

Практическая часть к **Уроку № 10_1 Сериализация**

№	Задание
1.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу, в которой, создайте пользовательский тип (например, класс) и выполните сериализацию объекта этого типа, всеми известными вам способами.
2.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу, в которой создайте класс, поддерживающий сериализацию. Выполните сериализацию объекта этого класса в формате XML. Сначала используйте формат по умолчанию, а затем измените его таким образом, чтобы значения полей сохранились в виде атрибутов элементов XML.
3.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу, в которой выполните десериализацию объекта из предыдущего примера. Отобразите состояние объекта на экране