

**2010 年全国硕士研究生入学统一考试  
计算机科学与技术学科联考  
计算机学科专业基础综合试题**

一、单项选择题：第 1~40 小题，每小题 2 分，共 80 分。下列每题给出的四个选项中，只有一个选项最符合试题要求。

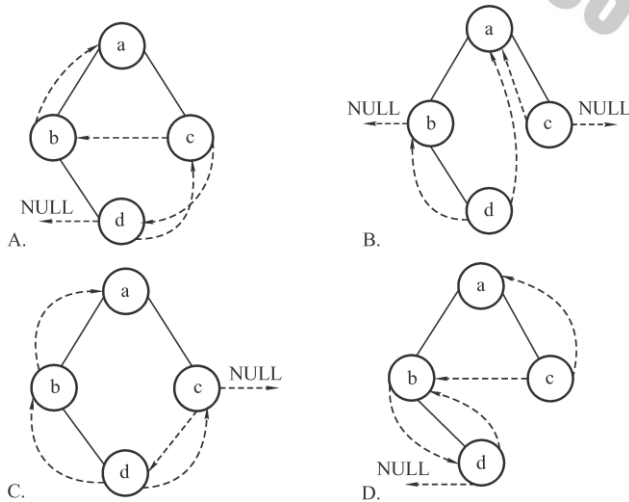
1. 若元素 a, b, c, d, e, f 依次进栈，允许进栈、退栈操作交替进行，但不允许连续三次进行退栈操作，则不可能得到的出栈序列是（ ）。

- A. d, c, e, b, f, a
- B. c, b, d, a, e, f
- C. b, c, a, e, f, d
- D. a, f, e, d, c, b

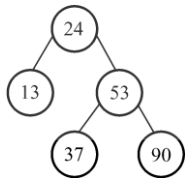
2. 某队列允许在其两端进行入队操作，但仅允许在一端进行出队操作，若元素 a, b, c, d, e 依次入此队列后再进行出队操作，则不可能得到的出队序列是（ ）。

- A. b, a, c, d, e
- B. d, b, a, c, e
- C. d, b, c, a, e
- D. e, c, b, a, d

3. 下列线索二叉树中（用虚线表示线索），符合后序线索树定义的是（ ）。



4. 在下图所示的平衡二叉树中，插入关键字 48 后得到一棵新平衡二叉树。在新平衡二叉树中，关键字 37 所在结点的左、右子结点中保存的关键字分别是（ ）。



- A. 13、48
- B. 24、48
- C. 24、53
- D. 24、90

5. 在一棵度数为 4 的树 T 中，若有 20 个度为 4 的结点，10 个度为 3 的结点，1 个度为 2 的结点，10 个度为 1 的结点，则树 T 的叶结点个数是（ ）。

- A. 41
- B. 82
- C. 113
- D. 122

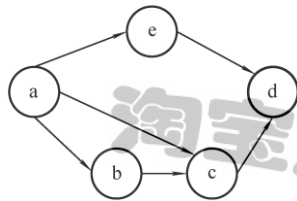
6. 对  $n$  ( $n \geq 2$ ) 个权值均不相同的字符构成赫夫曼树。下列关于该赫夫曼树的叙述中，错误的是 ( )。

- A. 该树一定是一棵完全二叉树
- B. 树中一定没有度为 1 的结点
- C. 树中两个权值最小的结点一定是兄弟结点
- D. 树中任一非叶结点的权值一定不小于下一层任一结点的权值

7. 若无向图  $G = (V, E)$  中含有 7 个顶点，要保证图  $G$  在任何情况下都是连通的，则需要的边数最少是 ( )。

- A. 6
- B. 15
- C. 16
- D. 21

8. 对下图进行拓扑排序，可以得到不同拓扑序列的个数是 ( )。



- A. 4
- B. 3
- C. 2
- D. 1

9. 已知一个长度为 16 的顺序表  $L$ ，其元素按关键字有序排列。若采用折半查找法查找一个  $L$  中不存在的元素，则关键字的比较次数最多是 ( )。

- A. 4
- B. 5
- C. 6
- D. 7

10. 采用递归方式对顺序表进行快速排序。下列关于递归次数的叙述中，正确的是 ( )。

- A. 递归次数与初始数据的排列次数无关
- B. 每次划分后，先处理较长的分区可以减少递归次数
- C. 每次划分后，先处理较短的分区可以减少递归次数
- D. 递归次数与每次划分后得到的分区的处理顺序无关

11. 对一组数据 (2, 12, 16, 88, 5, 10) 进行排序，若前三趟排序结果如下：

第一趟排序结果：2, 12, 16, 5, 10, 88

第二趟排序结果：2, 12, 5, 10, 16, 88

第三趟排序结果：2, 5, 10, 12, 16, 88

则采用的排序方法可能是 ( )。

- A. 起泡排序
- B. 希尔排序
- C. 归并排序
- D. 基数排序

12. 下列选项中，能缩短程序执行时间的措施是 ( )。

- I. 提高 CPU 时钟频率
- II. 优化数据通路结构
- III. 对程序进行编译优化

- A. 仅 I 和 II
- B. 仅 I 和 III
- C. 仅 II 和 III
- D. I、II 和 III

13. 假定有 4 个整数用 8 位补码分别表示为  $r1 = FEH$ ,  $r2 = F2H$ ,  $r3 = 90H$ ,  $r4 = F8H$ 。若将运算结果存放在一个 8 位寄存器中，则下列运算中会发生溢出的是 ( )。

