Projekt Zaliczeniowy

Komputerowy System Wspomagania Wynajmu Krótkoterminowego

Krystian Duma - Grupa Z
501 - Nr. Albumu7763

Grudzień 2018

Spis treści

Sp	ois treści	1				
1	Krótki opis słowny projektu					
2	Założenia do projektu					
3	Środowisko Projektowe					
4	Model fizyczny bazy danych	3				
5	Skrypt tworzący obiekty w bazie danych 5.1 Model wersjonowania bazy danych 5.2 Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego obiekty w trybie wsadowym 5.3 Tabele 5.3.1 Utworzenie tabeli z obiektami 5.3.2 Utworzenie tabeli z najmami i utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najmami 5.4 Utworzenie relacji pomiędzy użytkownikami a najmami 5.5 Widoki 5.5.1 lista_najmow - Lista wszystkich najmów 5.5.2 lista_niepopularnych_obiektow - Lista obiektów które nie zostały nigdy wynajęte 5.6 Funkcje Skalarne 5.7 Funkcje Tabelarne 5.8 Triggery 5.9 Procedury Składowane 5.10 Skrypty w oparciu o kursory 5.11 Inne poznane obiekty, własności bazy danych 5.12 Skrypt tworzący użytkowników i nadający uprawnienia	4 5 6 7 7 7 8 8 8 9 9 9 9				
6	Skrypt usuwający obiekty z bazy danych 6.1 Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego obiekty w trybie wsadowym	11 11				
7	7.1 Skrypt tworzący dane testowe	13				
Sp	ois listingów	15				
Sp	ois rysunków	15				

1 Krótki opis słowny projektu

Projekt zawiera załozenia do bazy danych przechowujacej podstawowe informacje o wybranych funkcjach systemu informatycznego wspierajacego funkcjonowanie agencji wynajmu krótkoterminowego domów, mieszkań lub innych obiektów.

2 Założenia do projektu

Przyjęte zostały następujące założenia do projektu

- 1. Podstawowe Obiekty
 - Obiekt obiekt najmu np. konkretny dom lub mieszkanie,
 - Użytkownik osoba wynajmująca mieszkanie lub dom,
- 2. Przechowywane zadania (transakcje)
 - Najem transakcja zwiazana z wynajęciem Obiektu przez Użytkownika.
- 3. Szczegoły opisu
 - Użytkownik potrzeba przechowania informacji: nazwisko klienta, imie klienta, wiek klienta, adres zamieszkania klienta, telefon klienta, płec klienta oraz login używany do logowania do bazy danych.
 - Obiekt potrzeba przechowania informacji: nazwa własna obiektu, adres obiektu, dzienna stawka najmu obiektu, kategoria obiektu, obecny status najmu obiektu (informacja czy dany obiekt
 jest obecnie wolny lub zajęty), opis obiektu oraz inne atrybuty odpowiednie dla zgromadzonych
 obiektów.
 - Każdy obiekt może znajdować się w wielu różnych kategoriach,
 - Dla uproszczenia inne atrybuty będą znajdować się w opisie danego obiektu.
 - Najem potrzeba przechowania informacji: użytkownika-najemca, wynajmowany obiekt, data rozpoczęcia najmu, data zakończenia najmu, koszt najmu.
 - Najem to transakcja tylko jednego Użytkownika i tylko jednego Obiektu,
 - Dla uproszczenia najem jest liczony od godziny 00:00 do godziny 23:59,
 - Jeden Obiekt może być w danym czasie wynajęty tylko jednemu użytkownikowi.
- 4. Użytkownicy i Uprawnienia
 - Administrator ma dostęp do danych wszystkich użytkowników,
 - Każdy Użytkownik ma założone oddzielne konto serwera SQL,
 - Użytkownicy nie widzą danych oraz wypożyczeń innych użytkowników.

