

Отчет о выполнении лабораторной работы

Лабораторная работа №11

Филиппьева Ксения Дмитриевна

Содержание

| | | |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Цель работы | 5 |
| 2 | Задание | 6 |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 7 |
| 4 | Выводы | 22 |
| 5 | Ответы на вопросы | 23 |

Список иллюстраций

| | | |
|------|---|----|
| 3.1 | Установка редактора | 7 |
| 3.2 | Создание файла | 7 |
| 3.3 | Вставленный текст | 8 |
| 3.4 | Вырезать строку | 9 |
| 3.5 | Вставить строку | 10 |
| 3.6 | Выделить область текста | 11 |
| 3.7 | Вставить выделенную область текста | 12 |
| 3.8 | Доступные буферы | 13 |
| 3.9 | Перемещение между буферами в строке | 13 |
| 3.10 | 4 буфера | 14 |
| 3.11 | Новые файлы в буферах | 16 |
| 3.12 | Текст в буферах | 18 |
| 3.13 | Поиск по файлу | 19 |
| 3.14 | Поиск при замене | 20 |
| 3.15 | Результат замены | 21 |

Список таблиц

1 Цель работы

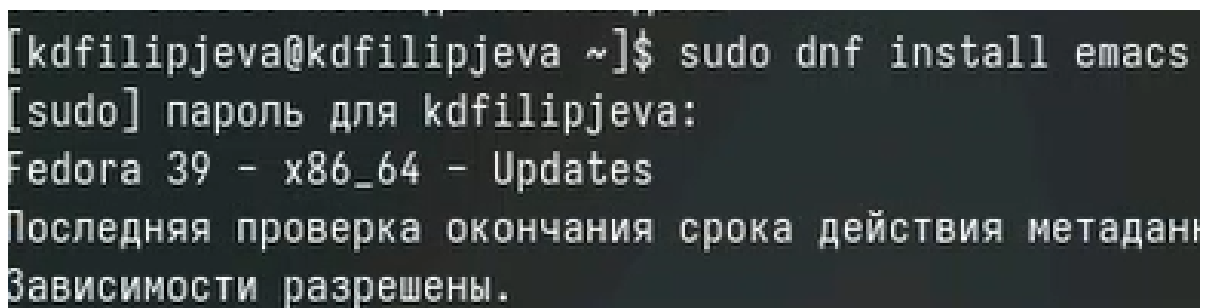
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

Приобрести и отработать уже имеющиеся навыки по работе с редактором емас.

3 Выполнение лабораторной работы

Установим редактор emacs, поскольку изначально он не был установлен в системе (рис. 3.1).



```
[kdfilipjeva@kdfilipjeva ~]$ sudo dnf install emacs
[sudo] пароль для kdfilipjeva:
Fedora 39 - x86_64 - Updates
Последняя проверка окончания срока действия метаданных
Зависимости разрешены.
```