- A.  $r1 \times r2$
- B.  $r2 \times r3$
- C.  $r1 \times r4$
- D.  $r2 \times r4$

14. 假定变量  $i$ 、 $f$ 、 $d$  数据类型分别为  $int$ 、 $float$ 、 $double$  ( $int$  用补码表示， $float$  和  $double$  分别用 IEEE754 单精度和双精度浮点数据格式表示)，已知  $i = 785$ ,  $f = 1.5678e3$ ,  $d = 1.5e100$ ，若在 32 位机器中执行下列关系表达式，则结果为“真”的是 ( )。

- I.  $i = (int)(float)i$                       II.  $f = (float)(int)f$   
 III.  $f = (float)(double)f$                       IV.  $(d+f)-d = f$   
 A. 仅 I 和 II                      B. 仅 I 和 III  
 C. 仅 II 和 III                      D. 仅 III 和 IV
15. 假定用若干个  $2K \times 4$  位芯片组成一个  $8K \times 8$  位的存储器，则地址 0B1FH 所在芯片的最小地址是 ( )。
- A. 0000H              B. 0600H              C. 0700H              D. 0800H
16. 下列有关 RAM 和 ROM 的叙述中，正确的是 ( )。
- I. RAM 是易失性存储器，ROM 是非易失性存储器  
 II. RAM 和 ROM 都是采用随机存取方式进行信息访问的  
 III. RAM 和 ROM 都可用做 Cache  
 IV. RAM 和 ROM 都需要进行刷新  
 A. 仅 I 和 II                      B. 仅 II 和 III  
 C. 仅 I、II 和 III                      D. 仅 II、III、IV
17. 下列命中组合情况中，一次访存过程中不可能发生的是 ( )。
- A. TLB 未命中，Cache 未命中，Page 未命中  
 B. TLB 未命中，Cache 命中，Page 命中  
 C. TLB 命中，Cache 未命中，Page 命中  
 D. TLB 命中，Cache 命中，Page 未命中
18. 下列寄存器中，汇编语言程序员可见的是 ( )。
- A. 存储器地址寄存器 (MAR)              B. 程序计数器 (PC)  
 C. 存储器数据寄存器 (MDR)              D. 指令寄存器 (IR)
19. 下列选项中，不会引起指令流水阻塞的是 ( )。
- A. 数据旁路 (转发)                      B. 数据相关  
 C. 条件转移                      D. 资源冲突
20. 下列选项中的英文缩写均为总线标准的是 ( )。
- A. PCI、CRT、USB、EISA                      B. ISA、CPI、VESA、EISA  
 C. ISA、SCSI、RAM、MIPS                      D. ISA、EISA、PCI、PCI-Express
21. 单级中断系统中，中断服务程序执行顺序是 ( )。
- I. 保护现场                      II. 开中断  
 III. 关中断                      IV. 保存断点  
 V. 中断事件处理                      VI. 恢复现场  
 VII. 中断返回  
 A. I -> V -> VI -> II -> VII                      B. III -> I -> V -> VII  
 C. III -> IV -> V -> VI -> VII                      D. IV -> I -> V -> VI -> VII
22. 假定一台计算机的显示存储器用 DRAM 芯片实现，若要求显示分辨率为  $1600 \times 1200$ ，颜色深度为 24 位，帧频为 85Hz，显存总带宽的 50% 用来刷新屏幕，则需要的显存总带宽至少约为 ( )。
- A. 245Mbit/s                      B. 979Mbit/s  
 C. 1 958Mbit/s                      D. 7 834Mbit/s
23. 下列选项中，操作系统提供的给应用程序的接口是 ( )。
- A. 系统调用              B. 中断                      C. 库函数                      D. 原语
24. 下列选项中，导致创建新进程的操作是 ( )。

- I. 用户登录成功      II. 设备分配      III. 启动程序执行  
A. 仅 I 和 II      B. 仅 II 和 III      C. 仅 I 和 III      D. I、II、III

25. 设与某资源相关联的信号量初值为 3，当前值为 1。若 M 表示该资源的可用个数，N 表示等待该资源的进程数，则 M、N 分别是（ ）。

- A. 0、1      B. 1、0      C. 1、2      D. 2、0

26. 下列选项中，降低进程优先级的合理时机是（ ）。

- A. 进程的时间片用完      B. 进程刚完成 I/O，进入就绪队列  
C. 进程长期处于就绪队列      D. 进程从就绪状态转为运行态

27. 进行 p0 和 p1 的共享变量定义及其初值为：

boolean flag[2];

int turn=0;

flag[0]=FALSE; flag[1]=FALSE;

若进行 p0 和 p1 访问临界资源的类 C 代码实现如下：

void p0() //进程 p0

{ while (TRUE)

{ flag[0]=TRUE; turn=1;

While (flag[1]&&(turn==1));

临界区;

flag[0]=FALSE;

}

}

void p1() //进程 p1

{ while (TRUE)

{ flag[1]=TRUE; turn=0;

While (flag[0]&&(turn==0));

临界区;

flag[1]=FALSE;

}

}

则并发执行进程 p0 和 p1 时产生的情形是（ ）。

- A. 不能保证进程互斥进入临界区，会出现“饥饿”现象  
B. 不能保证进程互斥进入临界区，不会出现“饥饿”现象  
C. 能保证进程互斥进入临界区，会出现“饥饿”现象  
D. 能保证进程互斥进入临界区，不会出现“饥饿”现象

28. 某基于动态分区存储管理的计算机，其主存容量为 55MB（初始为空闲），采用最佳适应分配（Best Fit）算法，分配和释放的顺序为：分配 15MB，分配 30MB，释放 15MB，分配 8MB，分配 6MB，此时主存中最大空闲分区的大小是（ ）。

- A. 7MB      B. 9MB      C. 10MB      D. 15MB

29. 某计算机采用二级页表的分页存储管理方式，按字节编制，页的大小为  $2^{10}$  字节，页表项大小为 2 字节，逻辑地址结构为：

逻辑地址空间大小为  $2^{16}$  页，则表示整个逻辑地址空

间的页目录表中包含表项的个数至少是（ ）。

- A. 64      B. 128      C. 256      D. 512

30. 设文件索引结点中有 7 个地址项，其中 4 个地址项为直接地址索引，2 个地址项为一级间接地址索引，1 个地址项为二级间接地址索引，每个地址项的大小为 4B。若磁盘索引块和磁盘数据块大小均为 256B，则可表示的单个文件最大长度是（ ）。

- A. 33KB      B. 519KB      C. 1057KB      D. 16513KB

31. 设置当前工作目录的主要目的是（ ）。

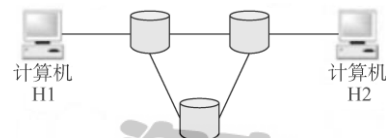
- A. 节省外存空间      B. 节省内存空间  
C. 加快文件的检索速度      D. 加快文件的读/写速度

32. 本地用户通过键盘登录系统时，首先获得键盘输入信息的程序是（ ）。

页目录号	页号	页内偏移量
------	----	-------

- A. 命令解释程序                      B. 中断处理程序  
C. 系统调用服务程序                D. 用户登录程序
33. 下列选项中，不属于网络体系结构所描述的内容是（ ）。  
A. 网络的层次                      B. 每一层使用的协议  
C. 协议的内部实现细节              D. 每一层必须完成的功能

34. 在下图所表示的采用“存储-转发”方式的分组交换网络中，所有链路的数据传输速率为 100Mbit/s，分组大小为 1000B，其中分组头大小为 20B。若主机 H1 向主机 H2 发送一个大小为 980000B 的文件，则在不考虑分组拆装时间和传播延迟的情况下，从 H1 发送开始到 H2 接收完为止，需要的时间至少是（ ）。



- A. 80ms      B. 80.08ms      C. 80.16ms      D. 80.24ms
35. 某自治系统内采用 RIP 协议，若该自治系统内的路由器 R1 收到其邻居路由器 R2 的距离矢量，距离矢量中包含信息<net1, 16>，则能得出的结论是（ ）。  
A. R2 可以经过 R1 到达 net1，跳数为 17  
B. R2 可以到达 net1，跳数为 16  
C. R1 可以经过 R2 到达 net1，跳数为 17  
D. R1 不能经过 R2 到达 net1
36. 若路由器 R 因为拥塞丢弃 IP 分组，则此时 R 可向发出该 IP 分组的源主机发送的 ICMP 报文类型是（ ）。  
A. 路由重定向                      B. 目的不可达  
C. 源抑制                          D. 超时
37. 某网络的 IP 地址空间为 192.168.5.0/24，采用定长子网划分，子网掩码为 255.255.255.248，则该网络中的最大子网个数、每个子网内的最大可分配地址个数分别是（ ）。  
A. 32、8      B. 32、6      C. 8、32      D. 8、30
38. 下列网络设备中，能够抑制广播风暴的是（ ）。  
I. 中继器      II. 集线器      III. 网桥      IV. 路由器  
A. 仅 I 和 II      B. 仅 III      C. 仅 III 和 IV      D. 仅 IV
39. 主机甲和主机乙之间已建立一个 TCP 连接，TCP 最大段长度为 1000B，若主机甲的当前拥塞窗口为 4000B，在主机甲向主机乙连续发送 2 个最大段后，成功收到主机乙发送的对第一个段的确认段，确认段中通告的接收窗口大小为 2000B，则此时主机甲还可以向主机乙发送的最大字节数是（ ）。
- A. 1000      B. 2000      C. 3000      D. 4000
40. 如果本地域名服务器无缓存，当采用递归方法解析另一网络某主机域名时，用户主机、本地域名服务器发送的域名请求消息数分别为（ ）。
- A. 一条、一条                      B. 一条、多条  
C. 多条、一条                      D. 多条、多条

