

「 S t o r y B o a r d 」
치매 예방 지원 스토리게임
Dementia Prevention Support Story Game
2025 - 05 - 21

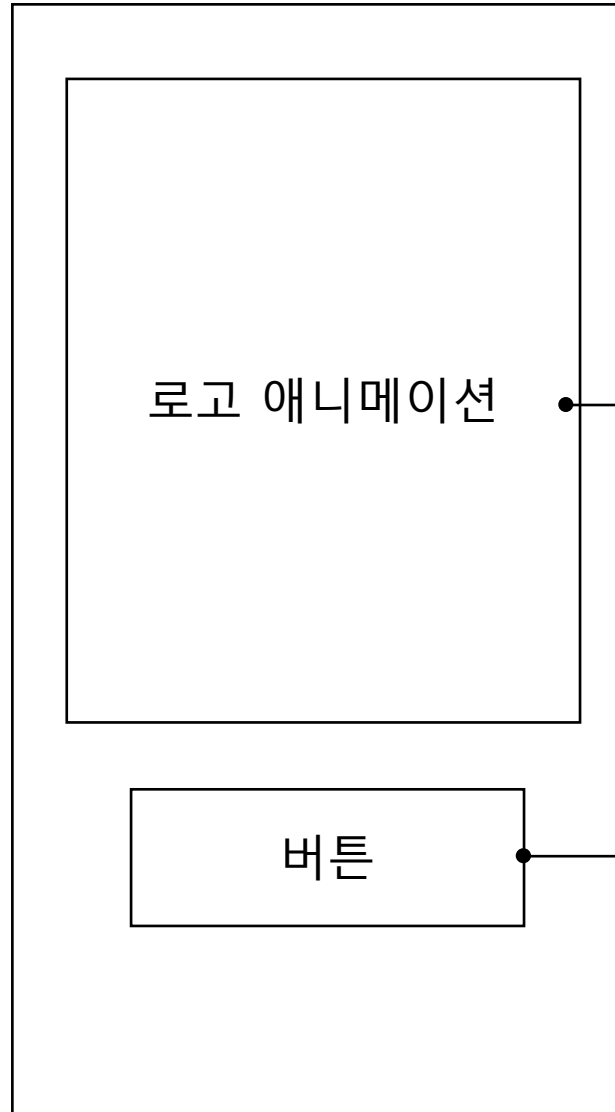
팀 원 : 배수연 202304105, 김다민 2023041066, 이예솔 2023070002, 조재영 2023041007

지도교수 : 강재구 교수님

팀: 2025-1 AI 오픈소스 전문 프로젝트 [04팀]

버전 관리

버전	날짜	작성자	주요 수정 사항
1.0 ver.	25.03.22.	팀원 전원	페이지 구조, 스토리 구성 및 흐름
1.1 ver.	25.03.30	팀원 전원	큰 기능적 요소 추가
2.0 ver.	25.04.04	팀원 전원	흐름에 필요한 기능 연결
2.1 ver.	25.04.09	팀원 전원	기능 구현 방식 결정
3.0 ver.	25.05.21	김다민, 조재영	세부 기능 결정
3.1ver.	25.05.27	김다민	Story1~Story3 구성 및 세부 기능 구현 방식 결정
3.2ver.	25.05.28	김다민	Home BottomNavBar 구성 추가 및 분기 1, 2 삭제



로고 애니메이션

버튼

로고 애니메이션

버튼 - 게임 시작

1. 로고 애니메이션
- 무한루프

2. 버튼 - 게임 시작
- 클릭 시 회원가입 화면으로 이동

9:41



◀ ● — ● 이전으로

마을에 입주하세요 :)

계정을 생성해주세요!

아이디를 입력해주세요!

비밀번호를 입력해주세요!

이름을 입력해주세요!

생년월일을 입력해주세요! ☒ 음력입니다.

연락처를 입력해주세요!

(선택) 보호자의 연락처를 입력해주세요!

주소를 입력해주세요!

(선택) 질병 유무를 선택해주세요! ▼

계정 생성하기

아이디 입력란

비밀번호 입력란

이름 입력란

생년월일 입력란

연락처 입력란

보호자 연락처 입력란

주소 입력란

질병 입력란 (수정사항)

버튼 – 계정 생성

1. 아이디 입력란 (필수)

- 8~12자 내외
- 조합: 영문 소문자 + 숫자
- 특수문자 제외

2. 비밀번호 입력란 (필수)

- 8~12자 내외
- 조합: 영문 소문자 + 숫자
- 특수문자 제외

3. 이름 입력란 (필수)

- 한글만
- 공백 무시

4. 생년월일 입력란 (필수)

생년월일

년(4자)

월

일

- 1번 필드: 숫자 4자
- 2번 필드: 숫자 1~12
- 3번 필드: 숫자 1~31

5 (필수), 6 (선택). 연락처 입력란

- 20자 이내 문자열

9:41



◀ —●—● 이전으로

마을에 입주하세요 :) 계정을 생성해주세요!

