Compiladores Laboratorio 10 Visitors II

Programa

Se tiene implementado la siguiente gramática,

```
    Program ::= StmtList
    StmtList := Stmt (';' Stmt )*
    Stmt ::= id '=' Exp | 'print' '('Exp ')'
    Exp ::= Term (('+' | '-') Term)*
    Term ::= Factor (('*' | '/') Factor)*
    Factor ::= id | Num | '(' Exp ')'
```

g++ main.cpp exp.cpp parser.cpp scanner.cpp token.cpp visitor.cpp

Problema 1

```
    Program ::= StmtList
    StmtList := Stmt ( ';' Stmt )*
    Stmt ::= id '=' CExp | 'print' '(' CExp ')' | "if" CExp "then" StmtList ["else" StmtList] "endif"
    CExp ::= Exp [("<" | "<=" | "==") Exp]</li>
    Exp ::= Term (('+' | '-') Term)*
    Term ::= Factor (('*' | '/') Factor)*
    Factor ::= id | Num | '(' CExp ')'
```

Ejemplos

```
x=4;
y=5;
if x<y then print(x) else print(y) endif;
print(10)

Visitor imprimir
x=4
y=5
if x<y then
    print(x)
else
    print(y)
endif

Visitor ejecutar
5
10</pre>
```

Instrucciones:

- 1. Agregar el token (MENOR, IF, ELSE, ENDIF, etc.).
- 2. Modificar el scanner. Revisar que la lista de tokens reconocidos sea correcta.
- 3. Las operaciones de relación son operaciones binarias (que devuelven 0 o 1), no necesitas una nueva clase.
- 4. El **if** necesita una clase **IFStatement** tienes que modificar **exp.h** y **exp.cpp**:
 - CExp*
 - list<Stm*> slist1
 - list<Stm*> slist2
 - Constructor, destructor y su acepta.
- 5. Modificar el visitor y dejar las funciones vacías.
- 6. Crear una función en parser.h y parser.cpp
 - Exp* parseCExp ()
 - No olvidar modificar parseStatement que deberían llamar parseCExp.
- 7. Modificar parseStatement para que reconozca el if.
 - Deberia crear el *Exp, slist1, slist2
 - Match(if)
 - parseCExp
 - Match(then)
 - parseStm()
 - while(match(COMA)) parseStm(), pusback(slist1)
 - Match(else)
 - o parseStm()
 - while(match(COMA)) parseStm(), pusback(slist2)
 - Matcch(endif)
 - Devolver new IFStatement
- 8. Modificar el visitor:
 - Completar las funciones print:
 - visit(AssignStatement* stm)
 - visit(PrintStatement* stm)