**二、综合应用题：41~47 小题，共 70 分。请将答案写在答题纸指定位置上。**

41. (10 分) 将关键字序列 (7、8、30、11、18、9、14) 散列存储到散列表中，散列表的存储空间是一个下标从 0 开始的一维数组，散列函数为  $H(\text{key}) = (\text{key} \times 3) \text{ MOD } 7$ ，处理冲突采用线性探测再散列法，要求装填 (载) 因子为 0.7。



(1) 请画出所构造的散列表。

(2) 分别计算等概率情况下查找成功和查找不成功的平均查找长度。

42. (13 分) 设将  $n$  ( $n>1$ ) 个整数存放于一维数组  $R$  中。试设计一个在时间和空间两方面都尽可能高效的算法，将  $R$  中保存的序列循环左移  $p$  ( $0<p<n$ ) 个位置，即将  $R$  中的数据序列由  $(x_0, x_1, \dots, x_{n-1})$  变换为  $(x_p, x_{p+1}, \dots, x_{n-1}, x_0, x_1, \dots, x_{p-1})$ 。要求：

(1) 给出算法的基本设计思想。

(2) 根据设计思想，采用 C 或 C++ 或 Java 语言描述算法，关键之处给出注释。

(3) 说明你所设计算法的时间复杂度和空间复杂度。

43. (11 分) 某计算机字节长为 16 位，主存地址空间大小为 128KB，按字编址。采用单字长指令格式，指令各字段定义如下：

15                      12 11                                      6 5  
0

OP	MS	RS	Md	Rd
----	----	----	----	----

源操作数

目的操

作数

转移指令采用相对寻址方式，相对偏移量用补码表示，寻址方式定义如下表：

Ms/Md	寻址方式	助记符	含义
000B	寄存器直接	Rn	操作数=(Rn)
001B	寄存器间接	(Rn)	操作数=((Rn))
010B	寄存器间接、自增	(Rn)+	操作数=((Rn)), (Rn)+1->Rn
011B	相对	D(Rn)	转移目标地址=(PC)+(Rn)

注：(x)表示存储地址 x 或寄存器 x 的内容。

请回答下列问题：

(1) 该指令系统最多可有多少指令？该计算机最多有多少个通用寄存器？存储器地址寄存器 (MAR) 和存储器数据寄存器 (MDR) 至少各需要多少位？

(2) 转移指令的目标地址范围是多少？

(3) 若操作码 0010B 表示加法操作 (助记符为 add)，寄存器 R4 和 R5 的编号分别为 100B 和 101B，R4 的内容为 1234H，R5 的内容为 5678H，地址 1234H 中的内容为 5678H，地址 5678H 中的内容为 1234H，则汇编语句 “add(R4), (R5)+” (逗号前为源操作数，逗号后为目的的操作数) 对应的机器码是什么 (用十六进制表示)？该指令执行后，哪些寄存器和存储单元中的内容会改变？改变后的内容是什么？

44. (12 分) 某计算机的主存地址空间大小为 256MB，按字节编址。指令 Cache 和数据 Cache 分离，均有 8 个 Cache 行，每个 Cache 行大小为 64B，数据 Cache 采用直接映射方式。现有两个功能相同的程序 A 和 B，其伪代码如下所示：

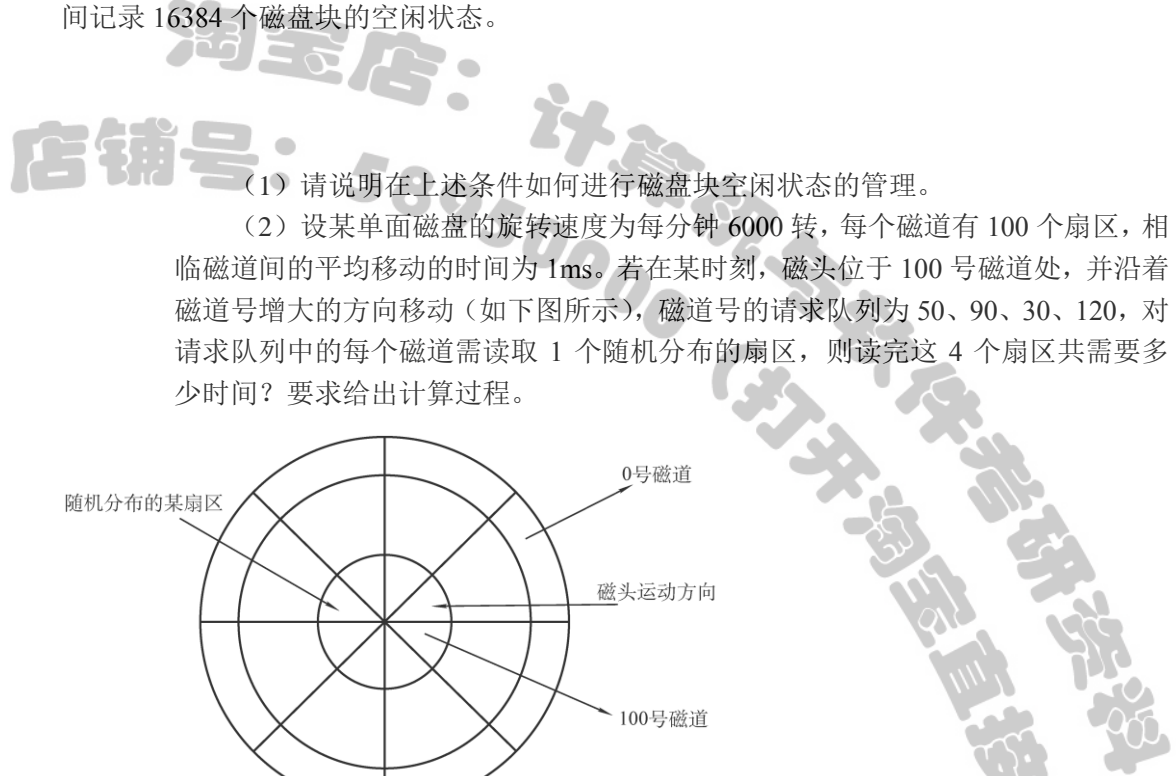
<p>程序 A:</p> <pre>int a[256][256]; ..... int sum_array 1( ) {     int i,j,sum=0;     for(i=0;i&lt;256;i++)</pre>	<p>程序 B:</p> <pre>int a[256][256]; ..... int sum_array 2( ) {     int i,j,sum=0;     for(j=0;j&lt;256;j++)</pre>
--	--

