

Sistemas Operacionais II N

Aula prática

Java Sockets, RPC e RMI

Eduardo Bezerra

Roteiro da prática

- Revisar alguns mecanismos de comunicação entre processos
 - Sockets (Java)
 - RPC (C)
 - RMI (Java)
- Definir um problema a resolver
 - implementar um servidor de hora e um cliente que a recupere
- Entender a solução com sockets, rpc e rmi
- Compilar e executar no laboratório

Sockets

- Definição:
 - “Um **socket** é um ponto final de um link de comunicação bidirecional entre dois programas executando em rede. Cada socket está associado a um número de porta de forma que a camada de transporte pode identificar a aplicação a que os dados estão destinados” - java.sun.com



