

# Projekt Zaliczeniowy

## Komputerowy System Wspomagania Wynajmu Krótkoterminowego

Krystian Duma - Grupa Z501 - Nr. Albumu 7763

Grudzień 2018

### Spis treści

<b>Spis treści</b>	<b>1</b>
<b>1 Krótki opis słowny projektu</b>	<b>2</b>
<b>2 Założenia do projektu</b>	<b>2</b>
<b>3 Środowisko Projektowe</b>	<b>2</b>
<b>4 Model fizyczny bazy danych</b>	<b>3</b>
<b>5 Skrypt tworzący obiekty w bazie danych</b>	<b>4</b>
5.1 Model wersjonowania bazy danych . . . . .	4
5.2 Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego obiekty w trybie wsadowym . . . . .	4
5.3 Tabele . . . . .	6
5.3.1 Utworzenie tabeli z obiektami . . . . .	6
5.3.2 Utworzenie tabeli z najmami i utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najmami . . .	7
5.4 Utworzenie relacji pomiędzy użytkownikami a najmami . . . . .	8
5.5 Widoki . . . . .	8
5.5.1 lista_najmow - Lista wszystkich najmów . . . . .	8
5.5.2 lista_niepopularnych_obiektow - Lista obiektów które nie zostały nigdy wynajęte . .	9
5.6 Funkcje Skalarne i Tabelarne . . . . .	10
5.6.1 koszt_najmu_obiektu - Funkcja obliczająca koszt najmu wskazanego obiektu . . . . .	10
5.6.2 koszt_najmu - Funkcja obliczająca koszt danego najmu . . . . .	10
5.6.3 adresowka - Funkcja generująca etykietę adresową dla użytkownika . . . . .	11
5.6.4 opoznieni - Funkcja generująca etykiety dla użytkowników którzy coś wynajęli ale jeszcze nie oddali . . . . .	11
5.7 Triggery . . . . .	11
5.7.1 wylicz_koszt_najmu - Funkcja zapisująca koszt najmu . . . . .	11
5.8 Procedury Składowane . . . . .	12
5.9 Skrypty w oparciu o kursory . . . . .	12
5.10 Inne poznane obiekty, własności bazy danych . . . . .	12
5.11 Skrypt tworzący użytkowników i nadający uprawnienia . . . . .	12
<b>6 Skrypt usuwający obiekty z bazy danych</b>	<b>13</b>
6.1 Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego obiekty w trybie wsadowym . . . . .	13
<b>7 Dane Testowe</b>	<b>15</b>
7.1 Skrypt tworzący dane testowe . . . . .	15
7.1.1 Wynik uruchomienia skryptu tworzącego dane testowe w trybie wsadowym . . . . .	15
7.2 Skrypt usuwający dane testowe . . . . .	15
7.2.1 Wynik uruchomienia skryptu usuwającego dane testowe w trybie wsadowym . . . . .	16
<b>Spis listingów</b>	<b>17</b>
<b>Spis rysunków</b>	<b>17</b>

# 1 Krótki opis słowny projektu

Projekt zawiera założenia do bazy danych przechowującej podstawowe informacje o wybranych funkcjach systemu informatycznego wspierającego funkcjonowanie agencji wynajmu krótkoterminowego domów, mieszkań lub innych obiektów.

## 2 Założenia do projektu

Przyjęte zostały następujące założenia do projektu

### 1. Podstawowe Obiekty

- **Obiekt** - obiekt najmu - np. konkretny dom lub mieszkanie,
- **Użytkownik** - osoba wynajmująca mieszkanie lub dom,

### 2. Przechowywane zadania (transakcje)

- **Najem** - transakcja związana z wynajęciem **Obiektu** przez **Użytkownika**.

### 3. Szczegóły opisu

- **Użytkownik** - potrzeba przechowania informacji: nazwisko klienta, imię klienta, wiek klienta, adres zamieszkania klienta, telefon klienta, płeć klienta oraz login używany do logowania do bazy danych.
- **Obiekt** - potrzeba przechowania informacji: nazwa własna obiektu, adres obiektu, dzienna stawka najmu obiektu, kategoria obiektu, obecny status najmu obiektu (informacja czy dany obiekt jest obecnie wolny lub zajęty), opis obiektu oraz inne atrybuty odpowiednie dla zgromadzonych obiektów.
  - Każdy obiekt może znajdować się w wielu różnych kategoriach,
  - Dla uproszczenia inne atrybuty będą znajdować się w opisie danego obiektu.
- **Najem** - potrzeba przechowania informacji: użytkownika-najemcy, wynajmowany obiekt, data rozpoczęcia najmu, data zakończenia najmu, koszt najmu.
  - Najem to transakcja tylko jednego **Użytkownika** i tylko jednego **Obiektu**,
  - Dla uproszczenia najem jest liczony od godziny 00:00 do godziny 23:59,
  - Jeden **Obiekt** może być w danym czasie wynajęty tylko jednemu użytkownikowi.

### 4. Użytkownicy i Uprawnienia

- Administrator ma dostęp do danych wszystkich użytkowników,
- Każdy **Użytkownik** ma założone oddzielne konto serwera SQL,
- Użytkownicy nie widzą danych oraz wypożyczeń innych użytkowników.

## 3 Środowisko Projektowe

Środowiskiem uruchomieniowym jest baza danych [Microsoft SQL Server 2017](#) uruchomiona w kontenerze [Docker](#)'a. Jako obraz bazowy został wybrany obraz [mcr.microsoft.com/mssql/server:2017-latest-ubuntu](https://hub.docker.com/_/microsoft-mssql-server) który zawiera najaktualniejszą obecnie wersję [Microsoft SQL Server 2017](#) uruchomioną na systemie Linux - [Ubuntu Server](#). Do obrazu zostały doinstalowane dodatkowe narzędzia umożliwiające przygotowanie plików wyjściowych: tego dokumentu pdf ([L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X](#)) oraz skryptów tworzących i usuwających obiekty z bazy ([PHP](#)).

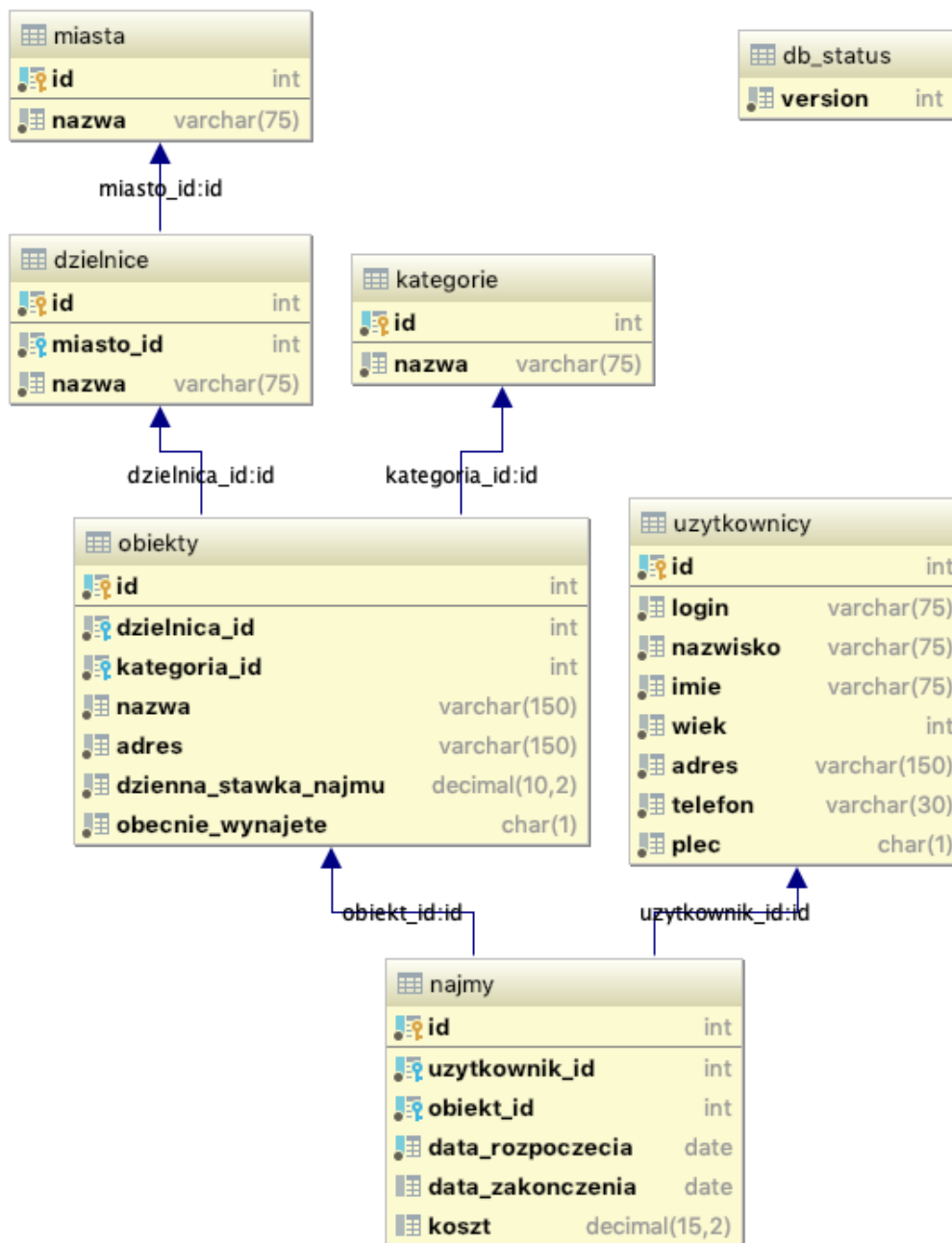
Jako aplikację służącą do łączenia się i wykonywania poleceń wykorzystane zostały aplikacje:

- Dołączona do [SQL Server](#)'a aplikacja wiersza poleceń - [sqlcmd](#)
- Środowisko IDE od czeskiej firmy [JetBrains](#) - [DataGrip](#)
- Środowisko IDE od [Microsoft](#)'u - [SQL Server Management Studio \(SSMS\)](#)

## 4 Model fizyczny bazy danych

Na Rysunku 1 znajduje się schemat (diagram tabel) wygenerowanej przez skrypt: [skrypt\\_tworzacy-objekty\\_w\\_bazie\\_danych.sql](#).

Rysunek 1: Diagram tabel wygenerowanej bazy danych



Powered by yFiles

## 5 Skrypt tworzący obiekty w bazie danych

### 5.1 Model wersjonowania bazy danych

Jak można zauważyć na Rysunku 1, w bazie danych znajduje się jedna dodatkowa tabela `db_status` z jednym polem `version` - służy ona do przechowywania wersji bazy danych. Każda operacja w skrypcie tworzącym sprawdza i porównuje obecną oraz oczekiwaną wersję dla danej operacji. Dzięki temu zabiegowi nie będzie można uruchomić danej operacji dla jednej bazy danych wielokrotnie. Dodatkowo aktualizacja istniejącej bazy danych do najnowszej wersji będzie uproszczona - wystarczy uruchomić najnowszą wersję skryptu, a wykonane zostaną tylko nowe operacje dodane od ostatniego uruchomienia skryptu instalacyjnego. Każda operacja jest opakowana zgodnie z szablonem z listingu 1.

```
1 PRINT 'Wersja X: ' <<< OPIS OPERACJI >>> ''
2 IF EXISTS(SELECT * FROM sys.tables WHERE name = N'db_status')
3 BEGIN
4     IF EXISTS(SELECT * FROM db_status WHERE version = X)
5         BEGIN
6
7             <<< MIEJSCE NA KOD >>>
8
9             UPDATE db_status SET version = 1 WHERE version = X;
10            PRINT 'Wersja X: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji
11            X';
12        END
13    ELSE
14        BEGIN
15            IF EXISTS(SELECT * FROM db_status WHERE version < X)
16                BEGIN
17                    RAISERROR ('Wersja X: Baza danych jest w za niskiej wersji (wymagana jest wersja
18                    X) aby zainstalować migracje', 11, 2);
19                END
20            ELSE
21                BEGIN
22                    PRINT 'Wersja X: Migracja już została zainstalowana wcześniej';
23                END
24            END
25        ELSE
26            BEGIN
27                RAISERROR ('Wersja X: Nie znaleziono tabeli wersjonowania bazy danych', 11, 1);
28            END
```

Listing 1: Szablon kodu wersjonowanego

Dodatkowo w przypadku wystąpienia jakichkolwiek błędów jest przewidziana procedura ich łapania - na listingu 2 widzimy zawartość bloku `CATCH` skryptu instalacyjnego. Skrypt został przygotowany w taki sposób aby w przypadku wystąpienia błędu przerywał działanie<sup>1</sup> i przechodził od razu do bloku `CATCH`.

```
1 BEGIN CATCH
2
3     SELECT
4         ERROR_NUMBER() AS ErrorNumber,
5         ERROR_SEVERITY() AS ErrorSeverity,
6         ERROR_STATE() AS ErrorState,
7         ERROR_PROCEDURE() AS ErrorProcedure,
8         ERROR_LINE() AS ErrorLine,
9         ERROR_MESSAGE() AS ErrorMessage;
10
11 END CATCH;
```

