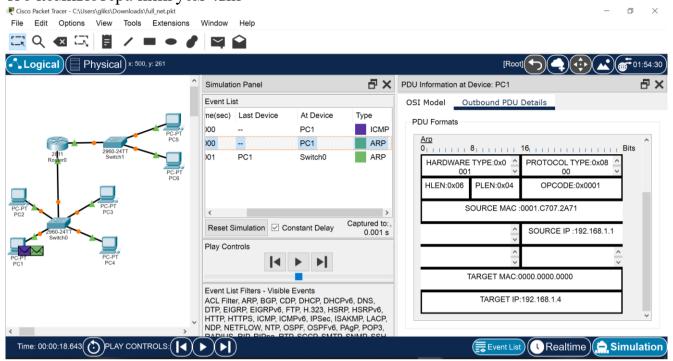
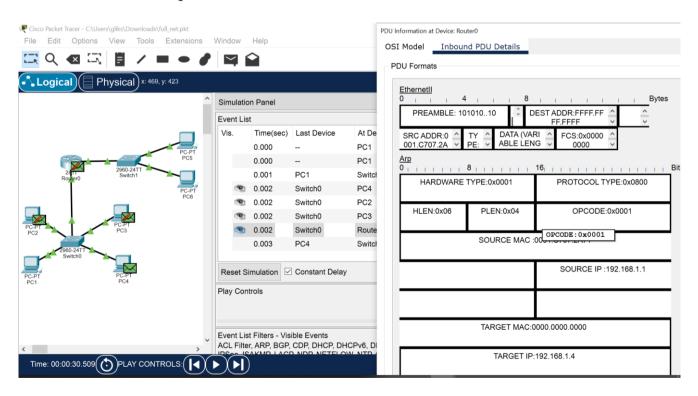
1-2. ARP + IP

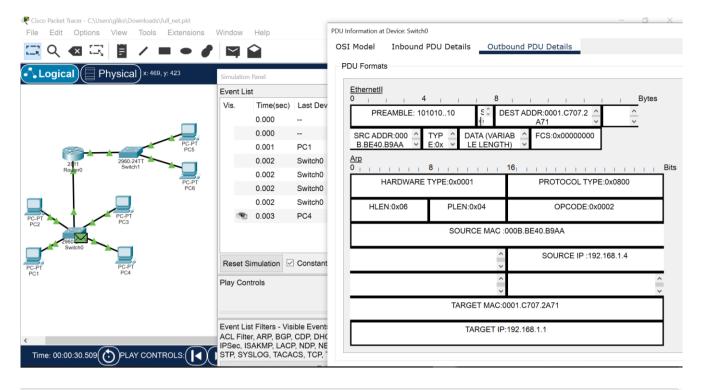
На компьютерах сети прописываем IP-адреса, маски и шлюз. Из консоли 1го компьютера пингуем 4ый

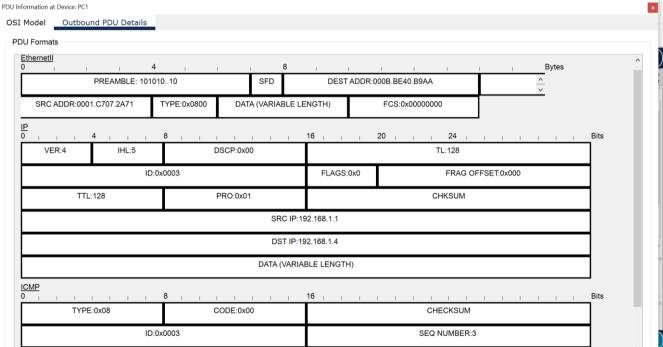


Протокол ARP опрашивает все хосты в локальной сети, и только PC4 отвечает на этот запрос.

