

Практическая часть к **Уроку № 4\_LINQ\_**

№	Задание
1.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу в которой создайте класс Calculator, методы которого принимают аргументы и возвращают значения типа dynamic.
2.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу для автостанции, в которой вам необходимо создать простую коллекцию автомобилей со следующими данными: Марка автомобиля, модель, год выпуска, цвет. А также вторую коллекцию с моделью автомобиля, именем покупателя и его номером телефона. Используя простейший LINQ запрос, выведите на экран информацию о покупателе одного из автомобилей и полную характеристику приобретенной ими модели.
3.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу в которой создайте целочисленную последовательность размерностью 30 элементов (последовательность заполнить случайными числами), содержащая как положительные, так и отрицательные числа. Вывести ее первый положительный элемент и последний отрицательный элемент.
4.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу в которой создайте последовательность, которая содержит сведения о клиентах фитнес-центра. Каждый элемент последовательности включает следующие целочисленные поля: «Код клиента», «Год», «Номер месяца», «Продолжительность занятий (в часах)». Найти элемент последовательности с минимальной продолжительностью занятий. Вывести эту продолжительность, а также соответствующие ей год и номер месяца (в указанном порядке на той же строке). Если имеется несколько элементов с минимальной продолжительностью, то вывести данные того из них, который является последним в исходной последовательности.
5.	Используя Visual Studio, создайте проект по шаблону Console Application. Создайте программу, в которой, используя динамические и анонимные типы данных, создайте Англо-Русский словарь на 10 слов и выведите на экран его содержание.