<pre> for (j=0;j&lt;256;j++)     sum +=a[i][j]; return  sum; } </pre>	<pre> for (i=0;i&lt;256;i++)     sum +=a[i][j]; return  sum; } </pre>
---	---

假定 `int` 类型数据用 32 位补码表示，程序编译时 `i`、`j`、`sum` 均分配在寄存器中，数组 `a` 按行优先方式存放，其首地址为 320（十进制）。请回答下列问题，要求说明理由或给出计算过程。

- (1) 若不考虑用于 Cache 一致维护和替换算法的控制位，则数据 Cache 的总容量为多少？
- (2) 数组元素 `a[0][31]` 和 `a[1][1]` 各自所在的主存块对应的 Cache 行号分别是多少（Cache 行号从 0 开始）？
- (3) 程序 A 和 B 的数据访问命中率各是多少？哪个程序的执行时间更短？

45.（7 分）假设计算机系统采用 CSCAN（循环扫描）磁盘调度策略，使用 2KB 的内存空间记录 16384 个磁盘块的空闲状态。



- (3) 如果将磁盘替换为随机访问的 Flash 半导体存储器（如 U 盘、SSD 等），是否有比 CSACN 更高效的磁盘调度策略？若有，给出磁盘调度策略的名称并说明理由；若无，请说明理由。

46.（8 分）设某计算机的逻辑地址空间和物理地址空间均为 64KB，按字节编址。某进程最多需要 6 页（Page）数据存储空间，页的大小为 1KB，操作系统采用固定分配局部置换策略为此进程分配 4 个页框（Page Frame）。在时刻 260 前该进程访问情况如下表所示（访问位即使用位）。

页号	页框号	装入时间	访问位
0	7	130	1
1	4	230	1

2	2	200	1
3	9	160	1

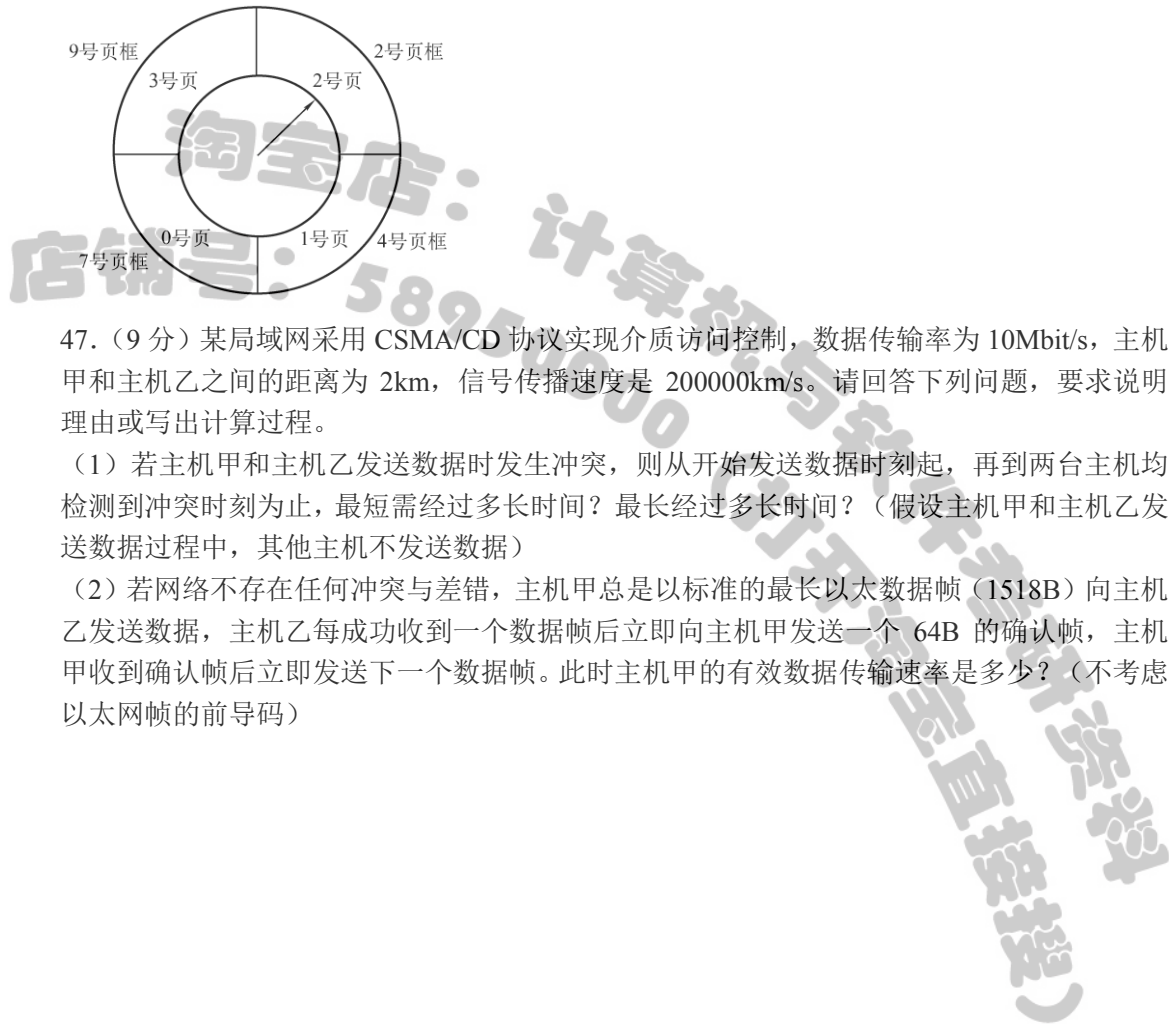
当该进程执行到时刻 260 时，要访问逻辑地址为 17CAH 的数据。请回答下列问题：

