**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2019년 3월 18일 (월) | 팀명 | 코드맛집 | 작성자 | 김대룡 |
| 참석자 | 김대룡, 김명정, 김재민, 박하림, 배예정 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 프로젝트 주제 산정 |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의내용 | 내용 |
| 1. 브레인 스토밍을 통한 프로젝트 주제 제시   * 전래동화 게임형 교육 컨텐츠 * 수면등 * 근전도 센서를 이용한 PT * VR Chat * VR 키자니아 * VR 싸이월드   2. 프로젝트 주제 선정   * 근전도 센서를 이용한 PT + VR Chat * 다수결을 통해 선호도가 높은 두 주제를 선정 * 각 주제가 가진 단점을 상호보완 가능하다고 생각되어 결합하기로 결정   3. 강사님 면담   * 프로젝트 진행에 앞서 일정 정하기 * 소요 시간 파악을 위한 해야 할 일 파악 및 파일럿 프로젝트를 만들기 * 두 가지 주제를 결합한 만큼 프로젝트 규모가 커질 것에 대한 걱정에 대해 그대로 진행하되 진행 상황에 따라 축소 또는 변경하라고 말씀 하심   4. 근전도 센서 사용 여부  - 팀 구성원들 모두 센서를 사용하여 프로젝트를 진행하는 것에 필요성을 느끼고 있음  - 센서의 활용 방안과 활용이 가능한지에 대한 구체적인 정보가 없음  - 프로젝트 진행 과정에 따라 사용 여부를 결정하기로 함 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 프로젝트 일정 정하기 (다 같이) | 2019/03/18 ~ 2019/03/22 |
| 파일럿 프로젝트 제작   * 영상처리 모션 인식 (김대룡) * 음성처리 네트워크 (김명정) * 캐릭터 조작 (김재민) * 가구 배치 및 저장 (박하림) * 게임 서버 클라이언트 (배예정) | 2019/03/18 ~ 2019/03/27 |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 | 없음 |