아이디를 입력해주세요!

● —● 아이디 입력란

비밀번호를 입력해주세요!

● —● 비밀번호 입력란

이름을 입력해주세요!

● —● 이름 입력란

생년월일을 입력해주세요! ☒ 음력입니다.

● —● 생년월일 입력란

연락처를 입력해주세요!

● —● 연락처 입력란

(선택) 보호자의 연락처를 입력해주세요!

● —● 보호자 연락처 입력란

주소를 입력해주세요!

● —● 주소 입력란

(선택) 질병 유무를 선택해주세요! ▾

● —● 질병 입력란 (수정사항)

계정 생성하기

● —● 버튼 - 계정 생성

7. 질병 입력란 (선택)
- 문자열

8. 버튼 - 계정 생성 (필수)
- 버튼 클릭 시 계정 생성 정보 제출
- 다음 화면으로 이동

어서오세요 :)

아이디

accountid

비밀번호

시작해보세요!

비밀번호를 잊으셨나요?

◀ ● —● 이전으로

어서오세요 :) ● —● 헤드

아이디

 ● —● 아이디 입력란

비밀번호

 ● —● 비밀번호 입력란

시작해보세요! ● —● 버튼 - 계정 생성

비밀번호를 잊으셨나요?

1. 아이디 입력란 (필수)
 - 8~12자 내외
 - 조합: 영문 소문자 + 숫자
 - 특수문자 제외

2. 비밀번호 입력란 (필수)
 - 8~12자 내외
 - 조합: 영문 소문자 + 숫자
 - 특수문자 제외

3. 버튼 - 계정 생성 (필수)
 - 버튼 클릭 시 로그인 시도
 - 로그인 성공 시 다음 화면으로
 - 로그인 실패 시 팝업 메시지 "로그인에 실패했습니다." 출력

**000님 환영합니다 :)
이웃을 만나봐요!**

▶이웃을 만나보세요!

정보를 수정하시려면,

▶사용자 정보

이 이야기를 진행하세요!

헤드

편의점 직원 수연군

첫번째 이야기

버튼 – 첫번째 이야기 진행

???

두번째 이야기



버튼 – 잠금

???

세번째 이야기



???

네번째 이야기



???

다섯 번째 이야기



이웃 사전

사용자 정보

버튼 – 사용자 정보

1. 열린 버튼 – 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동

2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 “이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다.” 알림 팝업 출력

3. 버튼 – 사용자 정보
- 클릭 시 다음 화면으로 이동

00님의 정보입니다!



아이디

youridis

비밀번호

passwordis

이름

000

...

< 이야기를 진행하세요!

헤드

편의점 직원 수연군

첫번째 이야기

버튼 – 첫번째 이야기 진행

???

두번째 이야기

???

세번째 이야기

???

네번째 이야기

???

다섯 번째 이야기

이웃 사전

사용자 정보

1. 열린 버튼 – 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동

2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 "이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다." 알림 팝업 출력

이 이야기를 진행하세요!

헤드

편의점 직원 수연군

첫번째 이야기

버튼 - 첫번째 이야기 진행

???

두번째 이야기



버튼 - 잠금

???

세번째 이야기



???

네번째 이야기



???

다섯 번째 이야기



이웃 사전

사용자 정보

버튼 - 이웃 사전

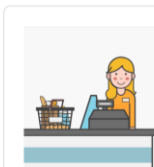
1. 열린 버튼 - 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동

2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 "이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다." 알림 팝업 출력

3. 버튼 - 사용자 정보

4. 버튼 - 이웃 사전
- 클릭 시 다음 화면으로 이동

당신의 이웃들입니다!



편의점 직원 조수연

첫 번째로 만난 조수연양!
나이는 22세, 활발한 성격입니다.
또 볼 수 있으니 계속해서 게임을 진행해
주세요!





이전으로

00님의 정보입니다!

헤드



이미지

버튼

버튼 - 이미지 업로드

아이디

youridis

아이디 입력란

비밀번호

passwordis

비밀번호 입력란

이름

000

이름 입력란

나이

00세

생년월일 입력란 (수정 사항)

연락처

000-0000-0000

연락처 입력란

주소

00시 거주 중

보호자 연락처 입력란

보호자

000-0000-0000

주소 입력란

질병 유무

질병 유무

질병 입력란 (수정사항)

정보를 수정하세요!

버튼 - 계정 생성

1. 아이디 입력란 (필수)

- 8~12자 내외
- 조합: 영문 소문자 + 숫자
- 특수문자 제외

2. 비밀번호 입력란 (필수)

- 8~12자 내외
- 조합: 영문 소문자 + 숫자
- 특수문자 제외

3. 이름 입력란 (필수)

- 한글만
- 공백 무시

4. 생년월일 입력란 (필수)

생년월일

년(4자)	월	일
-------	---	---

- 1번 필드: 숫자 4자
- 2번 필드: 숫자 1~12
- 3번 필드: 숫자 1~31

5 (필수), 6 (선택). 연락처 입력란

- 20자 이내 문자열



이전으로

00님의 정보입니다! 헤드



이미지

버튼

버튼 - 이미지 업로드

아이디

youridis

아이디 입력란

비밀번호

passwordis

비밀번호 입력란

이름

000

이름 입력란

나이

00세

생년월일 입력란 (수정 사항)

연락처

000-0000-0000

연락처 입력란

주소

00시 거주 중

보호자 연락처 입력란

보호자

000-0000-0000

주소 입력란

질병 유무

질병 유무

질병 입력란 (수정사항)

정보를 수정하세요!