(1) 该逻辑地址对应的页号是多少？

(2) 若采用先进先出(FIFO)置换算法，该逻辑地址对应的物理地址是多少？

要求给出计算过程。

(3) 若采用时钟(Clock)置换算法，该逻辑地址对应的物理地址是多少？要求给出计算过程。(设搜索下一页的指针按顺时针方向移动，且指向当前 2 号页框，示意图如下所示)



47. (9 分) 某局域网采用 CSMA/CD 协议实现介质访问控制，数据传输率为 10Mbit/s，主机甲和主机乙之间的距离为 2km，信号传播速度是 200000km/s。请回答下列问题，要求说明理由或写出计算过程。

(1) 若主机甲和主机乙发送数据时发生冲突，则从开始发送数据时刻起，再到两台主机均检测到冲突时刻为止，最短需经过多长时间？最长经过多长时间？(假设主机甲和主机乙发送数据过程中，其他主机不发送数据)

(2) 若网络不存在任何冲突与差错，主机甲总是以标准的最长以太网数据帧(1518B)向主机乙发送数据，主机乙每成功收到一个数据帧后立即向主机甲发送一个 64B 的确认帧，主机甲收到确认帧后立即发送下一个数据帧。此时主机甲的有效数据传输速率是多少？(不考虑以太网帧的前导码)



## 试题答案及评分参考

一、单项选择题：每小题 2 分，共 80 分。

- |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. D  | 2. C  | 3. D  | 4. C  | 5. B  |
| 6. A  | 7. C  | 8. B  | 9. B  | 10. D |
| 11. A | 12. D | 13. B | 14. B | 15. D |
| 16. A | 17. D | 18. B | 19. A | 20. D |
| 21. A | 22. D | 23. A | 24. C | 25. B |
| 26. A | 27. D | 28. B | 29. B | 30. C |
| 31. C | 32. B | 33. C | 34. C | 35. D |
| 36. C | 37. B | 38. D | 39. A | 40. A |

二、综合应用题：41~47 小题，共 70 分。

41. 【答案要点】

(1) 构造的散列表如下：(6 分)

下标	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
关键字	7	14		8		11	30	18	9	

【评分说明】所画的散列表长度正确，给 1 分。插入的关键字中，前 4 个无冲突的关键字填写正确，给 2 分。后 3 个关键字填写正确，每个给 1 分。考生可以不写出计算过程。若解答部分正确，酌情给分。

(2)

查找成功的平均查找长度： $ASL_{成功}=12/7$ 。(2 分)

查找不成功的平均查找长度： $ASL_{不成功}=18/7$ 。(2 分)

【评分说明】若分别采用公式 ( $\alpha$  为装填因子)： $1/2 (1+1/(1-\alpha))$  和  $1/2 (1+1/(1-\alpha)^2)$ ，计算查找成功和查找不成功的平均查找长度，且计算正确，可共给 2 分。若绝大部分正确，酌情给分。

42. 【答案要点】

(1) 给出算法的基本设计思想：(4 分)

