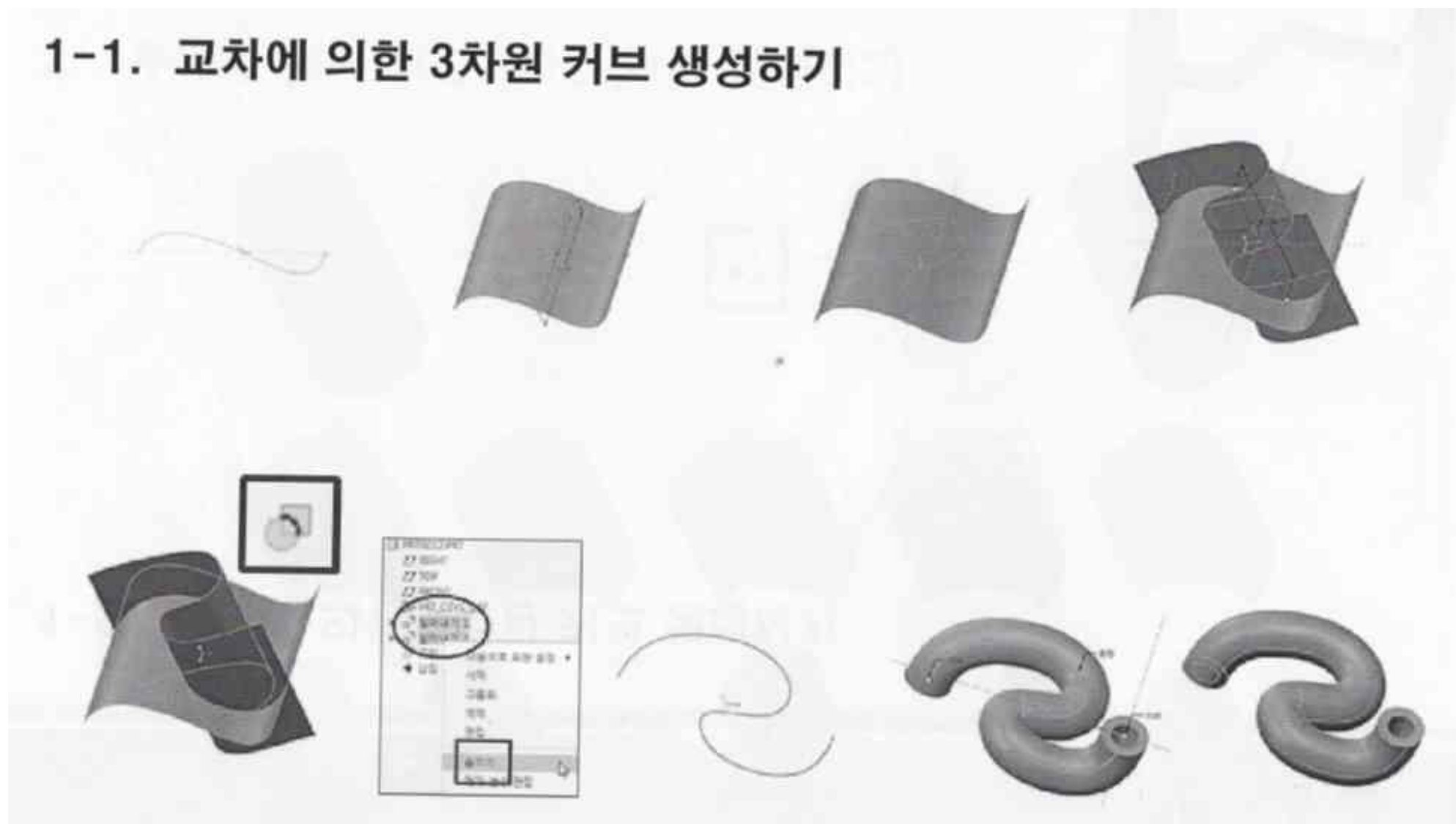


- 1. 교차에 의한 3차원 커브 생성하기**
- 2. 투영과 랩에 의한 3차원 커브 생성하기**
- 3. 포인트를 지나는 3차원 커브 생성하기**
- 4. 모델링 연습 예제 도면**
- 5. 모델링 실습 예제 도면**

