

Практическая часть к Уроку № 3 Делегаты и События

№	Задание
1.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application Создайте программу в которой создайте класс делегат, который в качестве параметров принимает три целочисленных аргумента и возвращает целочисленный тип. Далее создайте анонимный метод, который также принимает три целочисленных аргумента и возвращает среднее арифметическое этих аргументов. Сообщите данный анонимный метод с экземпляром делегата, который был ранее создан.
2.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application Создайте программу, в которой создайте четыре лямбда оператора для выполнения арифметических действий, первый лямбда оператор для сложения, второй для вычитания, третий для умножения и четвертый для деления (лямбда оператор для деления должен выполнять проверку деления на ноль). Каждый лямбда оператор должен принимать два аргумента и возвращать соответственный результат вычисления. В программе организуйте логику, которая будет выполнять арифметическую операцию указанную пользователем.
3.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу, в которой создайте анонимный метод, который принимает в качестве аргумента массив делегатов и возвращает среднее арифметическое возвращаемых значений методов сообщенных с делегатами в массиве. Методы, сообщенные с делегатами из массива, возвращают случайное значение типа int.
4.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону WPF Application. Создайте программу секундомер. Требуется выводить показания секундомера в окне. Окно имеет кнопки запуска, останова и сброса секундомера. Приблизительный вид экрана: 