

ID	Nombre	Descripción
RF-001	Inicio de sesión	El sistema debe permitir al administrador, representante de comisión o representante educativo iniciar sesión mediante correo electrónico y contraseña.
RF-002	Recuperar contraseña	El sistema debe permitir al administrador representante de comisión o representante educativo recuperar el acceso a su cuenta mediante correo electrónico en caso de haber olvidado su contraseña.
RF-003	Dashboard de usuario	El sistema debe mostrar en el panel de inicio de cada usuario un mensaje de bienvenida, un calendario con los próximos eventos deportivos y accesos directos a las funcionalidades disponibles según el torneo y etapas de los eventos.
RF-004	Edición de perfil de usuario	El sistema debe permitir a los usuarios autenticados modificar los datos personales asociados a su cuenta, tales como nombres, apellidos, foto de perfil, contraseña y número de teléfono.
RF-005	Invitación y registro de usuarios	El sistema debe permitir al administrador agregar nuevos usuarios enviándoles una invitación por correo electrónico.
RF-006	Registro de usuarios mediante invitación	El sistema debe permitir a los usuarios invitados completar su registro en la aplicación únicamente si han recibido previamente un enlace de invitación por correo.
RF-007	Gestión de usuarios	El sistema debe permitir al administrador consultar el listado de usuarios activos en el sistema, editar la información de un usuario, eliminarlo de forma lógica para que deje de estar disponible sin perder su registro en la base de datos.
RF-008	Permisos por rol	El sistema debe permitir definir permisos basados en roles de usuario y mostrar a cada usuario únicamente los apartados y funcionalidades que le correspondan según el rol asignado.
RF-009	Gestión de permisos	El sistema debe permitir al administrador habilitar o deshabilitar los permisos de otros roles.
RF-010	Asignación de deporte al responsable de comisión	El sistema debe permitir que al responsable de comisión se le asigne un deporte específico, sobre el cual podrá ejercer sus funciones de gestión.
RF-011	Historial consolidado	El sistema debe permitir al administrador acceder a un historial completo y centralizado que consolide la información de todas las entidades de gestión del sistema (instituciones educativas, estudiantes, equipos, escenarios deportivos, torneos, horarios, resultados y registros relacionados).
RF-012	Filtros y segmentación	El sistema debe permitir que el administrador y el responsable de comisión filtren y segmenten los datos del historial por los campos relevantes de cada entidad.
RF-013	Mostrar/ocultar y restaurar elementos eliminados lógicamente	El sistema debe permitir al administrador , desde el panel de filtros, activar o desactivar la visualización de elementos que fueron eliminados lógicamente y de ser necesario, desde los resultados, restaurar esos recursos para volver a dejarlos activos en el sistema.
RF-014	Gestión de instituciones educativas	El sistema debe permitir al administrador crear, consultar y editar registros de instituciones educativas afiliadas.
RF-015	Desafiliación de instituciones educativas	El sistema debe permitir al administrador desafiliar una institución educativa registrada, de manera que este deje de formar parte de las instituciones educativas activas en el sistema.
RF-016	Reafiliación de instituciones educativas	El sistema debe permitir al administrador afiliar nuevamente a una institución educativa previamente desafiliada, restableciendo su estatus como institución activa en el sistema.
RF-017	Sanción de instituciones educativas	El sistema debe permitir al administrador sancionar o levantar una sanción a una institución educativa.
RF-018	Gestión de escenarios deportivos	El sistema debe permitir al administrador crear, consultar, editar y eliminar lógicamente escenarios deportivos, incluyendo información como aforo, fotografía referencial y disponibilidad horaria.

RF-019	Creación de torneos deportivos	El sistema debe permitir al administrador crear torneos deportivos asociados a un período académico.
RF-020	Registro automático del año académico	El sistema, al crear un torneo deportivo, debe registrar automáticamente el año académico correspondiente tomando como referencia el año actual.
RF-021	Información asociada al torneo	El sistema debe permitir, al momento de crear un torneo deportivo, subir un documento asociado que represente la planeación inicial para ese año académico, también registrar una imagen representativa, las fechas tentativas de inicio y finalización, y las instituciones educativas invitadas.
RF-022	Visualización de torneos realizados	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión visualizar la lista de torneos educativos realizados, ordenados del más reciente al más antiguo según su período académico.
