

프로젝트 개발 계획서

프로젝트 소개			
팀원	김도엽		
활동일시	2025-02-24 ~ 2025-02-28	장소	드론융합실
주요주제	C# WPF, TCP/IP 채팅 프로그램		
개발 목적	멀티 쓰레드를 이용해서 서버/클라이언트 구현, 다수의 유저가 이용할 수 있는 채팅방 개발		
개발 환경	- OS : Windows 11 - Language : C# - DBMS : SQLite		
구현예정기능	<p>※ C# WPF</p> <p>1. 회원가입</p> <p>- 채팅 프로그램에 입장하기 전, 계정이 없다면 회원가입으로 생성 가능</p> <p>2. 로그인</p> <p>- 보유한 계정을 이용해 채팅 프로그램에 입장</p> <p>3. 회원 검색으로 접속 확인</p> <p>- 접속한 유저 확인 기능</p> <p>※ TCP / IP 통신</p> <p>4. 채팅, 채팅방, 귓속말 등</p> <p>- 서버 / 클라이언트 기능을 이용한 통신 기능</p> <p>※ DB</p> <p>5. 회원가입 정보 저장, 회원탈퇴</p> <p>- 회원가입 정보를 저장하고, UI에서 회원탈퇴 명령어 보내면 수행</p>		

예상문제점	<ul style="list-style-type: none">- 서버/클라이언트 자료 주고 받을 때 배열이나 크기 초과로 인한 문제- 서버/클라이언트 간의 매끄럽지 못한 통신- 쓰레드 분할의 어려움- 각 기능간의 충돌
개선방법	<ul style="list-style-type: none">- 서버 / 클라이언트 통신 과정에서 많은 테스트- 예외처리
비고	