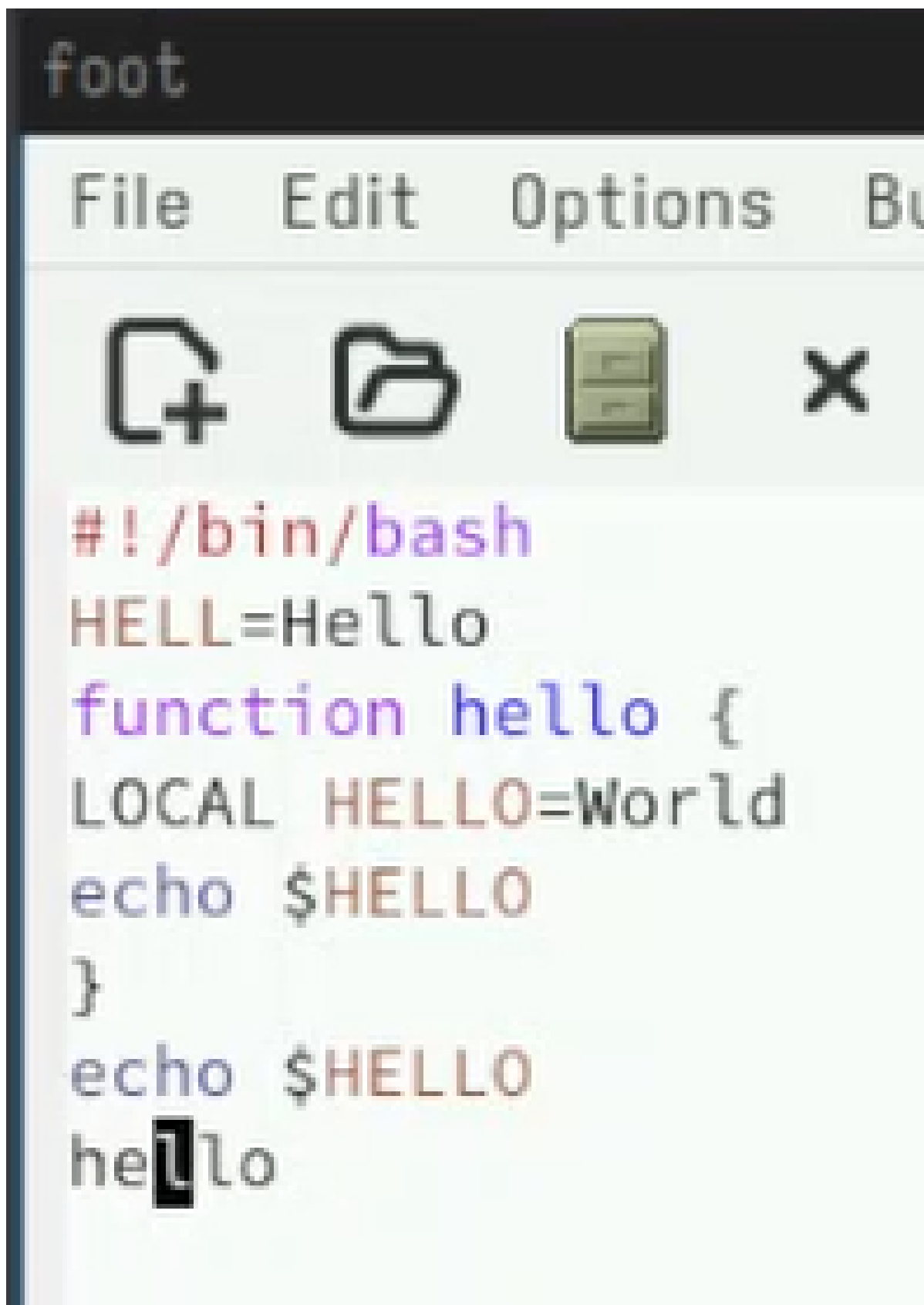
Рис. 3.1: Установка редактора

Создадим файл lab07.sh (рис. 3.2).



Рис. 3.2: Создание файла


Вставим в него необходимый текст (рис. 3.3).



```
foot
File Edit Options Bu
+
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.3: Вставленный текст

Проделанные действия: вырезать строку, вставить строку, выделить область текста, вставить выделенную область текста, отменить последнее действие (рис. 3.4),(рис. 3.5),(рис. 3.6),(рис. 3.7).



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.4: Вырезать строку

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {

echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
```

Рис. 3.5: Вставить строку

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
```

Рис. 3.6: Выделить область текста

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {

echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World

echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
```

Рис. 3.7: Вставить выделенную область текста

Вывод списка активных буферов на экран (рис. 3.8).

