

## 표준강의계획서

\* 강의계획서 입력이 되지 않은 경우 공란으로 표시될 수 있습니다.

### 과목정보

연도 및 학기	2018학년도 1학기	교과목코드	EA0032	분반	1
교과목명	선형대수학	교과목명(영문)	Linear Algebra		
이수구분	1전선	학점	3	팀티칭여부	N
강의시간	월1,2,수2(G208)	수강대상학년(학과)	2(컴퓨터학과)		

### 과목개요

*주강의언어	KR		
*교과목개요	선형대수학은 자연과학, 통계학 그리고 사회과학등의 여러분야에서 널리 쓰이는 가장 기초적인 분야라고 할 수 있다. 선형대수학은 벡터공간의 성질을 공부하는 학문으로 벡터의 선형독립과 기저의 개념등을 공부하고 선형연산자의 기하학적인미를 공부하고 어떻게 응용되고 있는지를 알아본다.		
*교과목 목표	1. 선형대수학의 기본 이론을 공부하고 문제풀이 능력을 기른다. 2. 실제 공학적인 적용법을 알아보고 다양한 분야에 응용할 수 있는 능력을 기른다.		
*(CQI보고서)수업개선계획			
*주교재	Howard Anton Chris Rorres,Howard Anton Chris Rorres, Elementary Linear Algebra, 11th Ed., WILEY, 11th Ed., WILEY		
부교재			
참고자료			
선수과목명		선수과목 필수여부	
장애학생 수업 안내	개인별 수업참여가 힘든 경우 장애학생지원센터에 요청하여 지정 좌석에서 도우미 학생과 함께 수업을 들을 수 있습니다.		
교강사전달사항			
기타연락처		상담요일 및 시간	
강의 소개 동영상			

### 교강사정보

교수명	소속	연구실(전화)	연구실(위치)	이메일
강상욱	컴퓨터학과	027817588	M327	sukang@smu.ac.kr

### 교과유형

항목	내용
*수업유형	<input checked="" type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> 실험/실습/실기 <input type="checkbox"/> 발표형 <input type="checkbox"/> 토론형 <input type="checkbox"/> 프로젝트형 <input type="checkbox"/> 세미나형 <input type="checkbox"/> E-learning <input type="checkbox"/> S-learning <input type="checkbox"/> B-learning <input type="checkbox"/> PBL <input type="checkbox"/> 산학협력 <input type="checkbox"/> 전문가 특강 <input type="checkbox"/> 멀티미디어 활용 <input type="checkbox"/> 신문읽기 <input type="checkbox"/> 기타
수업유형(기타)	
*과목유형	<input type="checkbox"/> 융복합 <input checked="" type="checkbox"/> 전공기초 <input type="checkbox"/> 전공핵심 <input type="checkbox"/> 전공심화 <input type="checkbox"/> 현장실습 <input type="checkbox"/> 캡스톤디자인 <input type="checkbox"/> 계량연계 <input type="checkbox"/> 학부(과) 공통
과목유형(기타)	

### 성적평가

평가문항	반영비율(%)	평가문항	반영비율(%)	평가유형
*중간고사	40	*발표	0	상대평가I
*기말고사	40	*참여도	5	
*과제물	15	*퀴즈	0	
*출석	0	*프로젝트	0	
*기타평가			0	

### 상명인이 갖추어야 할 5대 핵심역량별 비율 체계

핵심역량	핵심역량 개요	핵심역량 반영비율(%)
① 전문지식 탐구 역량	한 분야의 전문가가 되기 위해 전문적인 지식을 탐구하고 연마할 수 있는 역량	30
② 윤리실천 역량	다양한 사회와 영역에 관심을 가지며, 윤리의식과 정의감을 실행할 수 있는 역량	10
③ 다양성 존중 역량	다양성의 가치를 존중하며 자신과 다른 모든 사람을 배려 및 존중하는 역량	20
④ 융복합 역량	자원/정보를 창의적, 효율적인 방법으로 융합하여 새로운 시너지를 창출할 수 있는 역량	20
⑤ 창의적 문제해결 역량	지식과 정보 기술이 중요한 사회에서 자원을 활용하여 창의적으로 문제를 해결하는 역량	20

기타정보		
Career Development Roadmap(전문직군명)		네트워크보안관리자,응용소프트웨어개발자,플랫폼소프트웨어개발자
주차별 수업계획		
주차	항목	내용
1	*학습목표	Overview
	*주요학습내용 및 방법	Overview
2	*학습목표	Systems of Linear Equations and Matrices
	*주요학습내용 및 방법	Systems of Linear Equations and Matrices
3	*학습목표	Systems of Linear Equations and Matrices
	*주요학습내용 및 방법	Systems of Linear Equations and Matrices
4	*학습목표	Determinants
	*주요학습내용 및 방법	Determinants
5	*학습목표	Euclidean Vector Spaces
	*주요학습내용 및 방법	Euclidean Vector Spaces
6	*학습목표	Euclidean Vector Spaces
	*주요학습내용 및 방법	Euclidean Vector Spaces
7	*학습목표	General Vector Spaces
	*주요학습내용 및 방법	General Vector Spaces
8	*학습목표	중간고사
	*주요학습내용 및 방법	중간고사
9	*학습목표	General Vector Spaces
	*주요학습내용 및 방법	General Vector Spaces
10	*학습목표	General Vector Spaces
	*주요학습내용 및 방법	General Vector Spaces
11	*학습목표	Eigenvalues and Eigenvectors
	*주요학습내용 및 방법	Eigenvalues and Eigenvectors
12	*학습목표	Inner Product Space
	*주요학습내용 및 방법	Inner Product Space
13	*학습목표	Diagonalization and Quadratic Forms
	*주요학습내용 및 방법	Diagonalization and Quadratic Forms
14	*학습목표	Linear Transformations
	*주요학습내용 및 방법	Linear Transformations
15	*학습목표	기말고사
	*주요학습내용 및 방법	기말고사