Listing 2: Blok `CATCH` w skrypcie tworzącym

### 5.2 Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego obiekty w trybie wsadowym

Jak widać na listingu 3, skrypt podaje bardzo dokładne informacje na temat aktualnie wykonywanej operacji. W większości przypadków wystąpienia ciągu tekstowego (1 rows affected), następuje zmiana aktualnej wersji bazy danych w tabeli wersjonowania - `db_status`.

```
1
2 (1 rows affected)
```

<sup>1</sup>Aby wywołanie funkcji `RAISERROR` przekazało kontrolę do bloku `CATCH`, parametr `severity` musi mieć wartość z zakresu od 11 do 19. Wartości poniżej nie powodują przerwania skryptu, a wartości powyżej terminują połączenie z bazą danych.

```

3 Tabela wersjonowania została utworzona
4 Wersja 1: 'Utworzenie tabeli z miastami'
5
6 (1 rows affected)
7 Wersja 1: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 1
8 Wersja 2: 'Utworzenie tabeli z dzielnicami'
9
10 (1 rows affected)
11 Wersja 2: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 2
12 Wersja 3: 'Utworzenie relacji pomiędzy miastami a dzielnicami'
13
14 (1 rows affected)
15 Wersja 3: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 3
16 Wersja 4: 'Utworzenie tabeli z kategoriami'
17
18 (1 rows affected)
19 Wersja 4: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 4
20 Wersja 5: 'Utworzenie tabeli z obiektami'
21
22 (1 rows affected)
23 Wersja 5: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 5
24 Wersja 6: 'Utworzenie relacji pomiędzy dzielnicami a obiektami'
25
26 (1 rows affected)
27 Wersja 6: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 6
28 Wersja 7: 'Utworzenie relacji pomiędzy kategoriami a obiektami'
29
30 (1 rows affected)
31 Wersja 7: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 7
32 Wersja 8: 'Utworzenie tabeli z użytkownikami'
33
34 (1 rows affected)
35 Wersja 8: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 8
36 Wersja 9: 'Utworzenie tabeli z najmami'
37
38 (1 rows affected)
39 Wersja 9: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 9
40 Wersja 10: 'Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najemcami'
41
42 (1 rows affected)
43 Wersja 10: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 10
44 Wersja 11: 'Utworzenie relacji pomiędzy użytkownikami a najmami'
45
46 (1 rows affected)
47 Wersja 11: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 11
48 Wersja 12: 'Utworzenie relacji pomiędzy obiektami a najmami'
49
50 (1 rows affected)
51 Wersja 12: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 12
52 Wersja 13: 'Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z użytkownikami'
53
54 (1 rows affected)
55 Wersja 13: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 13
56 Wersja 14: 'Utworzenie widoku z lista wszystkich najmów'
57
58 (1 rows affected)
59 Wersja 14: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 14
60 Wersja 15: 'Utworzenie widoku z lista popularności obiektów'
61
62 (1 rows affected)
63 Wersja 15: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 15
64 Wersja 16: 'Utworzenie widoku z lista niewynajmowanych obiektów'
65
66 (1 rows affected)
67 Wersja 16: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 16
68 Wersja 17: 'Utworzenie funkcji wyliczającej koszt najmu obiektu'
69
70 (1 rows affected)
71 Wersja 17: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 17
72 Wersja 18: 'Utworzenie funkcji wyliczającej koszt konkretnego najmu'
73
74 (1 rows affected)
75 Wersja 18: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 18
76 Wersja 19: 'Utworzenie triggeru aktualizującego koszt najmu'
77

```

```

78 (1 rows affected)
79 Wersja 19: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 19
80 Wersja 20: 'Utworzenie funkcji wyświetlającej adresówkę użytkownika'
81
82 (1 rows affected)
83 Wersja 20: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 20
84 Wersja 21: 'Utworzenie funkcji wyświetlającej spóźniających się użytkowników'
85
86 (1 rows affected)
87 Wersja 21: Migracja została zainstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 21

```

Listing 3: Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego obiekty w trybie wsadowym

## 5.3 Tabele

Wszystkie tabele są tworzone przez 13 skryptów SQL:

- Utworzenie tabeli z miastami
- Utworzenie tabeli z dzielnicami
- Utworzenie relacji pomiędzy miastami a dzielnicami
- Utworzenie tabeli z kategoriami
- Utworzenie tabeli z obiektami
- Utworzenie relacji pomiędzy dzielnicami a obiektami
- Utworzenie relacji pomiędzy kategoriami a obiektami
- Utworzenie tabeli z użytkownikami
- Utworzenie tabeli z najmami
- Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najmami
- Utworzenie relacji pomiędzy użytkownikami a najmami
- Utworzenie relacji pomiędzy obiektami a najmami
- Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z użytkownikami

Tworzenie relacji pomiędzy tabelami oraz indeksów zostało oddzielone od operacji tworzenia poszczególnych tabel - celem tego działania jest lepsza organizacja skryptów. Dodatkowo oddzielając te operacje, w przypadku wystąpienia jakiegoś błędu jesteśmy w stanie określić co i gdzie się "wysypało".

Ze względu na to aby nie zajmować zbyt dużo miejsca, poniżej zostaną przedstawione tylko najważniejsze z powyższych skryptów.

### 5.3.1 Utworzenie tabeli z obiektami

Ponieważ polecenia `CREATE DEFAULT` oraz `CREATE RULE` zostały zdeprecjonowane i w kolejnych wersjach SQL Serwera prawdopodobnie zostaną usunięte zdecydowałem się umieścić wartości domyślne oraz reguły sprawdzające w definicjach konkretnych tabel.

W wyniku projektowania zostało dodatkowo ustalone że `dzienna_stawka_najmu` musi być większa od 0.

