vetor com os avatares ordenados de acordo com a coordenada x (ou y)

$$\frac{\sum_{j=0}^{i-1} carga(a_j)}{\sum_{j=0}^{n-1} carga(a_j)} \approx \frac{c(nesq)}{c(nesq) + c(ndir)}$$

carga(ai)

coordenada de divisão := avatar[i].getX() **(ou getY)**, onde i é tal que: