1. Tömbkezelés

Példa:

Hozzunk létre egy tetszőleges (konstans) méretű tömböt. Feltöltés után keressük meg a legnagyobb és legkisebb elemét, rendezzük le, majd a rendezett adatokat írjuk ki.

Megbeszélés:

- 1. Konstans létrehozása (final int MAX = 5;).
- 2. Tömb (nem dinamikus) létrehozása (int[] tomb = new int[MAX];):
 - a. int[] tomb: deklaráció, a név lefoglalása,
 - b. tomb = new int[MAX]: tárhely lefoglalása.
- 3. Maximum és minimum kereső algoritmus.
- 4. Rendező (buborékrendező) algoritmus.
- 5. Kiterjesztett for ciklus.

```
package tömb_9;
import static java.lang.System.out;
import java.util.Scanner;
public class Tömb 9 {
         public static void main(String[] args) {
                  final int MAX=5;
                  Scanner billentyu = new Scanner (System.in);
                  int[] tomb = new int[MAX];
//
         Feltöltés
                  for(int i=0; i<MAX; i++){
                           out.printf("Kérem az %d. számot: ", i+1);
                           tomb[i] = billentyu.nextInt();
         Minimum-maximum keresés
//
                  int min, max;
                  min = max = tomb[0];
                  for(int i=1; i<MAX; i++){
                           if(min > tomb[i])min = tomb[i];
                           if(max < tomb[i])max = tomb[i];</pre>
                  out.println("A legkisebb érték = " + min);
                  out.println("A legnagyobb érték = " + max);
//
         Rendezés
                  int csere;
                  for(int j=0; j<MAX-1; j++)
                           for(int i=0; i<MAX-j-1; i++)
                                    if(tomb[i]>tomb[i+1]){
                                             csere=tomb[i];
                                             tomb[i]=tomb[i+1];
                                             tomb[i+1]=csere;
//
         Kiírás kiterjesztett for ciklussal
                  for(int i: tomb){
                           out.println(i);
}
```

2. Dinamikus tömb (ArrayList osztály)

Példa:

Tároljunk tetszőleges mennyiségű nevet egy dinamikus tömbben és próbáljunk ki néhány metódust.

Megbeszélés:

- 1. Az ArrayList osztály.
- 2. Elemek hozzáadása, eltávolítása.
- 3. next és nextLine metódusok.
- 4. Generikusok.

```
package dinamikus tömb;
import static java.lang.System.out;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class Dinamikus_tömb {
        public static void main(String[] args) {
                 Scanner billentyu = new Scanner (System.in);
                  ArrayList<String> nevek = new ArrayList<>();
                  out.print("Kérek egy nevet: ");
                  String nev = billentyu.nextLine();
                  while(nev.length()!=0){
                          nevek.add(nev);
                          out.print("Kérek egy nevet: ");
                          nev = billentyu.nextLine();
                 out.println(nevek);
//Elemszám
                  out.println("Az elemek száma = " + nevek.size());
//Tetszőleges elem kiírása
                 out.print("Kérem a keresendő név indexét: ");
                 int szam = billentyu.nextInt();
                  out.println("A keresett név: " + nevek.get(szam));
//Elem módosítása
                  out.print("Kérem a módosítandó név indexét: ");
                  szam = billentyu.nextInt();
                  out.println("A keresett név: " + nevek.get(szam));
                  out.print("Kérem az új nevet: ");
                  nev = billentyu.next();
                  nevek.set(szam, nev);
                  out.println(nevek);
//Elem törlése
                  out.print("Kérek egy indexet: ");
                  szam = billentyu.nextInt();
                  out.println("A törlendő név: " + nevek.get(szam));
                  nevek.remove(szam);
                  out.println(nevek);
```

3. A láncolt lista (LinkedList osztály)

Példa:

Tároljunk tetszőleges mennyiségű nevet egy láncolt listában.

Megbeszélés:

- 1. Az LinkedList osztály.
- 2. Elemek hozzáadása, eltávolítása.

```
package láncolt_lista_1;
import static java.lang.System.out;
import java.util.LinkedList;
import java.util.Scanner;
public class Láncolt_lista_1 {
         public static void main(String[] args) {
                  Scanner billentyu = new Scanner (System.in);
                  LinkedList<String> nevek = new LinkedList<>();
                  out.print("Kérek egy nevet: ");
                  String nev = billentyu.nextLine();
                  while(nev.length()!=0){
                           nevek.add(nev);
                          out.print("Kérek egy nevet: ");
                           nev = billentyu.nextLine();
                 }
                  out.println(nevek);
                  out.print("Kérek egy nevet a lista elejére: ");
                  nev = billentyu.nextLine();
                  nevek.addFirst(nev);
                  out.print("Kérek egy nevet a lista végére: ");
                  nev = billentyu.nextLine();
                  nevek.addLast(nev);
                  out.println(nevek);
                  out.print("Kérem a beszurandó név indexét: ");
                  int szam = billentyu.nextInt();
                  out.print("Kérem a beszurandó nevet: ");
                  nev = billentyu.next();
                  nevek.add(szam, nev);
                  out.println(nevek);
                  out.print("Kérem a törlendő elem indexet: ");
                  szam = billentyu.nextInt();
                  out.println("A törlendő név: " + nevek.get(szam));
                  nevek.remove(szam);
                  out.println(nevek);
                  out.print("Kérem a törlendő elemet: ");
                  nev = billentyu.next();
                  nevek.remove(nev);
                  out.println(nevek);
        }
}
```