3 Środowisko Projektowe

Środowiskiem uruchomieniowym jest baza danych Microsoft SQL Server 2017 uruchomiona w kontenerze Docker'a. Jako obraz bazowy został wybrany obraz mcr.microsoft.com/mssql/server:2017-latest-ubuntu który zawiera najaktualniejszą obecnie wersję Microsoft SQL Server 2017 uruchomioną na systemie Linux - Ubuntu Server. Do obrazu zostały doinstalowane dodatkowe narzędzia umożliwiające przygotowanie plików wyjściowych: tego dokumentu pdf (IATEX) oraz skryptów tworzących i usuwających obiekty z bazy (PHP).

Jako aplikację służącą do łączenia się i wykonywania poleceń wykorzystane zostały aplikacje:

- Dołączona do SQL Server'a aplikacja wiersza poleceń sqlcmd
- Środowisko IDE od czeskiej firmy JetBrains DataGrip
- Środowisko IDE od Microsoft'u SQL Server Management Studio (SSMS)

4 Model fizyczny bazy danych

Na Rysunku 1 znajduje się schemat (diagram tabel) wygenerowanej przez skrypt: skrypt_tworzacy_obiekty_w_bazie_danych.sql.

miasta db_status . 🧖 id int version int varchar(75) nazwa miasto_id:id **dzielnice** m kategorie 🥊 id int 🥊 id int 🌅 miasto_id int varchar(75) nazwa 🔳 nazwa varchar(75) dzielnica_id:id kategoria_id:id uzytkownicy m obiekty . 🤋 id int . 🦞 id int 📕 login varchar(75) dzielnica_id int nazwisko varchar(75) 🃭 kategoria_id int imie 🎚 varchar(75) ■ nazwa varchar(150) wiek int adres varchar(150) adres varchar(150) 🎚 dzienna_stawka_najmu decimal(10,2) telefon varchar(30) obecnie_wynajete char(1) .≣ plec char(1) obiekt_id:id uzytkownik_id:id majmy . 🦞 id int uzytkownik_id int obiekt_id int 📰 data_rozpoczecia date data_zakonczenia date ■ koszt decimal(15,2) Powered by yFiles

Rysunek 1: Diagram tabel wygenerowanej bazy danych

5 Skrypt tworzący obiekty w bazie danych

5.1 Model wersjonowania bazy danych

Jak można zauważyć na Rysunku 1, w bazie danych znajduje się jedna dodatkowa tabela db_status z jednym polem version - służy ona do przechowywania wersji bazy danych. Każda operacja w skrypcie tworzącym sprawdza i porównuje obecną oraz oczekiwaną wersję dla danej operacji. Dzięki temu zabiegowi nie będzie można uruchomić danej operacji dla jednej bazy danych wielokrotnie. Dodatkowo aktualizacja istniejącej bazy danych do najnowszej wersji będzie uproszczona - wystarczy uruchomić najnowszą wersję skryptu, a wykonane zostaną tylko nowe operacje dodane od ostatniego uruchomienia skryptu instalacyjnego. Każda operacja jest opakowana zgodnie z szablonem z listingu 1.

```
PRINT 'Wersia X: ''<< OPIS OPERACJI >>>'''
  IF EXISTS(SELECT * FROM sys.tables WHERE name = N'db_status')
2
    BEGIN
      IF EXISTS (SELECT * FROM db_status WHERE version = X)
5
6
      <<< MIEJSCE NA KOD >>>
8
          UPDATE db_status SET version = 1 WHERE version = X;
9
          PRINT 'Wersja X: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji
      х';
        END
11
      ELSE
12
        BEGIN
          IF EXISTS (SELECT * FROM db_status WHERE version < X)
14
              RAISERROR ('Wersja X: Baza danych jest w za niskiej wersji (wymagana jest wersja
16
      X) aby
             zainstalowac migracje', 11, 2);
            END
17
          ELSE
18
            BEGIN
19
              PRINT 'Wersja X: Migracja ju zostala zainstalowana wczesniej';
20
            END
21
        END
22
    END
  ELSE
24
    BEGIN
25
      RAISERROR ('Wersja X: Nie znaleziono tabeli wersjonowania bazy danych', 11, 1);
26
```

