「S t o r y B o a r d」 치매 예방 지원 스토리게임 Dementia Prevention Support Story Game 2025 - 05-21

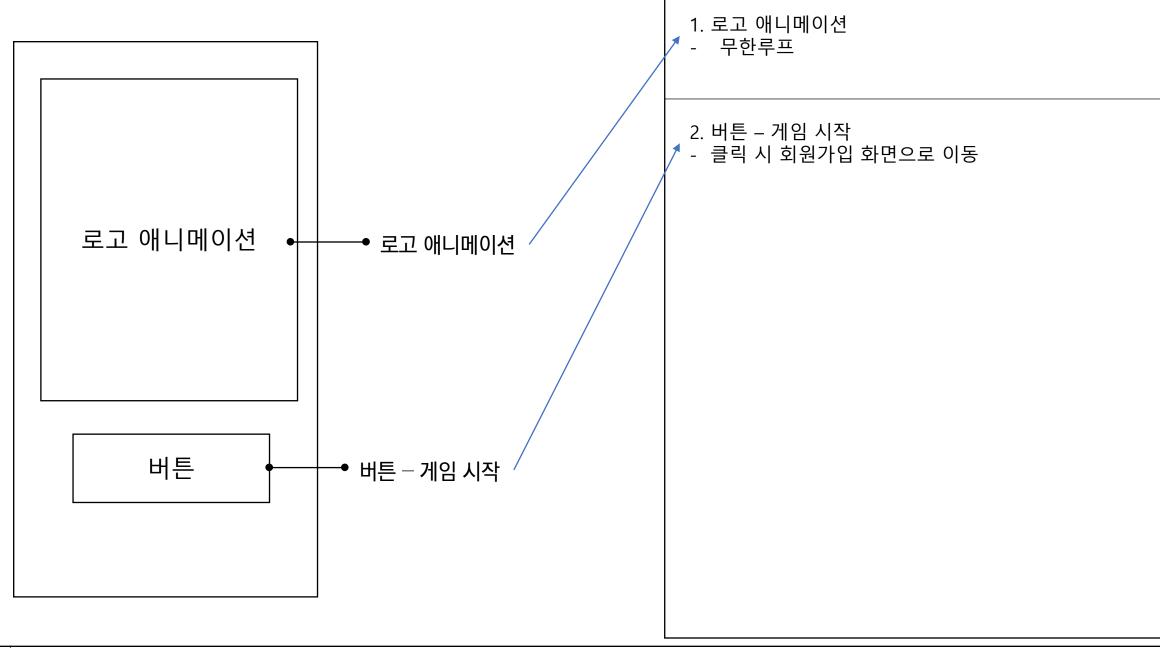
팀 원: 배수연 202304105, 김다민 2023041066, 이예솔 2023070002, 조재영 2023041007

지도교수: 강재구 교수님

팀: 2025-1 AI 오픈소스 전문 프로젝트 [04팀]

버전 관리

버전	날짜	작성자	주요 수정 사항
1.0 ver.	25.03.22.	팀원 전원	페이지 구조, 스토리 구성 및 흐름
1.1 ver.	25.03.30	팀원전원	큰 기능적 요소 추가
2.0 ver.	25.04.04	팀원전원	흐름에 필요한 기능 연결
2.1 ver.	25.04.09	팀원 전원	기능 구현 방식 결정
3.0 ver.	25.05.21	김다민, 조재영	세부 기능 결정





- 🔻 1. 아이디 입력란 (필수)
 - 8~12자 내외
 - 조합: 영문 소문자 + 숫자
 - 특수문자 제외
- 🧩 2. 비밀번호 입력란 (필수)
 - 8~12자 내외
 - 조합: 영문 소문자 + 숫자
 - 특수문자 제외
- ▶ 3. 이름 입력란 (필수)
 - 한글만
 - 공백 무시
- 4. 생년월일 입력란 (필수)



