

## Bazy danych – Semestr 2 Zajęcia nr 1

Wprowadzenie

Mgr inż. Jerzy Stankiewicz

## PLAN REALIZACJI PROGRAMU NAUCZANIA

W ramach laboratorium studenci wykorzystując język DCL i DDL mają tworzyć i na kolejnych zajęciach rozbudowywać skrypt tworzący bazę danych oraz wybrane mechanizmy wewnętrzne baz danych

## Plan zajęć

- Zajęcia 1 Powtórzenie (przypomnienie / uzupełnienie przerobionego) materiału
- Zajęcia 2 Uprawnienia role (serwer-baza danych)
- Zajęcia 3-7 Instrukcje języka Transact- SQL. Tworzenie skryptu do tworzenia (modyfikacji) bazy danych
  - Zajęcia 3 wprowadzenie
  - Zajęcia 4 check (ograniczenie typu danych), reguły, default, widoki, funkcje (daty, agregujące,...), wstawianie - usuwanych danych do/z tabel
  - Zajęcia 5 wyzwalacze, funkcje skalarne, tabularne
  - Zajęcia 6 procedury składowane, zmienne, instrukcje: IF, Case, While, kursory – wprowadzenie
  - Zajęcia 7 kursory rozwinięcie tematu
- Zajęcia 8 zaliczenie semestru

# ZAKRES MINIMALNYCH WYMAGAŃ DOTYCZĄCYCH WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI PO UKOŃCZENIU PRZEDMIOTU PRZEZ STUDENTA:

- Umiejętność posługiwania się podstawowym narzędziem MS SQL Serwer 2014 - Microsoft SQL Server Management Studio,
- Umiejętność pisania skryptów do tworzenia oraz usuwania bazy danych,
- Umiejętność pisania skryptów do wprowadzania oraz usuwania danych do/z bazy danych,
- Umiejętność nadawać uprawnienia do bazy danych z wykorzystaniem języka DCL,
- Umiejętność stosować wybrane mechanizmy wewnętrzne baz danych.

## **WARUNKI ZALICZENIA**

## Zaliczenie semestru 2

- Obecność na zajęciach
- Aktywne uczestniczenie w zajęciach < zadania domowe>
- Wykonanie własnego < nie obowiązkowy> projektu bazy danych:
  - Opis projektu (Dokument Word)
  - Skrypty: DDL, DCL <struktura bazy, mechanizmy wewnętrzne bazy danych, użytkownicy bazy danych i ich uprawnienia, dane testowe bazy danych>
- Praca końcowa zaliczenie ćwiczenie praktyczne

# Semestr 2 Zajęcia nr 1 - Powtórzenie materiału

- Zaliczenie semestr 1
  - Projekt bazy danych
  - Zapytania (SQL) do bazy danych

- Zaprojektować bazę danych rozgrywek piłkarskich. W bazie powinny znaleźć się informacje:
  - drużyny piłkarskie (nazwa, adres, miejscowość),
  - trener (trenerzy, gdy jest ich więcej) trenujący obecnie lub w przeszłości drużynę (imię, nazwisko, data urodzenia),
  - kolejki rozgrywek (numer kolejki, nazwa kolejki, dzień lub zakres dni kolejki),
  - mecze (kto, z kim, wynik meczu, data meczu),
  - zdarzenia: w bazie należy umieścić informacje o zdarzeniach (np.: czy były i ilość czerwonych kartek, ilość żółtych kartek, ilość rzutów karnych, zdarzenie przerwany mecz - w której minucie?", zdarzenie mecz bez publiczności" ... itp.)
- Projekt powinien zawierać nazwy tabel, wykaz kolumn, typ danych, pola kluczowe, powiązania między tabelami.

Zaprojektować bazę danych rozgrywek piłkarskich. W bazie powinny znaleźć się informacje:

- drużyny piłkarskie (nazwa, adres, miejscowość),
- trener (trenerzy, gdy jest ich więcej), trenujący obecnie lub w przeszłości drużynę
- kolejki rozgrywek (numer kolejki, nazwa kolejki, dzień / dni),
- mecze, (kto z kim, wynik meczu, data meczu),
- zdarzenia: w bazie należy umieścić informacje o zdarzeniach (np.: czy były i ilość czerwonych, ilość żółtych kartek, ilość rzutów karnych, "przerwany mecz - w której minucie?", "mecz bez publiczności" ...itp.)

#### Legia Warszawa – Górnik Zabrze

Jeden z meczy 4 kolejki (4 kolejka odbyła się w dniach 19-20.11.2015r) w którym padł wynik 2:1

W czasie tego meczu były zdarzenia:

2 żółte kartki 1 czerwona kartka

Rzut karny

Mecz odbył się bez udziału publiczności

Zaprojektować bazę danych rozgrywek piłkarskich. W bazie powinny znaleźć się informacje:

- drużyny piłkarskie (nazwa, adres, miejscowość),
- trener (trenerzy, gdy jest ich więcej), trenujący obecnie lub w przeszłości drużynę
- kolejki rozgrywek (numer kolejki, nazwa kolejki, dzień / dni),
- mecze, (kto z kim, wynik meczu, data meczu),
- zdarzenia: w bazie należy umieścić informacje o zdarzeniach (np.: czy były i ilość czerwonych, ilość żółtych kartek, ilość rzutów karnych, "przerwany mecz - w której minucie?", "mecz bez publiczności" ...itp.)