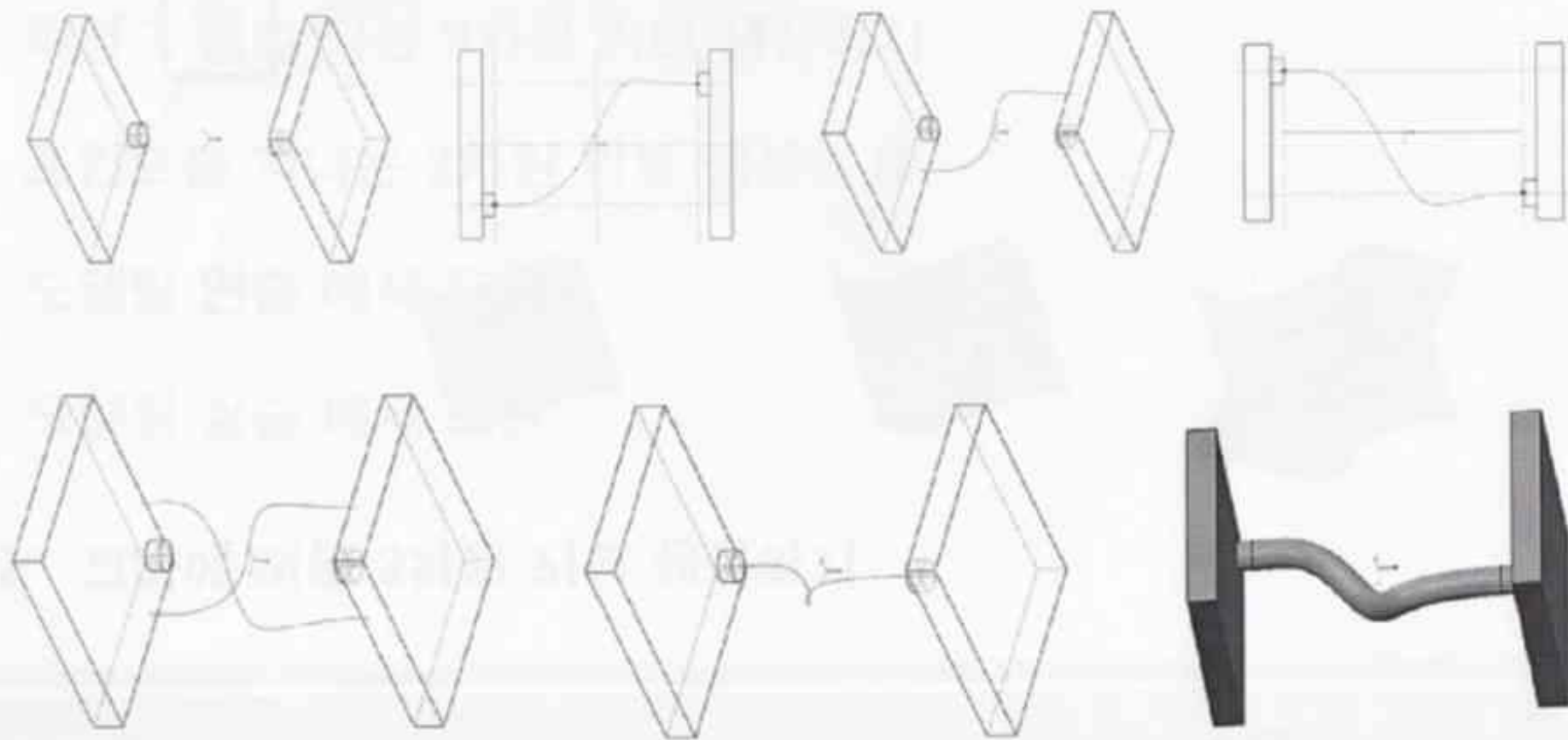
제 13 강

1. 교차에 의한 3차원 커브 생성하기
2. 투영과 랩에 의한 3차원 커브 생성하기
3. 포인트를 지나는 3차원 커브 생성하기
4. 모델링 연습 예제 도면
5. 모델링 실습 예제 도면