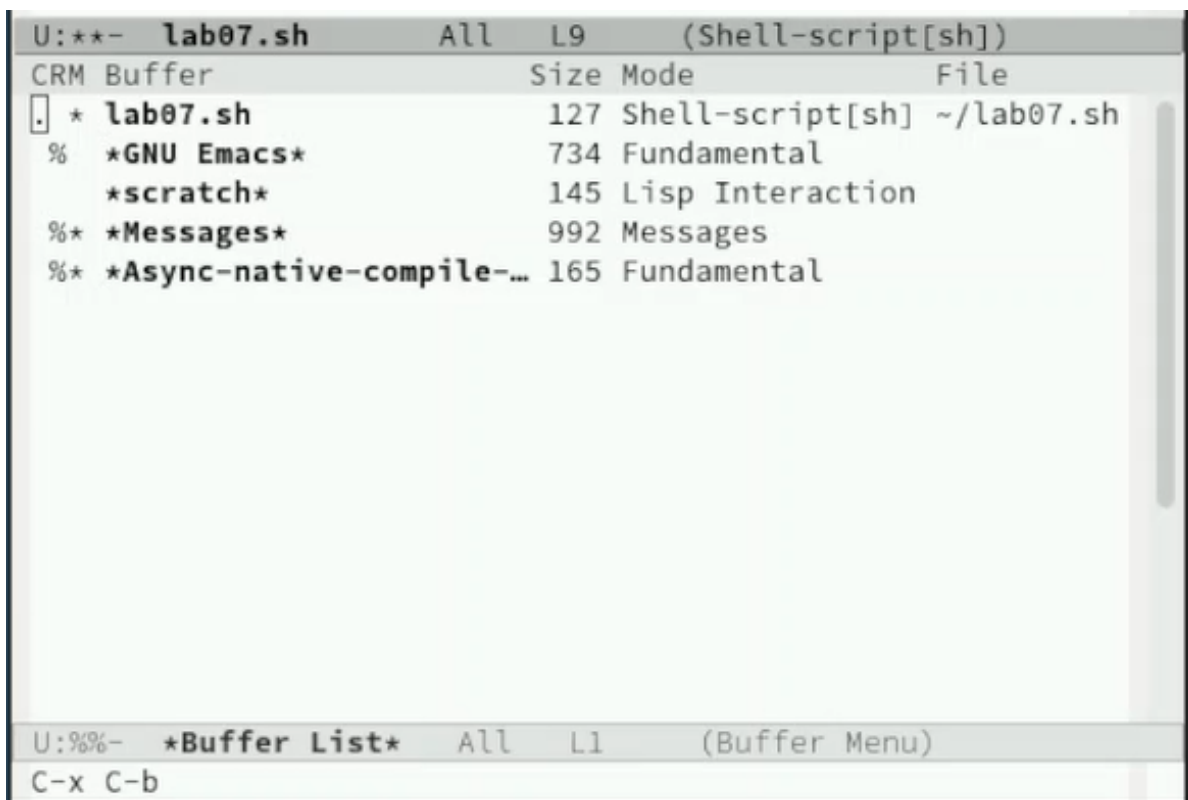


Рис. 3.8: Доступные буферы

Перемещение между буферами без открытия меню (рис. 3.9).

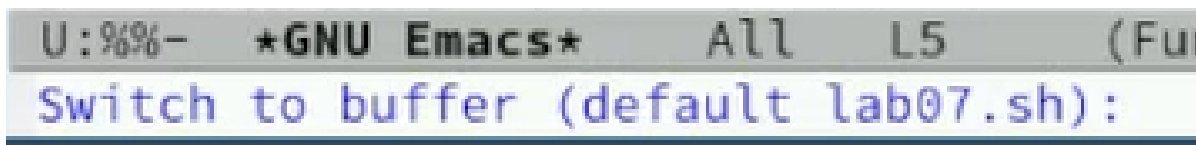


Рис. 3.9: Перемещение между буферами в строке

Организация 4-х буферов на экране (рис. 3.10).



Рис. 3.10: 4 буфера

Созданные новые файлы в каждом из буферов (рис. 3.11).