#### **Legia Warszawa – Górnik Zabrze**

Jeden z meczy 4 kolejki (4 kolejka odbyła się w dniach 19-20.11.2015r) w którym padł wynik 2:1

W czasie tego meczu były zdarzenia:

2 żółte kartki

1 czerwona kartka

Rzut karny

Mecz odbył się bez udziału publiczności

#### Śląsk Wrocław – Polonia Warszawa

Jeden z meczy 4 kolejki (kolejka odbyła się w dniach 19-20.11.2010r) w którym padł wynik 0:3

W czasie tego meczu były zdarzenia:

1 żółta kartka

2 Rzuty karne

**Widzów 22 000** 

Zaprojektować bazę danych rozgrywek piłkarskich. W bazie powinny znaleźć się informacje:

- drużyny piłkarskie (nazwa, adres, miejscowość),
- trener (trenerzy, gdy jest ich więcej), trenujący obecnie lub w przeszłości drużynę
- kolejki rozgrywek (numer kolejki, nazwa kolejki, dzień / dni),
- mecze, (kto z kim, wynik meczu, data meczu),
- zdarzenia: w bazie należy umieścić informacje o zdarzeniach (np.: czy były i ilość czerwonych, ilość żółtych kartek, ilość rzutów karnych, "przerwany mecz - w której minucie?", "mecz bez publiczności" ...itp.)

#### Legia Warszawa – Górnik Zabrze

Jeden z meczy 4 kolejki (4 kolejka odbyła się w dniach 19-20.11.2015r) w którym padł wynik 2:1

W czasie tego meczu były zdarzenia:

2 żółte kartki

1 czerwona kartka

Rzut karny

Mecz odbył się bez udziału publiczności

#### Śląsk Wrocław – Polonia Warszawa

Jeden z meczy 4 kolejki (kolejka odbyła się w dniach 19-20.11.2010r) w którym padł wynik 0:3

W czasie tego meczu były zdarzenia:

1 żółta kartka

2 Rzuty karne

**Widzów 22 000** 

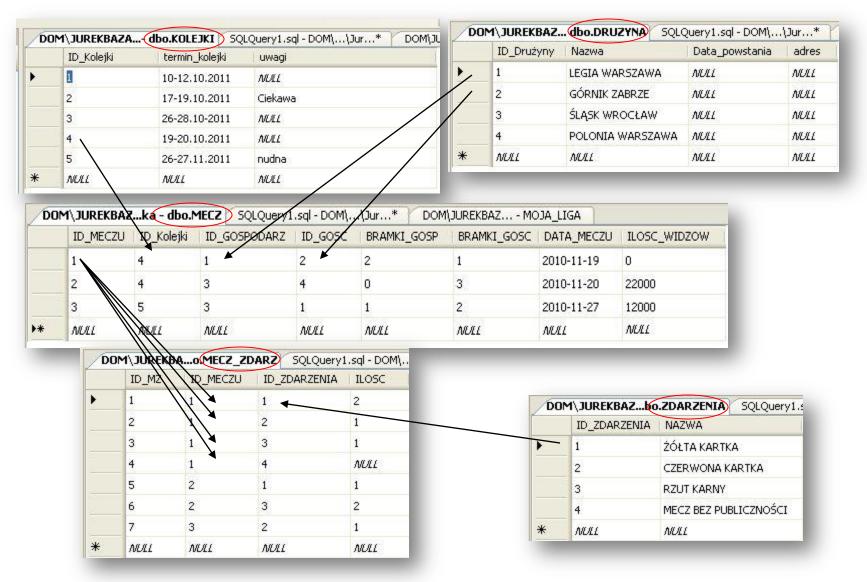
#### <u>Śląsk Wrocław – Legia Warszawa</u>

Jeden z meczy 5 kolejki (5 kolejka odbyła się w dniach 26-27.11.2010r) w którym padł wynik 1:2

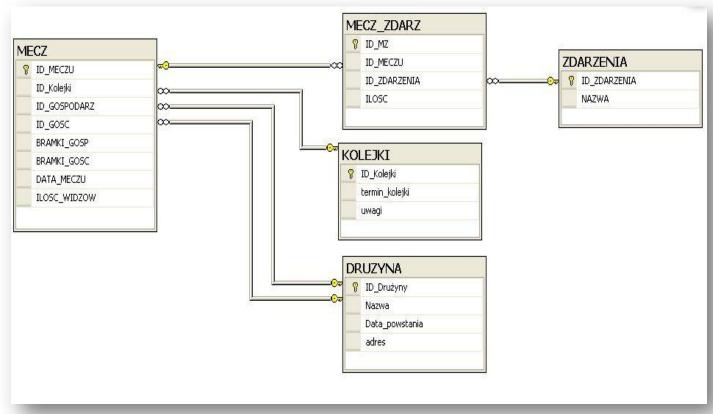
W czasie tego meczu były zdarzenia:

1 czerwona kartka Widzów 12 000

## Dane do tabel

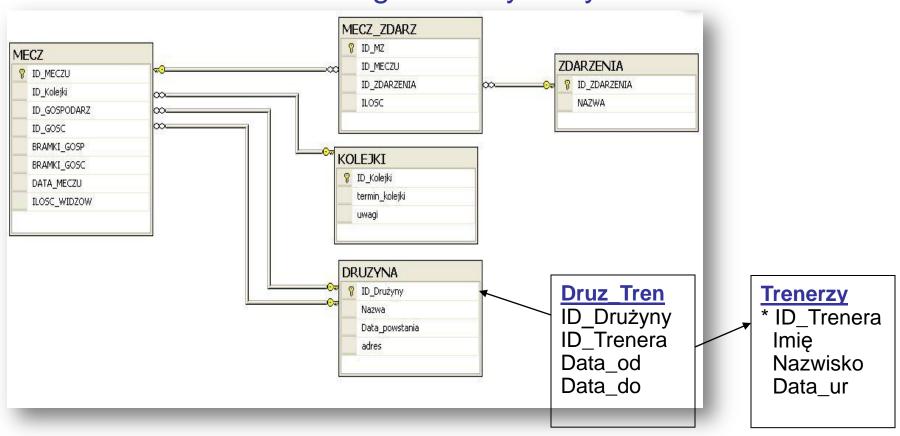


## Diagram bazy danych

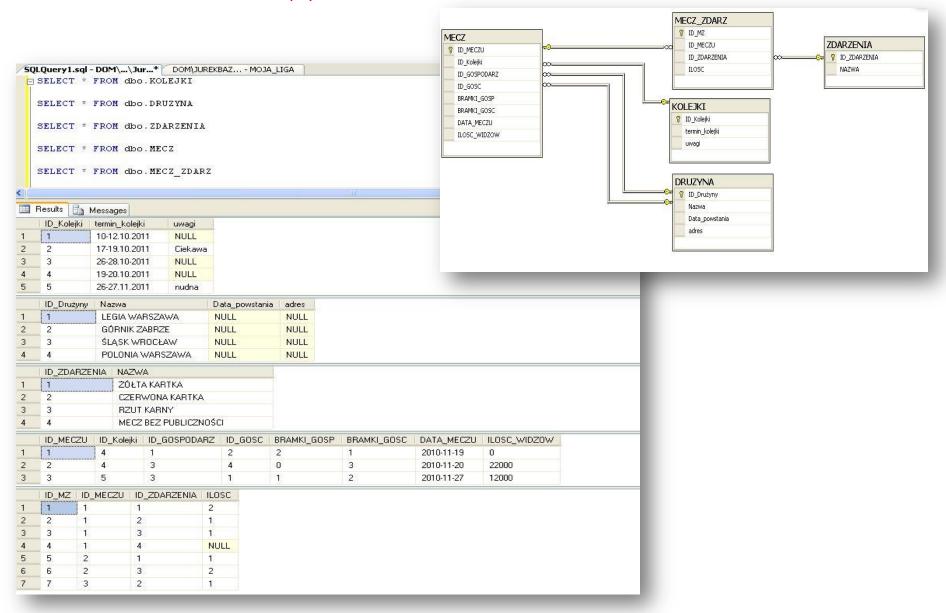


Czego nie zrobiłem? (sprawdzić założenia)?