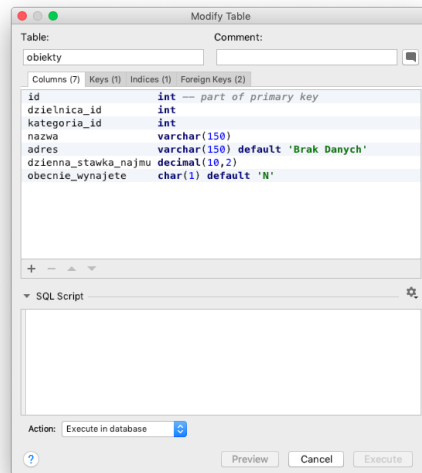
Status obiektu znajdujący się w polu `obecnie_wynajete` może przyjmować dwie wartości T oraz N - odpowiednio dla obiektu wynajętego oraz wolnego.

```

1 CREATE TABLE obiekty (
2   id INT PRIMARY KEY NOT NULL IDENTITY (1, 1),
3
4   dzielnica_id INT NOT NULL,
5   kategoria_id INT NOT NULL,
6
7   nazwa VARCHAR(150) NOT NULL,
8   adres VARCHAR(150) NOT NULL DEFAULT 'Brak Danych',
9   dzienna_stawka_najmu DECIMAL(10, 2) NOT NULL CHECK (dzienna_stawka_najmu > 0),
10
11   obecnie_wynajete CHAR(1) NOT NULL DEFAULT 'N' CHECK (obecnie_wynajete IN ('T', 'N')),
12 );

```

Listing 4: Skrypt tworzący tabelę obiekty



Rysunek 2: Tabela **obiekty** wyświetlona w programie [DataGrip](#)

### 5.3.2 Utworzenie tabeli z najmami i utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najmami

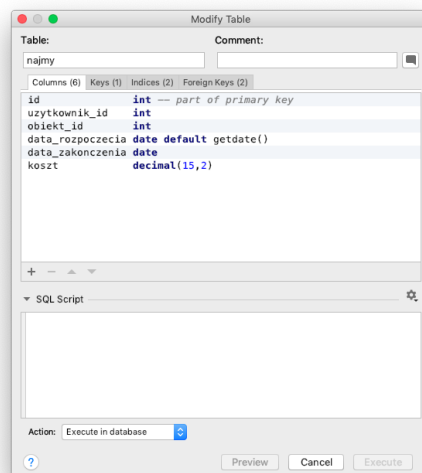
Przyjmujemy że domyślną datą rozpoczęcia najmu jest data jego dodania do bazy.

```

1 CREATE TABLE najmy (
2   id INT PRIMARY KEY NOT NULL IDENTITY (1, 1),
3
4   uzytkownik_id INT NOT NULL,
5   obiekt_id INT NOT NULL,
6
7   data_roz poczeczia DATE NOT NULL DEFAULT getdate() ,
8   data_zakonczenia DATE NULL,
9   koszt DECIMAL(15, 2) NULL,
10 );

```

Listing 5: Skrypt tworzący tabelę **najmy**



Rysunek 3: Tabela **najmy** wyświetlona w programie [DataGrip](#)

Ponieważ w założeniach projektowych przyjęliśmy że najem następuje od północy do godziny 23:59, to zostało wykorzystane pole typu DATE. Więc na przykład jeśli klient wynajmie dany obiekt tylko na jeden dzień to w polach `data_roz poczeczia` oraz `data_zakonczenia` wartość będzie ta sama. Dzięki temu możemy również utworzyć indeks unikatowy na pola `uzytkownik_id`, `obiekt_id` oraz `data_roz poczeczia`.

```

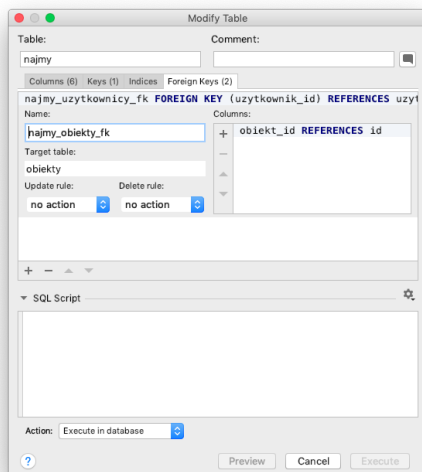
1 CREATE UNIQUE INDEX najemcy_ui
2 ON najmy (uzytkownik_id, obiekt_id, data_rozpoczecia);

```

Listing 6: Skrypt tworzący indeks unikatowy w tabeli obiekty

## 5.4 Utworzenie relacji pomiędzy użytkownikami a najmami

Wszystkie tabele zostały połączone relacją (**CONSTRAINT**) typu klucz obcy (**FOREIGN KEY**) tak jak na przykładzie z listingu 7.



Rysunek 4: Relacja najmy\_obiekty\_fk wyświetlona w programie DataGrip

```

1 ALTER TABLE najmy
2 ADD CONSTRAINT najmy_obiekty_fk
3 FOREIGN KEY (obiett_id)
4 REFERENCES obiekty(id);
5 GO;

```

Listing 7: Skrypt tworzący relację najmy\_obiekty\_fk

## 5.5 Widoki

Zostało stworzone kilka widoków:

- lista\_najmow - Lista wszystkich najmów
- lista\_popularnosci\_obiektow - Lista obiektów wraz z ilością (popularnością) ich najmów
- lista\_niepopularnych\_obiektow - Lista obiektów które nie zostały nigdy wynajęte

### 5.5.1 lista\_najmow - Lista wszystkich najmów

Widok ten zwraca listę wszystkich najmów, wraz z następującymi polami:

- nazwisko
- imię
- datę rozpoczęcia najmu
- datę zakończenia najmu
- nazwę wynajmowanego obiektu
- całkowity koszt najmu



	nazwisko	imie	data_roz poczeczcia	data_zakonczenia	nazwa_obiektu	calkowity_koszt
22	Nazwisko 2	Imie 1	2018-12-11	2018-12-21	Nazwa 3	704.55
23	Nazwisko 3	Imie 3	2018-11-28	2018-12-25	Nazwa 4	1793.40
24	Nazwisko 2	Imie 4	2018-12-06	2018-12-23	Nazwa 3	2160.00
25	Nazwisko 3	Imie 3	2018-12-12	2018-12-21	Nazwa 4	1200.00
26	Nazwisko 2	Imie 2	2018-12-11	2018-12-25	Nazwa 4	1800.00
27	Nazwisko 2	Imie 4	2018-11-30	2018-12-24	Nazwa 3	633.75
28	Nazwisko 2	Imie 1	2018-12-04	2018-12-22	Nazwa 2	2280.00
29	Nazwisko 2	Imie 1	2018-12-03	2018-12-25	Nazwa 3	1473.15
30	Nazwisko 3	Imie 3	2018-12-08	2018-12-22	Nazwa 1	380.25
31	Nazwisko 2	Imie 4	2018-12-08	2018-12-19	Nazwa 3	768.60
32	Nazwisko 3	Imie 3	2018-12-04	2018-12-24	Nazwa 2	1345.05
33	Nazwisko 2	Imie 1	2018-12-25	<null>	Nazwa 2	<null>
34	Nazwisko 3	Imie 3	2018-12-23	<null>	Nazwa 1	<null>
35	Nazwisko 2	Imie 4	2018-12-25	<null>	Nazwa 4	<null>
36	Nazwisko 2	Imie 2	2018-12-24	<null>	Nazwa 2	<null>
37	Nazwisko 2	Imie 4	2018-12-23	<null>	Nazwa 2	<null>
38	Nazwisko 3	Imie 3	2018-12-26	<null>	Nazwa 3	<null>
39	Nazwisko 2	Imie 4	2018-12-27	<null>	Nazwa 2	<null>
40	Nazwisko 2	Imie 1	2018-12-23	<null>	Nazwa 1	<null>

