

Use Case Id	U01-1
Navn	Access - Log ind
Aktør	Almindelig Bruger, Administrator
Beskrivelse	Login for at få adgang til beskyttede dele af programmet.
Forudsætning	Der er trykket på knappen "Log ind".
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der indtastes brugernavn 2. Der indtastes adgangskode 3. Der trykkes "Log ind" 4. Systemet tjekker om brugernavn og password er korrekte. 5. Hvis indtastning er korrekt, sættes brugerrettigheder og der vises på skærmen hvem, der er logget ind og der vises logoutknap. 6. Hvis indtastninger ikke er korrekte vises loginformular igen samt en fejlbesked.
Slutstatus	<p>Bruger er logget ind med de rettigheder der er tildelt den aktuelle bruger.</p> <p>Eller bruger er ikke logget ind - ved gentagende fejlede login forsøg vil brugeren få en meddelelse om blokkering og der vil være cool down på næste mulige login.</p>
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U01-2
Navn	Access - Log ud
Aktør	Almindelig Bruger, Administrator
Beskrivelse	Log ud for ikke længere at have adgang til beskyttede dele af programmet.
Forudsætning	Der er trykket på knappen "Log ud".
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der trykkes "Log ud" 2. Bruger rettigheder fjernes for den aktive session 3. Der "flashes" en farvel besked på skærmen 4. Der redirectes til forsiden og det vil igen være muligt at logge ind.
Slutstatus	Bruger er logget ud, og har ikke længere adgang til beskyttede dele af programmet.
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U02-1
Navn	Kurv - Tilføj produkt
Aktør	Almindelig Bruger
Beskrivelse	Tilføje produkter til indkøbs kurv.
Forudsætning	Der er tilføjet 1 produkt. At der trykkes på knappen "Tilføj kurv!"
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der findes det ønskede produkt 2. Der vælges antal 3. Der Trykkes på "Tilføj kurv!" 4. Hvis dette er første produkt der tilføjes kurven vil Kurv ikonet komme på siden.
Slutstatus	Produktet er tilføjet kurven
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U02-2
Navn	Kurv - Fjern produkt
Aktør	Almindelig Bruger
Beskrivelse	Fjerne produkter fra indkøbs kurv.
Forudsætning	Der er tilføjet 1 produkt til kurven. At der trykkes på slet ikonet.
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der trykkes på kurv ikonet 2. Der trykkes på Slet ikonet ud for det produkt der ønskes fjernet 3. Pop-up bekræft fjernelse af produktet. 4. Bekræftes fjernes produktet fra kurven 5. Annulleres lukkes pop-up.
Slutstatus	Det fjernede produkt er ikke længere i kurven.
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U02-3
Navn	Kurv - Juster antal produkter.
Aktør	Almindelig Bruger
Beskrivelse	Tilføje og fjerne produkter fra indkøbs kurv.
Forudsætning	Der er tilføjet 1 produkt til kurven. At der trykkes på knappen "Opdater kurv"
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ret antal ved det / de ønskede produkter ved indtastning. 2. Der trykkes på knappen "Opdater kurv"
Slutstatus	Antallet af produkter vil være justeret i forhold til det indtastede.
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U03-1
Navn	Produkt - Tilføj
Aktør	Shop admin
Beskrivelse	Tilføje produkt til butik
Forudsætning	At varenavn er udfyldt. At der trykkes på knappen "Tilføj produkt"
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der indtastes varenavn 2. Der indtastes vare beskrivelse 3. Der indtastes pris 4. Der vælges produkt billede 5. Der trykkes på tilføj produkt 6. Systemet tilføjer produktet til databasen og billede til arkiv mappe 7. Der flashes en besked
Slutstatus	Nyt produkt er tilføjet
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U03-2
Navn	Produkt - Ret
Aktør	Shop admin
Beskrivelse	Ret data for produkt i butik
Forudsætning	Der er tilføjet 1 produkt. At der trykkes på edit ikonet
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der rettes varenavn (Hvis ønsket) 2. Der rettes vare beskrivelse (Hvis ønsket) 3. Der rettes pris (Hvis ønsket) 4. Der vælges et nyt produkt billede (Hvis ønsket) 5. Der trykkes på "Gem rettelser" 6. Systemet opdatere produktet i databasen og billede til arkiv mappe 7. Der flashes en besked
Slutstatus	Produktet er blevet rettet i forhold til det indtastede
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U03-3
Navn	Produkt - Fjern
Aktør	Shop admin
Beskrivelse	Fjerner produkt fra butikken
Forudsætning	At der trykkes på knappen "Fjern produkt"
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der klikkes på "Fjern produkt" 2. Pop-up bekræft fjernelse af produktet. 3. Bekræftes fjernes produktet fra database og arkiv 4. Annulleres lukkes pop-up. 5. Besked flashes
Slutstatus	Produktet er fjernet
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U04-1
Navn	Ordre - bruger
Aktør	Almindelig Bruger
Beskrivelse	Annullering af afgivet ordre
Forudsætning	Ordren ikke er behandlet. Der er klikket på knappen “Annuller ordre”
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der trykkes på knappen “Annuller ordre” 2. Det kontrolleres af systemet om ordren er behandlet. 3. Hvis ordren ikke er behandlet sættes den som annulleret af bruger 4. Hvis ordren er behandlet flashes besked
Slutstatus	Ordren er annulleret af bruger
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U04-2-1
Navn	Ordre - admin - Accepter
Aktør	Shop admin
Beskrivelse	Accept af modtaget ordre
Forudsætning	Ordren ikke er annulleret af bruger. Der er klikkes på knappen “accepter ordre”
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der trykkes på knappen “Accepter ordre” 2. Ordren sættes som accepteret 3. Besked sendes til kunden. 4. Besked flashes
Slutstatus	Ordren er accepteret
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz

Use Case Id	U04-2-2
Navn	Ordre - admin - Afvis
Aktør	Shop admin
Beskrivelse	Afvisning af modtaget ordre
Forudsætning	Ordren ikke er annulleret af bruger. Der er klikkes på knappen "Afvis ordre"
Gennemløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der trykkes på knappen "Afvis ordre" 2. Ordren sættes som annulleret af admin 3. Besked sendes til kunden. 4. Besked flashes
Slutstatus	Ordren er afvist
Referencer	Se kode og klassediagram xx.yy.zz