

Projekt powstał w ASP.NET

Przeczytaj!

Przed odpaleniem projektu należy zrobić update-database za pomocą Tools > NuGet Package Manager > Package Manager Console

Logowanie/rejestracja/wylogowywanie odbywa się przy pomocy modelu ApplicationUser rozszerzającej bazowe Identity

Wszystkie pola są walidowane.

Konfiguracja E-Mail

Aby można było wysyłać e-mail z potwierdzeniem rejestracji trzeba skonfigurować klienta SMTP:

1. Areas -> Identity -> Pages -> Account -> Register.cshtml.cs -> w funkcji SendEmailAsync umieszczamy realne dane serwera SMTP (Gmail etc.)
2. Wchodzimy w Program.cs i w linii 21 zmieniamy
``,``,``

```
options.SignIn.RequireConfirmedAccount = false  
`,``,``
```

```
na  
`,``,``
```

```
options.SignIn.RequireConfirmedAccount = true  
`,``,``
```

I powinno działać.

Informacje dodatkowe

Stopnie dostępu:

Niezalogowany użytkownik - widzi tylko posty na stronie głównej.

Zalogowany - to samo co nie zalogowany, może dodawać posty oraz je wyszukiwać.

Admin - Może dodawać, wyszukiwać oraz ma dodatkowy panel do edycji/usuwania postów, widzi listę wszystkich użytkowników

Posty - Składają się z Title, content, tag, author, createdAt i AuthorId
Użytkownik wypełnia tylko title, content oraz tag, reszta jest uzupełniana automatycznie.

Tag jest zahardkodowany w kodzie, jest elementem obiektu post, jest to enum z którego możemy wybrać wartość.

Możemy wyszukiwać po tagach, jeżeli jakiegokolwiek posty istnieją w bazie.