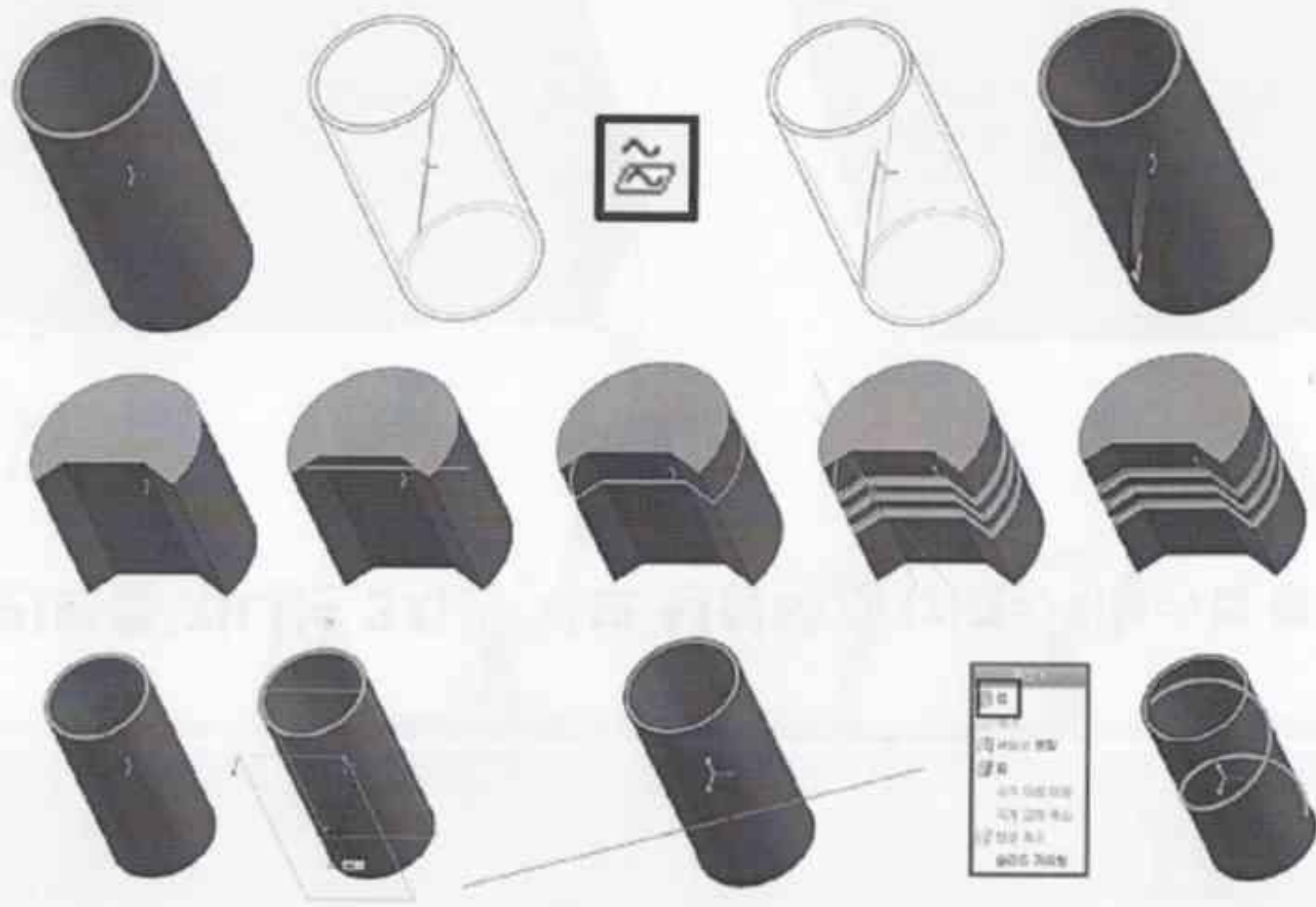
1-1. 교차에 의한 3차원 커브 생성하기



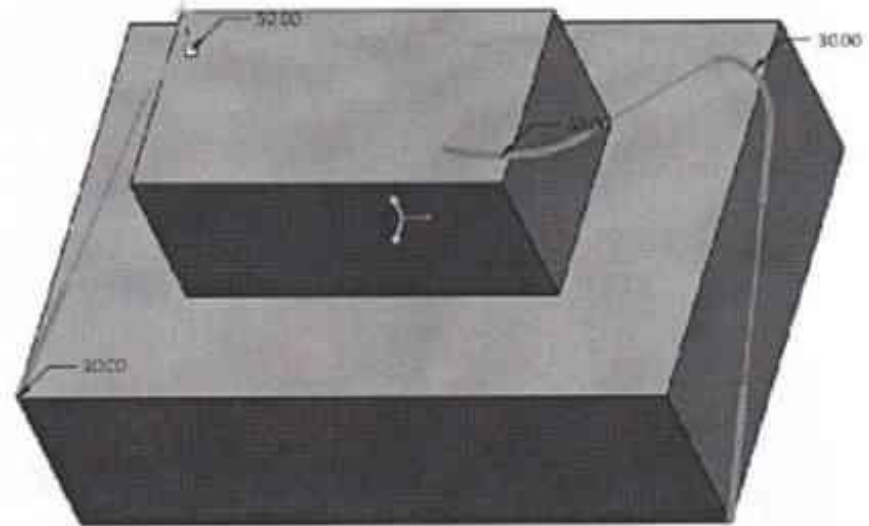
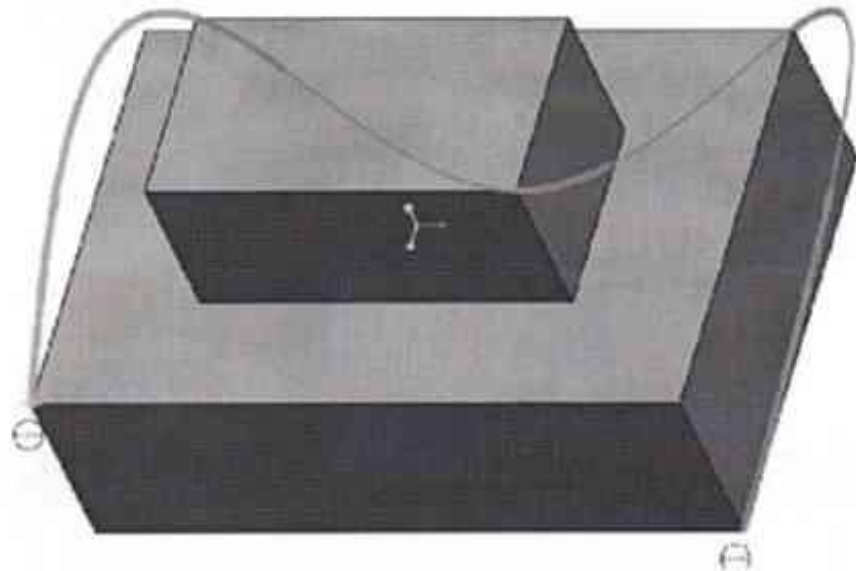
1-2. 교차에 의한 3차원 커브 생성하기