버튼 - 정보 수정

7. 질병 입력란 (선택)

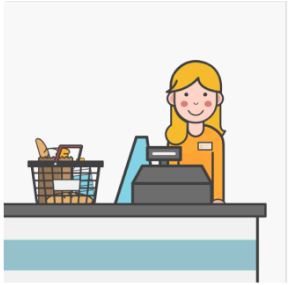
- 문자열

8. 버튼 - 정보를 수정하세요 (선택)

- 버튼 클릭 시 정보 업데이트


 ● —● 이전으로

당신의 이웃들입니다! ● —● 헤드



편의점 직원 조수연

첫 번째로 만난 조수연양!
 나이는 22세, 활발한 성격입니다.
 또 볼 수 있으니 계속해서 게임을 진행해
 주세요!

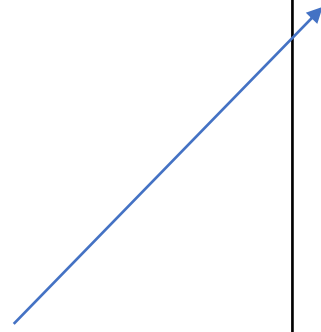
● —● 콘텐츠 – 이웃 소개

● —● 버튼 – 이웃 사전



게임을 진행해주세요!

1. 콘텐츠 – 이웃 소개
 - 스토리 해금에 따라 캐릭터 정보 해금됨



이 이야기를 진행하세요!

헤드

편의점 직원 수연군

첫번째 이야기

버튼 - 첫번째 이야기 진행

???

두번째 이야기



버튼 - 잠금

???

세번째 이야기



???

네번째 이야기



???

다섯 번째 이야기



이웃 사전

사용자 정보

버튼 - 사용자 정보

1. 열린 버튼 - 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동

2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 "이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다." 알림 팝업 출력

3. 버튼 - 사용자 정보
- 클릭 시 다음 화면으로 이동

00님의 정보입니다!



아이디

youridis

비밀번호

passwordis

이름

000

...

◀ 편의점 알바생 수연양

(NPC 대사)

● NPC 대화 창

● 이미지



무엇을 사볼까요?

▶ 기억력 게임 이동

● 버튼 - 십자말 풀이 게임 시작

1. NPC 대화 창

2. 이미지

3. 버튼 - 십자말 풀이 게임 시작
- KioskGame 시작



십자말 풀이 게임

● — ● 헤드

편의점에서 어떤 것들을 사볼까?

● — ● 텍스트 – 게임 주제



● — ● 컨테이너 – 십자말 풀이

● — ● 텍스트 출력

9

9번 입력 필드

● — ● 텍스트 입력 필드

● — ● 컨테이너 – 단어 힌트

비가 올 때 머리 위에 펼쳐서
몸이 젖지 않게 막는 소형 장막을 말한다.

물건 사기 성공!

● — ● 텍스트 – 게임 종료 안내

1. 컨테이너 – 십자말 풀이
 - 1. "고구마", "메꽃과의 여러해살이풀로, 탄수화물이 풍부하고 병충해에 강해 감자와 함께 전통적인 **구황작물**로 여겨졌으며, 오늘날에도 풍부한 단맛으로 널리 사랑받는 **채소**이다."
 - 2. "연고", "의약품에 지방산, 바셀린, 수지 등을 섞은 반고형의 외용약. 부드러워 피부에 잘 발라지며, 외상이나 피부 질환의 치료에 쓰인다."
 - 3. "과자", "밀가루나 쌀가루 등에 설탕, 우유 따위를 섞어 굽거나 기름에 튀겨서 만든 음식. 주로 간식으로 먹는다."
 - 4. "구급상자", "구급약 및 간단한 의료 도구를 넣어 두는 상자"
 - 5. "소시지", "으깨어 양념한 고기를 돼지 창자 등에 채워 만든 가공식품을 말한다."
 - 6. "소화제", "적게 분비된 소화액을 보충하거나 분비를 촉진하며, 소화 기관의 운동이나 흡수 작용을 회복시키기 위한 약을 통틀어 이르는 말이다."
 - 7. "우산", "비가 올 때 머리 위에 펼쳐서 몸이 젖지 않게 막는 소형 장막을 말한다."
 - 8. "접시", "낮고 납작한 그릇으로, 반찬이나 과일, 떡 따위를 담는 데 쓴다."
 - 10. "지우개", "글씨나 그림 따위를 지우는 물건이다."



