3장. 개념설계와 ERD

2018년 9월 17일 (Mon)

송 병 호, 상명대학교

Prof. Byoungho Song, Ph. D.

Sangmyung University

개념적 설계의 위치



개념적 설계 개관

- Objective
 - 전반적인 정보구조
 - 사람이 이해할 수 있는 형태
 - 특정 DBMS에 독립
- Target
 - 개념 스키마 모델링
 - 트랜잭션 모델링
- Driven?
 - Data-driven
 - Process-driven
- Direction ?
 - Top-down, Bottom-up ...

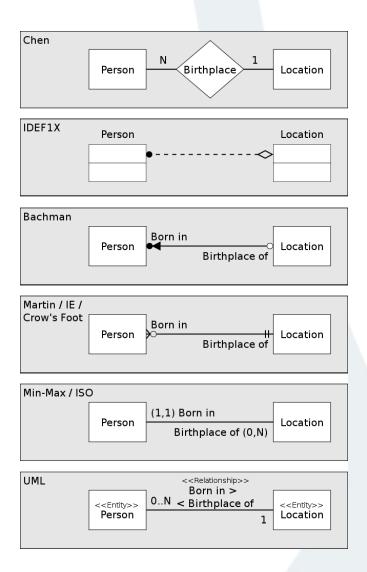
개념적 설계 개관: 할 일

- I: 요구조건 분석 결과에 기반
 - Requirement analysis description
- O: 논리적 설계로 넘겨줄 <mark>공식</mark> 정보구조 만들기
 - 기관 내.외의 논의, 합의, 공식적 승인이 필요
 - 사람들이 단순, 명확하게 파악할 수 있도록
 - 개념적 데이터 모델이 이 단계에서 필요
 - 표현력: 개체 타입, 관계성, 제약 조건
 - 단순성: 이해와 사용이 단순
 - 최소성: 작은 수의 기본 개념만 사용
 - 다이어그램식 표현: 시각적이고 종합적
 - 공식성: 공식적 명세를 위해 모호하지 않고 정확
 - 흔히, Entity-Relationship Data Model 사용

Entity-Relationship Model

- 현실 세계의 개념적 표현
 - Entity와 Relationship을 Building block으로
- 추상화
 - 현실은 값(인스턴스)들로 구성된다
 - 모델링은 추상화된 타입 관점으로 묘사한다
- ER 모델을 다이어그램으로 표시할 수 있다
 - 1976. Peter Chen
 - 비슷한 생각들 존재
 - 기존 표기법들이 남아서 여러 영향을 줌
 - 계속 확장, 발전, 변형
- ERD를 Relational schema로 변환할 수 있다
 - 수많은 개념-논리 변환 경험 축적

여러가지 ERD 표기법



출처: Wikipedia.com

즉, 개념 설계에서는...

• 정보에 대하여

- 해당 조직체에서 개체(entity)는 무엇이고 관계성 (relationship)은 무엇인가?
- 개체와 관계에 대한 정보로는 무엇을 DB에 저장해야 할까?
- 무결성 제약조건이나 사업 규칙으로는 어떤 것들이 있을까?

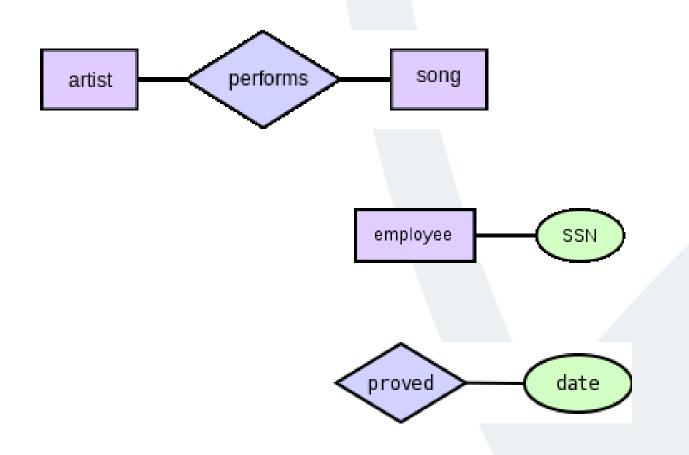
• 표현에 대하여

- 사용하는 표기법(설계방법론)으로, 어떻게 표현할 것 인가?
- 표현할 수 없는 것은 무엇인가?
- 빠진 것, 왜곡된 것은 없는가?
- 오해할 만한 부분은 없는가?