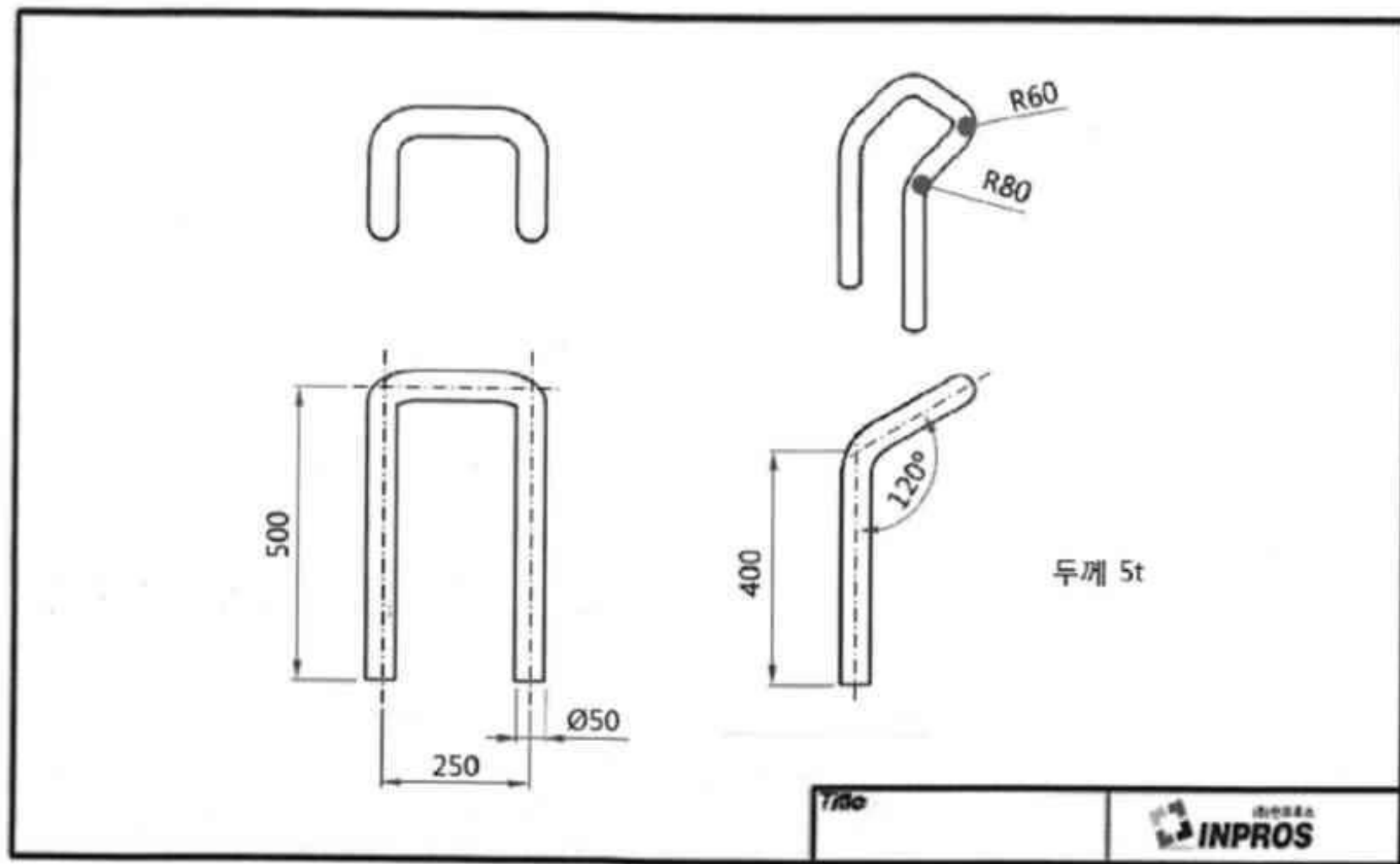
2. 투영과 랩에 의한 3차원 커브 생성하기