십자말 풀이 게임

● — ● 헤드

편의점에서 어떤 것들을 사볼까? — ● 텍스트 – 게임 주제



● — ● 컨테이너 – 십자말 풀이

● — ● 텍스트 출력

9

9번 입력 필드

● — ● 텍스트 입력 필드

● — ● 컨테이너 – 단어 힌트

비가 올 때 머리 위에 펼쳐서
몸이 젖지 않게 막는 소형 장막을 말한다.

물건 사기 성공!

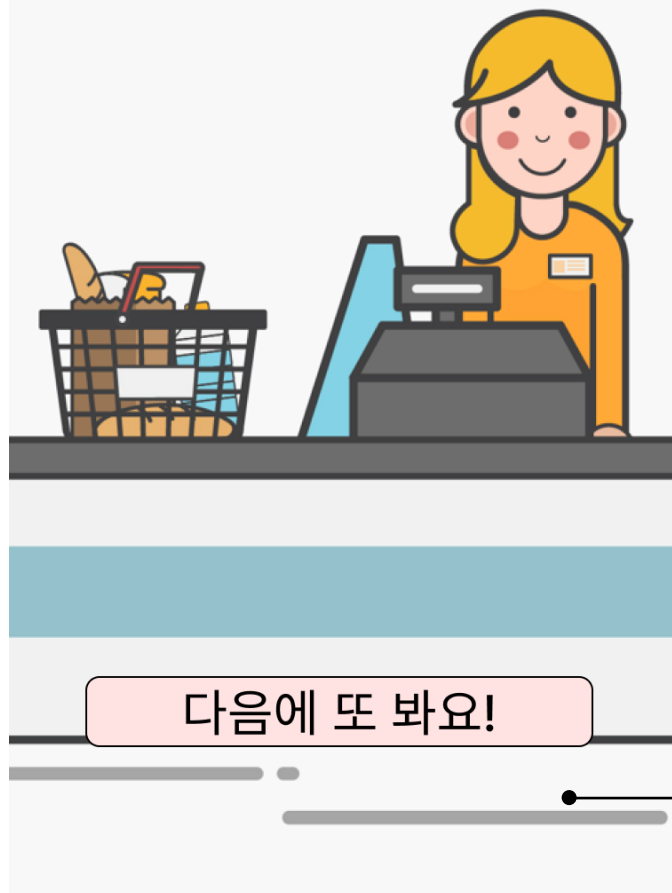
● — ● 텍스트 – 게임 종료 안내

1. 컨테이너 – 십자말 풀이
 - 텍스트 출력
 - 입력 == 필드값 맞으면 출력

(NPC 대사)

● NPC 대화 창

● 이미지



● 버튼 - 게임 종료

1. NPC 대화 창

2. 이미지

3. 버튼 - 십자말 풀이 게임 종료
- 클릭 시 Story 화면으로

햄버거 가게 직원 재영군

(키오스크 사용법을
알려주는 NPC 대사, 화면)

● NPC 대화 창

● 이미지

1. NPC 대화 창

2. 이미지

3. 버튼 – 키오스크 게임 시작
- KioskGame 시작

햄버거를 주문해볼게요!

● 버튼 – 키오스크 게임 시작



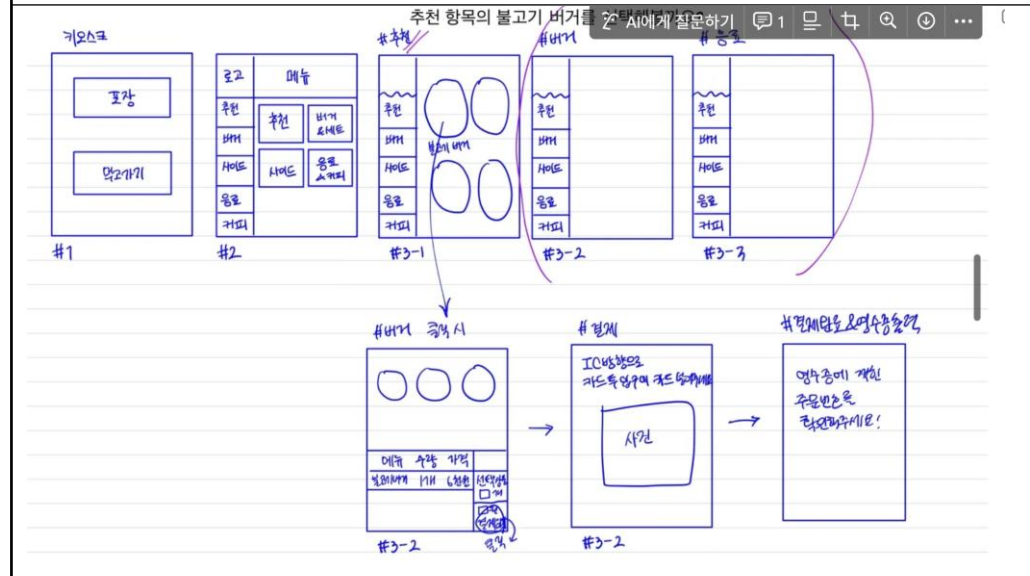
키오스크를 사용해봐요! ● — ● 헤드

햄버거를 주문하자! ● — ● 텍스트 – 게임 주제

1. 화면을 클릭하세요! ● — ● 텍스트 – 사용자 목표

(키오스크 화면)