先将这  $n$  个元素的数据序列  $(x_0, x_1, \dots, x_p, x_{p+1}, \dots, x_{n-1})$  原地逆置，得到  $(x_{n-1}, \dots, x_p, x_{p-1}, \dots, x_0)$ ，然后再将前  $n-p$  个元素  $(x_{n-1}, \dots, x_p)$  和后  $p$  个元素  $(x_{p-1}, \dots, x_0)$  分别原地逆置，得到最终结果  $(x_p, x_{p+1}, \dots, x_{n-1}, x_0, x_1, \dots, x_{p-1})$ 。

(2) 算法实现：(7 分)

算法可以用两个函数，即 `Reverse()` 和 `LeftShift()` 实现相应的功能，后者调用 `Reverse()` 函数三次。

算法如下：

```
void Reverse(int R[],int left,int right)
```

```
{
```

```
    int k=left,j=right,tmp;
```

```
    //k 等于左边界 left, j 等于右边界 right
```

```
    while(k<j)
```

```
    {
```

```
        //交换 R[k]与 R[j]
```

```
        tmp=R[k];
```

```
        R[k]=R[j];
```

```

        R[j]=tmp;
        k++;           //k 右移一个位置
        j--;           //j 左移一个位置
    }
}

void LeftShift(int R[],int n,int p) //循环左移 p 个元素
{
    if(p>0&&p<n)
    {
        Reverse(R,0,n-1);           //将全部数据逆置
        Reverse(R,0,n-p-1);         //将前 n-p 个元素逆置
        Reverse(R,n-p,n-1);         //将后 p 个元素逆置
    }
}

```

#### 【(1)、(2) 的评分说明】

- ① 考生所给算法的时间复杂度及空间复杂度分别为  $O(n)$  和  $O(1)$ ，且算法实现正确，可给 11 分；若时间复杂度超过  $O(n)$  或空间复杂度超过  $O(1)$ ，能得到正确结果的，最高可给 7 分；若时间复杂度超过  $O(n)$  且空间复杂度超过  $O(1)$ ，能得到正确结果的，则最高可给 3 分。
- ② 若在算法的基本设计思想描述中因文字表达没有非常清晰反映出算法思路，但在算法中能够清晰看出算法思想且正确的，可参照①的标准给分。
- ③ 若算法的基本设计思想描述或算法实现中部分正确，可参照①中各种情况的相应给分标准酌情给分。
- ④ 参考答案中只给出了使用 C 语言的版本，使用 C++/Java 语言的答案视同使用 C 语言。

#### (3) 说明算法复杂性：(2 分)

上述算法的时间复杂度为  $O(n)$ ，空间复杂度为  $O(1)$ 。

#### 【评分说明】

若考生所给的时间复杂度及空间复杂度与考生所实现的算法一致，可给 2 分。

#### 43. 【答案要点】

(1) 该指令系统最多可有 16 条指令；(1 分) 该机器最多有 8 个通用寄存器；(1 分) 因为地址空间大小为 128KB，按字编址，故共有 64K 个存储单元，地址位数为 16 位，所以 MAR 至少为 16 位；(1 分) 因为字长为 16 位，所以 MDR 至少为 16 位。(1 分)

(2) 转移目标地址范围为 0000H~FFFFH。(2 分)

【评分说明】若回答转移目标地址范围为 -32768~32767，则给 1 分。

(3) 对于汇编语句 “add(R4), (R5)+”，对应的机器码为 0010 001 100 010 101B，用十六进制表示为 2315H。(2 分)

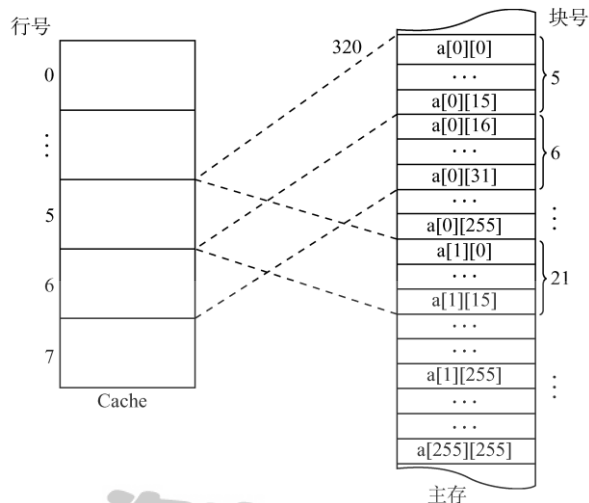
汇编语句 “add(R4), (R5)+” 指令执行后，R5 和存储单元 5678H 的内容会改变。(1 分) 执行后，R5 的内容从 5678H 变为 5679H；(1 分) 存储单元 5678H 中的内容从 1234H 变为 68ACH。(1 分)

#### 44. 【答案要点】

(1) 数据 Cache 的总容量为 4256 位 (532 字节)。(1 分)

【评分说明】若解题思路正确，但是计算结果不正确，可酌情给分。

(2) 数组 a 在主存的存放位置及其与 Cache 之间的映射关系如下图所示。



$a[0][31]$ 所在主存块映射到 Cache 第 6 行， $a[1][1]$ 所在主存块映射到 Cache 第 5 行。(2 分)