RF-023	Consulta de historial detallado de torneos	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión consultar el historial completo de cada torneo educativo realizado, incluyendo como mínimo: Documentación asociada al torneo, eventos deportivos realizados dentro del torneo, estudiantes inscritos por evento, instituciones educativas participantes, resultados consolidados de los eventos, estudiantes destacados por evento y registros de series de juego.
RF-024	Edición y eliminación de torneos	El sistema debe permitir al administrador editar la información de un torneo y eliminarlo. Si se trata de un torneo creado por primera vez y aún sin historial, la eliminación debe ser física; si el torneo ya forma parte del historial, la eliminación debe realizarse de manera lógica.
RF-025	Notificación de creación de torneo	El sistema debe enviar un anuncio por correo electrónico al representante educativo informando que un nuevo torneo será llevado a cabo, invitando a las instituciones educativas correspondientes e incluyendo un enlace al portal público donde se muestre el documento de reglas y planeación del torneo.
RF-026	Deportes gestionados por el sistema	El sistema debe manejar exclusivamente tres disciplinas deportivas: fútbol, baloncesto y fútbol sala (futsal).
RF-027	Creación de eventos dentro de un torneo	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión crear eventos dentro de un torneo, especificando el deporte, nombre del evento, categoría de edad, género, fechas de inicio y cierre de inscripciones.
RF-028	Gestión de instituciones en eventos	El sistema debe permitir que, aun cuando una institución educativa haya sido invitada a un torneo del año lectivo, opcionalmente pueda ser excluida de participar en un evento deportivo específico dentro de dicho torneo.
RF-029	Edición y eliminación de eventos deportivos	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión editar la información de un evento deportivo y eliminarlo. Si se trata de un evento creado por primera vez y aún sin historial, la eliminación debe ser física; si el evento ya forma parte del historial, la eliminación debe realizarse de manera lógica.
RF-030	Notificación de creación de eventos	El sistema debe enviar una notificación por correo electrónico al representante educativo con la información relevante de cada evento creado dentro de un torneo.
RF-031	Definición de sistema de campeonato	El sistema debe generar automáticamente la estructura del campeonato (todos contra todos, series, cuartos, semifinales, final) de acuerdo con el número de equipos inscritos, siguiendo la normativa de la federación.
RF-032	Generación automática de horarios de juego	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión generar automáticamente los horarios de juego para cada evento deportivo de un torneo, una vez cerradas las fechas de inscripción. La generación debe aplicar técnicas de programación lineal y considerar la normativa y estructura del campeonato definida por la federación, así como el tiempo disponible, los escenarios deportivos, los equipos inscritos y los días asignados.

RF-033	Clasificación de equipos y deportistas	El sistema debe gestionar la clasificación de equipos y deportistas desde los torneos zonales hasta la etapa nacional, de acuerdo con la normativa definida por la federación.
RF-034	Edición de horarios de juego	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión editar manualmente los horarios de juego generados.
RF-035	Descarga de estructura del campeonato	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión descargar una representación gráfica de la estructura del campeonato generada para un evento deportivo específico, incluyendo datos relevantes como las fechas programadas de cada serie y el escenario deportivo asignado.
RF-036	Regeneración de horarios por cambios de restricciones	El sistema debe invalidar y eliminar físicamente los horarios de juego existentes cuando se modifiquen variables de restricción que afecten la programación, notificando al usuario que debe realizar una nueva generación.
RF-037	Inscripción de estudiantes a eventos deportivos	El sistema debe permitir al representante educativo inscribir estudiantes de manera masiva como equipo representante de su institución en un evento deportivo.
RF-038	Inscripción de estudiantes por administrador o responsable de comisión	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión inscribir estudiantes de manera masiva o individual en un evento deportivo, sin restricción de completar el número total de jugadores.
RF-039	Visualización de eventos habilitados	El sistema debe mostrar a cada representante educativo únicamente los eventos deportivos en los que su institución esté habilitada para participar durante el año académico en curso.
RF-040	Acceso a inscripción según fechas habilitadas	El sistema debe permitir al representante educativo realizar la inscripción de su institución únicamente si la fecha de inicio de inscripciones ya ha comenzado. Caso contrario, el representante solo podrá visualizar la información general del evento.
RF-041	Registro de datos de estudiantes	El sistema debe permitir al representante educativo , al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión cargar la información de un estudiante, incluyendo nombres completos, fotografía, número de cédula, tipo de sangre, género, número de matrícula y tres documentos obligatorios en formato PDF: copia de la cédula de identidad, copia de la matrícula y el permiso firmado de los padres o representantes legales para participar en eventos deportivos.