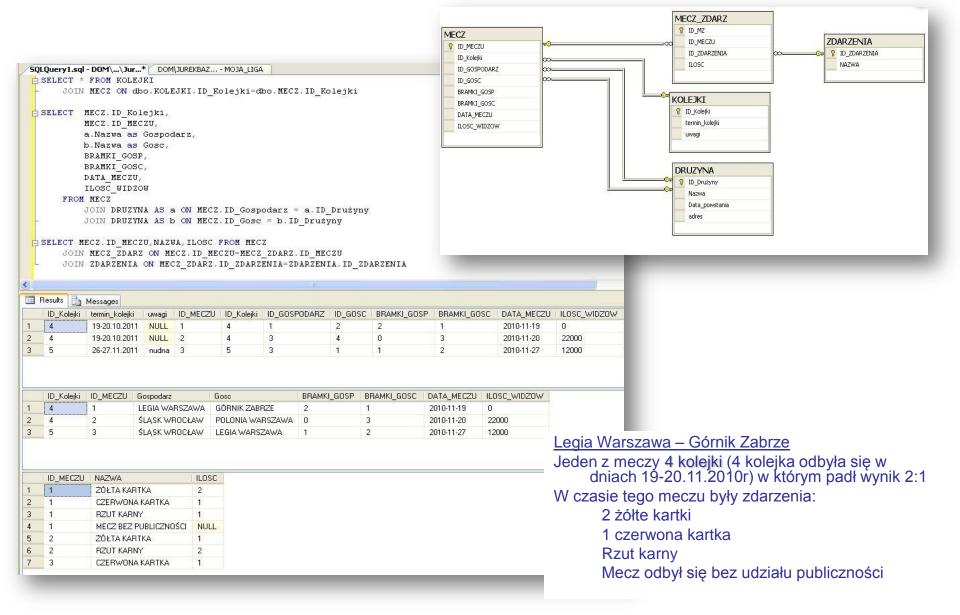
## Diagram bazy danych



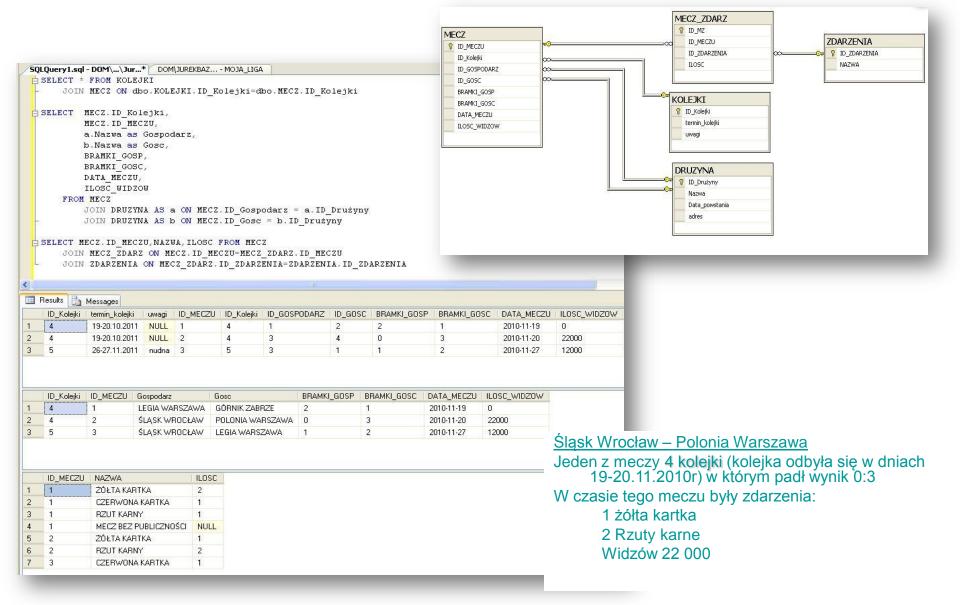
## ZAPYTANIE (1)



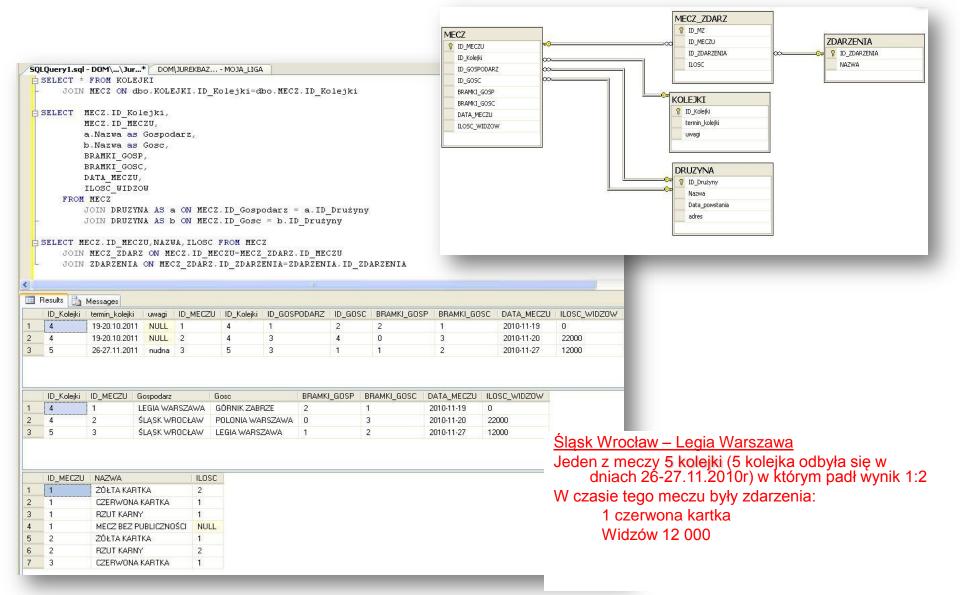
## ZAPYTANIE (2)