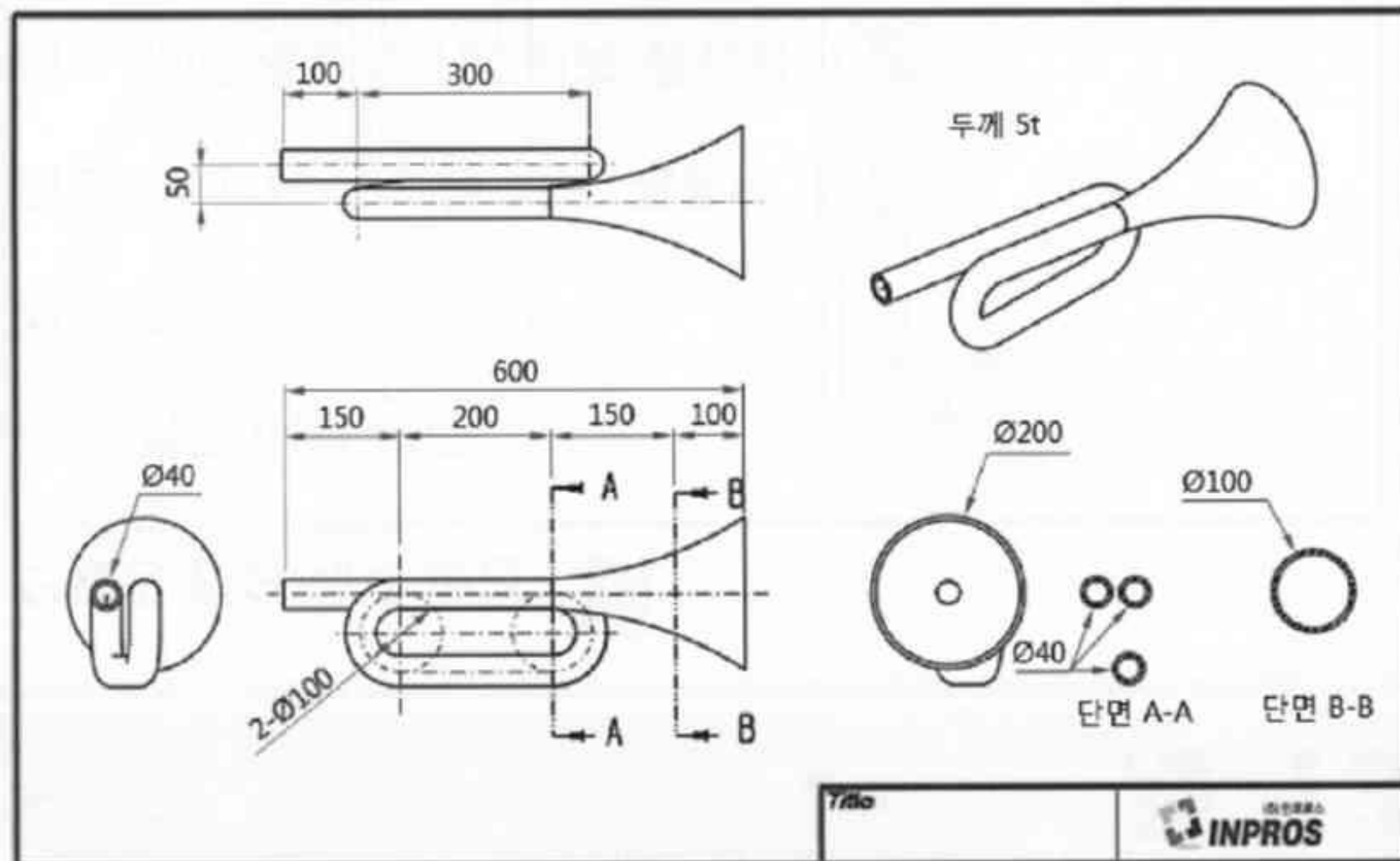
3-1. 포인트를 지나는 3차원 커브 생성하기 (기준=>커브=>점 통과 커브)