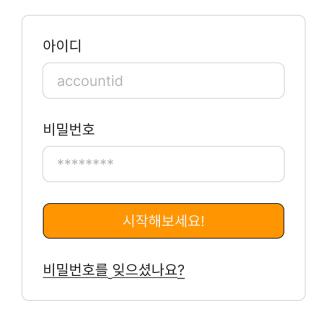
- 1번 필드: 숫자 4자
- 2번 필드: 숫자 1~12
- 3번 필드: 숫자 1~31
- ↘ 5 (필수), 6 (선택). 연락처 입력란
- 20자 이내 문자열

#1



- 7. 질병 입력란 (선택)
- 문자열
- 8. 버튼 계정 생성 (필수)
- 버튼 클릭 시 계정 생성 정보 제출
- 다음 화면으로 이동

어서오세요:)







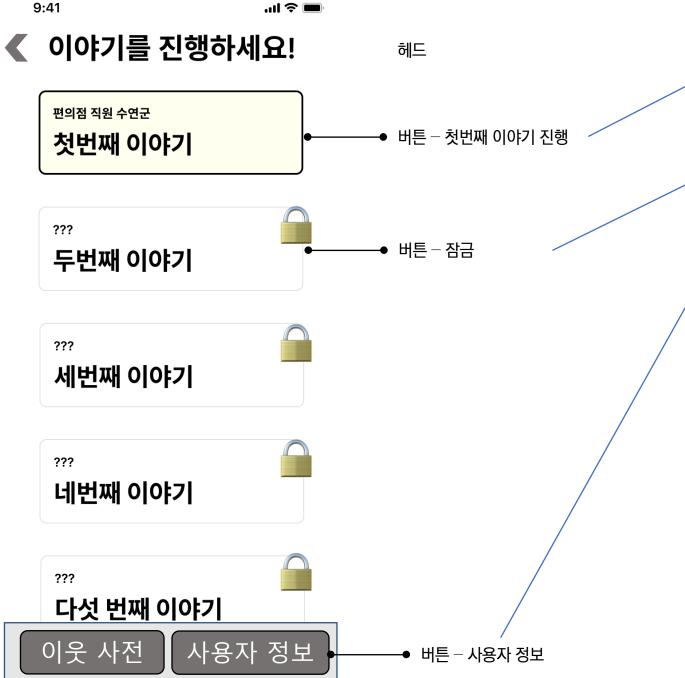
- ▼ 1. 아이디 입력란 (필수)
 - 8~12자 내외
 - 조합: 영문 소문자 + 숫자
 - 특수문자 제외
- 🔻 2. 비밀번호 입력란 (필수)
 - 8~12자 내외
 - 조합: 영문 소문자 + 숫자
 - 특수문자 제외
 - 3. 버튼 계정 생성 (필수)
 - 버튼 클릭 시 로그인 시도
 - 로그인 성공 시 다음 화면으로
 - 로그인 실패 시 팝업 메시지 "로그인에 실패했습니다." 출력

000님 환영합니다 :) 이웃을 만나봐요!

▶이웃을 만나보세요!