RF-042	Validación de estudiantes en la inscripción	El sistema debe validar, mediante el número de cédula, si el estudiante que está siendo inscrito ya existe en el repositorio de estudiantes de la base de datos; en caso afirmativo, el sistema solo debe permitir cargar los documentos requeridos para el evento y actualizar el número de matrícula del estudiante.
RF-043	Verificación de edad por categoría	El sistema debe verificar que el estudiante cumple con los criterios de edad establecidos para la categoría seleccionada al momento de su inscripción en un evento deportivo. En caso de no cumplir con los criterios, el sistema debe notificar al usuario responsable de la inscripción e impedir que esta se complete.
RF-044	Registro de jugadores por equipo	El sistema debe permitir el registro de jugadores por equipo, diferenciando entre titulares y suplentes, de acuerdo con los parámetros definidos para cada disciplina deportiva: <ul style="list-style-type: none"> - Fútbol: hasta 11 titulares y un máximo de 7 suplentes. - Fútbol sala: hasta 5 titulares y un máximo de 7 suplentes. - Baloncesto: hasta 5 titulares y un máximo de 7 suplentes.
RF-045	Validación de inscripción de equipos	El sistema no debe permitir cerrar la hoja de inscripción si el representante educativo no cumple con la cantidad mínima de jugadores titulares y suplentes requerida para la conformación del equipo según la normativa aplicable.

RF-046	Selección automática de estudiantes destacados	El sistema debe integrar un modelo de inteligencia artificial, entrenado con un conjunto de datos de jugadores y sus habilidades deportivas, que permita seleccionar a los estudiantes destacados al finalizar cada evento deportivo.
RF-047	Gestión y verificación de inscripciones	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión visualizar las inscripciones de estudiantes por institución y por evento deportivo, incluyendo sus datos personales y documentos cargados. Dichos usuarios podrán verificar si los estudiantes cumplen con los requisitos establecidos y, en consecuencia, confirmar o rechazar su inscripción, dejando registrada una descripción del motivo correspondiente.
RF-048	Gestión de estudiantes	El sistema debe permitir al administrador editar los datos de un estudiante inscrito, eliminarlo lógicamente, descalificarlo o eliminar al equipo completo de una institución educativa, dejando registrada una descripción del motivo correspondiente.
RF-049	Correcciones de inscripciones	Cuando una inscripción sea rechazada o requiera ajustes, el sistema debe permitir al representante educativo corregir la información del estudiante o cargar nuevamente la documentación solicitada. En este caso, el estado de la inscripción debe volver a “pendiente” hasta que sea revisada nuevamente.
RF-050	Notificación de aprobación de inscripción	El sistema debe notificar automáticamente al representante educativo cuando todo el equipo de su institución haya sido aprobado para participar en un evento, indicando que la inscripción se ha realizado con éxito.
RF-051	Registro de resultados de cada serie	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión registrar los resultados finales de cada serie mediante una planilla de juego.
RF-052	Registro avanzado de habilidades por serie	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión acceder a un registro avanzado de datos para ingresar de manera detallada las habilidades de cada estudiante participante dentro de esa serie.
RF-053	Visualización de estudiantes destacados por evento	El sistema debe permitir al administrador y, en caso de estar asignado, al responsable de comisión , visualizar los estudiantes destacados en cada evento deportivo.
RF-054	Publicación de información del torneo en curso	El portal público debe mostrar información del torneo próximo a realizarse, incluyendo datos generales y la posibilidad de visualizar o descargar el documento de planeación inicial asociado.
RF-055	Información institucional y de comunicación	El portal público debe mostrar información general de la Federación, incluyendo los deportes gestionados, ubicación, medios de contacto, noticias o publicaciones, y un carrusel de imágenes de eventos pasados.
RF-056	Visualización de eventos programados	El portal público debe mostrar los eventos deportivos asociados a un torneo como “próximamente”, con sus datos relevantes como nombre, disciplina, categoría, fechas de inicio y finalización, y lugar de realización.
RF-057	Visualización de estructura del campeonato y resultados	El portal público debe mostrar la estructura del campeonato con el estado actualizado de cada serie de juego, así como los resultados parciales o finales conforme sean registrados por los usuarios autorizados en el sistema.
RF-058	Historial de torneos anteriores	El portal público debe mostrar los últimos cinco torneos realizados en años académicos anteriores, permitiendo consultar sus eventos, equipos participantes, resultados de cada serie y ganadores de la estructura del campeonato.