```
┌─────────────────────────────────┐
│  TRState< BattlePresenter >     │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│  BattlePresenter.BattleState    │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│   +     InputHandle()           │
│   +     Enter()                 │
│   +     Update()                │
│   +     Exit()                  │
└─────────────────────────────────┘
```