



**PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM COMPUTAÇÃO  
CURSO DE DOUTORADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO - DOUTORADO**

<b>Nome:</b> Carlos Eduardo Benevides Bezerra	
<b>CURSO SUPERIOR</b>	
Curso de Graduação: Bacharelado em Ciência da Computação _ Ano de ingresso: 2002 _____	
Ano de formatura: 2007 _____	Reconhecimento MEC nº 82.027 _____ Data: 24/07/1978 _____
Curso de Pós-Graduação: _____ Ano de ingresso: _____	
Ano de conclusão: _____	Reconhecimento MEC nº _____ Data: _____
<b>Emprego atual:</b> <b>nenhum</b> <b>Empresa /Instituição:</b> _____ <b>Função:</b> _____	
Manterá vínculo empregatício durante o curso:	<input type="checkbox"/> Sim <input checked="" type="checkbox"/> Não
Disporá de salário ou de outra renda durante o curso:	<input type="checkbox"/> Sim <input checked="" type="checkbox"/> Não
Solicitará bolsa de Estudos?	<input checked="" type="checkbox"/> Sim <input type="checkbox"/> Não
Tipo de dedicação ao Curso: <input checked="" type="checkbox"/> Exclusiva, SOMENTE se obtiver bolsa <input type="checkbox"/> Exclusiva, INDEPENDENTE da obtenção de bolsa <input type="checkbox"/> Parcial: _____ horas por semana	
Em caso de dedicação parcial, com que atividades pretende conciliar o curso?	
_____	
Em caso de manutenção de vínculo empregatício, o empregador apoiará a realização do curso? <input type="checkbox"/> Sim <input type="checkbox"/> Não	
Em caso positivo, anexar carta comprobatória.	
Descreva sua experiência em pesquisa: Antes de realizar o mestrado acadêmico, o candidato já havia trabalhado com pesquisa e desenvolvimento, no grupo indigente, sendo um dos idealizadores e desenvolvedor do motor para jogos <i>InGE</i> , tendo sido o único responsável pelo módulo de rede. Posteriormente, foi um dos desenvolvedores do jogo <i>We Are The Champignons</i> , que alcançou a 3ª colocação em um festival de jogos de âmbito nacional, além de resultar em uma publicação de um short paper. Durante o mestrado, foram propostas algumas técnicas que visam a otimizar o uso de largura de banda em um sistema distribuído atuando como servidor para um jogo online maciçamente jogado. Uma destas técnicas consiste no gerenciamento de interesse do jogador, levando em conta diferentes níveis de relevância para diferentes entidades do jogo e rendeu uma publicação em evento internacional Qualis A. Outra técnica proposta foi a de balanceamento dinâmico de carga para MMOGs, baseado em particionamento de grafo e refinamento de suas partições. Este trabalho será documentado em um artigo para submeter ao journal <i>Multimedia Tools and Applications</i> , da Springer, que terá uma edição especial a respeito de MMOGs a ser publicada em 2009. O candidato também participou do projeto <i>P2PSE</i> , sendo um dos responsáveis pelo desenvolvimento da funcionalidade de multi-servidor, utilizando a linguagem de programação C++. Também é o responsável pelas simulações de rede, realizadas com o auxílio do simulador <i>ns-2</i> , também resultando em publicação de artigo em simpósio nacional.	

Conhecimentos de idioma estrangeiro (anexo comprovantes ao currículo)

	Inglês	Português (se estrangeiro)	
Lê	Bem _____	_____	_____
Escreve	Bem _____	_____	_____
Fala	Bem _____	_____	_____

Exposição de motivos:

Exponha brevemente os motivos que o levaram a se candidatar ao Curso e o uso que pretende fazer do conhecimento e título alcançados.

Uma das minhas motivações principais é a de concluir a pesquisa iniciada durante o mestrado acadêmico no programa de pós-graduação da UFRGS, atacando durante o doutorado tantas questões quantas forem possíveis, das que ficaram em aberto. Acredito que, uma vez criado o modelo que eu idealizei, mais um passo será dado na direção de revolucionar a indústria de jogos online maciçamente multijogador, permitindo que mesmo empresas pequenas e que não têm recursos para manter um servidor poderoso possam desenvolver e publicar este tipo de jogos de maneira economicamente viável.

No que diz respeito ao uso dos conhecimentos e títulos, pretendo utilizar os conhecimentos adquiridos - no tocante a realização de pesquisa quanto dos próprios tópicos estudados – tanto para a formação de novos profissionais e pesquisadores, quanto no desenvolvimento de novas tecnologias para a indústria. Além disso, tenho grande afinidade por atividade de pesquisa e mesmo pelo ambiente acadêmico que, acredito eu, seja mais unificador e livre de preconceitos. Minha pretensão é a de seguir carreira acadêmica, atrelada a fins práticos para a sociedade, formando parcerias com a indústria; ou mesmo de realizar pesquisa para empresas específicas, sendo possível observar os resultados práticos assim que tecnologias sejam desenvolvidas.

Estou ciente de que, sendo aceito como aluno do doutorado no PPGC/UFRGS, deverei cumprir os requisitos e prazos regimentais, independente do regime de dedicação ao curso.

Data: 05 de dezembro de 2008      Assinatura: \_\_\_\_\_