Listing 1: Szablon kodu wersjonowanego

Dodatkowo w przypadku wystąpienia jakichkolwiek błędów jest przewidziana procedura ich łapania - na listingu 2 widzimy zawartość bloku CATCH skryptu instalacyjnego. Skrypt został przygotowany w taki sposób aby w przypadku wystąpienia błędu przerywał działanie¹ i przechodził od razu do bloku CATCH.

```
BEGIN CATCH

SELECT

ERROR.NUMBER() AS ErrorNumber,

ERROR.SEVERITY() AS ErrorSeverity,

ERROR.STATE() AS ErrorState,

ERROR.PROCEDURE() AS ErrorProcedure,

ERROR.LINE() AS ErrorLine,

ERROR.MESSAGE() AS ErrorMessage;

END CATCH;
```

Listing 2: Blok CATCH w skrypcie tworzącym

5.2 Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego obiekty w trybie wsadowym

Jak widać na listingu 3, skrypt podaje bardzo dokładne informacje na temat aktualnie wykonywanej operacji. W większości przypadków wystąpienia ciągu tekstowego (1 rows affected), następuje zmiana aktualnej wersji bazy danych w tabeli wersjonowania - db_status.

```
1 (1 rows affected)
```

¹Aby wywołanie funkcji RAISERROR przekazało kontrolę do bloku CATCH, parametr severity musi mieć wartość z zakresu od 11 do 19. Wartości poniżej nie powodują przerwania skryptu, a wartości powyżej terminują połączenie z bazą danych.

```
3 Tabela wersjonowania zostala utworzona
4 Wersja 1: 'Utworzenie tabeli z miastami'
6 (1 rows affected)
  Wersja 1: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 1
Wersja 2: 'Utworzenie tabeli z dzielnicami'
10 (1 rows affected)
11 Wersja 2: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 2
12 Wersja 3: 'Utworzenie relacji pomiedzy miastami a dzielnicami'
14 (1 rows affected)
15 Wersja 3: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 3
16 Wersja 4: 'Utworzenie tabeli z kategoriami
18 (1 rows affected)
19 Wersja 4: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 4
  Wersja 5: 'Utworzenie tabeli z obiektami
22 (1 rows affected)
  Wersja 5: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 5
23
24 Wersja 6: 'Utworzenie relacji pomiedzy dzielnicami a obiektami'
26 (1 rows affected)
Wersja 6: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 6
28 Wersja 7: 'Utworzenie relacji pomiedzy kategoriami a obiektami'
29
30 (1 rows affected)
31 Wersja 7: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 7
32 Wersja 8: 'Utworzenie tabeli z uzytkownikami'
34 (1 rows affected)
Wersja 8: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 8
36 Wersja 9: 'Utworzenie tabeli z najmami'
37
38 (1 rows affected)
   Wersja 9: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 9
39
40 Wersja 10: 'Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najemcami
42 (1 rows affected)
Wersja 10: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 10
44 Wersja 11: 'Utworzenie relacji pomiedzy uzytkownikami a najmami'
45
46 (1 rows affected)
47 Wersja 11: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 11
48 Wersja 12: 'Utworzenie relacji pomiedzy obiektami a najmami'
50 (1 rows affected)
Wersja 12: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 12
52 Wersja 13: 'Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z uzytkownikami'
53
54 (1 rows affected)
   Wersja 13: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 13
Wersja 14: 'Utworzenie widoku z lista wszystkich najmow'
58 (1 rows affected)
Wersja 14: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 14
60 Wersja 15: 'Utworzenie widoku z lista popularnosci obiektow'
62 (1 rows affected)
63 Wersja 15: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 15
64 Wersja 16: 'Utworzenie widoku z lista niewynajmowanych obiektow
66 (1 rows affected)
67 Wersja 16: Migracja zostala zainstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 16
```

Listing 3: Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego obiekty w trybie wsadowym