Entity, Relationship, Attribute

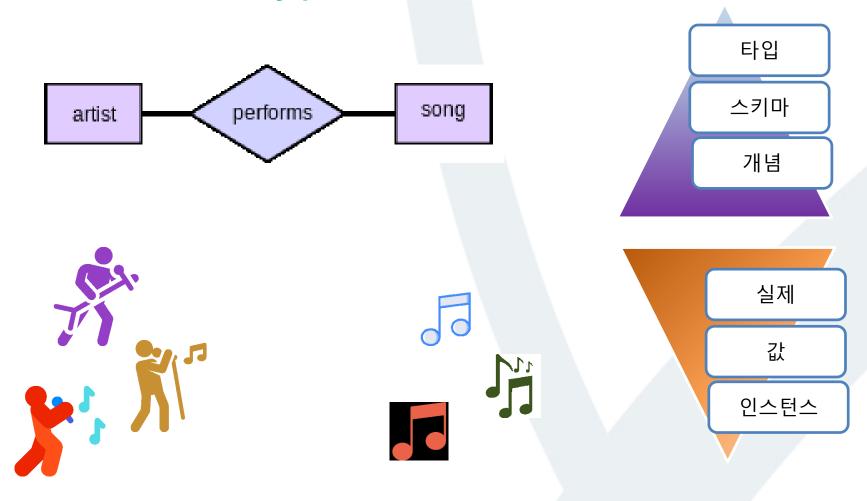
- Entity (개체)
 - something that exists as itself.
 - something capable of an independent existence that can be uniquely identified.
 - something that can be distinguished from other.
 - "독립적인 정보 단위"
- Relationship (관계, 관계성)
 - Association between entities.
 - Another kind of information we have to keep in DB.
- Attribute
 - 속성... for an Entity, for an Relationship
 - "값의 단위 "

Entity, Relationship, Attribute (ex.)



출처: Wikipedia.com

Note: Type, Set, Instance

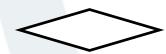


E-R 다이어그램(ERD) 구성요소

- Peter Chen's notation:
 - 개체 타입 (Entity type)



관계 타입 (Relationship type)



- 속성(Attribute)



_ 링크(Link)

레이블(Label): 관계의 사상, 원소수를 표현 일대일(1:1), 일 대다(1:n), 다대다(n:m)

관계 타입의 유형 (1)

사상 원소수 (mapping cardinality)
- 관계의 분류 기준

```
- 1 : 1 (일 대 일)
fx : x → y and
fy : y → x
marriage : bridegroom ↔ bride
```

```
- 1 : n (일 대 다)
fx : x → y or
fy : y → x (but not both)
mothership : mother → children
```

관계 타입의 유형 (2)

```
- n:1 (다대일)
fx:x→y or
fy:y→x (but not both)
position: professor → department

- n:m (다 대 다)
fx:x→y
fy:y→x (neither)
enrollment: student ↔ course
```

☞ Note : 사상의 함수성(functionality)

Note:

- Mapping cardinality
 - 상한(max) 이야기
- 가장 표현력이 풍부한 것?
 - _ 답
- 가장 제약이 많은 것?
 - _ 답
- 가장 기술적 (물리적)으로 어려운 것?
 - _ 답

연습:

• 고객이 주문한 메뉴

• 학생과 수업

• 수업과 수업자료

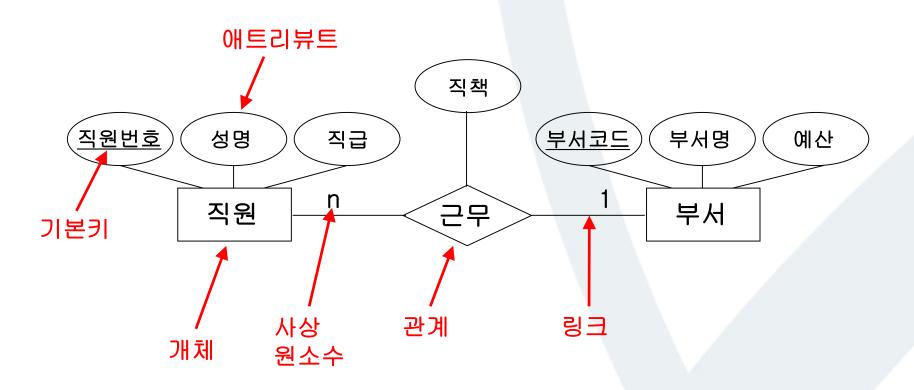
• 직원의 소속부서

• 집밥백선생 프로그램에서 다룬 메뉴

식별자: id, key

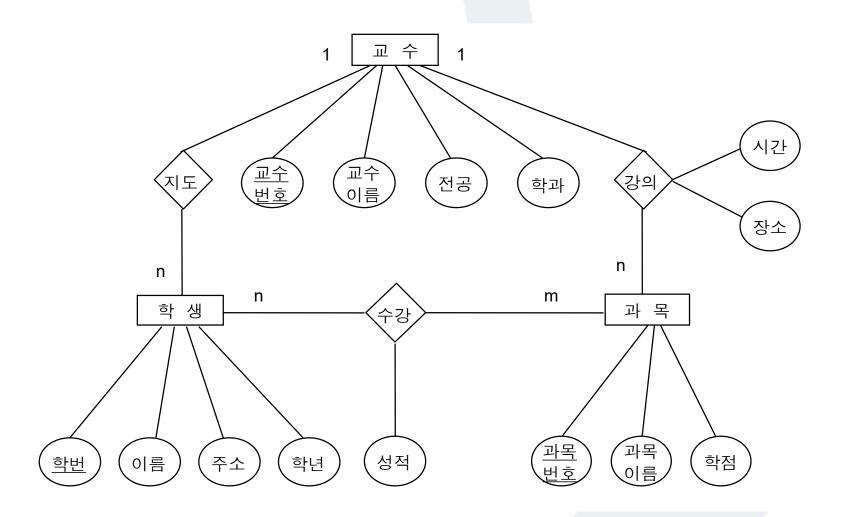
- Set 내에서 instance들을 구별할 수 있는 값
 - R 모델로 논리설계 (relational schema) 할때 필요
 - 개념설계 (ERD)에서 미리 뽑아 놓는다
- 무엇으로 (사람이, 업무가) 구별할 것인가?
 - _ 이름?
 - _ 번호?
 - 있는 것 중에서...
 - 인공적으로 생성...
- Key
 - Primary key
 - Alternate key

E-R 다이어그램 예 (1)



< 근무 관계 집합 >

E-R 다이어그램 예 (2)



ERwin 에서의 ERD 표현법

ERwin - Data Modeling 분류

- Logical Data Modeling
 - 사용자 의사소통 중심의 모델링 기법으로, 데이타 구조의 논리적인 표현을 문서화 하는 기법

- Physical Data Modeling
 - 데이타베이스 설계 중심의 모델링 기법으로, 실제 구성되어질 데이타베이스의 물리적 요소를 고려하여 문서화 하는 기법

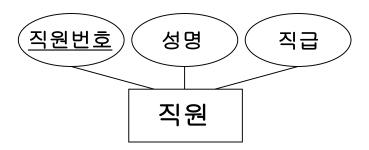
ERwin - E-R 모델의 구성요소

• 추가 개념

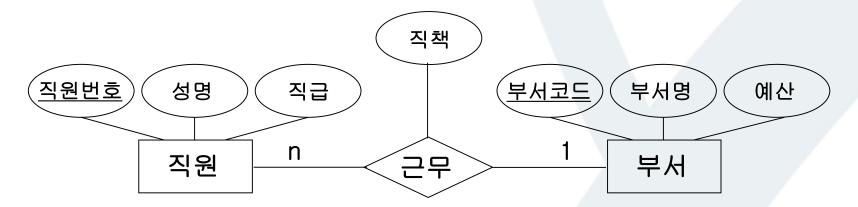
- Inversion Entry (IE)
 - 유일성은 없으나, 검색 시 자주 사용되는 Attribute(s)
 - 예제->사원 : 사원명
- Cardinality
 - 두 Entity사이에 얼마나 많은 관계가 참여하는지의 비율
 - 예제-> 1:0이상, 1:1이상, 1:0또는1, 1:특정수
- Identifying Relationships
 - 식별관계 혹은 종속관계라는 뜻으로, Parent Entity없이 존재할 수 없다는 개념.
 - Parent Entity의 PK는 이주하여 Child Entity의 PK구성 Attributes가 된다.
- Non-Identifying Relationship
 - 비 식별관계 혹은 비 종속관계라는 뜻으로, Parent Entity에 독립적이다 라는 개념.
 - Parent Entity의 PK는 이주하여 Child Entity의 non-PK구성 Attributes가 된다.

ERwin - E-R 다이어그램 예 다시보기

• 개체

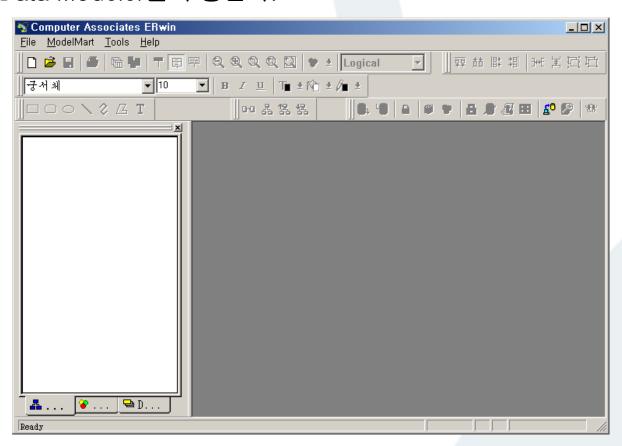


• 관계



ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (1)

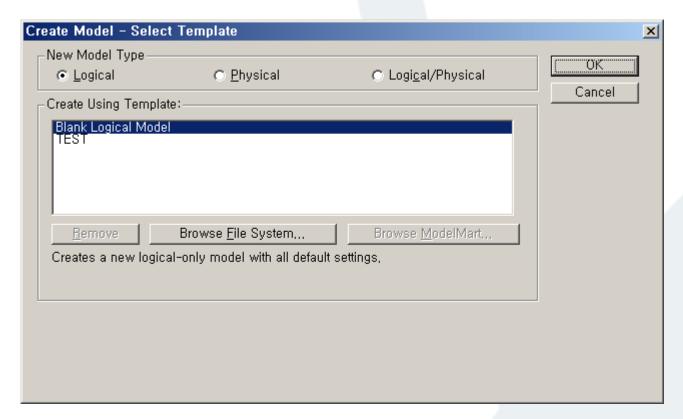
1. ERwin Data Modeler를 구동한다.



< 실행된 모습 - 초기 ERwin 환경>

ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (2)

2. File > New 클릭

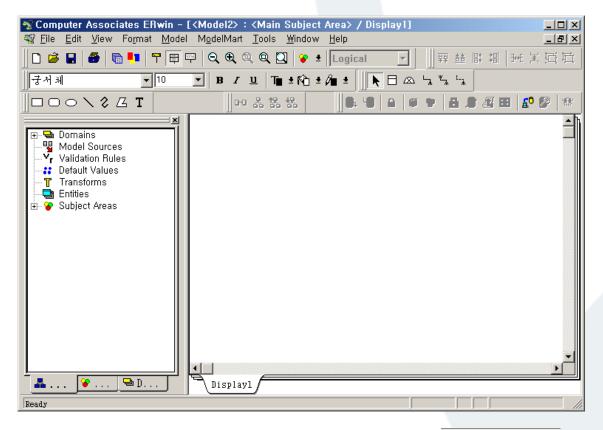


3. Logical 을 선택하고 OK버튼을 누른다.

ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (3)