정보를 수정하시려면,

▶사용자 정보

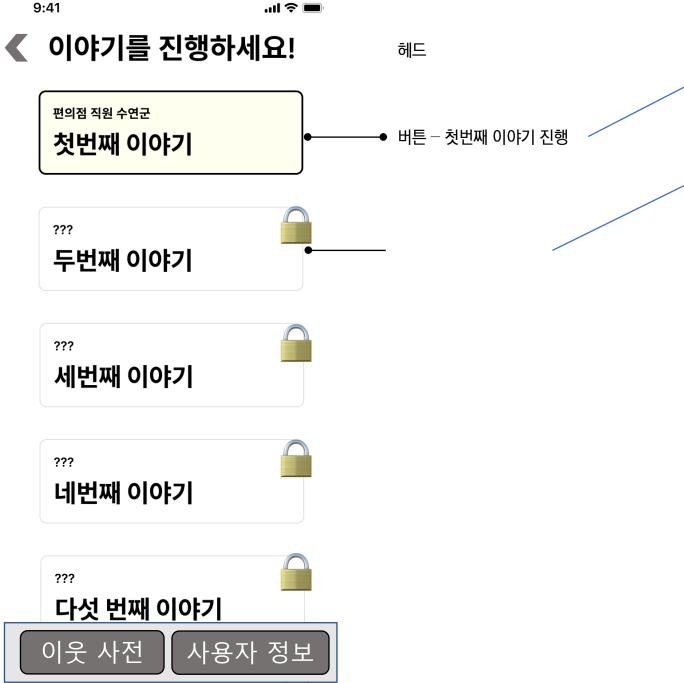


- 1. 열린 버튼 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동
- 2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 "이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다." 알림 팝업 출력
- 3. 버튼 사용자 정보
- 클릭 시 다음 화면으로 이동

00님의 정보입니다!

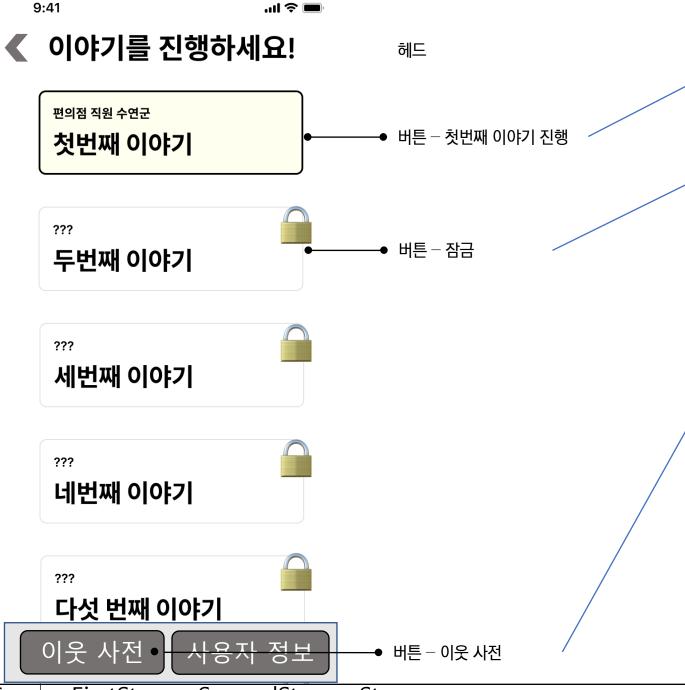


아이디	youridis	
비밀번호	passwordis	
이름	000	



- 1. 열린 버튼 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동
- 2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 "이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다." 알림 팝업 출력

FirstStep > SecondStep > Story



- 1. 열린 버튼 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동
- 2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 "이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다." 알림 팝업 출력
- 3. 버튼 사용자 정보

- 4. 버튼 이웃 사전
- 🧖 클릭 시 다음 화면으로 이동

당신의 이웃들입니다!



편의점 직원 조수연





000님 환영합니다 :) • 해드 이웃을 만나봐요!

▶이웃을 만나보세요! **→** 버튼 - 이웃 만나기

정보를 수정하시려면,

 1. 버튼 – 이웃 만나기 - 클릭 시 다음 화면으로 이동

이웃을 지금 만날까요?



이웃에 대해 알아볼까요?