5.3 Tabele

Wszystkie tabele są tworzone przez 13 skryptów SQL:

- Utworzenie tabeli z miastami
- Utworzenie tabeli z dzielnicami

- Utworzenie relacji pomiedzy miastami a dzielnicami
- Utworzenie tabeli z kategoriami
- Utworzenie tabeli z obiektami
- Utworzenie relacji pomiedzy dzielnicami a obiektami
- Utworzenie relacji pomiedzy kategoriami a obiektami
- Utworzenie tabeli z uzytkownikami
- Utworzenie tabeli z najmami
- Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najmami
- Utworzenie relacji pomiedzy uzytkownikami a najmami
- Utworzenie relacji pomiedzy obiektami a najmami
- Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z uzytkownikami

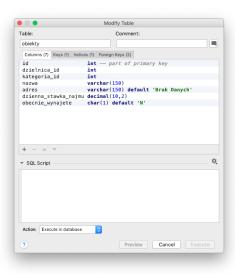
Tworzenie relacji pomiędzy tabelami oraz indeksów zostało oddzielone od operacji tworzenia poszczególnych tabel - celem tego działania jest lepsza organizacja skryptów. Dodatkowo oddzielając te operacje, w przypadku wystąpienia jakiegoś błędu jesteśmy w stanie określić co i gdzie się "wysypało".

Ze względu na to aby nie zajmować zbyt dużo miejsca, poniżej zostaną przedstawione tylko najważniejsze z powyższych skryptów.

5.3.1 Utworzenie tabeli z obiektami

Ponieważ polecenia CREATE DEFAULT oraz CREATE RULE zostały zdeprecjonowane i w kolejnych wersjach SQL Serwera prawdopodobnie zostaną usunięte zdecydowałem się umieścić wartości domyślne oraz reguły sprawdzające w definicjach konkretnych tabel.

W wyniku projektowania zostało dodatkowo ustalone że dzienna_stawka_najmu musi być większa od 0. Status obiektu znajdujący się w polu obecnie_wynajete może przyjmować dwie wartości T oraz N - odpowiednio dla obiekty wynajętego oraz wolnego.



Rysunek 2: Tabela obiekty wyświetlona w programie DataGrip

```
create table objekty (
id INT PRIMARY KEY NOT NULL IDENTITY (1, 1),

dzielnica_id INT NOT NULL,
kategoria_id INT NOT NULL,

nazwa VARCHAR(150) NOT NULL,
adres VARCHAR(150) NOT NULL DEFAULT 'Brak Danych',
```

```
dzienna_stawka_najmu DECIMAL(10, 2) NOT NULL CHECK (dzienna_stawka_najmu > 0),

obecnie_wynajete CHAR(1) NOT NULL DEFAULT 'N' CHECK (obecnie_wynajete IN ('T', 'N')),

;
```

Listing 4: Skrypt tworzący tabelę obiekty

5.3.2 Utworzenie tabeli z najmami i utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najmami

Przyjmujemy że domyślną datą rozpoczęcia najmu jest data jego dodania do bazy.

```
create table najmy (
id INT PRIMARY KEY NOT NULL IDENTITY (1, 1),

uzytkownik_id INT NOT NULL,

biekt_id INT NOT NULL,

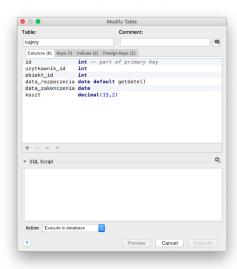
data_rozpoczecia DATE NOT NULL DEFAULT getdate(),

data_zakonczenia DATE NULL,

koszt DECIMAL(15, 2) NULL,

);
```