- Logical
 - 개념적 설계를 바탕으로 논리적인 설계만 한다.
- Physical
 - 특정 RDBMS를 선정하여 물리적인 설계만 한다.
- Logical/Physical
 - DB를 설계하기 전 특정 RDBMS를 지정했을 때 사용하는 것으로 설계도중 Logical과 Physical 영역을 넘나들면서 설계할 수 있다.

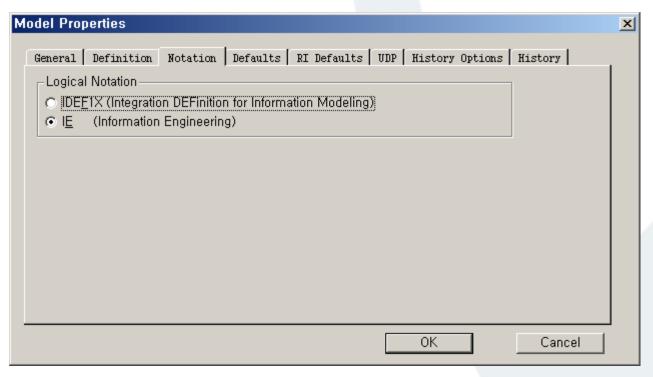
ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (4)



4. 빈 작업영역이 나타났다. (Logical로 선택된 모습) Logical 및

ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (5)

5. 상단 메뉴의 Model > Model Properties를 선택한다.



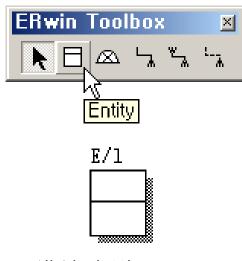
6. Notation 에서 IE 를 선택하고 OK버튼을 누른다.

ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (6)

7. Erwin Toolbox의 모습 (View > Toolbars 에서 선택할 수 있다.)

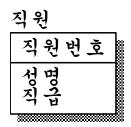


8. Toolbox에서 Entity를 선택하고 작업영역을 한번 클릭하면 빈 Entity가 생성된다.

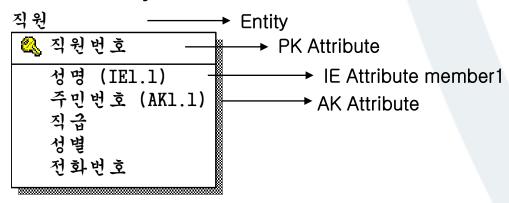


ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (7)

9. Entity를 더블 클릭하면 바로 Entity 이름을 입력할 수 있다. Tab키를 누르면 기본키를 입력할 수 있고, 또 한번 누르면 여러 애트리뷰트들을 입력할 수 있다.



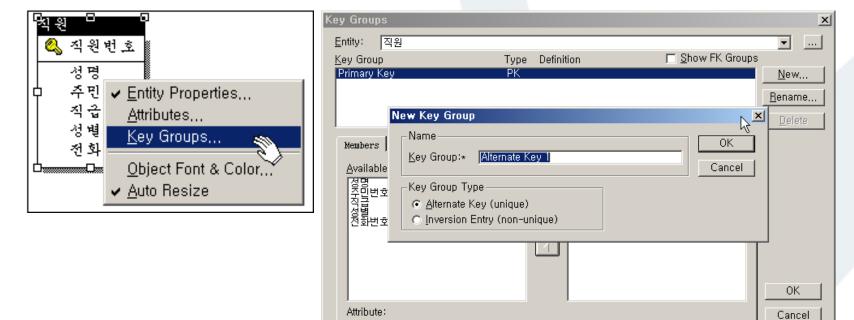
< 생성된 직원 Entity >



< 애트리뷰트를 추가하여 Alternate Key, Inversion Entry를 보이고 Entity Display를 적용한 직원 Entity >

ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (8)

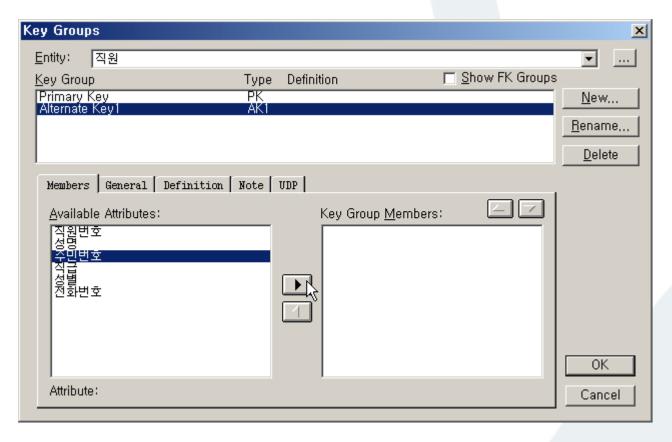
- Key Group 추가 등록 및 Display 적용
- 1. Entity 에서 팝업 메뉴로 Key Groups를 선택한다.



2. New 버튼을 클릭하여 Key Group Type을 Alternate Key로 선택한 후 OK버튼을 누른다.

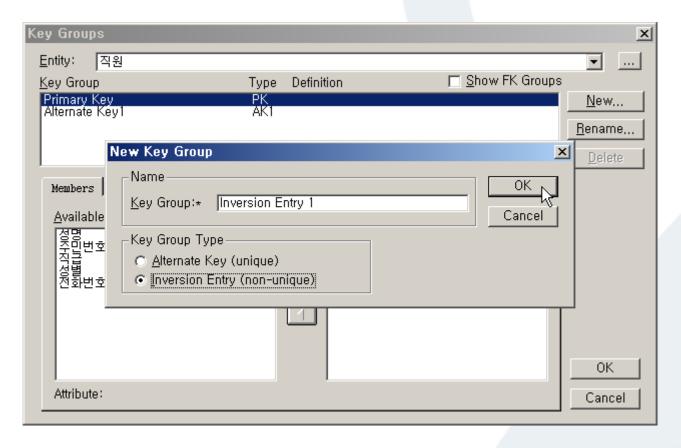
ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (9)

3. Members Tab에서 주민번호를 Key Group Members로 보낸다.



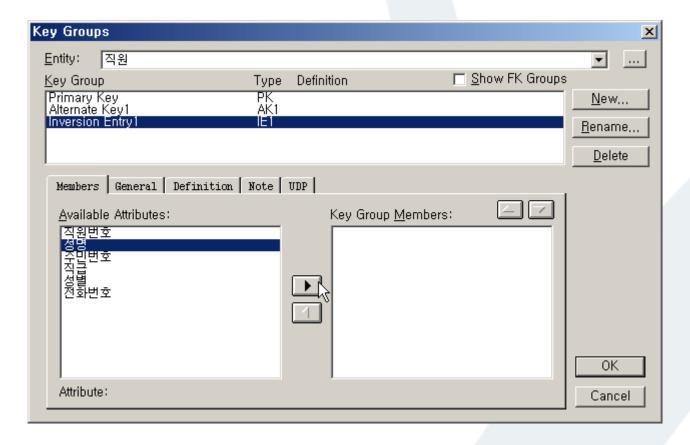
ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (10)

4. 다시 New버튼을 클릭하고 이번에는 Key Group Type에서 Inversion Entry를 선택하고 OK버튼을 누른다.



