문자의 코드 값 (2)

# Description

두 개의 아스키 코드 값이 각각 8진수, 16진수의 형태로 주어진다.

두 개의 문자를 출력하고,

두 문자의 아스키 코드 값과두 문자의 아스키 <mark>코드 값을 더한 값을10</mark>진수, 8진수, 16진수로 출력하시오.

단, 출력 형식에 유의해야 한다.

#### Input

첫째 줄에 두 개의 아스키 코드 값이 공백으로 구분하여 주어진다.

주어지는 두 개의 값은 각각 8진수, 16진수 형식의 값이며, 반드시 유효한 아스키 코드 값만 주어진다.

## Output

첫째 줄에 두 개의 문자를 공백 하나로 구분하여 출력한다.

둘째 줄에 두 문자의 아스키 코드 값과 두 아스키 코드 값을 더한 값을 10진수로 출력한다. 각 숫자는 정확히 5자리에 오른쪽에 맞추어 정렬된 상태로 출력하도록 한다.

셋째 줄에 두 문자의 아스키 코드 값과 두 아스키 코드 값을 더한 값을 8진수로 출력한다. 각 숫자는 정확히 5자리에 출력하고, 접두어는 반드시 '0'이어야 하고, 빈 공백은 0으로 채워야 한다.

넷째 줄에 두 문자의 아스키 코드 값과 두 아스키 코드 값을 더한 값을 16진수로 출력한다. 각 숫자는 정확히 5자리에 출력하고, 접두어는 반드시 '0x'이어야 하고, 빈 공백은 0으로 채워야 한다.

또한, 16진수에 사용하는 영문자는 반드시 소문자이어야 한다.

# Sample Input 1 🖹

# 0101 0x21

# Sample Output 1

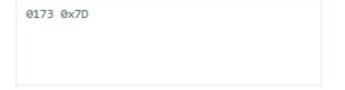
```
A !

65 33 98

00101 00041 00142

0x041 0x021 0x062
```

### Sample Input 2 🖺



### Sample Output 2

```
{ }
    123    125    248
    00173    00175    00370
    0x07b    0x07d    0x0f8
```

✓ Submit

```
v 0 0
Language:
          C
                                                                          Theme:
                                                                                   Solarized Light
 1 * #include <stdio.h>
 3 int main()
 4 * {
        int a, b;
         scanf("%o", &a);
         scanf("%x", &b);
 7
 8
         printf("%c %c\n", a, b);
 9
         printf("%5d %5d %5d\n", (int)a, (int)b, (int)a + b);
10
         printf("%050 %050 %050\n", a, b, a + b);
11
         printf("0x%03x 0x%03x 0x%03x\n", a, b, a + b);
12
13
         return 0;
14 }
```