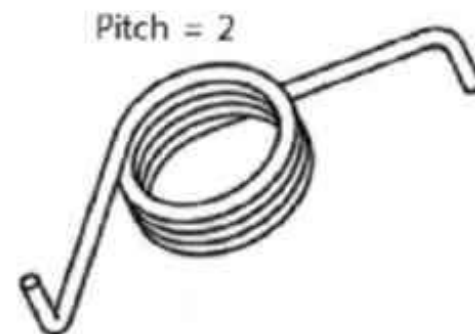
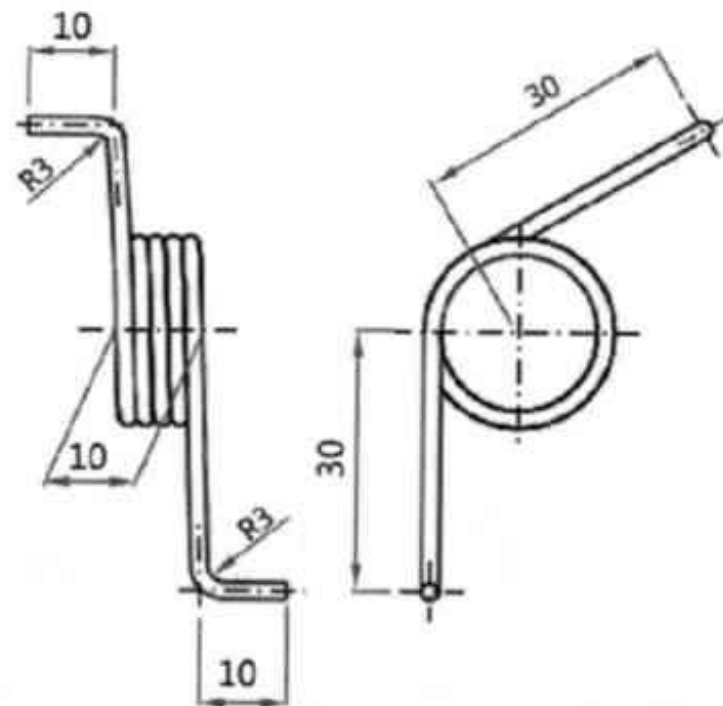
4-1. 모델링 연습 예제 도면



5-1. 모델링 실습 예제 도면



5-2. 모델링 실습 예제 도면



비틀림 코일 스프링 요약표

재료	STS 304 WPB	
재료의 지름	mm	2
코일평균지름	mm	18
코일안지름	mm	16
총 감김수	4.167	
감김 방향	오른쪽	
자유 각도	120	

1. 매개변수와 관계식을 이용하여 원하는 자유 각도를 편하게 수정할 수 있도록 할 것.
2. 조립을 위한 자유 각도 값을 80°~170° 스프링을 10° 간격으로 라이브러리로 구축할 것

Title

