

Criterio	EXCELENTE	ADECUADO	MINIMO	INSUFICIENTE
Templates de Funciones	Buen nivel de abstracción, uso adecuado de los diferentes parámetros de templates, selección correcta del tipo de template, selección correcta de la especialización o recursividad de templates. (8 Puntos)	Buen nivel de abstracción, uso adecuado de los diferentes parámetros de templates. Selección correcta del tipo de template, uso de especializaciones o recursividad. (6 Puntos)	Buen nivel de abstracción, uso adecuado de los diferentes parámetros de templates. selección correcta del tipo de template, errores en el funcionamiento pasa algunas pruebas. (4 Puntos)	No se hizo un uso adecuado de los templates. (1 Puntos)
Clases y Objetos	Desarrolla las clases con todos los atributos y métodos requeridos, se realiza un adecuado encapsulamiento, se utiliza adecuadamente los constructores que permiten copiar y asignar objetos, se realiza las sobrecargas adecuadas, se realiza un uso adecuado de la memoria dinámica. (5 Puntos)	Desarrolla las clases con todos los atributos y métodos requeridos, se realiza un adecuado encapsulamiento, se realiza las sobrecargas adecuadas, se realiza un uso adecuado de la memoria. (3 Puntos)	Desarrolla las clases con todos los atributos y métodos requeridos, se realiza las sobrecargas adecuadas, errores en el funcionamiento pasa algunas pruebas. (2 Puntos)	Contiene errores que no hace que funcione el programa. (1 Puntos)
Templates de Clases	Buen nivel de abstracción, uso adecuado de los diferentes parámetros de templates, selección correcta del tipo de template, generalización adecuada de los atributos y metodos. (4 Puntos)	Buen nivel de abstracción, uso adecuado de los diferentes parámetros de templates, selección correcta del tipo de template. (3 Puntos)	Buen nivel de abstracción, uso adecuado de los diferentes parámetros de templates, selección correcta del tipo de template, errores en el funcionamiento pasa algunas pruebas. (2 Puntos)	No se hizo un uso adecuado de los templates. (1 Puntos)
Librería Estándar	Selección del contenedor de acuerdo con lo solicitado, uso adecuado de los iteradores, estructuras genéricas basados en contenedores. (3 ptos)	Selección del contenedor correcto, estructuras genéricas basados en contenedores. (2 ptos)	Selección del contenedor correcto, estructuras genéricas basados en contenedores, errores en el funcionamiento pasa algunas pruebas. (1 ptos)	No se selección ni el contenedor ni se desarrolló algoritmos y estructuras genéricas. (0 ptos)