

Carlos Eduardo Benevides Bezerra

Av. Ipiranga, 7531 / 201
Jardim Botânico
Porto Alegre – RS
91530-001

carlos.bezerra@inf.ufrgs.br
(51) 8406 5986

Mestrando em computação pela UFRGS e bacharel em ciência da computação pela UFBa (2006). Possui conhecimento avançado nas linguagens C e C++, além de experiência com Java e VisualBasic e longa experiência com Linux. Fluente em inglês, com conhecimento básico de alemão e francês.

Formação

- Mestrado em Computação, UFRGS. Em andamento. Iniciado em 2007/1. Previsão de conclusão para 2008/2. Área: sistemas distribuídos. Título do trabalho: “Suporte distribuído a jogos maciçamente multijogador em cenários com recursos limitados”. Orientador: Prof. Dr. Cláudio Fernando Resin Geyer
 - Bacharel em Ciência da Computação, UFBa. Concluído em 2006/2.
-

Formação complementar

- Alemão básico – curso de alemão *Alles Gute!*.
 - Francês básico – *Alliance Française*, nível Basique, em andamento. Previsão de conclusão para o final de 2008.
 - Inglês – conhecimento adquirido de forma autodidata.
-

Experiência

- 2007 – **Projeto P2PSE - UFRGS e FINEP.**
Desenvolvimento em C++ do suporte a múltiplos servidores na biblioteca para jogos massivos em rede P2PSE.
 - 2006 – **Interactive Digital Entertainment.**
Desenvolvimento em C++ do jogo “We Are The Champignons”, utilizando a engine InGE.
 - 2006 – **Interactive Digital Entertainment.**
Desenvolvimento do módulo de rede da engine InGE, em C e C++, utilizando XML e SDL (simple directmedia layer).
 - 2006 – **Centro de processamento de dados, UFBa.**
Desenvolvimento web com Java, Struts, Hibernate e PostgreSQL.
 - 2005 – **Jabil Circuit.**
Desenvolvimento com VB, VB.net e Microsoft SQL Server, além de pesquisa com redes sem-fio IEEE 802.11.
-

Atividades adicionais

- Pesquisa em otimização de uso de largura de banda em ambientes virtuais distribuídos, como objetivo do mestrado. Linguagens utilizadas: C, C++, tcl e otcl.
 - Publicação de full paper no 12-th IEEE International Symposium on Distributed Simulation and Real Time Applications, Vancouver, Canadá, 2008.
 - Participação no VI Simpósio Brasileiro de Jogos para Computador e Entretenimento Digital (SBGames), São Leopoldo, 2007.
 - Participação no V Simpósio Brasileiro de Jogos para Computador e Entretenimento Digital (SBGames), Recife, 2006. Foi obtido o 3º lugar no festival de jogos do SBGames 2006 com o jogo “We Are The Champignons”.
-