영상정보처리 실습

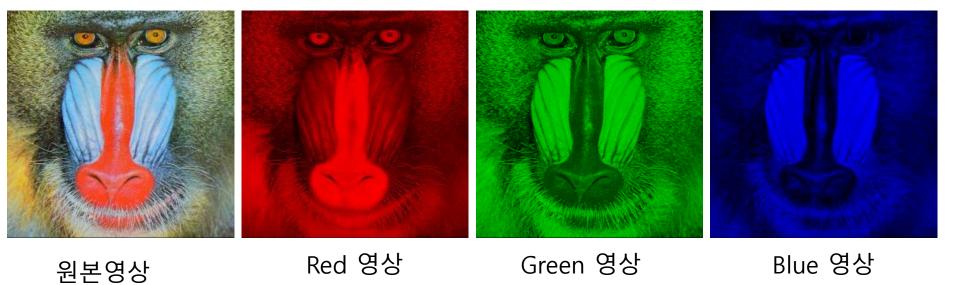
Lab1 Pixel 단위 Operation

1. 실습

- Color 분리
- 역상 이미지 획득
- Histogram Equalization
- Otsu Binarization

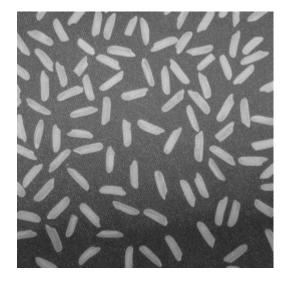
1.1 Color 분리

- 1) Red 값만 추출하여 저장
- 2) Green 값만 추출하여 저장
- 3) Blue 값만 추출하여 저장
- 입력 영상: Mandrill.bmp

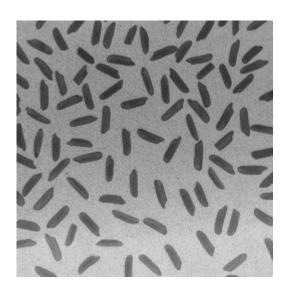


1.2 흑백영상 역상 이미지 만들기

- 최고 계조 (255) 입력 픽셀 값
- 입력 영상: rice.bmp (흑백영상)



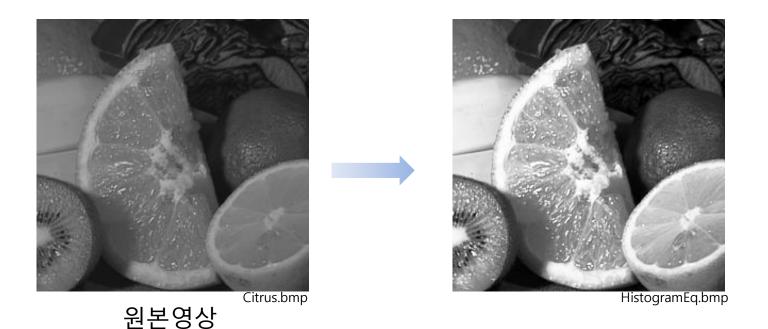
원본영상



역상영상

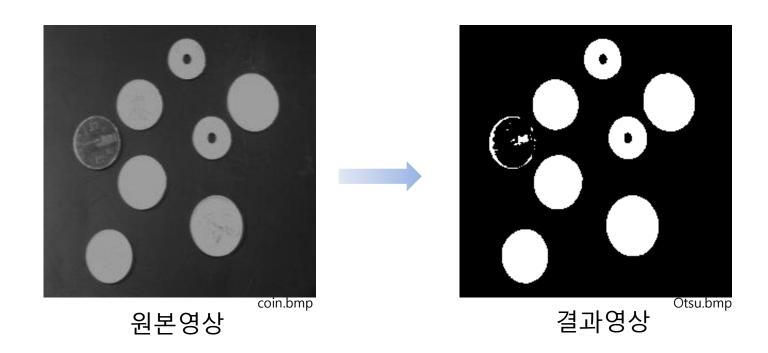
1.3 Histogram Equalization

- 최고 계조 (255) 입력 픽셀 값
- 입력 영상: citrus.bmp (흑백영상)



1.4 Otsu Binarization

- 최고 계조 (255) 입력 픽셀 값
- 입력 영상: coin.bmp (흑백영상)



2. 설명

- Color 분리
- 역상 이미지 획득
- Histogram Equalization
- Otsu Binarization

2.o 코드 설명

#Color 영상 읽기

```
src =cv2.imread("Mandrill.bmp", IMREAD_COLOR);
```

#흑백 영상 읽기

```
src =cv2.imread("rice.png", IMREAD_GRAYSCALE);
```

#입력과 같은 타입의 영상 만들기

```
Import numpy as np
H,W,C = src.shape[:]
dst =np.zeros((H,W,C), src.dtype);
```

모든 요소의 값이 0으로 채워진 행렬을 만든다.

2.o 코드 설명

#영상 저장하기

```
dst =cv2.imwrite("원하는 경로/원하는 파일이름",src);
```

2.o 코드 설명

Color 영상 픽셀별로 접근

```
For y in range(h):
    for x in range(w):
        for c in range(3):
        src[y,x,c] = 255;
```

#2-2 흑백 영상 픽셀별로 접근

```
For y in range(h):
  for x in range(w):
    src[y,x] = 255;
```

2.3 Histogram Equalization

```
    calculate histogram

     loop over i ROWS of input image
         loop over j COLS of input image
              k = input_image[i][j]
              hist[k] = hist[k] + 1
         end loop over j
     end loop over i
calculate the sum of hist
     loop over i gray levels
         sum = sum + hist[i]
         sum_of_hist[i] = sum
     end loop over i
3. transform input image to output image
     area = area of image (ROWS x COLS)
     Dm = number of gray levels in output image
     loop over i ROWS
         loop over j COLS
              k = input_image[i][j]
              out_image[i][j] = (Dm/area) x sum_of_hist[k]
         end loop over j
     end loop over i
```

2.4 Otsu Binarization

$$\arg\min_{t} \ \sigma_{w}^{2}(t) = q_{1}(t)\sigma_{1}^{2}(t) + q_{2}(t)\sigma_{2}^{2}(t)$$

$$q_1(t) = \sum_{i=1}^{t} P(i) \qquad \mu_1(t) = \sum_{i=1}^{t} \frac{iP(i)}{q_1(t)} \qquad \sigma_1^2(t) = \sum_{i=1}^{t} [i - \mu_1(t)]^2 \frac{P(i)}{q_1(t)}$$

$$q_2(t) = \sum_{i=t+1}^{l} P(i) \qquad \mu_2(t) = \sum_{i=t+1}^{l} \frac{iP(i)}{q_2(t)} \qquad \sigma_2^2(t) = \sum_{i=t+1}^{l} [i - \mu_2(t)]^2 \frac{P(i)}{q_2(t)}$$

Otsu Algorithm

1. histogram 写 (histis) I: gray level 3 DUM PIZZ ZE NEEDI CEM ZIND ROWS - COLS 3. otsu algorithm for 2 t 7, tt=] = 2, tt=] + P====] for 2 [tt1, I]

22[t] = 92[t] + P[2] 1) [1(t),]2(t) MIKE for 2 t P[2] Multel = Multel + 2. (2)(47) for i [ttl, I] PEI]

Muz[t] = Muz[t] + 2 - PZI 2) M((6), M2(t) TOLAE or \hat{z} to $\frac{PT\hat{z}}{f_1T+1}$ for i [++1, I]

Sigmaz [+] = Sigmaz [+] + (2 -muz[+]) - P[2]

golf] 3) 0, (+) 0, (+) 21/5

- 4 Sigman [t]]= (sig(t))

 for t I

 Sigman [t] = q([t] Sigma(Tt] + q2[t] SigmarZt]
 - 5 かっぱい すっぱい でいこと せな あら 2225 DOLEHEN
- 6. ग्रेंडिंग प्रिट्ट व्यक्तिम वायहित

3. 과제 제출방법

• 과제 제출함에

Lab#_본인학번_본인이름.pdf 제출.

- 보고서 작성
 - 보고서 제목 및 형식 준수: Lab# 학번 이름.pdf
 - 보고서에 포함되어야 하는 항목:
 - ✓ 문제에서 요구하는 각 세부 기능 설명 (문제당 소스코드 제외 1페이지 안으로 작성)
 - ✓ 기능별 실행 화면 캡처
 - ✓ 소스코드