Rysunek 5: Wyświetlony widok lista\_najmow

```

1 CREATE VIEW lista_najmow
2 AS
3 SELECT nazwisko, imie, data_roz poczeczcia, data_zakonczenia, nazwa nazwa_obiektu, koszt
4 calkowity_koszt
5 FROM najmy n
6 JOIN uzytkownicy u on n.uzytkownik_id = u.id
7 JOIN obiekty o on n.obiekt_id = o.id;

```

Listing 8: Skrypt tworzący widok lista\_najmow

### 5.5.2 lista\_niepopularnych\_obiektow - Lista obiektów które nie zostały nigdy wynajęte

Widok ten zwraca listę obiektów które nie zostały nigdy, prze nikogo, wynajęte, wraz z następującymi polami:

- nazwę obiektu
- adres obiektu

Widok ten korzysta z innego (nieopisanego w tym dokumencie) widoku - lista\_popularnosci\_obiektow.

	id	nazwa	adres
1	4	Nazwa 4	Adres 2
2	6	Nazwa 1	Adres 3
3	7	Nazwa 3	Adres 2
4	9	Nazwa 4	Adres 2
5	10	Nazwa 4	Adres 1
6	14	Nazwa 4	Adres 3
7	19	Nazwa 1	Adres 4
8	24	Nazwa 2	Adres 4
9	25	Nazwa 2	Adres 4
10	28	Nazwa 1	Adres 4
11	32	Nazwa 2	Adres 1
12	38	Nazwa 3	Adres 4
13	40	Nazwa 4	Adres 3
14	43	Nazwa 2	Adres 4
15	47	Nazwa 1	Adres 1
16	51	Nazwa 4	Adres 2
17	53	Nazwa 4	Adres 4
18	56	Nazwa 2	Adres 4
19	58	Nazwa 4	Adres 1
20	59	Nazwa 3	Adres 2
21	60	Nazwa 2	Adres 3
22	62	Nazwa 4	Adres 3

Rysunek 6: Wyświetlony widok lista\_niepopularnych\_obiektow

```

1 CREATE VIEW lista_niepopularnych_obiektow
2 AS
3 SELECT id, nazwa, adres
4 FROM lista_popularnosci_obiektow
5 GROUP BY id, nazwa, adres
6 HAVING SUM(liczba_najmow) = 0;

```

Listing 9: Skrypt tworzący widok lista\_niepopularnych\_obiektow

## 5.6 Funkcje Skalarne i Tabelarne

Zostały stworzone następujące funkcje:

- **koszt\_najmu\_obiektu** - Funkcja obliczająca koszt najmu wskazanego obiektu
- **koszt\_najmu** - Funkcja obliczająca koszt konkretnego najmu
- **adresowka** - Funkcja generująca etykietę adresową dla użytkownika
- **opoznieni** - Funkcja generująca etykiety dla użytkowników którzy coś wynajęli ale jeszcze nie oddali

### 5.6.1 koszt\_najmu\_obiektu - Funkcja obliczająca koszt najmu wskazanego obiektu

**koszt\_najmu\_obiektu** (@obiekt\_id **INT**, @liczba\_dni **INT**) - Funkcja ta oblicza koszt najmu obiektu wskazanego w parametrze @obiekt\_id przez liczbę dni określoną w parametrze @liczba\_dni, zwracana wartość ma typ **DECIMAL**(15, 2) który jest kompatybilny z typem kolumny **koszt** w tabeli **najmy**. Funkcja ta została wydzielona w celu uniknięcia duplikacji kodu w funkcji skalarnej **koszt\_najmu** z listingu 11 oraz w funkcji tabelarnej **opoznieni** z listingu 13 (strona 11).

```
1 CREATE FUNCTION koszt_najmu_obiektu (@obiekt_id INT, @liczba_dni INT)
2 RETURNS DECIMAL(15, 2)
3 AS
4 BEGIN
5     DECLARE @dzienna_stawka DECIMAL(10,2);
6
7     SELECT @dzienna_stawka = dzienna_stawka_najmu
8     FROM obiekty o
9     WHERE id = @obiekt_id;
10
11     RETURN @liczba_dni*@dzienna_stawka;
12 END
```

Listing 10: Skrypt tworzący funkcję skalarną **koszt\_najmu\_obiektu**

### 5.6.2 koszt\_najmu - Funkcja obliczająca koszt danego najmu

**koszt\_najmu** (@najem\_id **INT**) - Funkcja ta oblicza koszt konkretnego najmu wskazanego w parametrze @najem\_id, zwracana wartość ma taki sam typ jak funkcja **koszt\_najmu\_obiektu** która jest wywoływana - czyli **DECIMAL**(15, 2) który jest kompatybilny z typem kolumny **koszt** w tabeli **najmy**. Przykład wykorzystania tej funkcji jest w triggerze z listingu 14 (strona 12).

```
1 CREATE FUNCTION koszt_najmu (@najem_id INT)
2 RETURNS DECIMAL(15, 2)
3 AS
4 BEGIN
5     DECLARE @koszt DECIMAL(15, 2);
6     DECLARE @liczba_dni INT;
7     DECLARE @obiekt_id INT;
8     DECLARE @data_rozpoczecia DATE;
9     DECLARE @data_zakonczenia DATE;
10
11     SELECT @data_rozpoczecia = n.data_rozpoczecia,
12            @data_zakonczenia = n.data_zakonczenia,
13            @obiekt_id = o.id
14     FROM najmy n
15     JOIN obiekty o ON n.obiekt_id = o.id
16     WHERE n.id = @najem_id;
17
18     IF @data_zakonczenia IS NULL
19         RETURN NULL;
20
21     SELECT @liczba_dni = (1+DATEDIFF(DAY, @data_rozpoczecia, @data_zakonczenia));
22
23     SELECT @koszt = dbo.koszt_najmu_obiektu(@obiekt_id, @liczba_dni);
24
25     RETURN @koszt;
26 END
```