## ZAPYTANIE (2)



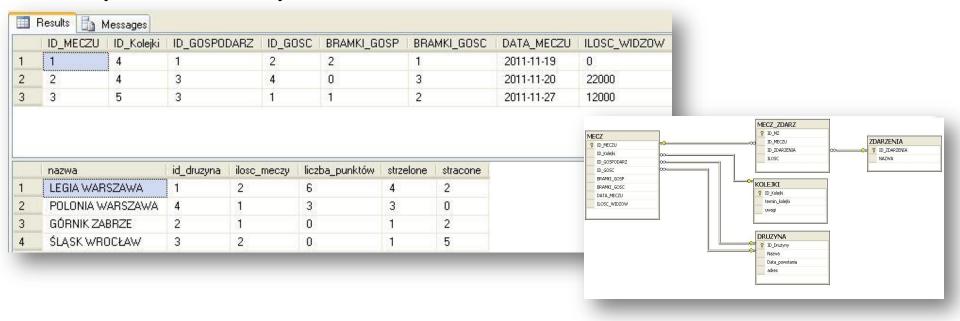
## ZAPYTANIE (2)



## A jak uzyskać "TABELĘ WYNIKÓW" wszystkich drużyn na podstawie danych tabeli MECZ?

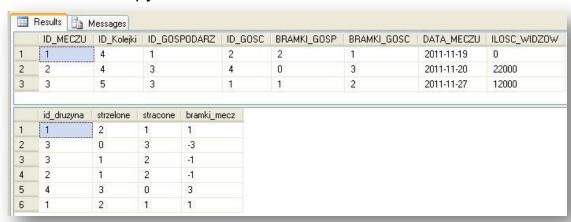
#### Założenia:

- Drużyna (jak widać w tabeli MECZ) gra mecze "u siebie" (gospodarz) i "na wyjeździe" (gość),
- Drużyna za zwycięstwo ma 3 pkt., za remis ma 1 pkt., za porażkę ma 0 pkt.,
- Tabela wyników Ligi piłkarskiej zawiera m.in.. pola:
  - ✓ Nazwa drużyny,
  - ✓ Łączna ilość rozegranych meczy,
  - √ Łączna ilość zdobytych punktów,
  - ✓ Łączna ilość strzelonych bramek,
  - ✓ Łączna ilość straconych bramek.



## Może zastosować CTE? (1)

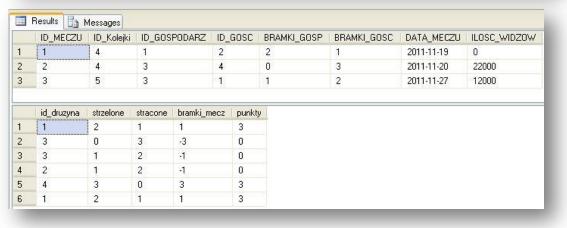
- CTE, czyli wspólne wyrażenia tablicowe, zostały wprowadzone po raz pierwszy w SQL Server 2005, jako rozszerzenie składni T-SQL
- Upraszczają i poprawiają przejrzystość kodu SQL
- W tym zakresie, ich stosowanie nie ma wpływu na wydajność zapytań, tylko na jego czytelność
- Oprócz funkcji czysto estetycznej, posiadają jeszcze jedną, specjalną właściwość – ich struktura pozwala na realizację rekurencji
- CTE, możemy stosować praktycznie wszędzie: w widokach, funkcjach, procedurach składowanych
- Definicję CTE otwiera słowo kluczowe WITH z nazwą zbioru, który zostanie za jej pomocą utworzony. Do niej będziemy odwoływać się w kwerendzie, tak jak do zwykłej tabeli.
- Obowiązują te same reguły jak w przypadku każdego obiektu tabelarycznego, do którego chcemy się w jakikolwiek sposób odnosić w zapytaniu.



```
WITH mecz_wygrane_CTE
AS
  -- określenie unikalnych nazw kolumn
  SELECT id_gospodarz as id_druzyna,
     bramki gosp as strzelone,
     bramki gosc as stracone,
     bramki gosp-bramki gosc as
    bramki mecz
  FROM mecz
  union all
  SELECT id_gosc,
     bramki gosc,
     bramki gosp.
     bramki_gosc-bramki_gosp
  FROM mecz
SELECT * from mecz_wygrane_CTE
```

## Może zastosować CTE? (2)

	ID_MECZU	ID_Kolejki	ID_GOS	PODARZ	ID_GOSC	BRAMKI_GOSP	BRAMKI_GOSC	DATA_MECZU	ILOSC_WIDZOW
	1	4	1		2	2	1	2011-11-19	0
2	2	4	3		4	0	3	2011-11-20	22000
3	3	5	3		1	1	2	2011-11-27	12000
	<u></u>			18					
2	3	0	3	-3					
3	3	1	2	-1					
1	2	1	2	-1					
	4	3	0	3					
5	4								



```
WITH mecz wygrane CTE
AS
  -- określenie unikalnych nazw kolumn
  SELECT id_gospodarz as id_druzyna,
     bramki gosp as strzelone,
     bramki_gosc as stracone,
     bramki_gosp-bramki_gosc as
   bramki mecz
  FROM mecz
  union all
  SELECT id_gosc,
     bramki gosc,
     bramki_gosp,
     bramki_gosc-bramki_gosp
  FROM mecz
punkty cte
as
SELECT *,
case
when bramki mecz>0 then 3
when bramki mecz=0 then 1
else 0
end as punkty
from mecz wygrane CTE
SELECT * from punkty_CTE
```

