```
┌─────────────────────────────────────┐
│  TRState< BattlePresenter >         │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│  BattlePresenter.LullState          │
├─────────────────────────────────────┤
│    -     isClear                    │
├─────────────────────────────────────┤
│    +     InputHandle()              │
│    +     Enter()                    │
│    +     Update()                   │
└─────────────────────────────────────┘
```