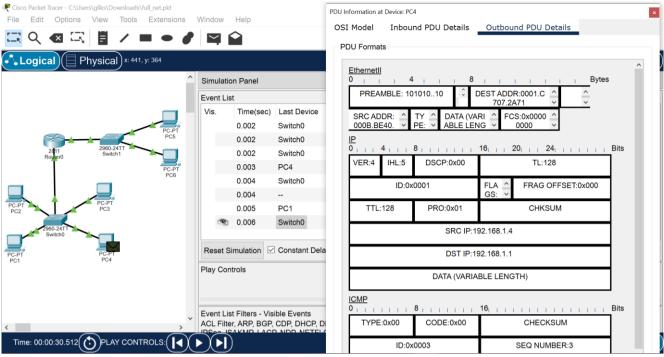


Компьютер передаёт на коммутатор сообщение: в поле источника протокола Ethernet теперь записан MAC-адрес PC4, а в поле назначения MAC-адрес инициатора - PC1. Когда эта информация достигнет PC1, он сразу формирует ICMP-сообщение - блок данных, состоящий из работы 3-х протоколов: Ethernet, IP и Ping.

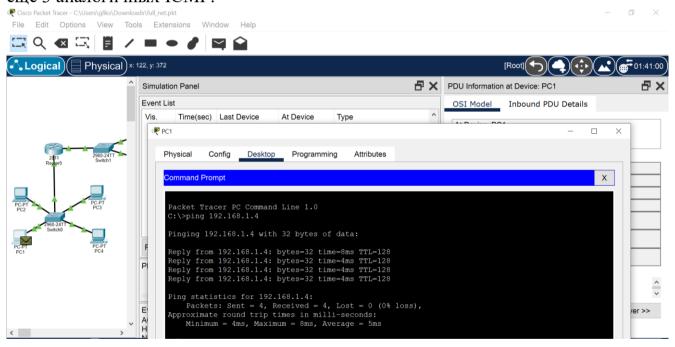




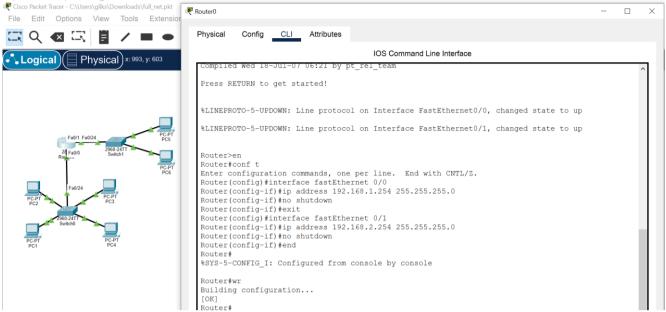
Посылается эхо-запрос. Как только этот ответ достигнет PC1, в консоли появится запись.



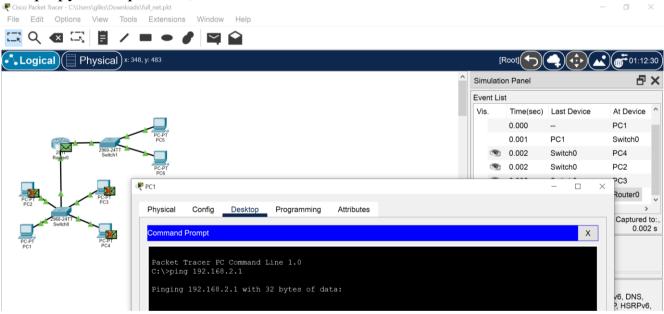
По умолчанию пинг отправляет 4 запроса. Следовательно, PC1 сформирует еще 3 аналогичных ICMP.



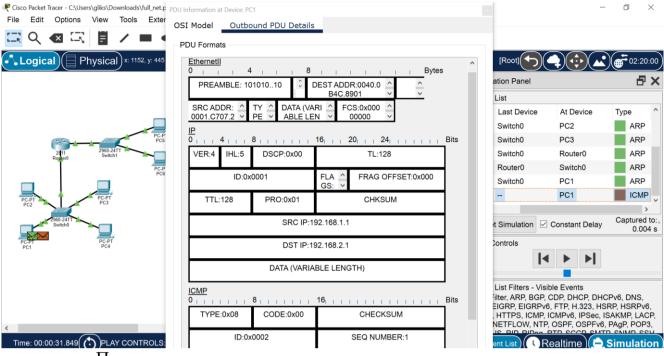
Для возможности общения настраиваем маршрутизатор, который соединяет 1ую и 2ую среды.



