Hraní videoher přes streamovací služby je na pozvolném vzestupu. Microsoft se chystá spustit konkurenci pro googlovskou Stadii a učiní tak další krok pro možnost hraní špičkových titulů bez nutnosti vlastnit drahý hardware či stahovat obsáhlé aktualizace. Může mít takové hraní na dálku i svá negativa? Vědci z univerzity v britském Lancasteru tvrdí, že ano.