

Manual de usuario

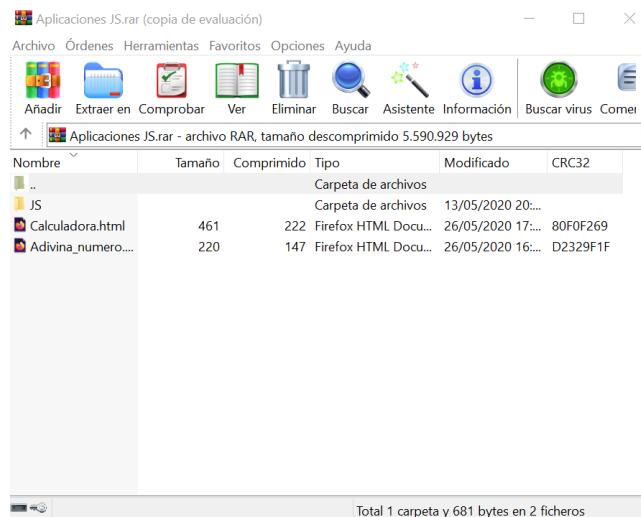
Este manual tiene como finalidad dar a conocer el modo de instalación y el funcionamiento de las aplicaciones “Adivina número y Calculadora”

Como instalar las aplicaciones

Descargar el archivo rar llamado Aplicaciones JS



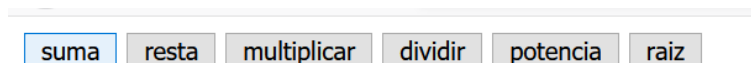
A continuación, nos aparecerá lo siguiente:



Damos clic en Calculadora para ingresar a la primera aplicación.

Modo de uso de la aplicación Calculadora

Se nos abrirá un archivo en el navegador en donde se mostrará lo siguiente:



Aquí se debe escoger el tipo de operación que deseamos realizar y darle un clic.

Posteriormente nos aparecerá el siguiente recuadro:

Introduce el primer numero

Aceptar Cancelar

Colocamos el primer número que deseemos para realizar nuestra operación y le damos clic en aceptar.

Después se nos presentará lo siguiente:

Introduce el segundo numero

☐ Prevenir esta página desde la creación de cuadros de diálogo adicionales

Aceptar Cancelar

Se introduce el segundo número deseado y de igual manera se presiona en aceptar.

Más adelante nos aparecerá la respuesta:

11

☐ Prevenir esta página desde la creación de cuadros de diálogo adicionales

Aceptar

Modo de uso de la aplicación Adivina número

En el archivo rar ya antes abierto, damos clic en Adivina_numero para ingresar a la segunda aplicación.

Se nos abrirá un archivo en el navegador en donde aparecerá el siguiente cuadro:

Adivina el número que estoy pensando del 1 al 10

☐ Prevenir esta página desde la creación de cuadros de diálogo adicionales

Aceptar Cancelar

A continuación, colocamos el número que deseemos y pulsamos en aceptar.

Aquí se nos mostrarán tres posibles opciones:

<p>el número es mayor</p> <p><input type="checkbox"/> Prevenir esta página desde la creación de cuadros de diálogo adicionales</p> <p>Aceptar</p>
<p>el número es más pequeño</p> <p><input type="checkbox"/> Prevenir esta página desde la creación de cuadros de diálogo adicionales</p> <p>Aceptar</p>
<p>haz acertado</p> <p><input type="checkbox"/> Prevenir esta página desde la creación de cuadros de diálogo adicionales</p> <p>Aceptar</p>

En el caso de que se nos manifiesten las dos primeras opciones, pulsamos en aceptar y nos regresará al primer recuadro, y así continuamente hasta lograr dar con el número al azar que fue impuesto por la aplicación.