## Może zastosować CTE? (3)

	ID_MECZU	ID_Kolejki	ID_GOS	PODARZ	ID_GO:	SC	BRAMKI_GOSP	BRAMKI_GOSC	DATA_MECZU	ILOSC_WIDZOW
1	1	4	1		2		2	1	2011-11-19	0
2	2	4	3		4		0	3	2011-11-20	22000
3	3	5	3		1		1	2	2011-11-27	12000
	1	-	-1	1						
	1	2	1	bramki_m 1	3					
_	3	0	3	-3	0					
}	3	1	2	-1	0					
	2	1	2	-1	0					
	4	3	0	3	3					
5	4	3	X.555	35	1.5					

			liczba_punktów	strzelone	stracone
1	1	2	6	4	2
2	4	1	3	3	0
3	2	1	0	1	2
4	3	2	0	1	5

```
WITH mecz_wygrane_CTE
AS
 -- określenie unikalnych nazw kolumn
  SELECT id_gospodarz as id_druzyna,
      bramki_gosp as strzelone,
      bramki gosc as stracone,
      bramki_gosp-bramki_gosc as bramki_mecz
  FROM mecz
  union all
  SELECT id gosc,
      bramki_gosc,
      bramki_gosp,
      bramki gosc-bramki gosp
  FROM mecz
punkty_CTE
as
SELECT *,
case
when bramki mecz>0 then 3
when bramki mecz=0 then 1
else 0
end as punkty
from mecz_wygrane_CTE
SELECT id druzyna,
   count(*) as ilosc_meczy,
   sum(punkty) as liczba_punktów,
   sum(strzelone) as strzelone,
   sum(stracone) as stracone
from punkty_CTE
group by id_druzyna
order by liczba punktów desc
```

## Może zastosować CTE? (4)

	ID_MECZU	ID_Kolejki	ID_GOS	PODARZ	ID_GOSC	BRAMKI_GOSP	BRAMKI_GOSC	DATA_MECZU	ILOSC_WIDZOW
1	1	4	1		2	2	1	2011-11-19	0
2	2	4	3		4	0	3	2011-11-20	22000
3	3	5	3		1	1	2	2011-11-27	12000
1	1		1	1	3				
	id_druzyna 1	strzelone 2	1	1	117	2			
2	3	0	3	-3	0				
	3	1	2	-1	0				
	2	1	2	-1	0				
					123				
3 4 5	4	3	0	3	3				

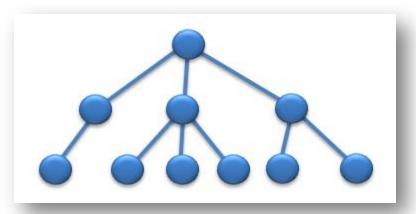
		ilosc_meczy	liczba_punktów	strzelone	stracone
1	1.	2	6	4	2
2	4	1	3	3	0
3	2	1	0	1	2
4	3	2	0	1	5

	nazwa	id_druzyna	ilosc_meczy	liczba_punktów	strzelone	stracone
1	LEGIA WARSZAWA	1	2	6	4	2
2	POLONIA WARSZAWA	4	1	3	3	0
3	GÓRNIK ZABRZE	2	1	0	1	2
4	ŚLĄSK WROCŁAW	3	2	0	1	5

```
WITH mecz_wygrane_CTE
AS
  -- określenie unikalnych nazw kolumn
  SELECT id_gospodarz as id_druzyna,
      bramki_gosp as strzelone,
      bramki gosc as stracone,
      bramki gosp-bramki gosc as bramki mecz
  FROM mecz
  union all
  SELECT id_gosc,
      bramki_gosc,
      bramki_gosp,
      bramki_gosc-bramki_gosp
  FROM mecz
punkty_CTE
as
SELECT *.
case
when bramki mecz>0 then 3
when bramki mecz=0 then 1
else 0
end as punkty
from mecz_wygrane_CTE
SELECT d.nazwa,
   p.id druzyna,
   count(*) as ilosc_meczy,
    sum(punkty) as liczba punktów,
    sum(strzelone) as strzelone,
    sum(stracone) as stracone
from punkty CTE p join druzyna d on
   p.id_druzyna=d.id_druzyny
group by d.nazwa,p.id druzyna
order by liczba punktów desc
```

## Grafy Proste (acykliczne, nieskierowane) (1)

Graf prosty – to drzewo bez cykli, krawędzie nie są skierowane (nie ma ograniczeń kierunkowych) a pomiędzy każdą parą dowolnych wierzchołków, jest tylko jedna ścieżka. Dodanie jakiejkolwiek nowej krawędzi, spowoduje powstanie cyklu a usunięcie istniejącej doprowadzi do niespójności (podział grafu).

