### Лабораторная работа №5. FPU.

**Задание 1.** Разработайте программу на языке C++, выполняющую вычисления над вещественными числами одинарной точности (тип float).

Проверьте, что программа действительно работает с операндами одинарной точности, а не приводит к типу float окончательный результат.

```
S_1=\sum\limits_{i=0}^{N-1}rac{1}{N} и S_2=\sum\limits_{i=0}^{2N-1}rac{1}{N} для различных N: 10^2,10^4,10^6,10^7,10^8,10^9
```

```
#include <iostream>
using std::cout;
using std::cin;
using std::endl;
using std::ios;
 \brief Посчитать алгебраическую сумму числа из задания.
 \param number число, для которого считается сумма.
 \return результат алгебраической суммы.
static double getSum(int number) {
 double result = 0.0;
for (int i = 0; i < number; i++) {
  result += (float) (1 / (float) number); // по приоритету операций,
    // вначале будут произведены касты, потом результат запишется.
 return result;
  \brief Посчитать алгебраическую сумму числа из задания.
 \param number число, для которого считается сумма.
  \return результат алгебраической суммы.
```

```
static double getDoubleSum(int number) {
 double result = 0.0;
 for (int i = 0; i < 2 * number; i++) {
  result += (float) (1 / (float) number); // по приоритету операций,
    // вначале будут произведены касты, потом результат запишется.
 return result;
int main(void) {
 int number;
 double firstResult, secondResult;
 cout << "Enter a 'N': ";</pre>
 cin >> number;
 firstResult = getSum(number);
 secondResult = getDoubleSum(number);
 cout.setf(ios::fixed);
 cout.precision(7);
 cout << "\nSingle sum: " << firstResult << ", Double sum: " <<</pre>
secondResult << endl;</pre>
 return 0;
```

**Задание 2.** Составьте программу calc для вычисления выражения с использованием сопроцессора в соответствии со своим вариантом (для троек: выполняется не только свой вариант N, но и вариант N + 14).

$$3 \quad \sin(2x) + \cos(3x)$$

```
#include <iostream>
using std::cout;
```

```
using std::cin;
using std::endl;
using std::ios;
int main(void) {
 double firstConst = 2, secondConst = 3;
 double x, answer;
 cout << "Enter a 'x': ";</pre>
 cin >> x;
 asm(
                   //
                             st(0) st(1)
   "fld1 %[X]\n"
                             x
   "fmull %[FC]\n" // теперь 2x
   "fsin\n"
                  // теперь sin(2x)
   "fldl %[X]\n" // теперь х
                                        sin(2x)
   "fmull %[SC]\n" // теперь 3x
                                       sin(2x)
   "fcos\n"
                   // теперь cos(3x)
                                       sin(2x)
   "faddp\n"
                   // теперь cos(3x) + sin(2x), всё лежит в st(0).
   "fstpl %[Y]\n" // выгружаем данные со стека.
   :[Y]"=m"(answer)
   :[X]"m"(x), [FC]"m"(firstConst), [SC]"m"(secondConst)
   :"cc"
 );
 cout.setf(ios::fixed);
 cout.precision(15);
 cout << endl << "Result: " << answer << endl;</pre>
 return 0;
```

```
kdator@kdator:~/study$ ./main
Enter a 'x': 1
Result: -0.080695069774764
```

Ð

cos(3 радиана) + sin(2 радиана) =

-0.08069506977

```
17 \quad \sin(1.5x) + \cos(x)
```

```
#include <iostream>
using std::cout;
using std::cin;
using std::endl;
using std::ios;
int main(void) {
double firstConst = 1.5;
double x, answer;
cout << "Enter a 'x': ";</pre>
cin >> x;
asm(
                  //
                           st(0) st(1)
                  //
  "fldl %[X]\n"
                            x
  "fmull %[FC]\n" //
                            1.5x
  "fsin\n"
                  //
                           sin(1.5x)
  "fldl %[X]\n" //
                                      sin(1.5x)
                            x
  "fcos\n"
                  //
                           cos(x)
                                      sin(1.5x)
                  //
  faddp\n
                            cos(x) + sin(1.5x), всё лежит в st(0).
  "fstpl %[Y]\n" //
                            выгружаем данные со стека.
  :[Y]"=m"(answer)
  :[X]"m"(x), [FC]"m"(firstConst)
  :"cc"
);
cout.setf(ios::fixed);
cout.precision(15);
cout << endl << "Result: " << answer << endl;</pre>
return 0;
```

```
kdator@kdator:~/study$ ./main
Enter a 'x': 1
Result: 1.537797292472194
```



sin(1.5 радиана) + cos(1 радиан) =

1.53779729247

**Задание 3. Бонус (+2 балла).** Оформите вычисления из задания 2 как функцию на ассемблере (вещественную от вещественного аргумента x).

# 1) main.cpp

```
#include <stdio.h>
extern "C" double calc(double x, double y);

// y = sin(2x) + cos(3x)
int main() {
   double x = 1, answer;

   calc(x, answer);
   printf("Result: %.15f", answer);

   return 0;
}
```

#### calc.S

```
. text
   .globl _calc
data
   FC: .double 2
   SC: .double 3
calc:
   fldl
           -16 (%ebp)
   fmull
           FC
   fsin
   fldl
         -16(%ebp)
   fmull
           SC
   fcos
   faddp
```

```
fstpl -24(%ebp)
ret
```

```
PS C:\Users\NikitaShokorov\Desktop\LabsAndOthers\Apxвc\Лаба 5> g++ -m32 -S main.cpp
PS C:\Users\NikitaShokorov\Desktop\LabsAndOthers\Apxвc\Лаба 5> g++ -m32 -o first main.S calc.S
PS C:\Users\NikitaShokorov\Desktop\LabsAndOthers\Apxвc\Лаба 5> .\first.exe
Result: -0.080695069774764
```

## 2)

### main.cpp остался таким же

#### calc.S

```
.text
    .globl_calc

.data
    FC: .double 1.5

_calc:
    fldl -16(%ebp)
    fmull FC
    fsin
    fldl -16(%ebp)
    fcos
    faddp
    fstpl -24(%ebp)
    ret
```

PS C:\Users\NikitaShokorov\Desktop\LabsAndOthers\ApxBc\Ja6a 5> g++ -m32 -o first main.S calc.S PS C:\Users\NikitaShokorov\Desktop\LabsAndOthers\ApxBc\Ja6a 5> .\first.exe Result: 1.537797292472194