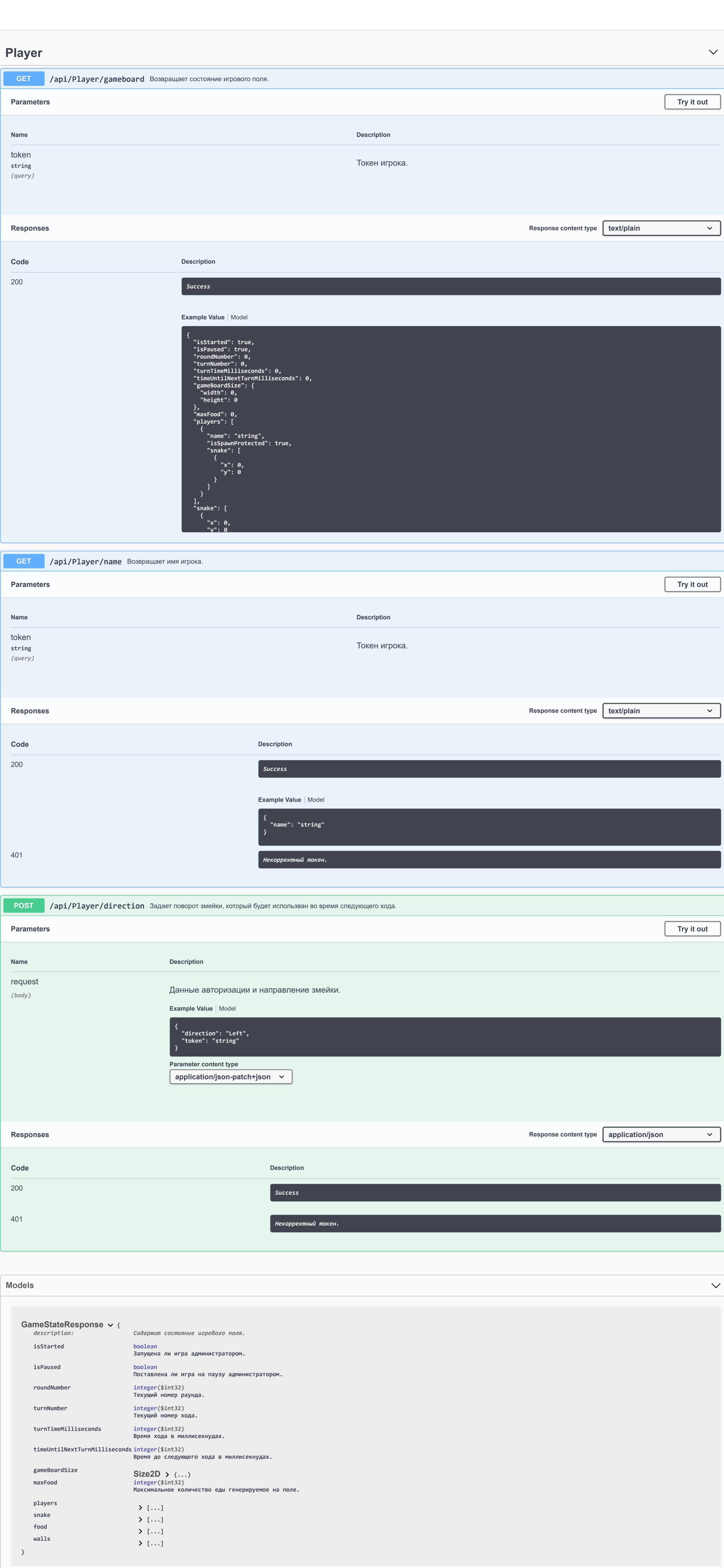
Select a spec Snake API

~





```
Size2D v {
   description:
                          Описывает размер двумерной области.
                          integer($int32)
    width
                          Ширина.
   height
                          integer($int32)
                          Высота.
PlayerState > {
   description:
                          Содержит состояния игрока и его змейки.
                          string
    name
                          Имя игрока.
    isSpawnProtected
                          boolean
                          Является ли игрок защищенным после появления на игровой доске.
                          В это время все кто в него врежутся - умрут, а сам игрок не может двигаться какое-то время.
    snake
                           > [...]
Point2D ∨ {
                          Описывает точку на двумерной области.
   description:
                         integer($int32)
Координата X.
                          integer($int32)
Координата Y.
Rectangle2D v {
   description:
                          Описывает прямоугольную область.
                          integer($int32)
                          Координата Х верхнего левого угла области.
                          integer($int32)
Координата Y верхнего левого угла области.
    width
                          integer($int32)
                          Ширина области.
                          integer($int32)
Высота области.
   height
NameResponse V {
   description:
                          Содержит имя игрока.
                          string
    name
                          Имя игрока.
DirectionRequest • {
   description:
                          Содержит данные авторизации и направление змейки.
                          string
    direction
                          Направление змейки.
                          Enum:
                          > Array [ 4 ]
                          string
    token
                          Уникальный секретный токен для авторизации игрока.
```