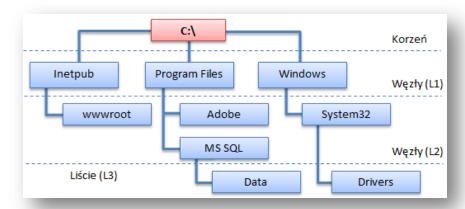


- W przypadku, gdy jeden z wierzchołków, jest wyszczególniony (korzeń), mówimy o drzewie ukorzenionym.
- Grafy proste, ukorzenione są łatwe w implementacji w relacyjnych bazach.
- Tworzenie zapytań do takich struktur nie stwarza większych problemów. Tego typu graf, to na przykład organizacja systemu plikowego lub hierarchia pracownicza – przełożony/podwładny.

## Grafy Proste (acykliczne, nieskierowane) (2)



- W typowej organizacji plików i katalogów zakładamy, że dany obiekt (plik lub katalog) nie może być w dwóch różnych miejscach jednocześnie.
- Do każdego węzła, jest tylko jedna ścieżka, prowadząca ,od korzenia grafu.
- Patrząc na tą strukturę, całość stanowi jedno spójne drzewo graf prosty, ukorzeniony.

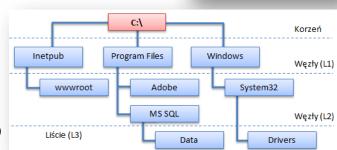


- Podobnie w strukturze zatrudnienia. Dany pracownik zazwyczaj nie może mieć na tym samym poziomie dwóch bezpośrednich szefów. Droga eskalacji od podwładnego do przełożonego najwyższego szczebla, jest jedna.
- Implementacja takiej struktury w bazie danych może być bardzo prosta. Realizuje się ją zazwyczaj, jako SELF JOIN, czyli złączenie tabeli samej ze sobą.

## Grafy Proste (acykliczne, nieskierowane) (3)

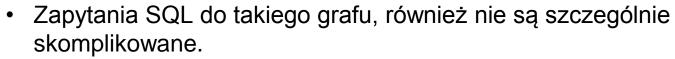


```
Create Database GRAFY
GO
USE GRAFY
GO
CREATE TABLE dbo.Folders
        INT
                     NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY (1,1)
 ID
 Folder VARCHAR (100) NOT NULL,
                     NULL REFERENCES dbo.Folders(ID)
 Parent INT
INSERT INTO dbo.Folders ( Folder ) VALUES ('C:');
INSERT INTO dbo.Folders ( Folder, Parent )
VALUES ('Inetpub',1),
 'Program Files',1),
 'Windows',1),
 'wwwroot',2),
 'Adobe',3)
 'MS SQL',3),
 'Data',7)
('Data',/),
('system32',4),
('Data',9);
select * from dbo.Folders
```



iii F	esults	Messages	3
	ID	Folder	Parent
1	1	C:	NULL
2	2	Inetpub	• 1
3	3	Program Files	1
4	4	Windows	1
5	5	wwwroot	2
6	6	Adobe	3
7	7	MS SQL	3
8	8	Data	7
9	9	system32	4
10	10	Data	9

## Grafy Proste (acykliczne, nieskierowane) (4)



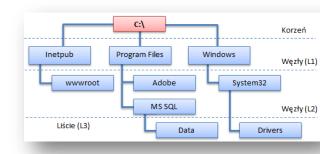


 Wystarczy wykorzystać rekurencję wspólnych wyrażeń tablicowych (CTE Common Table Expressions) i przeszukiwać drzewo w głąb od korzenia do liści.

```
Program Files
                                                                       Inetpub
                                                                                                Wezły (L1)
WITH Paths AS
                                                                         wwwroot
                                                                                  Adobe
                                                                                           System32
                                                                                  MS SQL
    SELECT Id,
                                                                                                Węzły (L2)
             Folder,
                                                                        Liście (L3)
                                                                                     Data
                                                                                              Drivers
             CAST (null AS VARCHAR (8000)) AS Parent,
             CAST (Folder + '\' AS VARCHAR (8000)) FullFolderName,
             0 as Poziom
    FROM dbo.Folders
    WHERE Parent IS NULL
    UNION ALL
     SELECT f.Id,
             f.Folder,
             p.FullFolderName,
             CAST (ISNULL (p. Parent, '') + p. Folder + '\' + f. Folder + '\' AS VARCHAR (8000)),
             p.Poziom +1
    FROM dbo.Folders f INNER JOIN Paths p
                                       ON f.Parent= p.ID
SELECT * FROM Paths
Order by FullFolderName
```

## Grafy Proste (acykliczne, nieskierowane) (5)

		Message:	_	E HE LL M	n .
	ld	Folder	Parent	FullFolderName	Poziom
1	1	C:	NULL	C:\	0
2	2	Inetpub	C:\	C:\Inetpub\	1
3	5	wwwroot	C:\Inetpub\	C:\Inetpub\wwwroot\	2
4	3	Program Files	C:\	C:\Program Files\	1
5	6	Adobe	C:\Program Files\	C:\Program Files\Adobe\	2
6	7	MS SQL	C:\Program Files\	C:\Program Files\MS SQL\	2
7	8	Data	C:\Program Files\MS SQL\	C:\Program Files\MS SQL\Data\	3
8	4	Windows	C:\	C:\Windows\	1
9	9	system32	C:\Windows\	C:\Windows\system32\	2
10	10	Data	C:\Windows\system32\	C:\Windows\system32\Data\	3



