

sw문제해결

2020년 4월 24일 금요일 오후 7:24

sw문제해결

1. 비슷한 문제를 해결한적 있나?
2. 단순한 방법에서 시작가능?
3. 단순화, 그림, 수식으로 표현가능?
4. 큰 문제를 작은 문제로 분해하여 생각해서 해결한 뒤 작은 문제들을 합쳐서 큰 문제를 해결
5. 문제의 조건을 뒤에서 부터 생각
6. 특정형태의 답만을 고려

시간복잡도는

상한:빅O

하한:오메가

하한~상한:세타

주로 빅O를 기준으로 시간복잡도 판단

공간복잡도

메모리공간을 얼마나 차지하는지

비트연산

컴퓨터의 연산속도를 향상시키는 방법

ex)

$n \% 2 == n \& 1$

$1 < n \leq 2$ 에 n 승

`for(int i=0; i<=n; i++)`

$i \& (1 < j)$

특정 비트값이 1인지0인지 판별

struct구조체는 구조체안의 자료형중 크기가 가장 큰 자료형을 기준으로

메모리 공간을 할당 하므로

기가 가장 큰 자료형보다 작은 자료형들은 남는공간(패딩 바이트)가 생긴다.

따라서 패딩바이트를 줄이기 위한 방법으로 변수할당시 자료형의 크기를 오름차순으로 설정한다.

소수표현

부동소수점을 이용한다

cf)부동소수점: 소수점을 특정위치에 고정해서 표현하는 방식