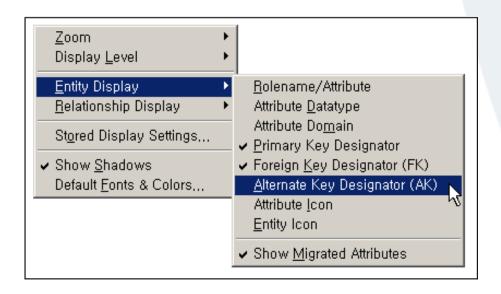
ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (11)

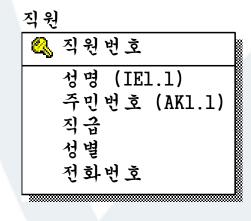
5. Inversion Entry로 사용할 Attribute를 Key Group Members로 이동시키고 OK버튼을 누른다.



ERwin의 표현법 - 개체 생성하기 (12)

6. 작업 영역에서 팝업 메뉴로 Entity Display 에서 Display 옵션을 적용한다. (Primary Key Designator, Foreign Key Designator, Alternate Key Designator)

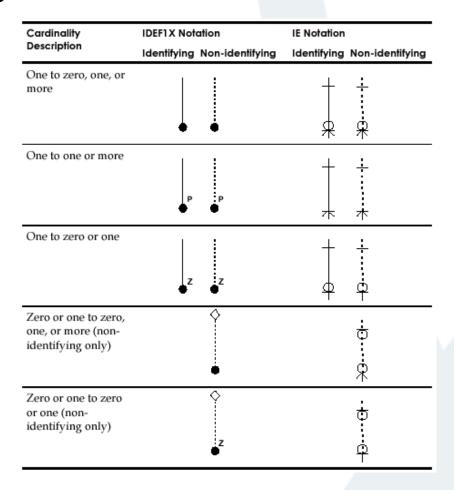




< 완성된 ERD >

ERwin - 관계 표기법 (1)

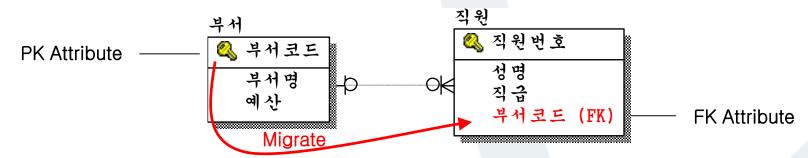
• Cardinality 표기법



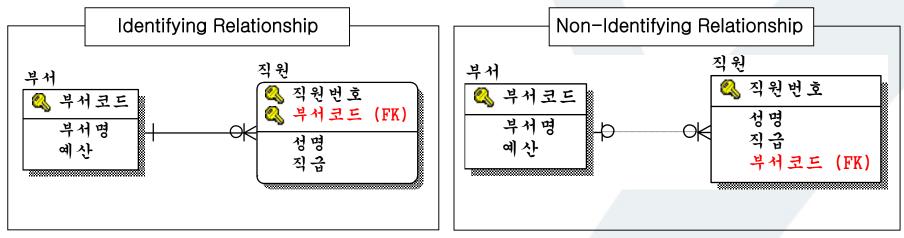
Cardinality Description	IDEF1X Notation	IE Notation
	Identifying Non-identifying	Identifying Non-identifying
One to zero, one, or more		+ ÷ * *
One to one or more	P P	+ ÷ • *
One to zero or one	z z	+ ÷ • •
Zero or one to zero, one, or more (non- identifying only)	•	÷ ***
Zero or one to zero or one (non- identifying only)	z	÷ ••

ERwin - 관계 표기법 (2)

• Foreign Key 표기

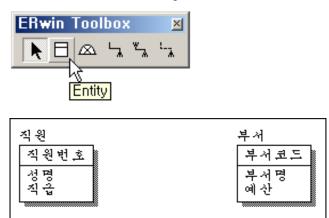


• Identifying Relationship과 Non-Identifying Relationship 표기

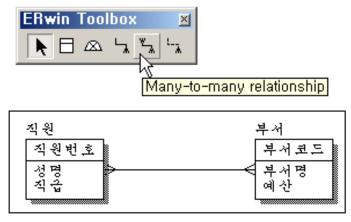


ERwin의 표현법 - 관계 생성하기 (1)