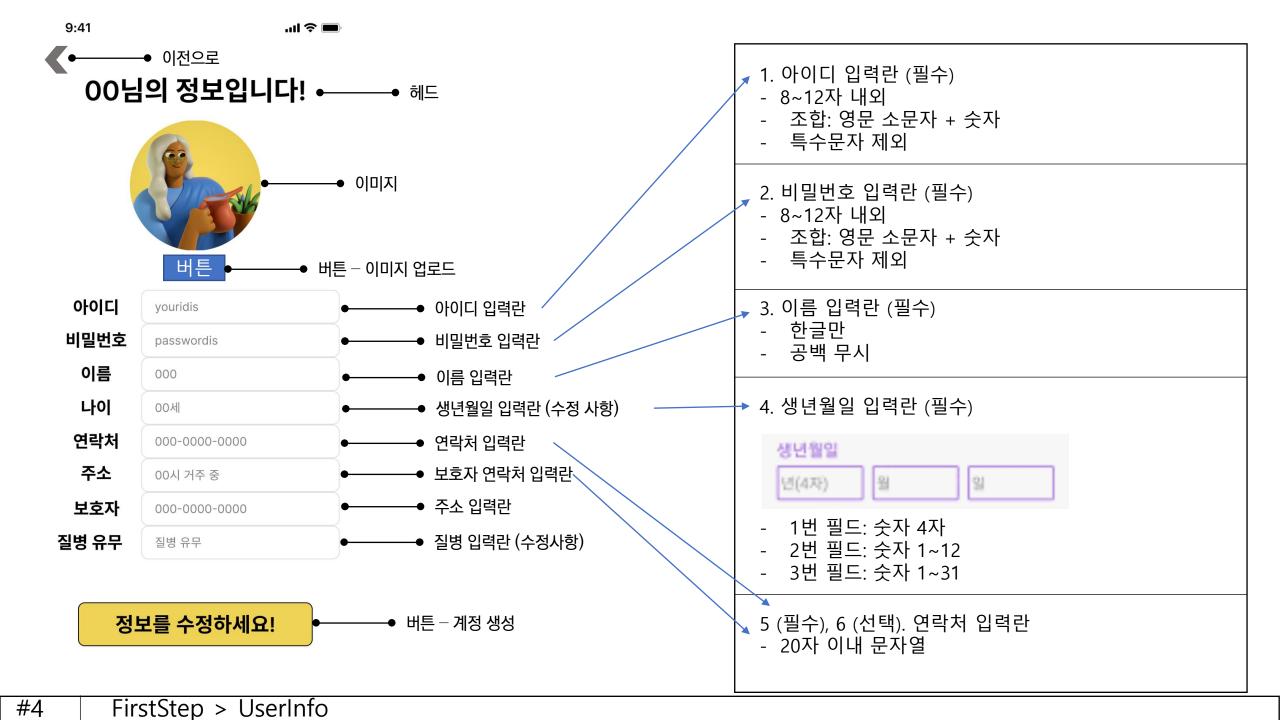
▶이웃 사전

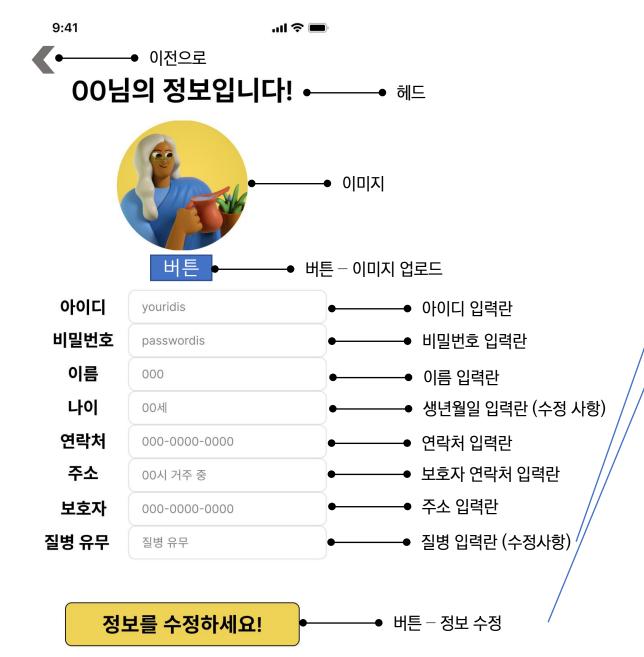
2. 버튼 – 사용자 정보 - 클릭 시 다음 화면으로 이동

00님의 정보입니다!