Listing 5: Skrypt tworzący tabelę najmy



Rysunek 3: Tabela najmy wyświetlona w programie DataGrip

Ponieważ w założeniach projektowych przyjeliśmy że najem następuje od północy do godziny 23:59, to zostało wykorzystane pole typu DATE. Więc na przykład jeśli klient wynajmie dany obiekt tylko na jeden dzień to w polach data_rozpoczecia oraz data_zakonczenia wartość będzie ta sama. Dzięki temu możemy również utworzyć indeks unikatowy na pola uzytkownik_id, obiekt_id oraz data_rozpoczecia.

```
CREATE UNIQUE INDEX najemcy_ui
ON najmy (uzytkownik_id, obiekt_id, data_rozpoczecia);
```

Listing 6: Skrypt tworzący indeks unikatowy w tabeli obiekty

5.4 Utworzenie relacji pomiędzy użytkownikami a najmami

Wszystkie tabele zostały połączone relacją (CONSTRAINT) typu klucz obcy (FOREIGN KEY) tak jak na przykładzie z listingu 7.

```
ALTER TABLE najmy

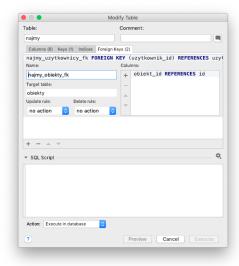
ADD CONSTRAINT najmy_obiekty_fk

FOREIGN KEY (obiekt_id)

REFERENCES obiekty(id);

GO;
```

Listing 7: Skrypt tworzący relację najmy_obiekty_fk



Rysunek 4: Relacja najmy_obiekty_fk wyświetlona w programie DataGrip

5.5 Widoki

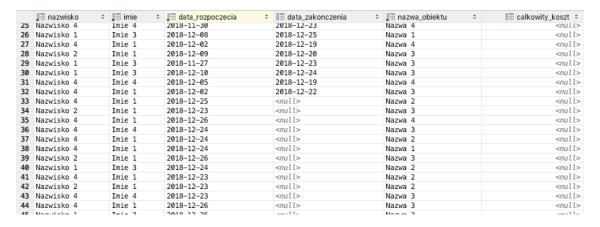
Zostało stworzone kilka widoków:

- lista_najmow Lista wszystkich najmów
- lista_popularnosci_obiektow Lista obiektów wraz z ilością (popularnoscią) ich najmów
- lista_niepopularnych_obiektow Lista obiektów które nie zostały nigdy wynajęte

5.5.1 lista_najmow - Lista wszystkich najmów

Widok ten zwraca listę wszystkich najmów, wraz z następującymi polami:

- nazwisko
- imie
- datę rozpoczecia najmu
- datę zakonczenia najmu
- nazwę wynajmowanego obiektu
- całkowity koszt najmu



Rysunek 5: Wyświetlony widok lista_najmow

```
CREATE VIEW lista_najmow

AS

SELECT nazwisko, imie, data_rozpoczecia, data_zakonczenia, nazwa nazwa_obiektu, koszt
calkowity_koszt

FROM najmy n

JOIN uzytkownicy u on n.uzytkownik_id = u.id
JOIN obiekty o on n.obiekt_id = o.id;
```

Listing 8: Skrypt tworzący widok lista_najmow

5.5.2 lista_niepopularnych_obiektow - Lista obiektów które nie zostały nigdy wynajęte

Widok ten zwraca listę obiektów które nie zostały nigdy, prze nikogo, wynajęte, wraz z następującymi polami:

- nazwę obiektu
- adres obiektu

Widok ten korzysta z innego (nieopisanego w tym dokumencie) widoku - lista_popularnosci_obiektow.

	.≣ id ÷	■ nazwa	\$. ■ adres	‡
1	4	Nazwa 4	Adres 2	
2	6	Nazwa 1	Adres 3	
3	7	Nazwa 3	Adres 2	
4	9	Nazwa 4	Adres 2	
5	10	Nazwa 4	Adres 1	
6	14	Nazwa 4	Adres 3	
7	19	Nazwa 1	Adres 4	
8	24	Nazwa 2	Adres 4	
9	25	Nazwa 2	Adres 4	
10	28	Nazwa 1	Adres 4	
11	32	Nazwa 2	Adres 1	
12	38	Nazwa 3	Adres 4	
13	40	Nazwa 4	Adres 3	
14	43	Nazwa 2	Adres 4	
15	47	Nazwa 1	Adres 1	
16	51	Nazwa 4	Adres 2	
17	53	Nazwa 4	Adres 4	
18	56	Nazwa 2	Adres 4	
19	58	Nazwa 4	Adres 1	
20	59	Nazwa 3	Adres 2	
21	60	Nazwa 2	Adres 3	
22	62	Nazwa 4	Adres 3	