1. 텍스트 – 사용자 목표
 - 1. 화면을 클릭하세요.
 - 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
 - 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 4. "불고기 버거"를 드셔보실래요?
 - 불고기 버거 / 치킨 버거 / 치즈 버거
 - 5. 장바구니에 성공적으로 담겼습니다. 결제하기를 눌러주세요!
 - 버거 클릭 시 장바구니에 담김
 - 결제하기 버튼 클릭
 - 6. 결제가 성공적으로 완료되었습니다!
 - 게임 종료





●————● 헤드

● — ● 텍스트 — 게임 주제

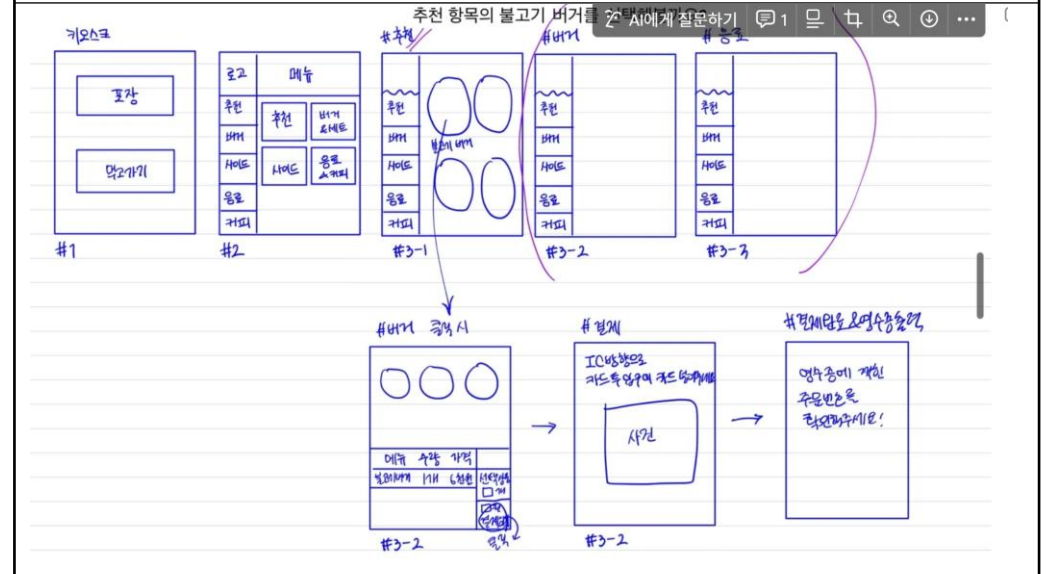
2. 먹고가기를 선택하세요!

● — ● 텍스트 - 사용자 목표

포장

먹고가기

1. 텍스트 – 사용자 목표
- 1. 화면을 클릭하세요.
 - 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
 - 포장 선택 시 "다시 선택해주세요!" 출력됨





키오스크를 사용해봐요!

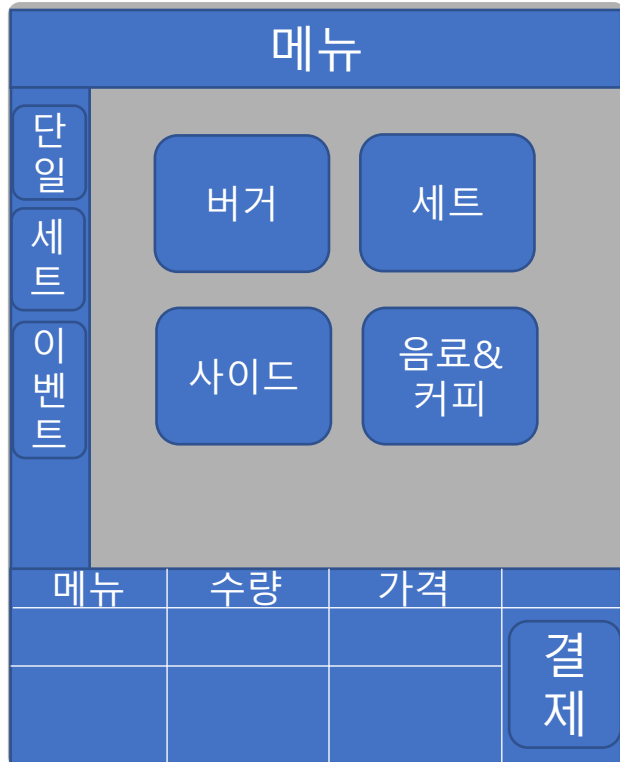
● — ● 헤드

햄버거를 주문하자!

