

Database Systems Assignment#2

2022094093 김도훈 데베시 과제 2

Dept. of Data Science

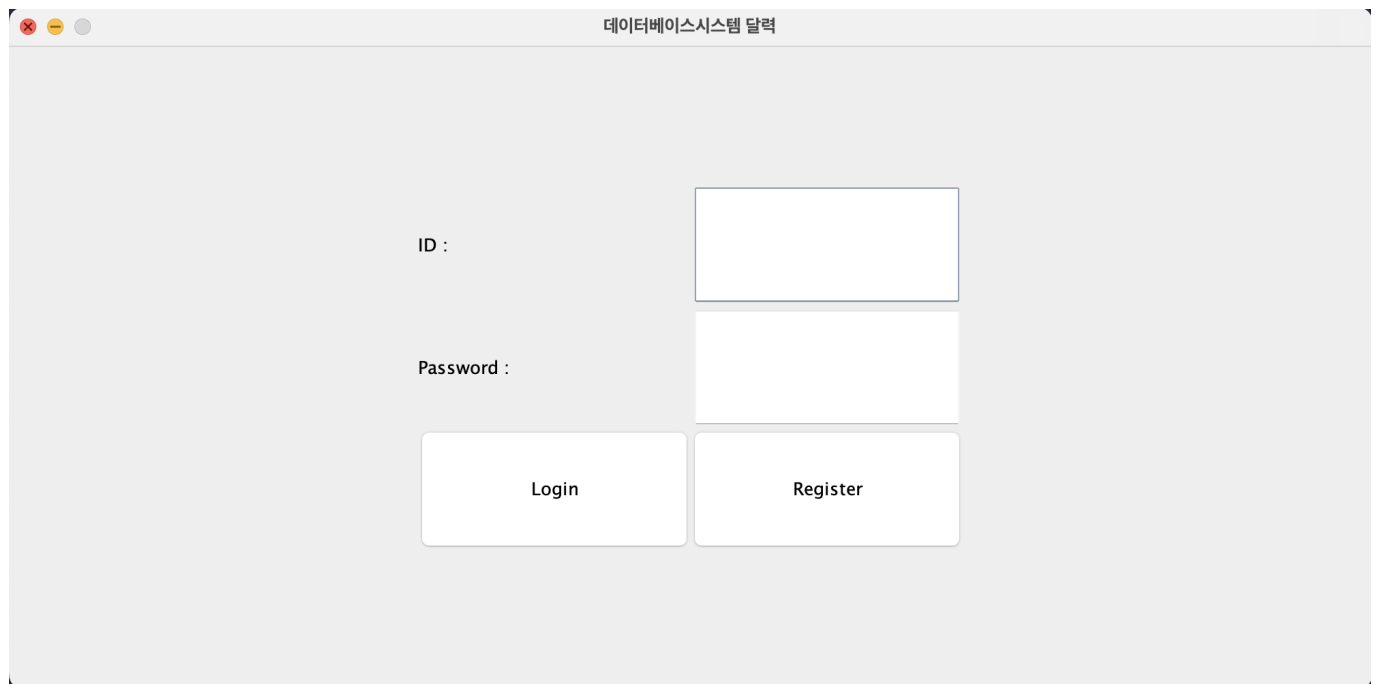
Summary

1. 자바 프로그램을 사용해 달력의 UI를 만들었다.
2. 외부 스키마, 개념 스키마, 내부 스키마의 단계로 나누어 스키마를 시각화하였다.
3. 시각화한 스키마에 맞춰 PostgreSQL 코드를 작성하였다.

Design and Implementation of UI

다음과 같이 UI를 만들었다.

로그인 화면



첫 시작시 다음의 화면이 나온다. 원하는 계정으로 로그인하는 페이지이다. 비밀번호는 JPasswordField를 사용해 입력시 암호화되어 출력되므로, 비밀번호 유출과 같은 문제를 방지한다.

회원가입 또한 가능하다.

로그인 이후 다음의 화면이 나온다. 좌측에는 달력을 볼 수 있고, 이벤트가 있는 날에는 별 표시가 추가된다. 날짜를 선택하면 우측에 해당 날짜에 추가되어있는 이벤트를 출력한다.

2 / 6

이벤트 수정

←
BACK

이벤트 이름

시작

2023

10

20

종료

2023

10

20

수정

삭제

이벤트를 수정하고자 한다면 다음의 화면으로 이벤트를 수정하게 된다. 이벤트의 삭제 또한 같은 화면에서 수행할 수 있다.

초대 화면

구성원

구성원 추가

■ Person 0

■ Person 1

■ Person 2

+ 구성원 초대

일정을 공유할 구성원을 다음의 화면에서 추가할 수 있다.

알림 화면



알림 설정된 이벤트를 다음의 화면에서 확인할 수 있다.