Rysunek 6: Wyświetlony widok lista_niepopularnych_obiektow

```
CREATE VIEW lista_niepopularnych_obiektow

AS

SELECT id , nazwa , adres

FROM lista_popularnosci_obiektow

GROUP BY id , nazwa , adres

HAVING SUM(liczba_najmow) = 0;
```

Listing 9: Skrypt tworzący widok lista_niepopularnych_obiektow

- 5.6 Funkcje Skalarne
- 5.7 Funkcje Tabelarne
- 5.8 Triggery
- 5.9 Procedury Składowane
- 5.10 Skrypty w oparciu o kursory
- 5.11 Inne poznane obiekty, własności bazy danych
- 5.12 Skrypt tworzący użytkowników i nadający uprawnienia

8. SKRYPT TWORZACY UZYTKOWNIKOW BAZY DANYCH įKONTA, UPRAWNIENIA itpį W FORMIE: a. OPIS UZYTKOWNIKOW įICH ZADANIA ${}_{\!\!\!\!i}$ b. SKŁADNIA SKRYPTU c. ZRZUTY EKRANU Z:

UTWORZENIA UZYTKOWNIKOW, UPRAWNIENIA, TEST MOZLIWOSCI/NIE MOZLIWOSCI KAZDEGO Z NICH

6 Skrypt usuwający obiekty z bazy danych

Ponieważ do każdej operacji tworzącej lub modyfikującej obiekty w bazie danych została napisana również operacja odwrotna, to możliwe jest wygenerowanie skryptu skryptusuwajacy_obiekty_z_bazy.sql.

6.1 Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego obiekty w trybie wsadowym

Jak widać na listingu 10, skrypt podaje bardzo dokładne informacje na temat aktualnie wykonywanej operacji. W przypadku tego skryptu, operacje są wykonywane w odwrotnej kolejności niż w skrypcie tworzącym z listingu 3.

```
1 Wersja 16: 'Utworzenie widoku z lista niewynajmowanych obiektow'
  (1 rows affected)
  Wersja 16: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie - teraz baza jest w wersji 15
  Wersja 15: 'Utworzenie widoku z lista popularności obiektow'
  Wersja 15: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 14
  Wersja 14: 'Utworzenie widoku z lista wszystkich najmow'
11 (1 rows affected)
Wersja 14: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 13
Wersja 13: 'Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z uzytkownikami
15 (1 rows affected)
Wersja 13: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 12
17 Wersja 12: 'Utworzenie relacji pomiedzy obiektami a najmami'
18
19 (1 rows affected)
  Wersja 12: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie - teraz baza jest w wersji 11
21 Wersja 11: 'Utworzenie relacji pomiedzy uzytkownikami a najmami'
23 (1 rows affected)
Wersja 11: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 10
Wersja 10: 'Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najemcami'
26
27 (1 rows affected)
Wersja 10: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 9
  Wersja 9: 'Utworzenie tabeli z najmami'
29
31 (1 rows affected)
32 Wersja 9: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 8
33 Wersja 8: 'Utworzenie tabeli z uzytkownikami
34
35 (1 rows affected)
  Wersja 8: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 7
37 Wersja 7: 'Utworzenie relacji pomiedzy kategoriami a obiektami'
39
  (1 rows affected)
40 Wersja 7: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 6
41 Wersja 6: 'Utworzenie relacji pomiedzy dzielnicami a obiektami'
43 (1 rows affected)
44 Wersja 6: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 5
Wersja 5: 'Utworzenie tabeli z obiektami
46
47 (1 rows affected)
48 Wersja 5: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 4
49 Wersja 4: 'Utworzenie tabeli z kategoriami'
51 (1 rows affected)
  Wersja 4: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 3
Wersja 3: 'Utworzenie relacji pomiedzy miastami a dzielnicami'
54
56 Wersja 3: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 2
57 Wersja 2: 'Utworzenie tabeli z dzielnicami
58
59 (1 rows affected)
60 Wersja 2: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 1
  Wersja 1: 'Utworzenie tabeli z miastami'
61
62
```

```
63 (1 rows affected)
64 Wersja 1: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 0
65 Tabela wersjonowania zostala skasowana
```

