```
CellPhone
           클래스
-변수
String model // 핸드폰 모델 번호
double battery; // 남은 배터리 양
-생성자
CellPhone(String model) // 모델 번호를 인자로 받는 생성자
-메서드1
void call(int time) // 통화 시간(분)을 출력하고, 통화 시간에 따라 배터리 양을 감소시킨다.
// 선언부에 IllegalArgumentException 전달 표현을 추가한다
// 감소되는 배터리 양 = 통화시간(분) * 0.5
// 배터리 양은 0보다 작아지지 않는다.
// 통화 시간(분)이 0보다 작은 경우에는
// 배터리 양은 변화없고
// IllegalArgumentException("통화시간입력오류") 발생시킨다
- 메서드2
void charge(int time) // 충전한 시간(분)을 출력하고, 충전한 시간에 따라 배터리 양을 증가시
킨다.
// 선언부에 IllegalArgumentException 전달 표현을 추가한다
// 충전되는 배터리 양 = 충전시간(분) * 3
// 배터리 양은 100까지만 증가한다.
// 충전 시간(분)이 0보다 작은 경우에는
```

// 배터리 양은 변화없고 // IllegalArgumentException("충전시간입력오류") 발생시킨다

- 메서드3

void printBattery() // 남은 배터리 양을 출력한다.

- 메서드4

boolean isSame(CellPhone other)

// CellPhone 타입의 객체를 입력받고, 입력받은 객체의

// 모델 번호가 같은 경우에 true를 리턴한다.

*<<CellPhoneMain 실행결과>>

충전 시간 : 20분

남은 배터리 양:60.0

통화 시간 : 300분

남은 배터리 양: 0.0

충전 시간 : 50분

남은 배터리 양:100.0

통화 시간 : 40분

남은 배터리 양 : 80.0

통화시간입력오류

동일 모델입니다.

```
public class CellPhoneMain {
       public static void main(String[] args) {
              CellPhone myPhone = new CellPhone("GALAXY-7");
//charge, call 메소드 호출 포함하여 try-catch 블록 정의
// throws 하고 있는 예외 처리한다.
// 각 예외 발생시 어떤 메소드에서 어떤 원인으로 발생했는지
// 출력한다
              myPhone.charge(20); //20분간 충전을 한다.
              myPhone.printBattery();
              myPhone.call(300); //300분간 통화를 한다.
              myPhone.printBattery();
              myPhone.charge(50); //50분간 충전을 한다.
              myPhone.printBattery();
              myPhone.call(40); //40분간 통화를 한다.
              myPhone.printBattery();
              myPhone.call( -20 ); //통화시간입력오류
              CellPhone yourPhone = new CellPhone("galaxy-7");
```