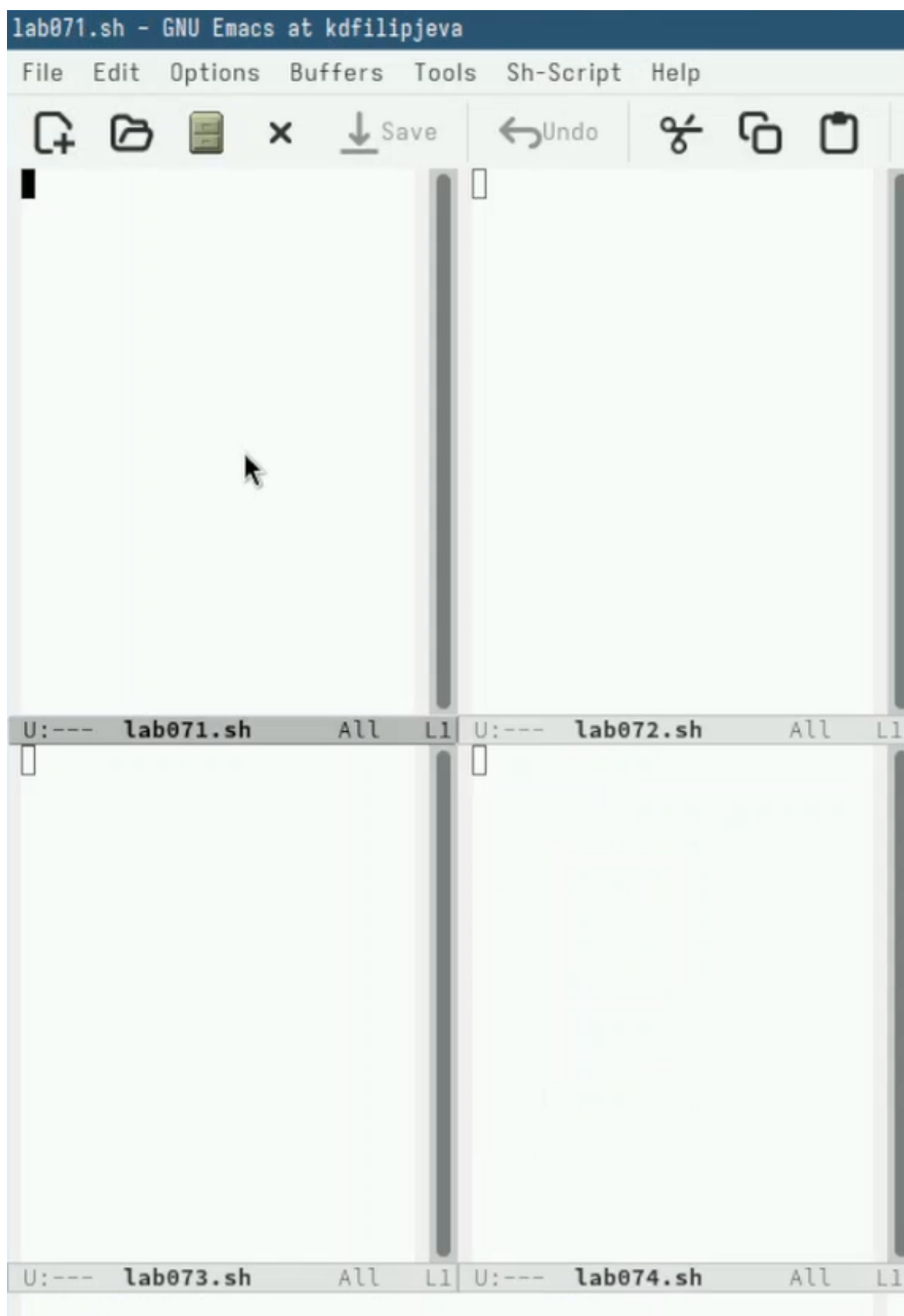


Рис. 3.11: Новые файлы в буферах

Случайный текст в каждом из новых файлов (рис. 3.12).

