

1. 안녕하십니까 이번 발표를 맡은 김동민입니다. SNS 중에서도 대두되는 카카오톡을 활용하여 챗봇을 만들어 보았습니다.
2. 목차로는 프로젝트 정보와 챗봇에 사용된 기술, 시연영상과 활용이 있으며 프로젝트 정보에 대해 설명드리겠습니다.
3. 개발환경으로는 윈도우 7환경에서 개발하였으며 라즈베리 파이를 활용하여 서버를 구축하였습니다. 또한 이번 프로젝트에서 사용된 언어는 노드js이며 브라켓 툴을 이용하여 제작하였습니다.
4. 개발 비중으로는 노드js를 통한 프로그램을 4일간 개발하였고 라즈베리의 서버를 2일, 데이터베이스를 하루동안 개발하였습니다.
5. 개발일정입니다. 총 7일간의 프로젝트이었으며 실제 개발에 걸린 기간은 3일입니다.
6. 시스템 구조입니다. 클라이언트가 카카오톡 메시지를 보내면 카톡 서버에서 라즈베리 서버로 문자열을 전송하게 되며 전송된 데이터는 형태소 분석을 통해 각 단어의 어휘와 단어를 구분합니다. 그리고 3개의 분류 날씨와 웹 검색, 일반분석을 통해 다시 Main.js 파일로 전송하게 되며 이를 카톡 서버로 전송하여 클라이언트가 전달받을 수 있도록 하였습니다. 날씨는 기상청의 RSS를 파싱하여 정보를 분석하였습니다. 문장은 형태소 분석과 어휘 분석을 통해 정보를 Json으로 응답받아 파싱하여 데이터를 분석하였습니다.

7. 카톡 공개 프로필 사진이며 코드입니다.
8. 붓과 대화한 내역이며 코드입니다.
9. 시연영상을 시청하시겠습니다.
10. 만들어진 챗봇을 직접 사용해보시겠습니다. 카톡에 접속하신 뒤 상단의 검색을 통해 플러스 친구를 검색합니다. 검색 아이디는 helpyourlife입니다. 간단한 질문에 답변을 할수 있습니다.
11. 다음은 프로젝트를 SWOT기법으로 분석해 보았습니다.
12. 감사합니다.