영상정보처리 실습

Lab2 Mask 단위 Operation

1. 실습

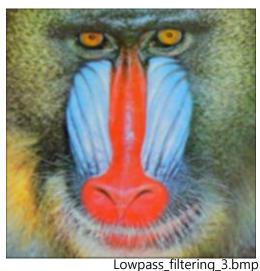
- Lowpass Filtering
- Noise Filtering
- Morphology
- Morphology implementation

1.1 Lowpass Filtering

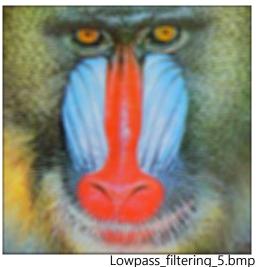
- 3*3, 5*5 Lowpass Filtering 구현
- 입력 영상: Mandrill.bmp



원본 '''



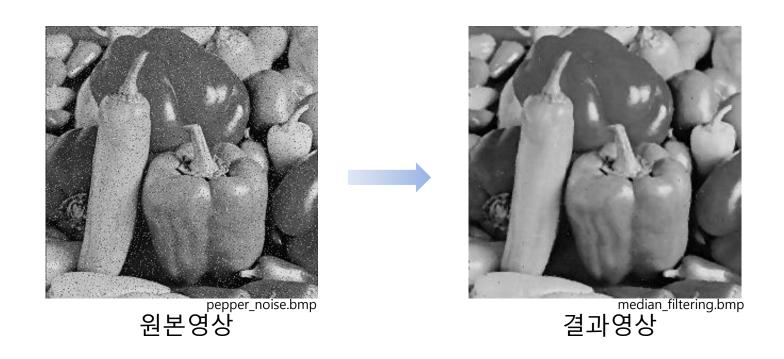
3*3 filtering



5*5 filtering

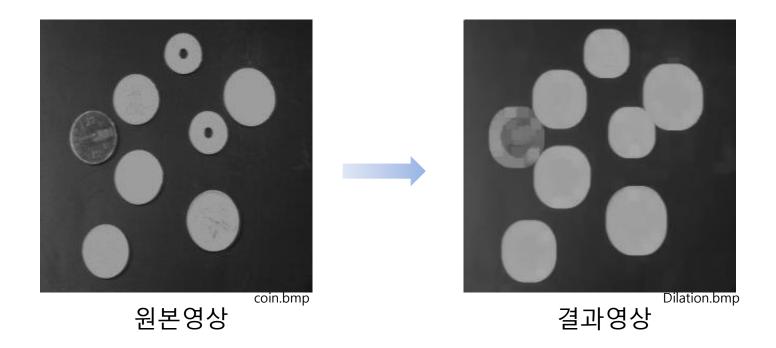
1.2 Noise (Median) Filtering

• 입력 영상: pepper_noise.bmp (흑백영상)



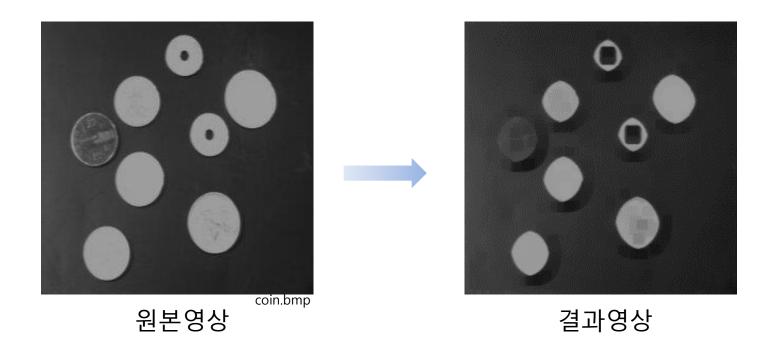
1.3 Morphology

- Dilation
- Erosion
- Closing
- 입력 영상:coin.bmp (흑백영상)



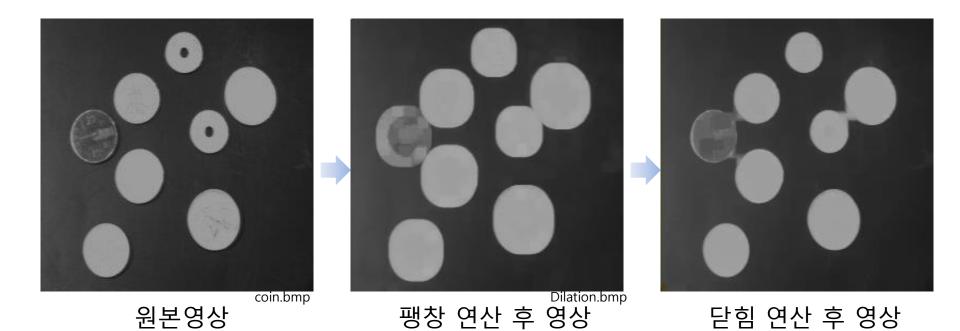
1.3 Morphology

- Dilation
- Erosion
- Closing
- 입력 영상:coin.bmp (흑백영상)



1.3 Morphology

- Dilation
- Erosion
- Closing
- 입력 영상:coin.bmp (흑백영상)

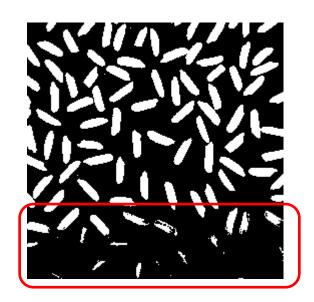


1.4 Morphology Implementation

- Top Hat
- 입력 영상:rice.bmp (흑백영상)



원본



T=140 으로 이진화 한 결과 (아래부분의 쌀은 검출되지 않음)



Top Hat 적용 후 이진화

2. 설명

- Lowpass Filtering
- Noise Filtering
- Morphology

2.o 코드 설명

#1-1 3*3 Mask

```
src = cv.imread("Mandrill.bmp", cv.IMREAD_COLOR) // Read the file
H,W,C = src.shape[:]
dst = np.zeros((H,W,C), src.dtype)

array_3 = [[1/9 for col in range(3)] for row in range(3)]]
```

#1-2 5*5 Mask

```
src = imread("Mandrill.bmp", IMREAD_COLOR) // Read the file
H,W,C = src.shape[:]
dst = np.zeros((H,W,C), src.dtype)

array_5 = [[1/25 for col in range(5)] for row in range(5)]]
```

2.o 코드 설명

#1-3 반올림

```
np. Rint ( )
가장 가까운 정수로 반올림
```

#1-4 unsigned char

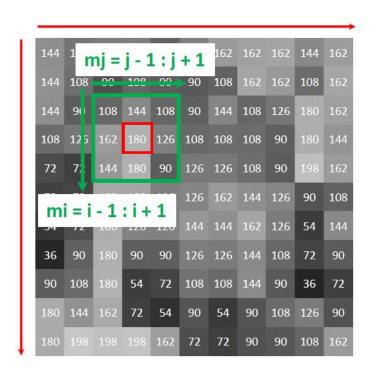
```
src = cv.imread("Mandrill.bmp",cv.IMREAD_COLOR) // Read the file
H,W,C = src.shape[:]
dst = np.zeros((H,W,C), src.dtype)
array = np.zeros(9, src.dtype)
```

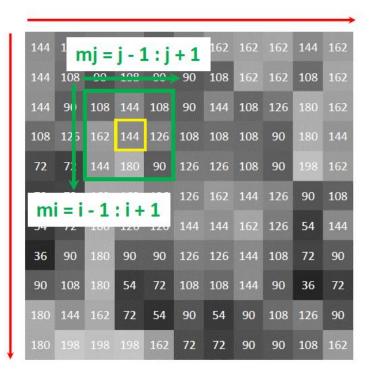
2.1 Lowpass Filtering

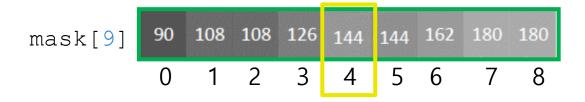
```
mj = j - 1 : j + 1
144 125 126 126 108
                    126
                                      144 162
                     90 108
                              162 162 108 162
                         144 108 126
mi = i - 1 : i + 1
                     108 108 108
                                      180 144
                                          162
        162 162 126 126 162 144 126
                                      90 108
                                  126
                                       54
                                          144
    90
             90
                 90
                     126 126 144
                                  108
                                       72
                72
                     108 108
                                  90
                                      36
                                           72
                                  108 126
    198 198 198 162
```

```
for i=0:height-1
   for j=0:width-1
     val=0
     for mi=-1:1
        for mj= -1:1
           if(-1<i+mi<height && -1<j+mj<width)
              val=val+in[i+mi][j+mj] \times M[mi+1][mj+1]
            end
        end
     end
     out[i][j]=val;
   end
end
                         Convolution
```

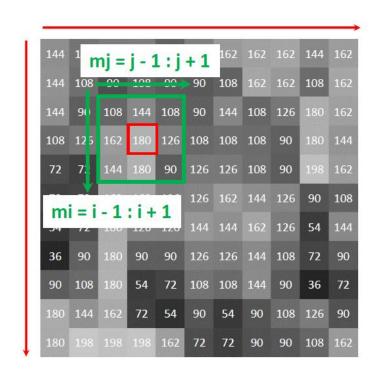
2.2 Median Filtering

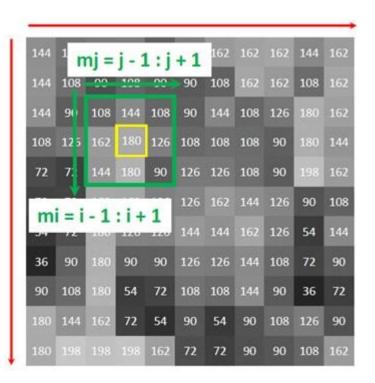




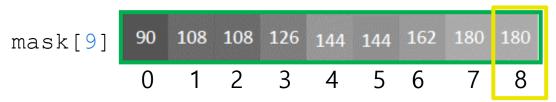


2.3 Dilation

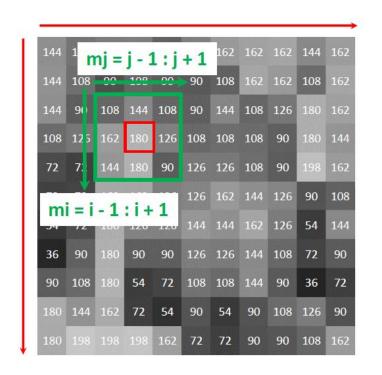


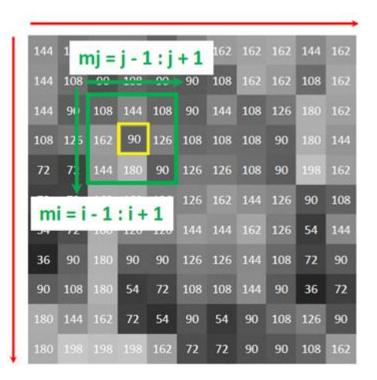


※이번 실습에서 <u>마스크의 크기</u>는 9*9로 한다.

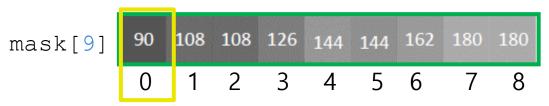


2.3 Erosion





※이번 실습에서 <u>마스크의 크기</u>는 9*9로 한다.



2.4 Top Hat

√ 밝은 물체 추출을 위한 Top Hat

$$TopHat(f,B) = f - (f \circ B)$$

 $A \circ B = (A \ominus B) \oplus B$

Opening 연산을 통해 밝은 물체를 없애는 것이 포인트 → 밝은 물체를 없앨 수 있는 Opening 구조적 요소의 사이즈를 찾아야 함

2.4 Top Hat

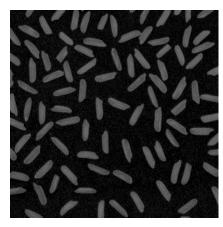
√ 밝은 물체 추출을 위한 Top Hat

$$TopHat(f,B) = f - (f \circ B)$$
$$A \circ B = (A \ominus B) \oplus B$$



원본







 $(f \circ B)$ 결과 $f - (f \circ B)$ 결과 Top Hat \rightarrow 이진화

3. 과제 제출방법

• 과제 제출함에

Lab#_본인학번_본인이름.pdf 제출.

- 보고서 작성
 - 보고서 제목 및 형식 준수: Lab# 학번 이름.pdf
 - 보고서에 포함되어야 하는 항목:
 - ✓ 문제에서 요구하는 각 세부 기능 설명 (문제당 소스코드 제외 1페이지 안으로 작성)
 - ✓ 기능별 실행 화면 캡처
 - ✓ 소스코드