**프로젝트 개발 계획서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 소개 | | | | |
| 팀원 | 김도엽 | | | |
| 활동일시 | 2025-02-17 ~ 2025-02-21 | | 장소 | 드론융합실 |
| 주요주제 | C# WPF 리소스 모니터링 | | | |
| 개발 목적 | 실시간 컴퓨터 자원을 모니터링하고 시각화하기 위함 | | | |
| 개발 환경 | - OS : Windows 11  - Language : C#  - DBMS : SQLite | | | |
| 구현예정기능 | ※ C# WPF  1. 리소스 모니터링  - 클라이언트가 보내준 컴퓨터의 자원(CPU, 메모리..등)을 실시간으로 수집합니다.  2. 시각화  - 위에서 수집한 정보를 실시간으로 GUI로 시각화 하여 서버에서 보여줍니다(그래프 등)  3. DB에 저장 - 해당 정보를 DB 서버에 일정 주기로 저장합니다. | | | |
| 예상문제점 | - 서버/클라이언트 자료 주고 받는 부분의 안정성 문제  - 실시간 데이터 충돌 | | | |
| 개발파트 | 김도엽 | 전체적인 개발 파트 참여 | | |
|  |  | | |
|  |  | | |