**Winter Soldier**

**ARM**

**AR을 이용한 문화 체험**

**팀원**

**김동현 : 디자이너**

**이동석 : 개발자**

**이현구 : 테스터**

**임 현 : 기획자**

**정창현 : 아티스트**

목차

1. 프로젝트 개요

1.1. 목적

프로젝트 명 : ARM

프로젝트 기간 : 2018 – 12 – 21 ~ 2018 – 12 – 22

개발 대상 : AR을 이용한 문화 체험

개발 목적 : 대한민국의 다양한 문화재를 소개하고, 쉽게 접근 할 수 있도록 함

구현 환경 : Windows 10, Unity 2018.2.18f1

개발 언어 : C#

개발 도구 : Unity, VisualStudio

관리 도구 : Git, Dropbox

팀 구성 : 김동현(디자이너), 이동석(개발자), 이현구(테스터), 임현(기획자), 정창현(아티스트)

1.2. 주요일정

9:00~9:30 롯데리아 에서 간단한 아침식사

9:40~10:00 팀등록

10:00~12:00 서약서 작성