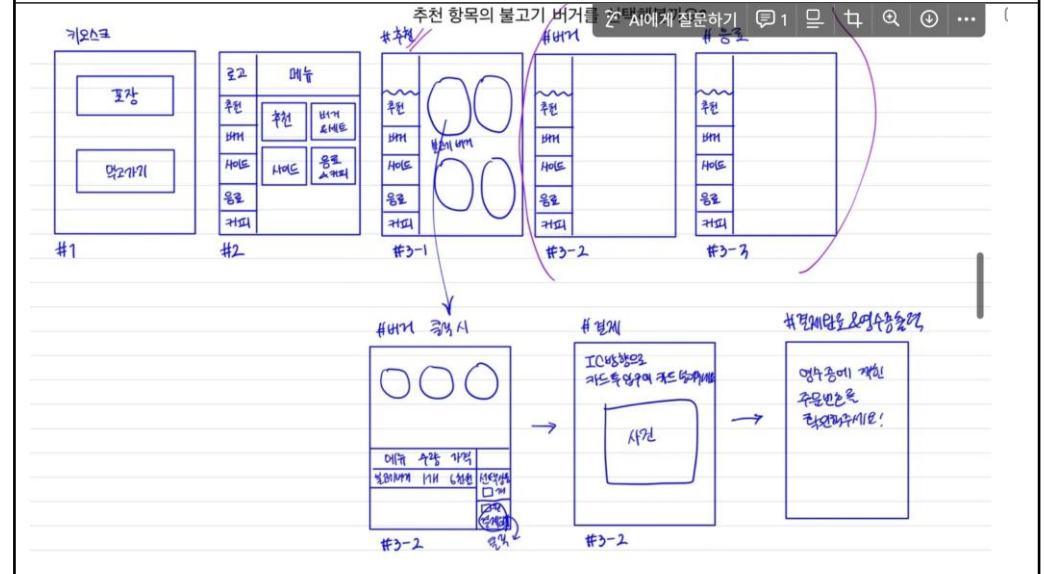
● — ● 텍스트 – 게임 주제

3. "버거"를
선택하세요!

● — ● 텍스트 – 사용자 목표



1. 텍스트 – 사용자 목표
 - 1. 화면을 클릭하세요.
 - 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
 - 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 버거 외 클릭 시 No Action





키오스크를 사용해봐요!

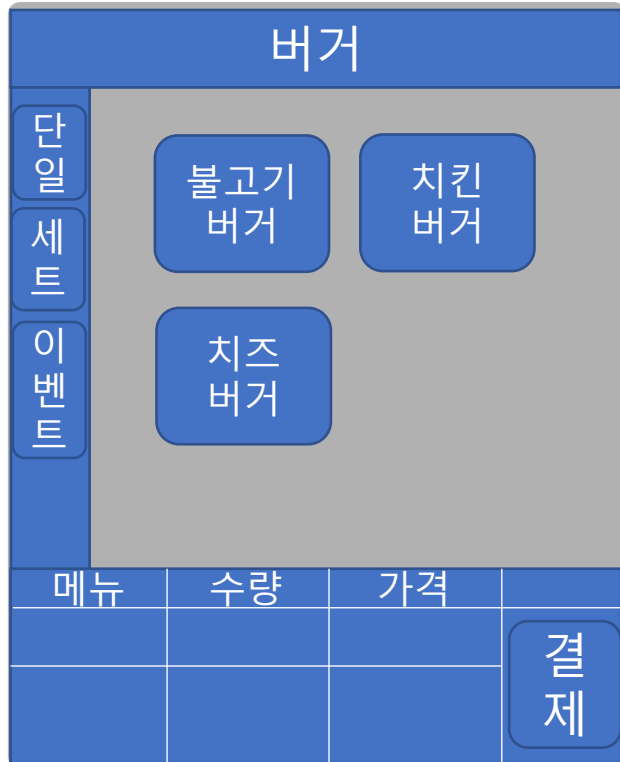
● — ● 헤드

햄버거를 주문하자!