Listing 10: Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego obiekty w trybie wsadowym

7 Dane Testowe

7.1 Skrypt tworzący dane testowe

W skrypcie tworzącym, w pierwszej kolejności definiujemy zbiór danych testowych (na przykład tak jak na listingu 11), a w dalszej części tworzymy i dodajemy do bazy danych, dane testowe (listing 12 lub listing 13).

Część tabel, jak na przykład tabela uzytkownicy, jest wypełniana w sposób losowy² (Listing 13). Oznacza to że wraz z każdym uruchomieniem skryptu dane dodane do bazy danych beda inne.

```
-- Przygotowanie danych testowych

DECLARE @MIASTA TABLE (nazwa VARCHAR(20));

INSERT INTO @MIASTA VALUES ('Miasto 1'),('Miasto 2'),('Miasto 3'),('Miasto 4');
```

Listing 11: Fragment deklaracji danych testowych

```
-- Wstawianie danych do tabeli 'dzielnice'

NSERT INTO dzielnice (miasto_id, nazwa)

SELECT m.id miasto_id, d.nazwa

FROM miasta m

CROSS JOIN @DZIELNICE d;

SELECT @liczba_wierszy = @@ROWCOUNT;

PRINT 'Do tabeli dzielnice dodano '+CAST(@liczba_wierszy AS VARCHAR)+' wiersz(y).';
```

Listing 12: Fragment prostego tworzenia danych testowych

```
-- Wstawianie danych do tabeli 'uzytkownicy'

NSERT INTO uzytkownicy (login, nazwisko, imie, wiek, adres, telefon, plec)

SELECT l.login login,

(SELECT TOP 1 nazwisko from @NAZWISKA WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID())

nazwisko,

(SELECT TOP 1 imie from @IMIONA WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) imie,

(SELECT TOP 1 wiek from @WIEKI WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) wiek,

(SELECT TOP 1 adres from @ADRESY WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) adres,

(SELECT TOP 1 telefon from @TELEFONY WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) telefon,

(SELECT TOP 1 plec from @PLCI WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) plec

FROM @LOGINY l;

SELECT @liczba_wierszy = @@ROWCOUNT;

PRINT 'Do tabeli uzytkownicy dodano '+CAST(@liczba_wierszy AS VARCHAR)+' wiersz(y).';
```

Listing 13: Fragment losowego tworzenia danych testowych

7.1.1 Wynik uruchomienia skryptu tworzącego dane testowe w trybie wsadowym

W momencie wykonywania skryptu, podaje on liczbę dodanych wierszy do każdej z tabel, w formacie takim jak na listingu 14.

```
Do tabeli miasta dodano 4 wiersz(y).

Do tabeli dzielnice dodano 16 wiersz(y).

Do tabeli kategorie dodano 4 wiersz(y).

Do tabeli uzytkownicy dodano 4 wiersz(y).

Do tabeli obiekty dodano 64 wiersz(y).

Do tabeli najmy dodano 48 wiersz(y).
```

Listing 14: Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego dane testowe w trybie wsadowym