아이디	youridis
비밀번호	passwordis
이름	000





- 7. 질병 입력란 (선택)
- 문자열
- 8. 버튼 정보를 수정하세요 (선택)
- 버튼 클릭 시 정보 업데이트





이웃에 대해 알아볼까요?



- 1. 버튼 이야기 진행
- 클릭 시 다음 화면으로 이동

이야기를 진행하세요!



- 2. 버튼 이웃 사전
- 클릭 시 다음 화면으로 이동

당신의 이웃들입니다!







당신의 이웃들입니다! • ----



편의점 직원 조수연

첫 번째로 만난 조수연양! 나이는 22세, 활발한 성격입니다. 또 볼 수 있으니 계속해서 게임을 진행해 주세요!

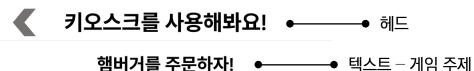
● 버튼 – 이웃 사전

● 컨텐츠 – 이웃 소개



- 1. 컨텐츠 이웃 소개
 - 스토리 해금에 따라 캐릭터 정보 해금됨

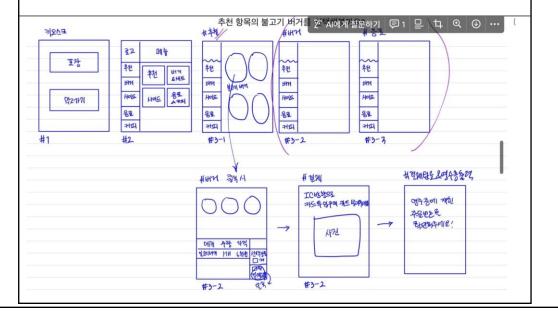
FirstStep > SecondStep > NeighborBook



1. 화면을 클릭하세요! ◆ 텍스트 – 사용자 목표

(키오스크 화면)

- 1. 텍스트 사용자 목표
- 1. 화면을 클릭하세요.
- 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
- 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
- 4. "불고기 버거"를 드셔보실래요?
 - 불고기 버거 / 치킨 버거 / 치즈 버거
- · 5. 장바구니에 성공적으로 담겼습니다. 결제하기를 눌러주세요!
 - 버거 클릭 시 장바구니에 담김
 - 결제하기 버튼 클릭
- 6. 결제가 성공적으로 완료되었습니다!
 - 게임 종료





햄버거를 주문하자! ● 텍스트 – 게임 주제

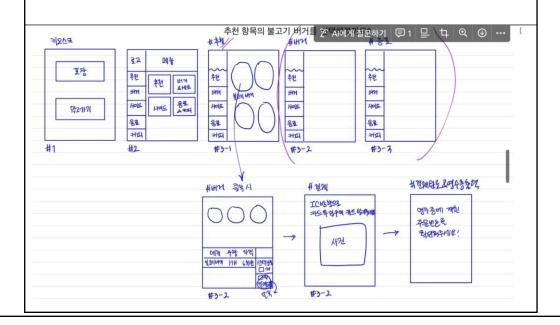
2. 먹고가기를 선택하세요!

───● 텍스트 – 사용자 목표

포장

먹고가기

- 1. 텍스트 사용자 목표
- 1. 화면을 클릭하세요.
- 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
 - 포장 선택 시 "다시 선택해주세요!" 출력됨



▼ 키오스크를 사용해봐요! ◆ 헤드

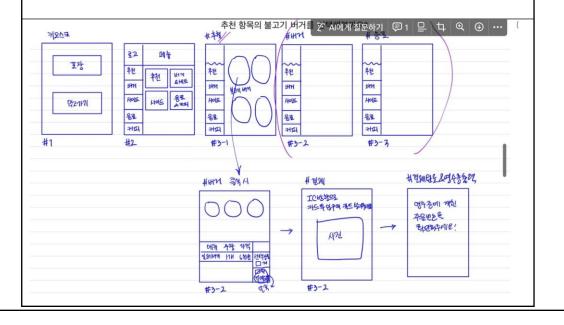
햄버거를 주문하자! ● 텍스트 – 게임 주제

3. " 버거"를 선택하세요!