1. Toolbox에서 Entity를 선택하여 부서 Entity를 추가로 생성한다.

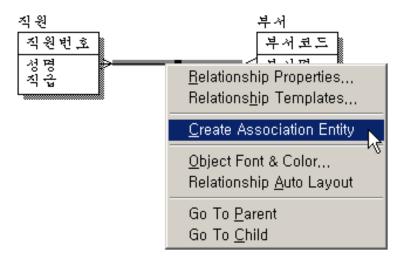


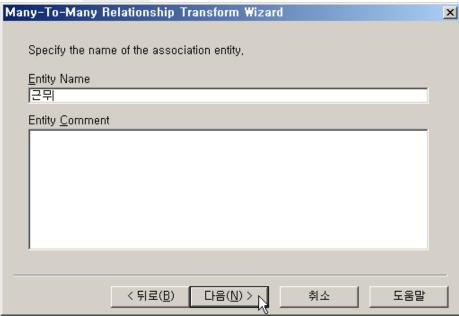
2. Toolbox에서 Many-to-many relationship을 선택하여 두 Entity를 클릭한다.



ERwin의 표현법 - 관계 생성하기 (2)

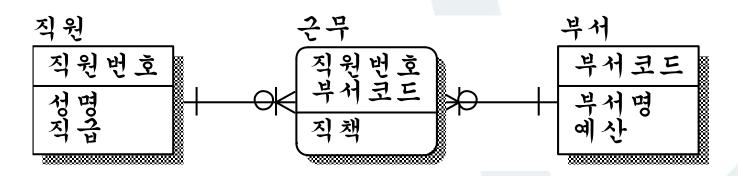
3. 생성된 두 Entity사이의 관계선의 팝업 메뉴로 Create Association Entity를 생성하면서 Entity Name은 '근무' 로 한다.





ERwin의 표현법 - 관계 생성하기 (3)

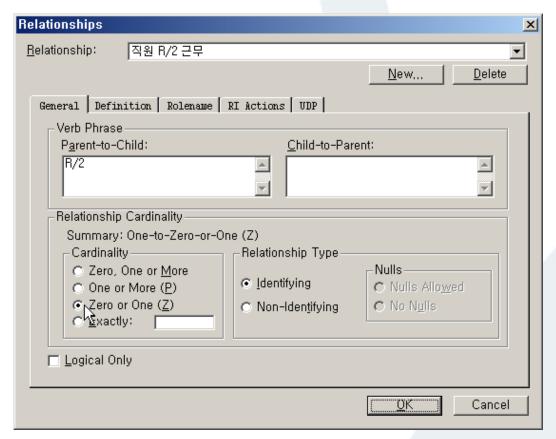
4. 생성된 관계인 근무 Relationship에 Attribute를 입력한다.



5. 관계 타입의 사상 원소수를 표현하기 위해 각 관계선을 수정해 주어야 하는데 먼저 직원 Entity 와 근무 Relationship 사이의 관계선을 더블 클릭한다.

ERwin의 표현법 - 관계 생성하기 (4)

6. Cardinality를 'Zero or One' 으로 한다. 이는 한 직원은 어느 부서에서도 근 무하지 않거나 한 부서에서만 근무할 수 있다는 것을 나타낸다.



ERwin의 표현법 - 관계 생성하기 (5)

7. 근무 Relationship과 부서 Entity 사이의 관계선도 더블 클릭하여 Cardinality 를 'Zero, One or More'로 한다. (Default로 지정되어있다.) 이는 한 부서에는 근무하는 직원이 없거나 한 명이거나 여러 명일수 있다는 것을 나타낸다.



실습:

• 앞의 학생-과목-교수 ERD를 ERwin으로 그려라

- 자유주제를 가지고 (리포트 #1. 1주일 기한)
 - Entity, Relationship, Attribute를 추출하라
 - 독립 Entity가 3개 이상
 - 사상의 원소수를 추출하라
 - ERwin으로 그려라