



DEFARGE Kévin
Développeur PHP

À propos

Réfléchi et curieux, deux de mes principaux traits de caractère qui me permettent d'apporter, à tout problème, des solutions originales.

Passionné et perfectionniste, deux autres traits qui me font rendre un travail abouti et de qualité.

Et...

29 ans

Permis B - Véhiculé

Compétences

Langage PHP

Langage C# / VB

Langage HTML / CSS

Langage JavaScript

Langage SQL

Autres passions

L'actualité scientifique.

Cuisine (Dessert, japonais, ..)

Entraînement sportif:
en salle et à la piscine.

Séries et films.

Jeux-vidéo :
coopératif, tactique,
aventure, énigme..

Contact

kdefarge@gmail.com

06 37 44 89 25

3, avenue du Général Leclerc
94 200 Ivry-sur-Seine

Recherche un poste de Développeur d'application PHP
Disponibilité avril 2020



Projets informatiques

Projet open source LiveStreamer Player

🕒 SEPTEMBRE 2015 - JANVIER 2016

Chef de projet d'une équipe de 3 étudiants

Développement de l'application **C#** avec une interface **WPF**

Mise en place de la structure **MVVM** avec **MVVM Light**

Intégration de l'application LiveStreamer pour récupérer les Streams

Projet Almanacka

🕒 SEPTEMBRE 2012 - JANVIER 2013

Membre d'une équipe de 4 étudiants

Développement de l'interface WEB du projet (**PHP - JavaScript**)

Projet EasyTalk

🕒 MARS 2012 - JUILLET 2012

Membre d'une équipe de 4 étudiants

Développement de l'application **C#** avec une interface **WPF**

Développement sur le transfert de données (Server **.NET**)



Formation

Développeur d'application - PHP / Symfony (OpenClassrooms)

🕒 NOVEMBRE 2019 - AVRIL 2020 (EN COURS)

Titre Développeur d'application

certification RNCP de Niveau 2, BAC +3/4

3 ans à IN'TECH - ECOLE D'INGENIERIE INFORMATIQUE

🕒 SEPTEMBRE 2013 - AOÛT 2016 (CURSUS INTERROMPU)

Titre d'expertise en ingénierie du logiciel

certification RNCP de Niveau 1, BAC +5

Enseignement fondé sur la réalisation du projets en équipes,
et d'apprentissages par la pratique.



Expériences professionnelles

AVANTI-Technologies - stage de 6 mois

🕒 MARS 2016 - AOÛT 2016

Ingénieur logiciel :

- passage de différents modules en version lourde à une version web
- Rajouts d'un système de rendez-vous sur une plateforme existante

Rebitec - stage de 2 mois

🕒 MARS 2014 - AVRIL 2014

Assistance Service clients / Département Marchés publics

Invenietis - stage de 2 mois

🕒 JUIN 2012 - JUILLET 2012

Assistance aux développements informatiques



Prix et distinctions

Soli'Games - Premier prix des projets de Formation Humaine

🕒 SEPTEMBRE 2014 - JANVIER 2014

Membre du projet associatif avec l'hôpital Gustave Roussy, composé de 4 étudiants à IN'TECH, Nous avons récolté des fonds afin d'offrir des consoles portables ainsi que des jeux vidéo aux enfants hospitalisés.