

Практическая часть к **Уроку № 9 Атрибуты. Создание пользовательских атрибутов.**

№	Задание
1.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу в которой создайте класс и примените к его методам атрибут Obsolete сначала в форме, просто выводящей предупреждение, а затем в форме, препятствующей компиляции. Продемонстрируйте работу атрибута на примере вызова данных методов.
2.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу в которой создайте пользовательский атрибут AccessLevelAttribute, позволяющий определить уровень доступа пользователя к системе. Сформируйте состав сотрудников некоторой фирмы в виде набора классов, например, Manager, Programmer, Director. При помощи атрибута AccessLevelAttribute распределите уровни доступа персонала и отобразите на экране реакцию системы на попытку каждого сотрудника получить доступ в защищенную секцию.