7.2 Skrypt usuwający dane testowe

Ponieważ nasze tabele posiadają kolumny autonumerowanie (typu IDENTITY), to nie możemy skasować danych przy pomocy funkcji TRUNCATE. Aby uzyskać podobny wynik (opróżnienie tabeli) wykorzystuję dyrektywę DBCC CHECKIDENT(<tabela>, RESEED, 0) która powoduje zresetowanie autonumerowania w tabeli.

```
DELETE FROM najmy WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (najmy, RESEED, 0);
PRINT 'Tabela ''najmy'' zosta a opr niona';

DELETE FROM uzytkownicy WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (uzytkownicy, RESEED, 0);
PRINT 'Tabela ''uzytkownicy'' zosta a opr niona';
```

²Zastanawiający może być warunek WHERE 1.1ogin IS NOT NULL - jest to pewnego rodzaju "obejście" procesu optymalizacji SQL Server'a. Gdybyśmy nie zastosowali takiej struktury to dane były by wylosowane tylko za pierwszym razem - czyli wszystkie wiersze miały by taką samą wartość danego pola, a w tym przypadku takie zachowanie jest zachowaniem niepożądanym.

```
DELETE FROM obiekty WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (obiekty, RESEED, 0);
PRINT 'Tabela ''obiekty'' zosta a opr niona';

DELETE FROM kategorie WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (kategorie, RESEED, 0);
PRINT 'Tabela ''kategorie'' zosta a opr niona';

DELETE FROM dzielnice WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (dzielnice, RESEED, 0);
PRINT 'Tabela ''dzielnice'' zosta a opr niona';

DELETE FROM miasta WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (miasta, RESEED, 0);
PRINT 'Tabela ''miasta'' zosta a opr niona';
```

Listing 15: Skrypt usuwający dane testowe

7.2.1 Wynik uruchomienia skryptu usuwającego dane testowe w trybie wsadowym

```
(48 rows affected)
  Checking identity information: current identity value '48'.
  DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
  Tabela 'najmy' zostala opr zniona
7 (4 rows affected)
  Checking identity information: current identity value '4'.
  DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
10 Tabela 'uzytkownicy' zostala opr zniona
12 (64 \text{ rows affected})
  Checking identity information: current identity value '64'.
DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
15 Tabela 'obiekty' zostala opr zniona
17 (4 rows affected)
18 Checking identity information: current identity value '4'.
19 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
Tabela 'kategorie' zostala opr zniona
21
22 (16 rows affected)
23 Checking identity information: current identity value '16'.
24 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
Tabela 'dzielnice' zostala opr zniona
27 (4 rows affected)
Checking identity information: current identity value '4'.

29 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
30 Tabela 'miasta' zostala opr zniona
```

Listing 16: Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego dane testowe w trybie wsadowym

Spis listingów

1	Szablon kodu wersjonowanego	. 4
2	Blok CATCH w skrypcie tworzącym	. 4
3	Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego obiekty w trybie wsadowym	. 4
4	Skrypt tworzący tabelę obiekty	
5	Skrypt tworzący tabelę najmy	. 7
6	Skrypt tworzący indeks unikatowy w tabeli obiekty	. 7
7	Skrypt tworzący relację najmy_obiekty_fk	. 7
8	Skrypt tworzący widok lista_najmow	. 9
9	Skrypt tworzący widok lista_niepopularnych_obiektow	. 9
10	Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego obiekty w trybie wsadowym	. 11
11	Fragment deklaracji danych testowych	. 13
12	Fragment prostego tworzenia danych testowych	. 13
13	Fragment losowego tworzenia danych testowych	. 13
14	Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego dane testowe w trybie wsadowym	. 13
15	Skrypt usuwający dane testowe	. 13
16	Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego dane testowe w trybie wsadowym	. 14
Spis	rysunków	
1	Diagram tabel wygenerowanej bazy danych	. 3
2	Tabela obiekty wyświetlona w programie DataGrip	
3	Tabela najmy wyświetlona w programie DataGrip	. 7
4	Relacja najmy_obiekty_fk wyświetlona w programie DataGrip	. 8
5	Wyświetlony widok lista_najmow	. 8
6	Wyświetlony widok lista_niepopularnych_obiektow	. 9