───● 텍스트 – 사용자 목표



- 1. 텍스트 사용자 목표
- 1. 화면을 클릭하세요.
- 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
- 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 버거 외 클릭 시 No Action



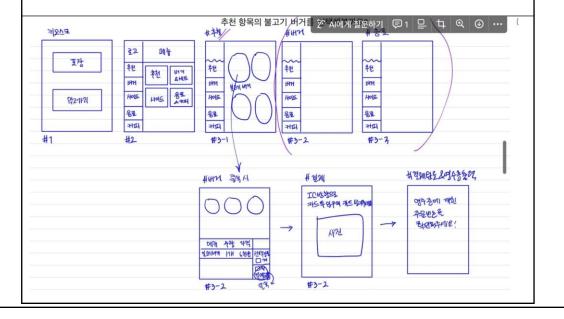
▼ 키오스크를 사용해봐요! ● 헤드

햄버거를 주문하자! ● 텍스트 – 게임 주제

4. "불고기 버거"를 드셔보실래요? ● 텍스트-사용자목표



- 1. 텍스트 사용자 목표
- 1. 화면을 클릭하세요.
- 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
- 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 버거 외 클릭 시 No Action
- 4. "불고기 버거"를 드셔보실래요?
 - 불고기 버거 / 치킨 버거 / 치즈 버거
 - 불고기 버거 외 클릭 시 No Action

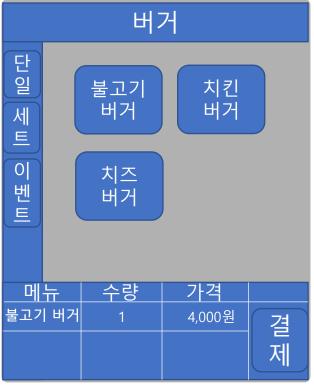


키오스크를 사용해봐요! ◆ ● 헤드

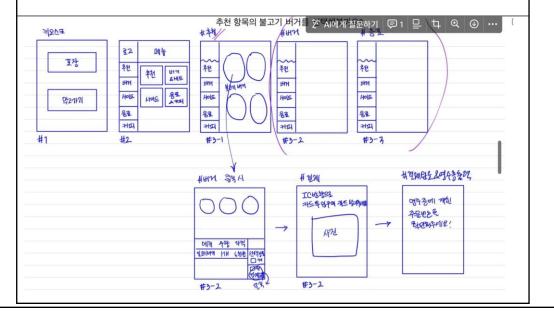
햄버거를 주문하자! ◆ ● 텍스트 – 게임 주제

5. 장바구니에 성공적으로 담겼습니다. ── 텍스트-사용자목표

"결제"를 눌러주세요!



- 1. 텍스트 사용자 목표
- 1. 화면을 클릭하세요.
- 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
- 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 버거 외 클릭 시 No Action
- 4. "불고기 버거"를 드셔보실래요?
 - 불고기 버거 / 치킨 버거 / 치즈 버거
 - 불고기 버거 외 클릭 시 No Action
- 5. 장바구니에 성공적으로 담겼습니다. 결제하기를 눌러주세요!
 - 버거 클릭 시 장바구니에 담김
 - 결제 버튼 클릭
 - 결제 버튼 외 클릭 시 No Action