Listing 11: Skrypt tworzący funkcję skalarną **koszt\_najmu**

### 5.6.3 adresowka - Funkcja generująca etykietę adresową dla użytkownika

adresowka (@uzytkownik\_id INT) - Funkcja ta generuje zawartość etykiety adresowej dla użytkownika wskazanego w parametrze @uzytkownik\_id, zwracana wartość ma typ VARCHAR(333)<sup>2</sup>. Przykład wykorzystania tej funkcji jest w funkcji tabelarnej z listingu 13.

```
1 CREATE FUNCTION adresowka (@uzytkownik_id INT)
2 RETURNS VARCHAR(333) -- 75+75+150+30+3 = 333 - suma d u g o ci czonych p l
3 AS
4 BEGIN
5 DECLARE @adresowka VARCHAR(330);
6
7 SELECT @adresowka = nazwisko + ' ' + imie + CHAR(13) + telefon + CHAR(13) + adres
8 FROM uzytkownicy
9 WHERE id = @uzytkownik_id;
10
11 RETURN @adresowka;
12 END
```

Listing 12: Skrypt tworzący funkcję skalarną adresowka

### 5.6.4 opoznieni - Funkcja generująca etykiety dla użytkowników którzy coś wynajęli ale jeszcze nie oddali

opoznieni (@liczba\_dni INT) - Funkcja ta generuje listę obiektów wraz z najemcami, które zostały wynajęte co najmniej liczbę dni wcześniej określoną parametrem @liczba\_dni. Funkcja ta zwraca tabelę składającą się z identyfikatora najmu, nazwy wynajętego obiektu, liczby dni od rozpoczęcia najmu, szacunkowego kosztu tego najmu na dzień bieżący oraz etykiety adresowej do najemcy.

	najem_id	nazwa_obiektu	dni_od_wynajmu	szacunkowy_koszt_najmu	etykieta
1	33	Nazwa 1	3	599.96	Nazwisko 4 Imie 3+48 987 543 123=Adres 4
2	36	Nazwa 1	4	600.00	Nazwisko 3 Imie 1+48 234 567 890=Adres 2
3	37	Nazwa 4	3	480.00	Nazwisko 4 Imie 2+48 987 543 123=Adres 2
4	38	Nazwa 3	4	320.25	Nazwisko 3 Imie 1+48 234 567 890=Adres 2
5	48	Nazwa 1	4	320.25	Nazwisko 4 Imie 3+48 987 543 123=Adres 4

Rysunek 7: Uruchomiona funkcja opoznieni z parametrem @liczba\_dni równym 3

```
1 CREATE FUNCTION opoznieni (@liczba_dni INT)
2 RETURNS TABLE
3 AS
4 RETURN (
5 SELECT n.id najem_id,
6        o.nazwa nazwa_obiektu,
7        DATEDIFF(DAY, n.data_roz poczenia, getdate()) dni_od_wynajmu,
8        dbo.koszt_najmu_obiektu(o.id, DATEDIFF(DAY, n.data_roz poczenia, getdate()) + 1)
9        szacunkowy_koszt_najmu,
10       dbo.adresowka(u.id) etykieta
11 FROM najmy n
12 JOIN obiekty o ON n.obiekt_id = o.id
13 JOIN uzytkownicy u ON n.uzytkownik_id = u.id
14 WHERE DATEDIFF(DAY, n.data_roz poczenia, getdate()) >= @liczba_dni
15        AND n.data_zakonczenia IS NULL
16 )
```

Listing 13: Skrypt tworzący funkcję tabelarną opoznieni

## 5.7 Triggery

Zostały stworzone następujące triggery:

- **wylicz\_koszt\_najmu** - Funkcja zapisująca koszt najmu

### 5.7.1 wylicz\_koszt\_najmu - Funkcja zapisująca koszt najmu

Trigger ten jest uruchamiany w momencie dodania nowego wiersza do tabeli najmu lub aktualizacji już istniejącego. Klauzulą WHERE ograniczamy obliczenia tylko do wierszy nowych lub wierszy gdzie kolumna data\_zakonczenia została zaktualizowana. Dzięki wykorzystaniu wcześniej przygotowanej funkcji skalarniej

<sup>2</sup>Rozmiar pola bierze się z sumy długości użytych pól (nazwisko i imie po 75 znaków, telefon 30 znaków, adres 150 znaków) oraz znaków dodanych (jedna spacja i dwa znaki nowej linii - CHAR(13)) - jest to najdłuższy możliwy wynik tej funkcji.

koszt\_najmu (listing 11), kod tego triggera jest stosunkowo prosty i przejrzysty. Trigger został zaprojektowany w taki sposób aby możliwe było wykonywanie zbiorowych operacji - dzięki temu możemy dodawać/aktualizować wiele wierszy a i tak trigger będzie działać prawidłowo. Przykładowy wynik działania widzimy na rysunku 5 ze strony 9 - po dodaniu losowych danych testowych, koszty najmów zostały automatycznie obliczone.

```
1 CREATE TRIGGER wylicz_koszt_najmu
2   ON najmy
3   AFTER INSERT, UPDATE
4   AS
5   BEGIN
6       UPDATE najmy
7       SET koszt = dbo.koszt_najmu(n.id)
8       FROM najmy n
9       JOIN inserted i ON n.id = i.id
10      WHERE UPDATE (data_zakonczenia) OR NOT EXISTS(SELECT 1 FROM DELETED)
11  END
```

Listing 14: Skrypt tworzący trigger wylicz\_koszt\_najmu

## 5.8 Procedury Składowane

## 5.9 Skrypty w oparciu o kursory

## 5.10 Inne poznane obiekty, własności bazy danych

## 5.11 Skrypt tworzący użytkowników i nadający uprawnienia

8. SKRYPT TWORZACY UZYTKOWNIKOW BAZY DANYCH iKONTA, UPRAWNIENIA itp. W FORMIE: a. OPIS UZYTKOWNIKOW iICH ZADANIAi b. SKŁADNIA SKRYPTU c. ZRZUTY EKRANU Z: UTWORZENIA UZYTKOWNIKOW, UPRAWNIENIA, TEST MOZLIWOSCI/NIE MOZLIWOSCI KAZDEGO Z NICH

## 6 Skrypt usuwający obiekty z bazy danych

Ponieważ do każdej operacji tworzącej lub modyfikującej obiekty w bazie danych została napisana również operacja odwrotna, to możliwe jest wygenerowanie skryptu `skrypt-usuwajacy-obiekty-z-bazy.sql`.