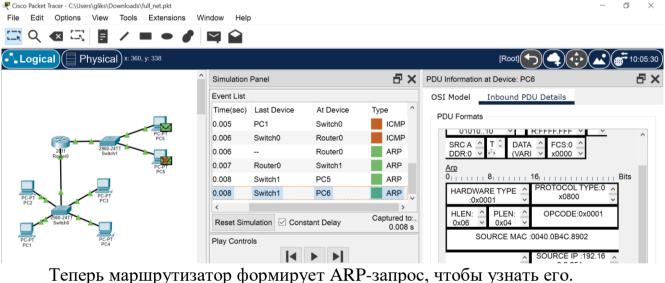
Проверяем доступность PC5 из консоли PC1. Компьютеры отбросили пакет, а маршрутизатор понял, что это для него



Как только ARP доходит от маршрутизатора к PC1, то сразу компьютер отсылает ICMP сообщение на основной шлюз.

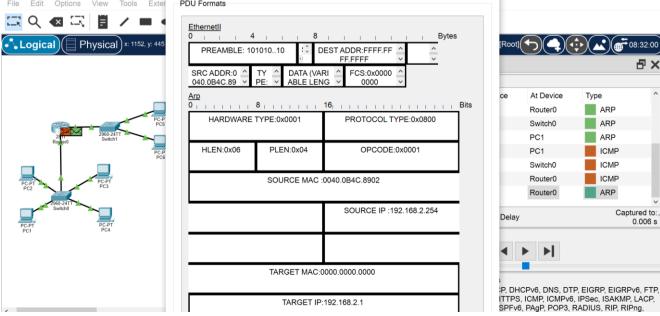


Пакет доходит до маршрутизатора, и сразу перечеркивается, так как он не знает MAC-адрес PC5.

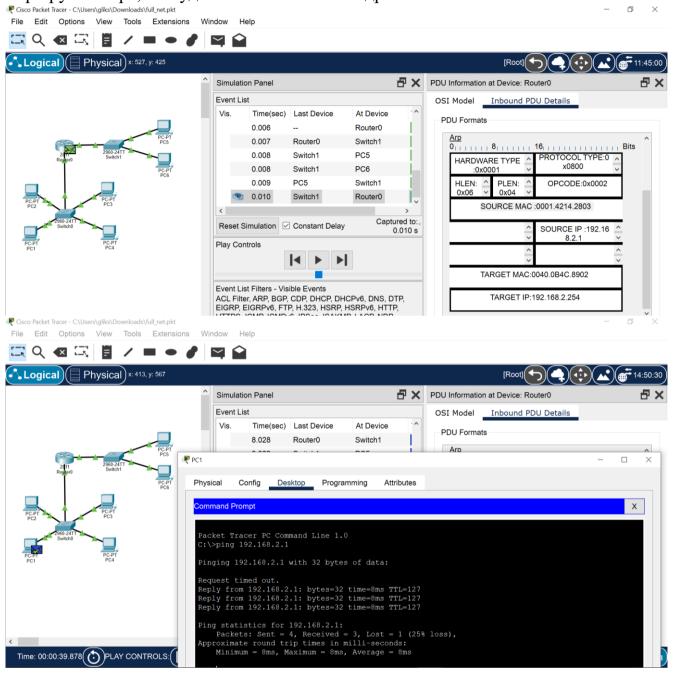


acket Tracer - C.\Users\gliks\Downloads\full_net.p

Edit Options View Tools Exter PDU Formats

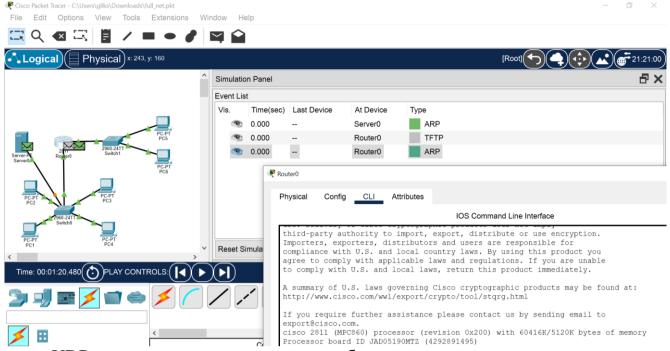


Далее PC5 получит его и сформирует ответ. Как только этот ответ дойдет до маршрутизатора, он будет знать канальный адрес PC5

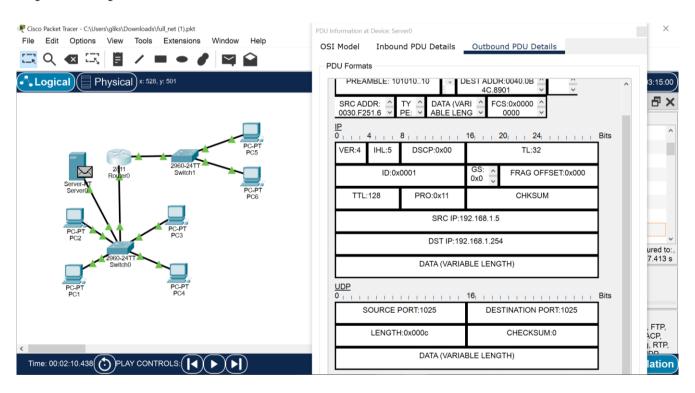


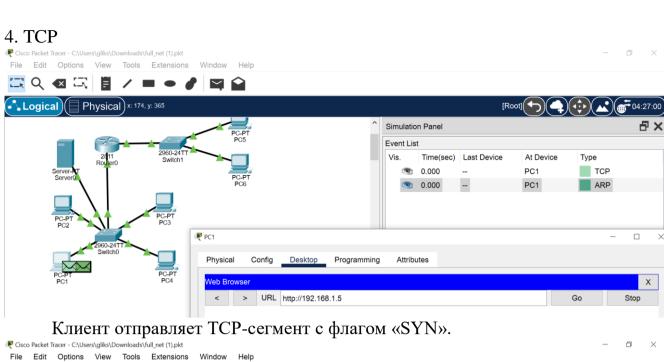
3. UDP

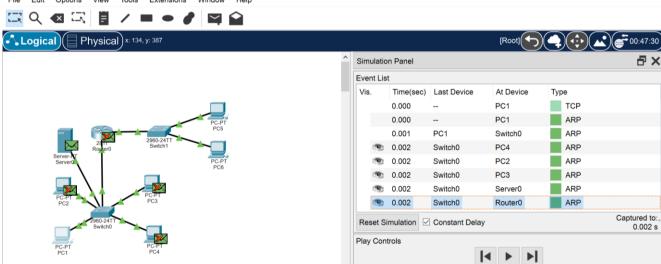
Добавляем в сеть сервер с включенной службой TFTP, прописываем IP-адрес. Сохраняем конфигурацию маршрутизатора на TFTP-сервер. Маршрутизатор формирует пакеты TFTP и ARP.



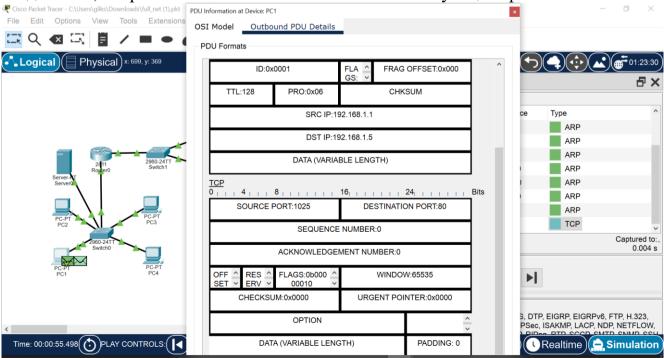
UDP не устанавливает сессии, не требует подтверждения доставки, а если что-то потеряется, он не запрашивает повторно. Его работа — это указать номер порта и отправить

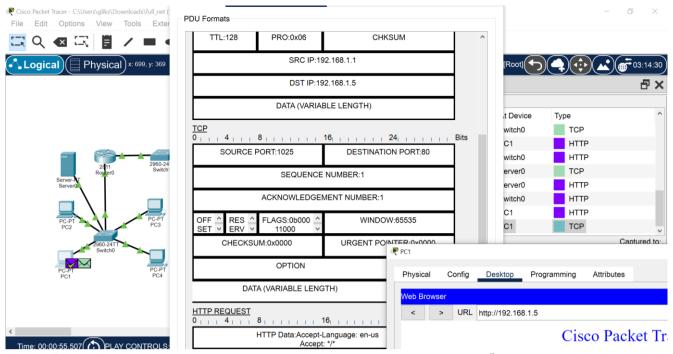






Получив сегмент, сервер принимает решение: он согласен установить соединение, отправляет ответный сегмент с соответствующим флагом





Как только клиент получает желаемую страницу, ему больше нет смысла