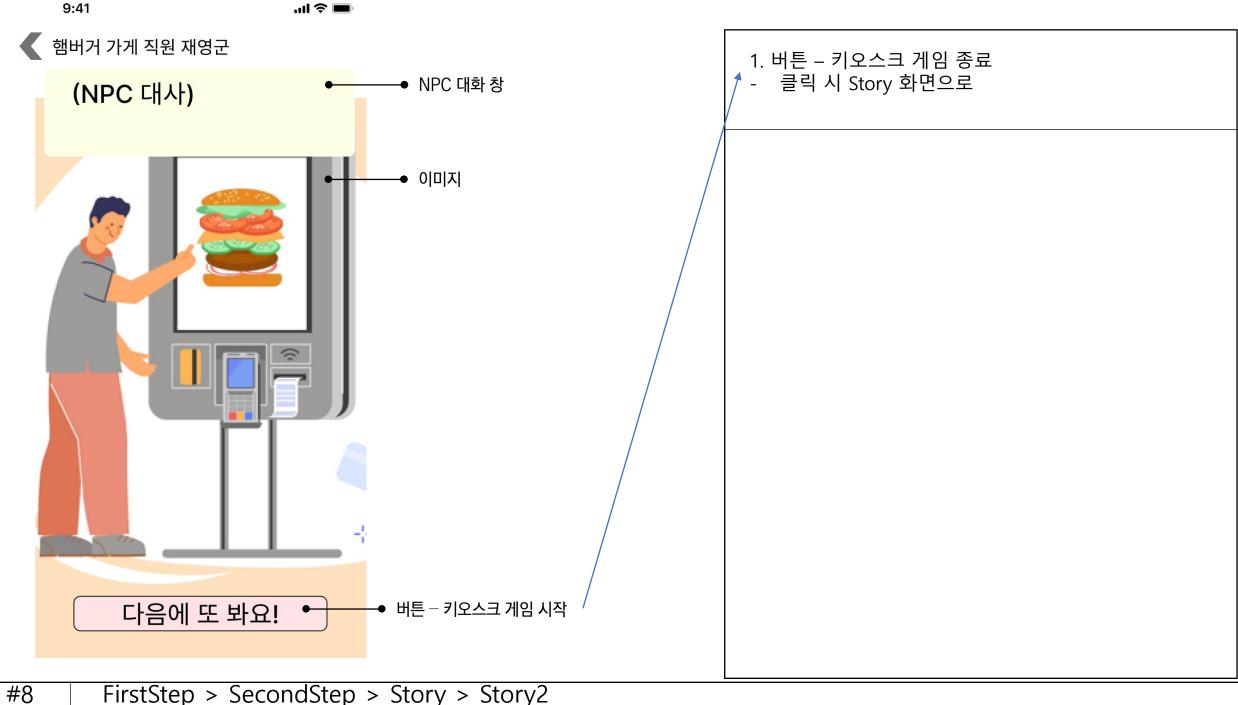


햄버거를 주문하자! ◆ 텍스트 – 게임 주제

6. 결제가 성공적으로 완료되었습니다!
──── 텍스트 - 사용자 목표

결제 완료

- 1. 텍스트 사용자 목표
- 1. 화면을 클릭하세요.
- 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
- · 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 버거 외 클릭 시 No Action
- 4. "불고기 버거"를 드셔보실래요?
 - 불고기 버거 / 치킨 버거 / 치즈 버거
 - 불고기 버거 외 클릭 시 No Action
- 5. 장바구니에 성공적으로 담겼습니다. 결제하기를 눌러주세요!
 - 버거 클릭 시 장바구니에 담김
 - 결제 버튼 클릭
 - 결제 버튼 외 클릭 시 No Action
- 6. 결제가 성공적으로 완료되었습니다!
 - 게임 종료



【 이야기를 진행하세요!

편의점 직원 수연군

첫번째 이야기

햄버거 가게 직원 재영군

두번째 이야기

친절한 옆집 이웃 예솔양

세번째 이야기

→ 버튼 – 세번째 이야기 진행

● 버튼 – 잠금

???

???

네번째 이야기



다섯 번째 이야기

- 1. 열린 버튼 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동
- 2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 "이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다." 알림 팝업 출력

