

## 표준강의계획서

\* 강의계획서 입력이 되지 않은 경우 공란으로 표시될 수 있습니다.

### 과목정보

연도 및 학기	2019학년도 1학기	교과목코드	EA0004	분반	2
교과목명	컴퓨터네트워크	교과목명(영문)	Computer Networks		
이수구분	1전선	학점	3	팀티칭여부	N
강의시간	화4,5,6(G210)	수강대상학년(학과)	3(컴퓨터학과)		

### 과목개요

*주강의언어	KR		
*교과목개요	The course will use a top-down approach to study the Internet and its protocol stack. First, we will study popular network applications, such as Web, e-mail, Peer-to-Peer (P2P) file sharing applications and media streaming. Next, we will study TCP/IP and the communication services required to support these network applications. Finally, we will study how these communication services are implemented and deployed in practical networks, including wired and wireless Local Area Network (LAN) environments and ATM network. Also, we will be covering network security. Throughout the course, the Internet architecture and protocols will be used as the primary examples to illustrate the fundamental principles of computer networking.		
*교과목 목표	The purpose of this course is to introduce the key concepts and principles of computer networks.		
*(CQI보고서)수업개선계획			
*주교재	Computer Networking: A Top Down Approach, by Jim Kurose and Keith Ross, Pearson Addison Wesley		
부교재			
참고자료			
선수과목명	없음	선수과목 필수여부	
장애학생 수업 안내	개인별 수업참여가 힘든 경우 장애학생지원센터에 요청하여 지정 좌석에서 도우미 학생과 함께 수업을 들을 수 있습니다.		
교강사전달사항			
기타연락처	027817568	상당요일 및 시간	수업시간전후
강의 소개 동영상			

### 교강사정보

교수명	소속	연구실(전화)	연구실(위치)	이메일
장백철	컴퓨터학과	027817568	G404	bjang@smu.ac.kr

### 교과유형

항목	내용
*수업유형	<input checked="" type="checkbox"/> 강의형 <input checked="" type="checkbox"/> 실험/실습/실기 <input type="checkbox"/> 발표형 <input type="checkbox"/> 토론형 <input type="checkbox"/> 프로젝트형 <input type="checkbox"/> 세미나형 <input type="checkbox"/> E-learning <input type="checkbox"/> S-learning <input type="checkbox"/> B-learning <input type="checkbox"/> PBL <input type="checkbox"/> 산학협력 <input type="checkbox"/> 전문가 특강 <input type="checkbox"/> 멀티미디어 활용 <input type="checkbox"/> 신문읽기 <input type="checkbox"/> 기타
수업유형(기타)	
*과목유형	<input type="checkbox"/> 융복합 <input type="checkbox"/> 전공기초 <input checked="" type="checkbox"/> 전공핵심 <input type="checkbox"/> 전공심화 <input type="checkbox"/> 현장실습 <input type="checkbox"/> 캡스톤디자인 <input type="checkbox"/> 계량연계 <input type="checkbox"/> 학부(과) 공통
과목유형(기타)	

### 성적평가

평가문항	반영비율(%)	평가문항	반영비율(%)	평가유형
*중간고사	30	*발표	0	상대평가I
*기말고사	40	*참여도	10	
*과제물	10	*퀴즈	0	
*출석	10	*프로젝트	0	
*기타평가			0	

### 상명인이 갖추어야 할 5대 핵심역량별 비율 체계

핵심역량	핵심역량 개요	핵심역량 반영비율(%)
① 전문지식 탐구 역량	한 분야의 전문가가 되기 위해 전문적인 지식을 탐구하고 연마할 수 있는 역량	30
② 윤리실천 역량	다양한 사회와 영역에 관심을 가지며, 윤리의식과 정의감을 실행할 수 있는 역량	10
③ 다양성 존중 역량	다양성의 가치를 존중하며 자신과 다른 모든 사람을 배려 및 존중하는 역량	20
④ 융복합 역량	자원/정보를 창의적, 효율적인 방법으로 융합하여 새로운 시너지를 창출할 수 있는 역량	20

핵심역량	핵심역량 개요	핵심역량 반영비율(%)
⑤ 창의적 문제해결 역량	지식과 정보 기술이 중요한 사회에서 자원을 활용하여 창의적으로 문제를 해결하는 역량	20

## 기타정보

Career Development Roadmap(전문직군명)

네트워크보안관리자,플랫폼소프트웨어개발자

## 주차별 수업계획

주차	항목	내용
1	*학습목표	Chapter 1 Course overview, history of the Internet & UNIX - 1
	*주요학습내용 및 방법	Chapter 1 Course overview, history of the Internet & UNIX
2	*학습목표	Chapter 1 Course overview, history of the Internet & UNIX - 2
	*주요학습내용 및 방법	Chapter 1 Course overview, history of the Internet & UNIX
3	*학습목표	Chapter 1 Overview
	*주요학습내용 및 방법	Internet structure, networking delays and packet loss, TCP/IP Protocol Stack. OSI reference model, networks under attack
4	*학습목표	Chapter 1 Overview - 1
	*주요학습내용 및 방법	Internet structure, networking delays and packet loss, TCP/IP Protocol Stack. OSI reference model, networks under attack
5	*학습목표	Chapter 1 Overview - 2
	*주요학습내용 및 방법	Internet structure, networking delays and packet loss, TCP/IP Protocol Stack. OSI reference model, networks under attack
6	*학습목표	Chapter 2 Application Layer -1
	*주요학습내용 및 방법	Domain Name System, P2P, Socket programming
7	*학습목표	Chapter 2 Application Layer -2
	*주요학습내용 및 방법	Domain Name System, P2P, Socket programming
8	*학습목표	중간고사
	*주요학습내용 및 방법	중간고사
9	*학습목표	Chapter 2 Application Layer - 3
	*주요학습내용 및 방법	Domain Name System, P2P, Socket programming
10	*학습목표	Chapter 3 Transport Layer - 1
	*주요학습내용 및 방법	Service models, Multiplexing/ De-multiplexing, Connection-less transport (UDP), Principles of reliable data transfer
11	*학습목표	Chapter 3 Transport Layer - 2
	*주요학습내용 및 방법	Service models, Multiplexing/ De-multiplexing, Connection-less transport (UDP), Principles of reliable data transfer
12	*학습목표	Chapter 3 Transport Layer - 3
	*주요학습내용 및 방법	Service models, Multiplexing/ De-multiplexing, Connection-less transport (UDP), Principles of reliable data transfer
13	*학습목표	Socket programming
	*주요학습내용 및 방법	Socket programming
14	*학습목표	Socket programming
	*주요학습내용 및 방법	Socket programming
15	*학습목표	기말고사
	*주요학습내용 및 방법	기말고사