```
┌─────────────────────────────────┐
│  TRState< BattlePresenter >     │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│  BattlePresenter.ClearState     │
├─────────────────────────────────┤
│  -      isComplete              │
├─────────────────────────────────┤
│  +      InputHandle()           │
│  +      Enter()                 │
└─────────────────────────────────┘
```