Overordnet beskrivelse:

Projektet er en webshop. Grundet tidsbegrænsning vil det ikke blive en fuldt funktionsdygtig shop, men der vil blive prioriteret på de vigtigste elementer.

Først vil der blive lavet et object orienteret login system, der ud over at gemme koder hashet med en unik salt, for at besværliggøre brug af f.eks. tabeller, også ser på om brugeren er medlem af "staff" gruppen, og differentiere adgangsmuligheder for de to grupper.

Den resterende kode vil være lineær, og omfatte bla. upload af billeder til database, samt brug af disse billeder i shoppen. Samt en kurv der holder de produkter der ligges i kurven, tæller produkter op og oplyser både produktpris, samlet pris for det valgte antal produkter samt et total for kurvens indhold.

Der er seperat login for henholdsvis Bruger og Admin.

Bruger: BrugerA Kode: Password Bruger: AdminB Kode: Password

Klasse diagram:

Da der kun er oprettet en klasse der ikke bruger andre klasser og ikke bruges af andre klasser er det begrænset til denne ene boks. Access
+ user: String
+ pass: String
+ login(): void
+ logout(): void

Database:

Databasen kan generes med sgl filen.