Példa:

Tároljunk tetszőleges mennyiségű nevet egy láncolt listában. Vizsgáljuk meg, hogy egy adott név megtalálható-e a listában. Módosítsunk egy tetszőleges indexű nevet.

```
package láncolt_lista_2;
import static java.lang.System.out;
import java.util.LinkedList;
import java.util.Scanner;
public class Láncolt_Lista_2 {
         public static void main(String[] args) {
                  Scanner billentyu = new Scanner (System.in);
                  LinkedList<String> nevek = new LinkedList<>();
                  out.print("Kérek egy nevet: ");
                  String nev = billentyu.nextLine();
                  while(nev.length()!=0){
                           nevek.add(nev);
                          out.print("Kérek egy nevet: ");
                           nev = billentyu.nextLine();
                 }
                  out.println(nevek);
                  out.println("A lista elemeinek száma = " + nevek.size());
//Elem keresése
                  out.print("Kérek egy keresendő nevet: ");
                  nev = billentyu.nextLine();
                  if(nevek.contains(nev))out.printf("A %s név megtalálható!\n", nev);
                  else out.printf("A %s név nem található meg!\n", nev);
                  out.println(nevek);
//Adott elem módosítása
                  out.print("Kérem a módosítandó elem indexet: ");
                  int szam = billentyu.nextInt();
                  out.print("Kérem az új nevet: ");
                  nev = billentyu.next();
                  nevek.set(szam, nev);
                  out.println(nevek);
        }
}
```

4. Hallgatói feladatok:

Megbeszélés: Beszúrásos rendezés.

- a. Az előző két példában megismertek alapján, tároljanak tetszőleges mennyiségű nevet rendezett láncolt listában.
- b. Emeltszintű feladat: Hozzanak létre egy osztályt (objektumot) a következő tagváltozókkal:

int azon; string név; float fizetés;

A tagokat billentyűzetről olvassák be, majd az objektumot tárolják láncolt listában. A beolvasást és tárolást az *azon=0*-ig végezzék.

c. Kiemelt feladat: az előző feladatban megadottak, csak azonosítóra rendezve kell tárolni az adatokat.

5. Gyakorló feladatok:

A feladatok megoldásánál (a tömb feltöltésnél) úgy oldja meg a programot, hogy a felhasználó mindig tetszőleges számú elemmel tudja a tömböt vagy listát feltölteni (lp. valamilyen végjelig).

- a. A program egy tetszőleges méretű (statikus) tömböt töltsön fel hőmérsékletekkel. Határozza meg, hogy a tömbben hány 0 és 100 fok közötti hőmérséklet található.
- b. A program egy dinamikus (ArrayList) tömböt töltsön fel életkorokkal. Számolja meg, hogy hány 30-59 év közötti életkor található a tömbben.
- c. A program egy tetszőleges méretű (statikus) tömböt töltsön fel osztályzatokkal. Számítsa ki a tömbben lévő osztályzatok átlagát.
- d. A program egy tetszőleges méretű (statikus) tömböt töltsön fel egész számokkal, amelyek egy kocka oldalhosszúságát jelentik. Számítsa ki, a tömbben tárolt oldalhosszúságok alapján, a kockák térfogatát és felszínét. Ellenőrizze, hogy pozitív számokat adtunk-e meg.
- e. A program egy dinamikus (ArrayList) tömböt töltsön fel hónapok sorszámaival. Feltöltés után írja ki, hogy a hónapok melyik évszakban találhatók ("tavasz", "nyár", "ősz", "tél"). Hibás adatmegadás esetén írjon hibaüzenatet!
- f. A program egy láncolt listát (LinkedList) töltsön fel napok sorszámaival (1-től 7-ig). Írja ki a tömbben tárolt adatok alapján a napok nevét ("hétfő", "kedd", stb.). Hibás adatmegadás esetén adjon hibajelzést!
- g. A program egy dinamikus (ArrayList) tömböt töltsön fel számokkal. Határozza meg, hogy a tömbben hány páros és hány páratlan szám található.
- h. A program egy láncolt listát (LinkedList) töltsön fel életkorokkal (maximum 100 éves korig). Majd életkoronként az alábbi szöveget jelenítse meg: ha az életkor 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 100: "Gratulálunk"; 1-29: "Fiatal"; 30-59: Középkorú"; 60-100: "Idős". (Hibás adatmegadás esetén adjon hibajelzést!)
- i. A program egy dinamikus (ArrayList) tömböt töltsön fel születési évekkel, majd olvassa be az aktuális évszámot. Határozza meg az életkorokat és azt, hogy hány 45 év feletti életkor van.
- j. A program egy tetszőleges méretű (statikus) tömböt töltsön fel számokkal, ezek egy-egy kör sugarát jelentik. A tömbben tárolt adatok alapján számolja ki a körök területét és kerületét.
- k. Olvasson be egy sztringbe (string) (legalább 3 karakterből álló) karaktersorozatot. Határozza meg és írja ki az első, utolsó és a középső elemet (páros számú karakterek esetén két középső elem van.
- 1. Olvasson be sztringet, majd vizsgáljuk meg, hogy visszafelé olvasva is ugyanaz-e a jelentése. Az eredményt szövegesen írja ki.
- m. Olvasson be sztringet, majd számoljuk meg, hogy hány kisbetű karaktert adtunk meg.
- n. Olvasson be sztringet, majd döntse el, hogy numerikus-e. (Numerikus, ha csak szám karaktereket tartalmaz!).