아스키 아트

Description

```
아스키 코드 문자로 그림을 그리는 것을 아스키 아트라고 한다.
```

다음 아스키 아트를 표준 출력(stdout, standard output)으로 출력하시오.

주의: 이스케이프 시퀀스의 출력에 주의해야 한다.

\(백슬래쉬)"(큰 따옴표)'(작은 따옴표)\n(개행 문자: 줄바꿈)

Input

이 문제는 입력이 없다.

Output

예제에 주어진 아스키 아트를 출력한다.

Sample Input 1 🖹

이 문제는 입력이 없다.

You have solved the problem

Contest has ended

Sample Output 1

```
"Hello, World!"

\
\
\
\
\
\
\( \)_/\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\
\( \)_\\\
\( \)_\\\
\( \)_\\\
\( \)_\\\
\( \)_\\\
\( \)_\\\
\( \)_\\\
\\ \\
```

/ Submit

```
· 0
Language:
         C
                                                                  Theme:
                                                                           Solarized Light
1 * #include <stdio.h>
 2
 3 int main()
 4 + {
        printf("-----\n");
 5
        printf("\"Hello, World!\"\n");
 6
 7
        printf("-----\n");
        printf("\\\n");
 8
        printf(" \\\n");
 9
10
        printf(" \\\n");
        printf(" \'\' \'\n");
11
        printf(" /\\_/\\\n");
12
        printf(" ( o.o )\n");
13
        printf(" \" > ^ < \"\n");
14
15
        return 0;
16
```