## Grafy Proste (acykliczne, nieskierowane) (6)



- Takie podejście, załatwia również sprawę, w sytuacji, gdy mamy do czynienia ze zbiorem grafów prostych (las drzew).
- Zakotwiczenie CTE, identyfikuje wszystkie grafy i rekurencyjnie rozpina
  ja analogicznie jak poprzednio. Drzewa możemy ponumerować, do
  późniejszej analizy.

```
Inetpub
                                                                                 Program Files
-- dodajmy nowe drzewo - dysk D:
                                                                                                    Wezły (L1)
Insert into dbo.Folders(Folder) Values('D:');
                                                                           wwwroot
                                                                                     Adobe
                                                                                              System32
Insert into dbo.Folders ( [Folder], [Parent] )
                                                                                     MS SQL
                                                                                                    Węzły (L2)
VALUES ('Music', 11), ('Docs', 11), ('Mike Oldfield', 12), ('Tres Lunas
                                                                                        Data
                                                                                                 Drivers
WITH Paths AS
   SELECT Id,
           Folder,
           CAST(null AS VARCHAR(8000)) AS Parent,
           CAST (Folder + '\' AS VARCHAR (8000)) FullFolderName,
           0 as Poziom,
           ROW NUMBER() OVER(ORDER BY FOLDER) as TreeNo
    FROM dbo. Folders
           WHERE Parent IS NULL
    UNION ALL
   SELECT f.Id.
           f.Folder,
          p.FullFolderName,
           CAST(ISNULL(p.Parent, '') + p.Folder + '\' + f.Folder + '\' AS VARCHAR(8000)),
   p.Poziom +1, TreeNo
    FROM dbo.Folders f INNER JOIN Paths p
                  ON f.Parent= p.ID
SELECT * FROM Paths
Order by FullFolderName
```

## Grafy Proste (acykliczne, nieskierowane) (7)

SELECT \* FROM Paths Order by FullFolderName

```
-- dodajmy nowe drzewo - dysk D:
Insert into dbo.Folders(Folder) Values('D:');
Insert into dbo.Folders ( [Folder], [Parent] )
VALUES ('Music', 11), ('Docs', 11), ('Mike Oldfield', 12), ('Tres Lunas', 14);
WITH Paths AS
    SELECT Id, Folder, CAST(null AS VARCHAR(8000)) AS Parent,
CAST(Folder + '\' AS VARCHAR(8000)) FullFolderName, 0 as Poziom,
ROW NUMBER() OVER(ORDER BY FOLDER) as TreeNo
    FROM dbo.Folders
                                                                         Inetpub
                                                                                 Program Files
    WHERE Parent IS NULL
                                                                                                    Wezły (L1)
                                                                           wwwroot
                                                                                     Adobe
                                                                                               System32
    UNION ALL
                                                                                     MS SQL
                                                                                                    Węzły (L2)
    SELECT f.Id, f.Folder, p.FullFolderName,
                                                                          Liście (L3)
            CAST(ISNULL(p.Parent, '') + p.Folder + '\'
                                                                                        Data
                                                                                                  Drivers
           + f.Folder + '\' AS VARCHAR(8000)) , p.Poziom +1, TreeNo
    FROM dbo.Folders f INNER JOIN Paths p
                                   ON f.Parent= p.ID
```

	Results	Message	s			
	ld	Folder	Parent	FullFolderName	Poziom	TreeNo
1	1	C:	NULL	C:\	0	1
2	2	Inetpub	C:\	C:\Inetpub\	1	1
3	5	wwwroot	C:\Inetpub\	C:\Inetpub\wwwroot\	2	1
4	3	Program Files	C:\	C:\Program Files\	1	1
5	6	Adobe	C:\Program Files\	C:\Program Files\Adobe\	2	1
6	7	MS SQL	C:\Program Files\	C:\Program Files\MS SQL\	2	1
7	8	Data	C:\Program Files\MS SQL\	C:\Program Files\MS SQL\Data\	3	1
8	4	Windows	C:\	C:\Windows\	1	1
9	9	system32	C:\Windows\	C:\Windows\system32\	2	1
10	10	Data	C:\Windows\system32\	C:\Windows\system32\Data\	3	1
11	11	D:	NULL	D:\	0	2
12	13	Docs	D:\	D:\Docs\	1	2
13	12	Music	D:\	D:\Music\	1	2
14	14	Mike Oldfield	D:\Music\	D:\Music\Mike Oldfield\	2	2
15	15	Tres Lunas	D:\Music\Mike Oldfield\	D:\Music\Mike Oldfield\Tres Lunas\	3	2