스키마 디자인

스키마의 토대는 강의자료실의 과제 안내 자료 (Design Family Calendar)를 참고하였다.
첨부된 다음의 쿼리를 통해 필요한 테이블을 만들었다.

```
Schema.sql # 스키마 생성
```

```
UserTable.sql # 유저 정보
```

```
UserCalendarTable.sql # 유저에게 보여질 캘린더
```

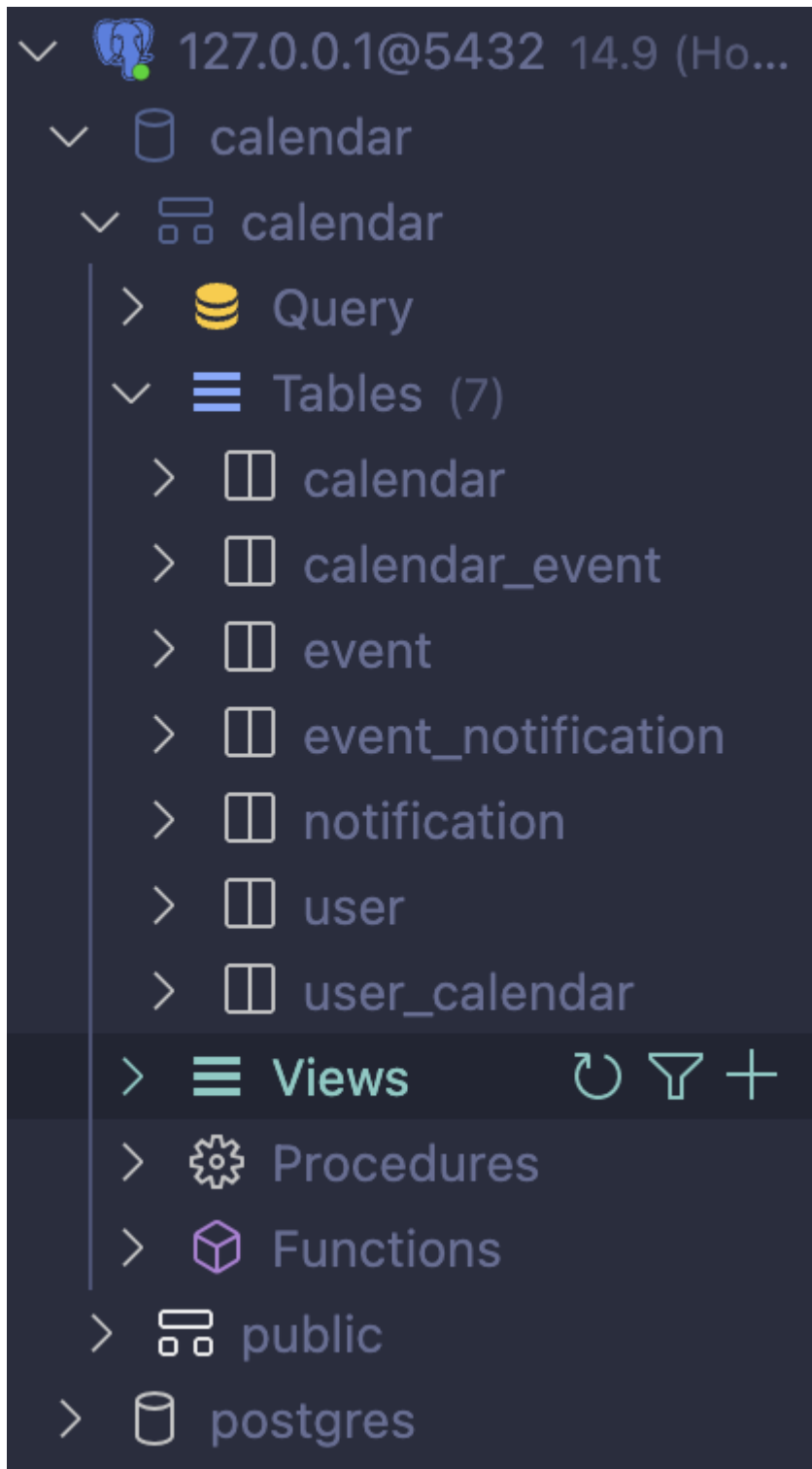
```
CalendarTable.sql # 그룹별로 보여질 캘린더
```

```
CalendarEventTable.sql # 캘린더에 표시될 이벤트
```

```
EventTable.sql # 이벤트 정보
```

```
NotificationTable.sql # 알림
```

```
EventNotificationTable.sql # 이벤트 알림
```



calendar 데이터베이스의 calendar 스키마에 7개의 테이블이 정상적으로 추가되었다.

Known Problems

이번 과제가 UI 디자인 및 스키마 생성인 만큼 자바 프로그램 개발은 여기서 중단하며, 세 번째 과제에서 데이터베이스와의 연동을 통해 매끄러운 프로그램 흐름을 만들고자 한다.

Comments

작성된 코드는 깃허브에 업로드되어 있습니다.

마크다운, PDF 및 UI 이미지 : https://github.com/kdh-yu/DatabaseSystem/tree/main/Assignment_2

SQL 코드 : <https://github.com/kdh-yu/DatabaseSystem/tree/main/Database%20Schema>

프로그램 : <https://github.com/kdh-yu/DatabaseSystem/tree/main/app>