### 6.1 Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego obiekty w trybie wsadowym

Jak widać na listingu 15, skrypt podaje bardzo dokładne informacje na temat aktualnie wykonywanej operacji. W przypadku tego skryptu, operacje są wykonywane w odwrotnej kolejności niż w skrypcie tworzącym z listingu 3.

```
1 Wersja 21: 'Utworzenie funkcji wyswietlajacej spozniajacych sie uzytkownikow'
2
3 (1 rows affected)
4 Wersja 21: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 20
5 Wersja 20: 'Utworzenie funkcji wyswietlajacej adresowke uzytkownika'
6
7 (1 rows affected)
8 Wersja 20: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 19
9 Wersja 19: 'Utworzenie triggeru aktualizujacego koszt najmu'
10
11 (1 rows affected)
12 Wersja 19: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 18
13 Wersja 18: 'Utworzenie funkcji wyliczajacej koszt konkretnego najmu'
14
15 (1 rows affected)
16 Wersja 18: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 17
17 Wersja 17: 'Utworzenie funkcji wyliczajacej koszt najmu obiektu'
18
19 (1 rows affected)
20 Wersja 17: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 16
21 Wersja 16: 'Utworzenie widoku z lista niewynajmowanych obiektow'
22
23 (1 rows affected)
24 Wersja 16: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 15
25 Wersja 15: 'Utworzenie widoku z lista popularnosci obiektow'
26
27 (1 rows affected)
28 Wersja 15: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 14
29 Wersja 14: 'Utworzenie widoku z lista wszystkich najmow'
30
31 (1 rows affected)
32 Wersja 14: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 13
33 Wersja 13: 'Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z uzytkownikami'
34
35 (1 rows affected)
36 Wersja 13: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 12
37 Wersja 12: 'Utworzenie relacji pomiedzy obiektami a najmami'
38
39 (1 rows affected)
40 Wersja 12: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 11
41 Wersja 11: 'Utworzenie relacji pomiedzy uzytkownikami a najmami'
42
43 (1 rows affected)
44 Wersja 11: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 10
45 Wersja 10: 'Utworzenie indeksu unikatowego w tabeli z najemcami'
46
47 (1 rows affected)
48 Wersja 10: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 9
49 Wersja 9: 'Utworzenie tabeli z najmami'
50
51 (1 rows affected)
52 Wersja 9: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 8
53 Wersja 8: 'Utworzenie tabeli z uzytkownikami'
54
55 (1 rows affected)
56 Wersja 8: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 7
57 Wersja 7: 'Utworzenie relacji pomiedzy kategoriami a obiektami'
58
59 (1 rows affected)
60 Wersja 7: Migracja zostala odinstalowana pomyslnie – teraz baza jest w wersji 6
61 Wersja 6: 'Utworzenie relacji pomiedzy dzielnicami a obiektami'
62
```

```

63 (1 rows affected)
64 Wersja 6: Migracja została odinstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 5
65 Wersja 5: 'Utworzenie tabeli z obiektami'
66
67 (1 rows affected)
68 Wersja 5: Migracja została odinstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 4
69 Wersja 4: 'Utworzenie tabeli z kategoriami'
70
71 (1 rows affected)
72 Wersja 4: Migracja została odinstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 3
73 Wersja 3: 'Utworzenie relacji pomiędzy miastami a dzielnicami'
74
75 (1 rows affected)
76 Wersja 3: Migracja została odinstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 2
77 Wersja 2: 'Utworzenie tabeli z dzielnicami'
78
79 (1 rows affected)
80 Wersja 2: Migracja została odinstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 1
81 Wersja 1: 'Utworzenie tabeli z miastami'
82
83 (1 rows affected)
84 Wersja 1: Migracja została odinstalowana pomyślnie – teraz baza jest w wersji 0
85 Tabela wersjonowania została skasowana

```

Listing 15: Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego obiekty w trybie wsadowym

## 7 Dane Testowe

### 7.1 Skrypt tworzący dane testowe

W skrypcie tworzącym, w pierwszej kolejności definiujemy zbiór danych testowych (na przykład tak jak na listingu 16), a w dalszej części tworzymy i dodajemy do bazy danych, dane testowe (listing 17 lub listing 18).

Część tabel, jak na przykład tabela `uzytkownicy`, jest wypełniana w sposób losowy<sup>3</sup> (Listing 18). Oznacza to że wraz z każdym uruchomieniem skryptu dane dodane do bazy danych będą inne.

```
1 — Przygotowanie danych testowych
2 DECLARE @MIASTA TABLE (nazwa VARCHAR(20));
3 INSERT INTO @MIASTA VALUES ('Miasto 1'),('Miasto 2'),('Miasto 3'),('Miasto 4');
```

Listing 16: Fragment deklaracji danych testowych

```
1 — Wstawianie danych do tabeli 'dzielnice'
2 INSERT INTO dzielnice (miasto_id, nazwa)
3     SELECT m.id miasto_id, d.nazwa
4     FROM miasta m
5     CROSS JOIN @DZIELNICE d;
6
7 SELECT @liczba_wierszy = @@ROWCOUNT;
8 PRINT 'Do tabeli dzielnice dodano '+CAST(@liczba_wierszy AS VARCHAR)+' wiersz(y).';
```

Listing 17: Fragment prostego tworzenia danych testowych

```
1 — Wstawianie danych do tabeli 'uzytkownicy'
2 INSERT INTO uzytkownicy (login, nazwisko, imie, wiek, adres, telefon, plec)
3     SELECT l.login login,
4         (SELECT TOP 1 nazwisko from @NAZWISKA WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID())
5         nazwisko,
6         (SELECT TOP 1 imie from @IMIONA WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) imie,
7         (SELECT TOP 1 wiek from @WIEKI WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) wiek,
8         (SELECT TOP 1 adres from @ADRESY WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) adres,
9         (SELECT TOP 1 telefon from @TELEFONY WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) telefon,
10        (SELECT TOP 1 plec from @PLCI WHERE l.login IS NOT NULL ORDER BY NewID()) plec
11    FROM @LOGINY l;
12
13 SELECT @liczba_wierszy = @@ROWCOUNT;
14 PRINT 'Do tabeli uzytkownicy dodano '+CAST(@liczba_wierszy AS VARCHAR)+' wiersz(y).';
```