● — ● 텍스트 – 게임 주제

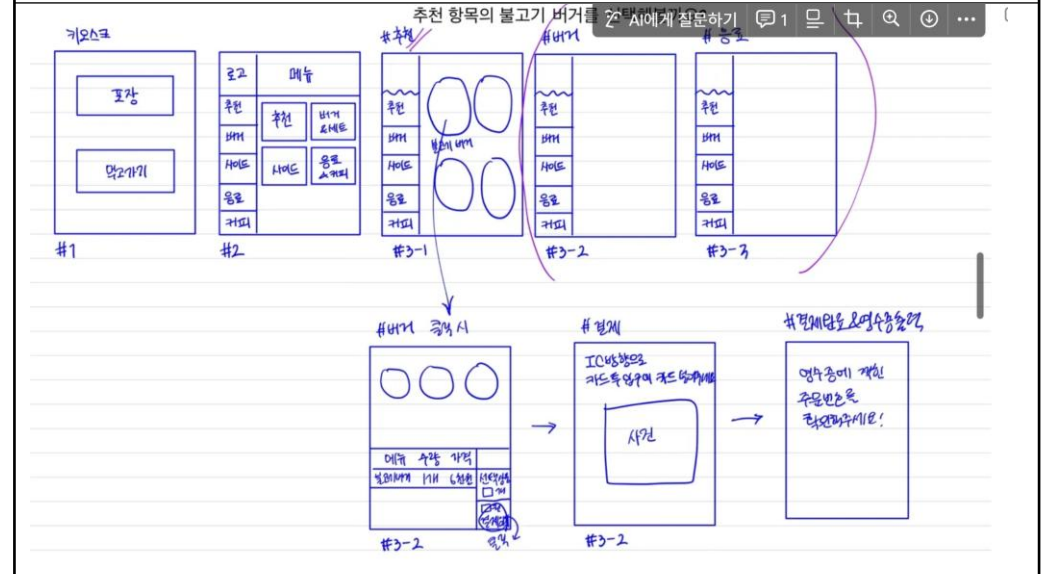
4. "불고기 버거"를
드셔보실래요?

● — ● 텍스트 – 사용자 목표



1. 텍스트 – 사용자 목표

- 1. 화면을 클릭하세요.
- 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
- 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 버거 외 클릭 시 No Action
- 4. "불고기 버거"를 드셔보실래요?
 - 불고기 버거 / 치킨 버거 / 치즈 버거
 - 불고기 버거 외 클릭 시 No Action





키오스크를 사용해봐요!

● — ● 헤드

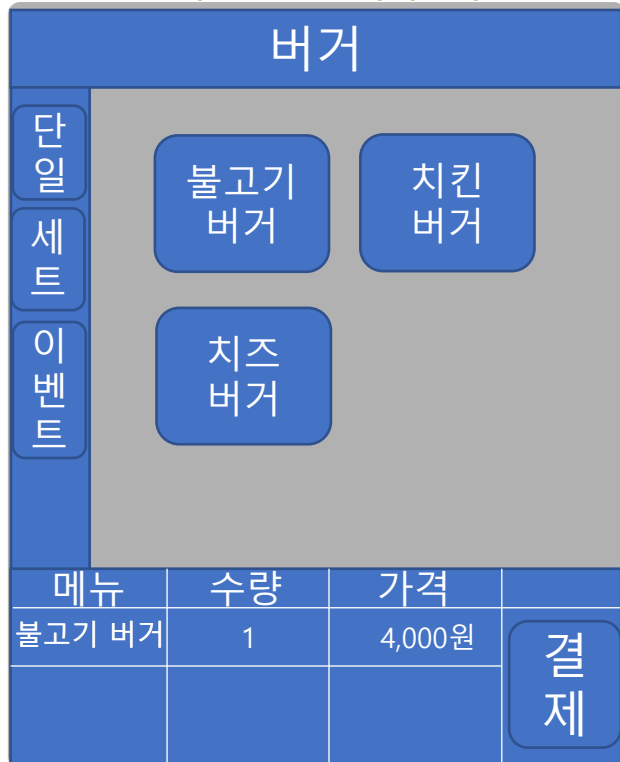
햄버거를 주문하자!

● — ● 텍스트 – 게임 주제

5. 장바구니에 성공적으로 담겼습니다.

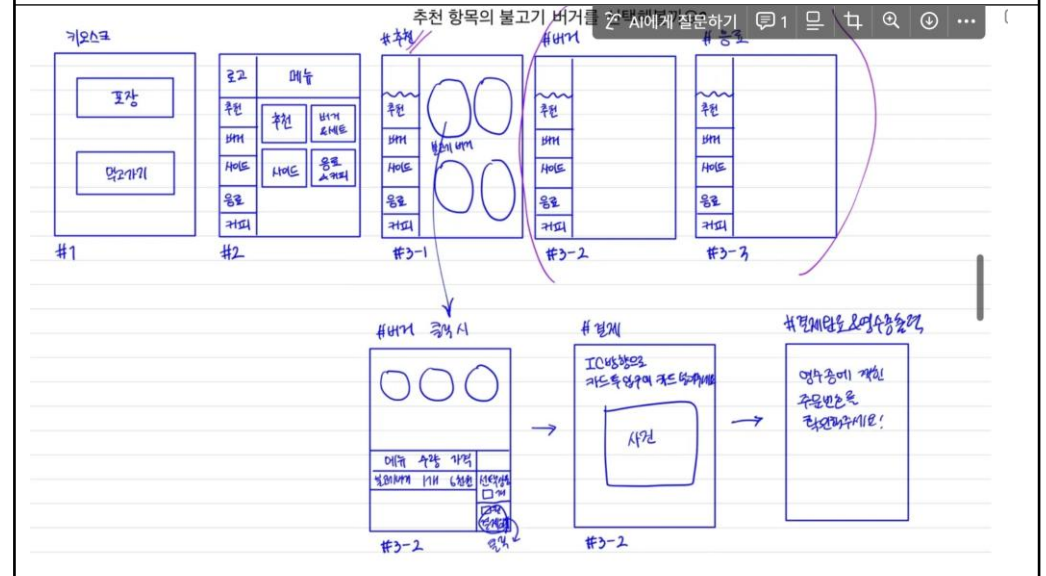
"결제"를 눌러주세요!

