```
┌─────────────────────┐
│   MonoBehaviour     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│     MonsterView     │
├─────────────────────┤
│ + Animator          │
│ - animator          │
│ - monsterCanvas     │
│ - damage_txt        │
│ - hp_slider         │
│ - hp_txt            │
│ - damageOriginPos   │
├─────────────────────┤
│ + ShowDamage()      │
│ + UpdateHpBar()     │
│ - Awake()           │
└─────────────────────┘
```