Listing 18: Fragment losowego tworzenia danych testowych

#### 7.1.1 Wynik uruchomienia skryptu tworzącego dane testowe w trybie wsadowym

W momencie wykonywania skryptu, podaje on liczbę dodanych wierszy do każdej z tabel, w formacie takim jak na listingu 19.

```
1 Do tabeli miasta dodano 4 wiersz(y).
2 Do tabeli dzielnice dodano 16 wiersz(y).
3 Do tabeli kategorie dodano 4 wiersz(y).
4 Do tabeli uzytkownicy dodano 4 wiersz(y).
5 Do tabeli obiekty dodano 64 wiersz(y).
6 Do tabeli najmy dodano 48 wiersz(y).
```

Listing 19: Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego dane testowe w trybie wsadowym

### 7.2 Skrypt usuwający dane testowe

Ponieważ nasze tabele posiadają kolumny autonumerowanie (typu `IDENTITY`), to nie możemy skasować danych przy pomocy funkcji `TRUNCATE`. Aby uzyskać podobny wynik (opróżnienie tabeli) wykorzystujemy dyrektywę `DBCC CHECKIDENT(<tabela>, RESEED, 0)` która powoduje zresetowanie autonumerowania w tabeli.

```
1 DELETE FROM najmy WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (najmy, RESEED, 0);
2 PRINT 'Tabela 'najmy' została opróżniona';
3
4 DELETE FROM uzytkownicy WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (uzytkownicy, RESEED, 0);
5 PRINT 'Tabela 'uzytkownicy' została opróżniona';
```

<sup>3</sup>Zastanawiający może być warunek `WHERE l.login IS NOT NULL` - jest to pewnego rodzaju "obejście" procesu optymalizacji SQL Server'a. Gdybyśmy nie zastosowali takiej struktury to dane były by wylosowane tylko za pierwszym razem - czyli wszystkie wiersze miały by taką samą wartość danego pola, a w tym przypadku takie zachowanie jest zachowaniem niepożądanym.

```

6
7 DELETE FROM obiekty WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (obiekty, RESEED, 0);
8 PRINT 'Tabela ''obiekty'' zostala oprazona';
9
10 DELETE FROM kategorie WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (kategorie, RESEED, 0);
11 PRINT 'Tabela ''kategorie'' zostala oprazona';
12
13 DELETE FROM dzielnice WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (dzielnice, RESEED, 0);
14 PRINT 'Tabela ''dzielnice'' zostala oprazona';
15
16 DELETE FROM miasta WHERE 1=1 DBCC CHECKIDENT (miasta, RESEED, 0);
17 PRINT 'Tabela ''miasta'' zostala oprazona';

```

Listing 20: Skrypt usuwający dane testowe

### 7.2.1 Wynik uruchomienia skryptu usuwającego dane testowe w trybie wsadowym

```

1
2 (48 rows affected)
3 Checking identity information: current identity value '48'.
4 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
5 Tabela 'najmy' zostala oprazona
6
7 (4 rows affected)
8 Checking identity information: current identity value '4'.
9 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
10 Tabela 'uzytkownicy' zostala oprazona
11
12 (64 rows affected)
13 Checking identity information: current identity value '64'.
14 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
15 Tabela 'obiekty' zostala oprazona
16
17 (4 rows affected)
18 Checking identity information: current identity value '4'.
19 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
20 Tabela 'kategorie' zostala oprazona
21
22 (16 rows affected)
23 Checking identity information: current identity value '16'.
24 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
25 Tabela 'dzielnice' zostala oprazona
26
27 (4 rows affected)
28 Checking identity information: current identity value '4'.
29 DBCC execution completed. If DBCC printed error messages, contact your system administrator.
30 Tabela 'miasta' zostala oprazona

```

Listing 21: Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego dane testowe w trybie wsadowym



## Spis listingów

1	Szablon kodu wersjonowanego . . . . .	4
2	Blok CATCH w skrypcie tworzącym . . . . .	4
3	Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego obiekty w trybie wsadowym . . . . .	4
4	Skrypt tworzący tabelę <b>obiekty</b> . . . . .	6
5	Skrypt tworzący tabelę <b>najmy</b> . . . . .	7
6	Skrypt tworzący indeks unikatowy w tabeli <b>obiekty</b> . . . . .	7
7	Skrypt tworzący relację <b>najmy_obiekty_fk</b> . . . . .	8
8	Skrypt tworzący widok <b>lista_najmow</b> . . . . .	9
9	Skrypt tworzący widok <b>lista_niepopularnych_obiektow</b> . . . . .	9
10	Skrypt tworzący funkcję skalarną <b>koszt_najmu_obiektu</b> . . . . .	10
11	Skrypt tworzący funkcję skalarną <b>koszt_najmu</b> . . . . .	10
12	Skrypt tworzący funkcję skalarną <b>adresowka</b> . . . . .	11
13	Skrypt tworzący funkcję tabelarną <b>opoznieni</b> . . . . .	11
14	Skrypt tworzący trigger <b>wylicz_koszt_najmu</b> . . . . .	12
15	Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego obiekty w trybie wsadowym . . . . .	13
16	Fragment deklaracji danych testowych . . . . .	15
17	Fragment prostego tworzenia danych testowych . . . . .	15
18	Fragment losowego tworzenia danych testowych . . . . .	15
19	Wynik uruchomienia całego skryptu tworzącego dane testowe w trybie wsadowym . . . . .	15
20	Skrypt usuwający dane testowe . . . . .	15
21	Wynik uruchomienia całego skryptu usuwającego dane testowe w trybie wsadowym . . . . .	16

## Spis rysunków

1	Diagram tabel wygenerowanej bazy danych . . . . .	3
2	Tabela <b>obiekty</b> wyświetlona w programie <a href="#">DataGrip</a> . . . . .	7
3	Tabela <b>najmy</b> wyświetlona w programie <a href="#">DataGrip</a> . . . . .	7
4	Relacja <b>najmy_obiekty_fk</b> wyświetlona w programie <a href="#">DataGrip</a> . . . . .	8
5	Wyświetlony widok <b>lista_najmow</b> . . . . .	9
6	Wyświetlony widok <b>lista_niepopularnych_obiektow</b> . . . . .	9
7	Uruchomiona funkcja <b>opoznieni</b> z parametrem <b>@liczba_dni</b> równym 3 . . . . .	11