— ● 텍스트 – 사용자 목표



1. 텍스트 – 사용자 목표

- 1. 화면을 클릭하세요.
- 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
- 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 버거 외 클릭 시 No Action
- 4. "불고기 버거"를 드셔보실래요?
 - 불고기 버거 / 치킨 버거 / 치즈 버거
 - 불고기 버거 외 클릭 시 No Action
- 5. 장바구니에 성공적으로 담겼습니다. 결제하기를 눌러주세요!
 - 버거 클릭 시 장바구니에 담김
 - 결제 버튼 클릭
 - 결제 버튼 외 클릭 시 No Action





키오스크를 사용해봐요!

● — ● 헤드

햄버거를 주문하자!

● — ● 텍스트 – 게임 주제

6. 결제가 성공적으로
완료되었습니다!

— ● 텍스트 – 사용자 목표

결제 완료

1. 텍스트 – 사용자 목표
 - 1. 화면을 클릭하세요.
 - 2. 먹고가기를 선택하세요.
 - 포장 / 먹고가기
 - 3. "버거"를 선택하세요.
 - 버거 / 버거 세트 / 사이드 / 음료&커피
 - 버거 외 클릭 시 No Action
 - 4. "불고기 버거"를 드셔보실래요?
 - 불고기 버거 / 치킨 버거 / 치즈 버거
 - 불고기 버거 외 클릭 시 No Action
 - 5. 장바구니에 성공적으로 담겼습니다. 결제하기를 눌러주세요!
 - 버거 클릭 시 장바구니에 담김
 - 결제 버튼 클릭
 - 결제 버튼 외 클릭 시 No Action
 - 6. 결제가 성공적으로 완료되었습니다!
 - 게임 종료



햄버거 가게 직원 재영군

(NPC 대사)

NPC 대화 창

이미지



다음에 또 봐요!

버튼 - 키오스크 게임 시작

1. 버튼 - 키오스크 게임 종료
- 클릭 시 Story 화면으로



이야기를 진행하세요!

편의점 직원 수연군

첫번째 이야기

햄버거 가게 직원 재영군

두번째 이야기

친절한 옆집 이웃 예술양

세번째 이야기

???

네번째 이야기



버튼 - 잠금

???

다섯 번째 이야기



1. 열린 버튼 - 이야기 진행
- 클릭 시 해당 스토리로 이동

2. 잠긴 버튼
- 클릭 시 "이 스토리를 진행하시려면 이전 스토리를 진행하셔야 합니다." 알림 팝업 출력



친절한 옆집 이웃 예술양

(가위바위보 게임 진행
NPC 대사)

NPC 대화 창

이미지

1. NPC 대화 창

2. 이미지

3. 버튼 – 가위바위보 게임 시작
- RspGame 시작



좋아요!

버튼 – 키오스크 게임 시작



가위바위보 게임

● — ● 게임 제목

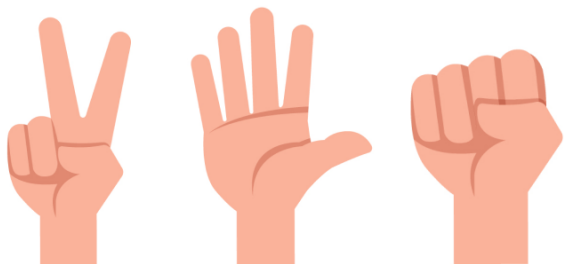
조건에 맞게 가위, 바위, 보 중 하나를 내세요!

● — ● 헤더

예시양

전 가위를 냈어요!

● — ● 텍스트 – NPC 가위, 바위, 보



● — ● 버튼 1,2,3 – 가위, 바위, 보 선택 버튼

● — ● 텍스트 – 플레이어 조건

이기지도 말고,
비기지도 마세요!

1. NPC 대화 창

2. 텍스트 – NPC 가위, 바위, 보

- 1. 가위
- 2. 바위
- 3. 보
- 중 랜덤으로 출제

3. 버튼 – 가위바위보 게임 시작

- RspGame 시작

4. 텍스트 – 플레이어 조건

- 1. 이기지도 말고, 비기지도 마세요!
- 2. 무조건 이기세요!
- 3. 무조건 지세요!
- 4. 지지도 말고, 비기지도 마세요!
- 1~4 조건 중 부합하는 가위/바위/보 값을 버튼으로 클릭하여 맞추면 게임 종료
- 틀릴 시, 다시 도전해보세요!



친절한 옆집 이웃 예술양

(가위바위보 게임 진행
NPC 대사)

NPC 대화 창

이미지

1. NPC 대화 창

2. 이미지

3. 버튼 – 가위바위보 게임 종료
- Story로 돌아가기



좋아요!

버튼 – 게임 종료