**프로젝트 개발 계획서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 소개 | | | |
| 팀원 | 김도엽 | | |
| 활동일시 | 2025-02-24 ~ 2025-02-28 | 장소 | 드론융합실 |
| 주요주제 | C# WPF, TCP/IP 채팅 프로그램 | | |
| 개발 목적 | 멀티 쓰레드를 이용해서 서버/클라이언트 구현, 다수의 유저가 이용할 수 있는 채팅방 개발 | | |
| 개발 환경 | - OS : Windows 11  - Language : C#  - DBMS : SQLite | | |
| 구현예정기능 | ※ C# WPF  1. 회원가입  - 채팅 프로그램에 입장하기 전, 계정이 없다면 회원가입으로 생성 가능  2. 로그인  - 보유한 계정을 이용해 채팅 프로그램에 입장  3. 회원 검색으로 접속 확인  - 접속한 유저 확인 기능  ※ TCP / IP 통신  4. 채팅, 채팅방, 귓속말 등  - 서버 / 클라이언트 기능을 이용한 통신 기능  ※ DB  5. 회원가입 정보 저장, 회원탈퇴  - 회원가입 정보를 저장하고, UI에서 회원탈퇴 명령어 보내면 수행 | | |
| 예상문제점 | - 서버/클라이언트 자료 주고 받을 때 배열이나 크기 초과로 인한 문제  - 서버/클라이언트 간의 매끄럽지 못한 통신  - 쓰레드 분할의 어려움  - 각 기능간의 충돌 | | |
| 개선방법 | - 서버 / 클라이언트 통신 과정에서 많은 테스트  - 예외처리 | | |
| 비고 |  | | |