【评分说明】若不画图，但解题思路 and 结果正确，给满分。

(3) 编译时， $i$ 、 $j$ 、 $sum$  均分配在寄存器中，故数据访问命中率仅考虑数组  $a$  的情况。

① 程序 A 的数据访问命中率为 93.75%；

② 程序 B 的数据访问命中率为 0。

根据上述计算出的命中率，得知程序 B 每次取数都要访问主存，所以程序 A 的执行比程序 B 快得多。

【评分说明】若解题思路不同，但结果正确，给满分。

#### 45. 【答案要点】

(1) 用位示图表示磁盘的空闲状态。(1 分) 每一位表示一个磁盘块的空闲状态，共需要  $16384/8=2048$  字节=2KB。系统提供的 2KB 内存正好能表示这 16384 个磁盘块。(1 分)

【评分说明】如果叙述的其他方法原理清楚且符合题意要求，同样给分。

(2) 采用 CSCAN 调度算法，访问磁道的顺序为 120、30、50、90，则磁头移动磁道长度为  $20+90+20+40=170$ ，总的移动磁道时间为  $170 \times 1\text{ms}=170\text{ms}$ 。(1 分)

每分钟 6000 转，则每圈所需时间为  $60\text{s}/6000=0.01\text{s}=10\text{ms}$ ，平均旋转延迟为  $0.5 \times 10\text{ms}=5\text{ms}$ ，总的旋转延迟时间为  $4 \times 5\text{ms}=20\text{ms}$ 。(1 分)

每分钟 6000 转，可求出读取一个磁道上的一个扇区的平均时间为  $10\text{ms}/100=0.1\text{ms}$ ，总的读取扇区的时间为  $4 \times 0.1\text{ms}=0.4\text{ms}$ 。

将上述求和可得到读取上述磁道上所有扇区所花时间为  $170\text{ms}+20\text{ms}+0.4\text{ms}=190.4\text{ms}$ 。(1 分)【评分说明】过程描述正确，但计算结果不正确，可酌情给分。

(3) 采用 FCFS (先来先服务) 调度策略更高效。(1 分) 因为 Flash 的半导体存储器的物理结构不需要考虑寻道时间和旋转延迟，可直接按 I/O 请求的先后顺序服务。(1 分)

【评分说明】如果叙述的其他调度策略原理清楚且符合题意要求，同样给分。

#### 46. 【答案要点】

(1) 因为  $17\text{CAH}=0001\ 0111\ 1100\ 1010\ \text{B}$ ，表示页号的为左边 6 位，即 00101B，所以页号为 5。(2 分)

(2) 根据 FIFO 算法，需要替换装入时间最早的页，故需要置换装入时间最早的 0 号页，即

将 5 号页装入到 7 号页框中，所以物理地址为 0001 1111 1100 1010B=1FCAH。(3 分)

【评分说明】过程描述正确给 2 分，结果正确给 1 分。

(3) 根据 CLOCK 算法，如果当前指针所指页框的使用位为 0 时，则替换该页；否则将使用位清 0，并将指针指向下一个页框，继续查找。根据题设和示意图，将从 2 号页框开始查找，前 4 次查找页框号的顺序为 2->4->7->9，并将对应页框使用位清 0。在第 5 次查找中，指针指向 2 号页框，这时 2 号页框的使用位为 0，故替换 2 号页框对应的 2 号页，将 5 号页转入 2 号页框中，并将对应使用位设置为 1，所以对应的物理地址为 0000 1011 1100 1010 B=0BCAH。(3 分)

【评分说明】过程描述正确给 2 分，结果正确给 1 分。

#### 47. 【答案要点】

(1) 主机甲和主机乙之间单向传播延迟时间为  $10\mu\text{s}$ 。两台主机均检测到冲突时，最短所需时间和最长所需时间对应下面两种极端情况：

① 主机甲和主机乙同时各发送一个数据帧，信号在信道中发生冲突后，冲突信号继续向两个方向传播。因此，甲乙两台主机均检测到冲突时，最短需经过  $10\mu\text{s}$ 。

② 主机甲（或主机乙）先发送一个数据帧，当该数据帧即将到达主机乙（或主机甲）时，主机乙（或主机甲）也开始发送一个数据帧。这时，主机乙（或主机甲）将立即检测到冲突；而主机甲（或主机乙）要检测到冲突，冲突信号还需要从主机乙（或主机甲）传播到主机甲（或主机乙）。因此，甲乙两台主机均检测到冲突时，最长需经过  $20\mu\text{s}$ 。

【评分说明】采用其他方法解答正确，同样给分；若计算结果不正确，但解题思路正确，可酌情给分。

(2) 发送 1518B 的数据帧所用时间（传输延迟）为  $1214.4\mu\text{s}$ 。(1 分) 发送 64B 的确认帧所用时间（传输延迟）为  $51.2\mu\text{s}$ 。(1 分) 主机甲从发送数据帧开始到收完确认帧为止的时间记为  $T_{\text{总}}$ ，则  $T_{\text{总}}=1285.6\mu\text{s}$ ；(1 分)

主机甲的有效数据传输速率= $12\ 000\text{bit}/1285.6\mu\text{s}\approx 9.33\text{Mbit/s}$ 。

【评分说明】若计算结果不正确，但解题思路正确，可酌情给分。