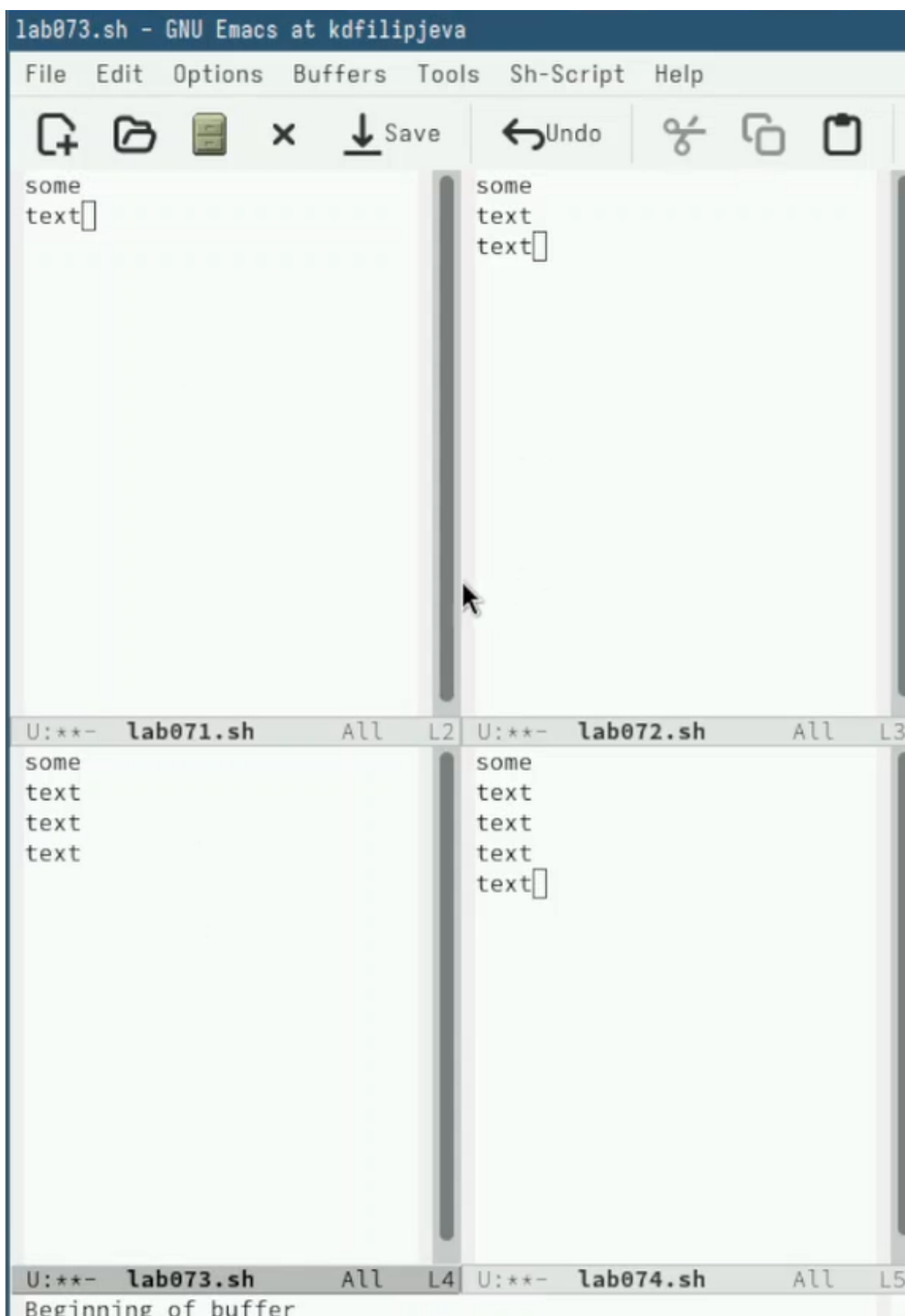


Рис. 3.12: Текст в буферах

Поиск текста (рис. 3.13).

