Welcome MYROOM

VR Welcome MYROOM은 네트워크를 통해 다른 사용자들과 함께 방을 꾸밀 수 있는 VR 콘텐츠이다. 주요 기능으로는 방 꾸미기와 멀티플레이가 있다. 방 꾸미기는 현실감을 높이기 위해 자유로운 가구 배치를 가능하게 했으며, 다양한 텍스처를 제공한다. 멀티플레이 기능은 HOST 방식으로 구현했으며, 서버를 통한 사용자의 로그인 정보를 바탕으로 새로운 방을 만들고 공유할 수 있다. 멀티플레이 사용자들은 방을 함께 꾸밀 수 있으며, 음성 채팅과 컨트롤러의 움직임을 통해 커뮤니케이션이 가능하다. 이런 기능들을 통해 VR을 활용하여 실제 방을 친구와 꾸미는 경험을 제공한다.

**설계의 주안점**

- 나만의 방에 자유롭게 가구를 배치하고 텍스처를 입힐 수 있는 환경

- 로우 폴리(low poly) 그래픽을 사용하여 편안한 인터페이스와 빠르고 매끄러운 그래픽처리

- 사용자끼리 상호작용할 수 있는 멀티플레이 게임

**응용 분야**

- VR 컨트롤러와 네트워크 기술을 활용한 VR 게임 산업 분야

- 건축, 인테리어 등의 분야에서 활용 가능한 산업용 VR 시스템

**사용 기술**

-개발환경: Window 10

-개발도구: Unity,Visual Studio 2017

-사용 DB: Mysql

-사용 언어: Unity C#, C, MySQL

-사용 기술: SteamVR PlugIn, UNET(유니티 네트워크), MySQL C API, 네트워크 소켓 프로그래밍