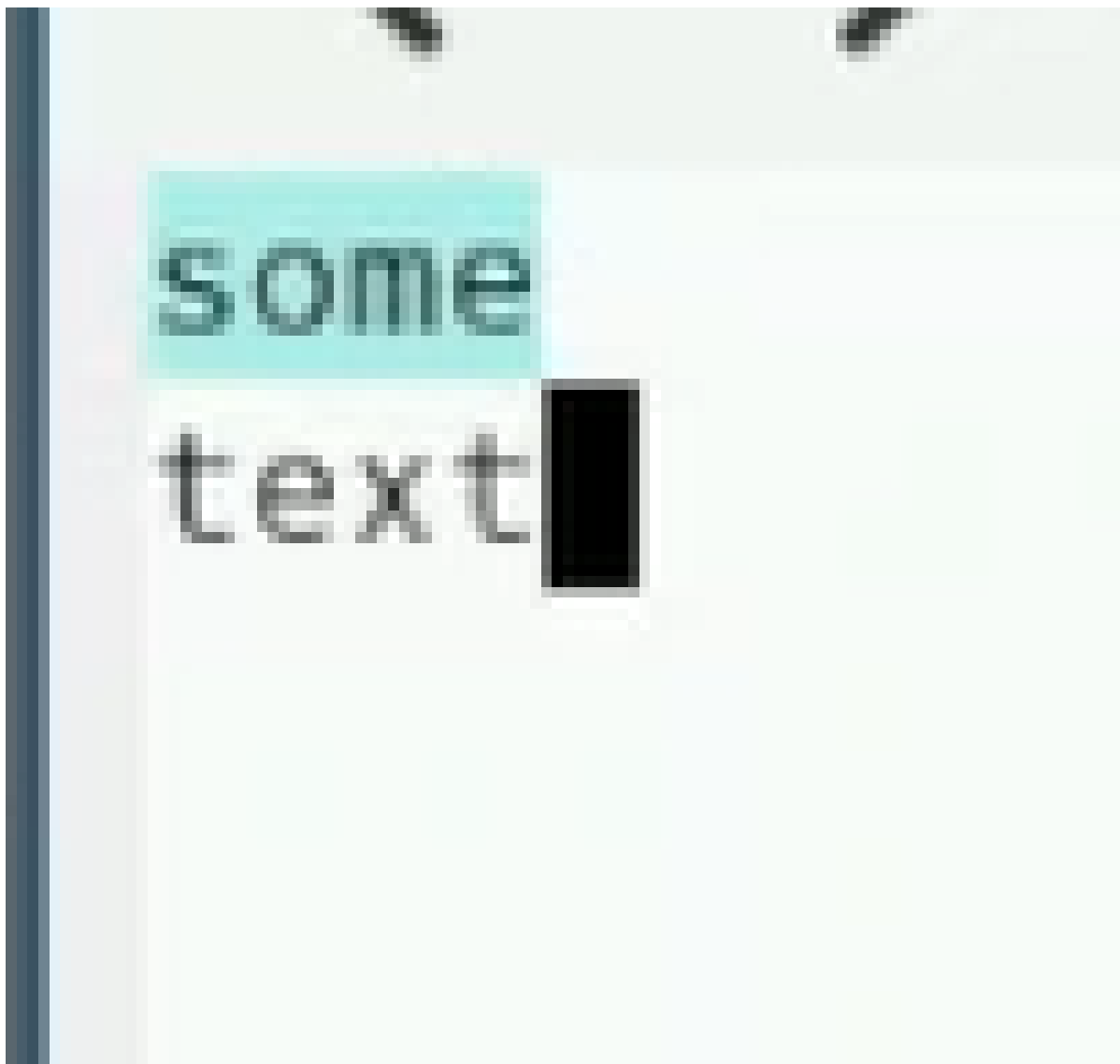


Рис. 3.13: Поиск по файлу

Поиск текста при замене (рис. 3.14).



Рис. 3.14: Поиск при замене

Замена текста (рис. 3.15).



Рис. 3.15: Результат замены

4 Выводы

Мы получили новые и отработали уже имеющиеся навыки работы с редактором emacs

5 Ответы на вопросы

1. Emacs - это мощный текстовый редактор, разработанный Ричардом Столлманом. Он предлагает широкий спектр возможностей, включая редактирование текста, управление файлами, интеграцию с различными программами и многое другое.
2. Некоторые особенности Emacs, которые могут сделать его сложным для освоения новичком, включают:
 - Большое количество клавиатурных сочетаний (комбинации клавиш)
 - Нетривиальная навигация и управление буферами
 - Необходимость изучения основных концепций, таких как режимы, расширения и настройка конфигурации
3. В Emacs:
 - Буфер - это область памяти, в которой хранится текст, с которым вы работаете.
 - Окно - это область на экране, в которой отображается содержимое буфера.
4. Да, в Emacs можно открыть более 10 буферов в одном окне. Emacs поддерживает множественные буферы и переключение между ними.
5. При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы:
 - *scratch* - буфер для экспериментов и временных заметок
 - *Messages* - буфер, в котором отображаются сообщения Emacs
6. Чтобы ввести комбинации клавиш:
 - C-c | - нажмите Ctrl+c, затем нажмите |
 - C-c C-| - нажмите Ctrl+c, затем Ctrl+|

7. Чтобы поделить текущее окно на две части, используйте команду `split-window-horizontally` (C-x 2).
8. Настройки редактора Emacs хранятся в файле `.emacs` (или `init.el`) в домашнем каталоге пользователя.
9. Клавиша `i` в Emacs по умолчанию переводит редактор в режим вставки (`insert mode`). Эту клавишу можно переназначить на другие функции при помощи настройки конфигурации.
10. Выбор между Emacs и Vi (Vim) - это вопрос личных предпочтений. Emacs может показаться более сложным для новичков, но он предлагает более богатый набор возможностей и расширений. Vi (Vim) более компактен и может быть предпочтительнее для некоторых пользователей. Оба редактора являются мощными инструментами, и выбор зависит от ваших потребностей и привычек.