

# 1 Przykłady

## 1.1 Pytanie czy dany scenariusz może wystąpić

### 1.1.1 Historia

Michał jest pracującym studentem. W środę powinien o godzinie 8.00 pojawić się w pracy zupełnie trzeźwy, a mimo to we wtorek postanowił pójść do baru. Jeśli Michał się napije, stanie się pijany. Jeśli pójdzie spać przestanie być pijany, ale stanie się skacowany, co również będzie niedopuszczalne w jego pracy.

### 1.1.2 Opis akcji

**initially**  $\neg drunk$  **and**  $\neg hangover$   
 $(drink, 2)$  **causes**  $drunk$   
 $(sleep, 8)$  **causes**  $\neg drunk$   
 $(sleep, 8)$  **causes**  $hangover$  **if**  $drunk$

### 1.1.3 Scenariusze

$Sc = (OBS, ACS)$   
 $OBS = \{(\neg drunk, 10), (\neg hangover, 10)\}$   
 $ACS = \{((drink, 2), 0), ((sleep, 8), 2)\}$

$Sc2 = (OBS2, ACS2)$   
 $OBS = \{(\neg drunk, 10), (\neg hangover, 10)\}$   
 $ACS = \{((sleep, 8), 1)\}$

### 1.1.4 Kwerendy

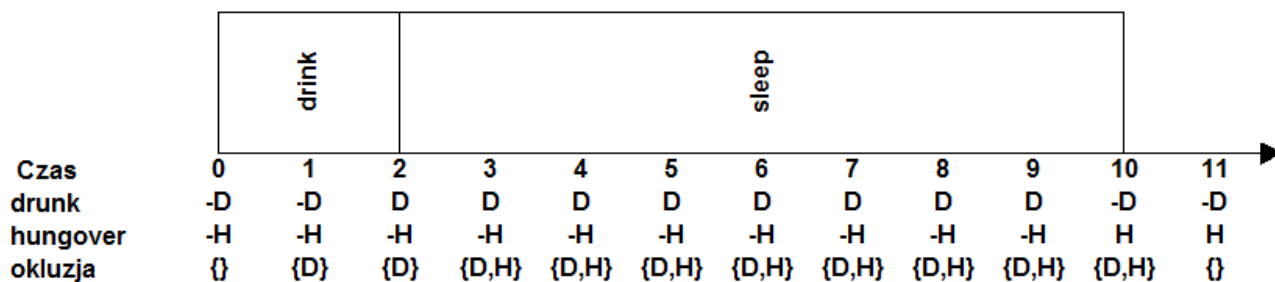
1. **ever executable**  $Sc$
2. **ever executable**  $Sc2$

### 1.1.5 Analiza

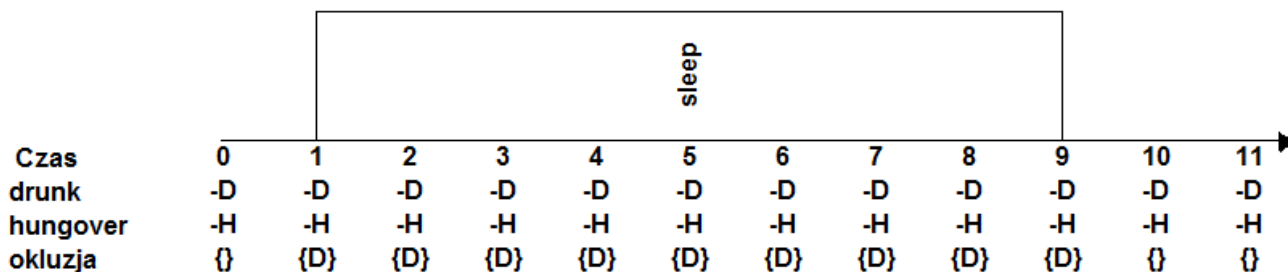
Odpowiedzi na kwerendy to odpowiednio:

1. FALSE,
2. TRUE,

Zgodnie z diagramem dla scenariusza  $Sc$



Zgodnie z diagramem dla scenariusza *Sc2*



Scenariusz *Sc2* jest w pełni poprawny i wykonywalny. Scenariusza *Sc* nie można wykonać, ponieważ wymaga on by w chwili 10 fluenty *drunk* i *hangover* miały wartość FALSE, jednak w tej chwili zmienna *hangover* ma wartość TRUE.

## 1.2 Pytanie czy dany warunek zachodzi w danym czasie

### 1.2.1 Historia

Mick i Sarah są parą, więc mają wspólne produkty spożywcze, ale posiłki zwykle jadają oddzielnie. Pewnego dnia Sarah chce zrobić ciasto, a Mick naleśniki. Nie mogą być one robione w tym samym czasie ze względu na konieczność użycia miksera do przygotowania obu. Ponadto, zrobienie jednego lub drugiego dania zużywa cały zapas jajek dostępnych w mieszkaniu, więc trzeba je potem dokupić.

### 1.2.2 Opis akcji

**initially** *eggs*

*(making\_panc, 1)* **causes**  $\neg$ *eggs* **if** *eggs*

*(making\_cake, 1)* **causes**  $\neg$ *eggs* **if** *eggs*

*(buy\_eggs, 2)* **causes** *eggs*

### 1.2.3 Scenariusz

$Sc = (OBS, ACS)$

$OBS = \emptyset$

$ACS = \{((making\_panc, 1), 0), ((making\_cake, 1), 2)\}$

### 1.2.4 Kwerendy

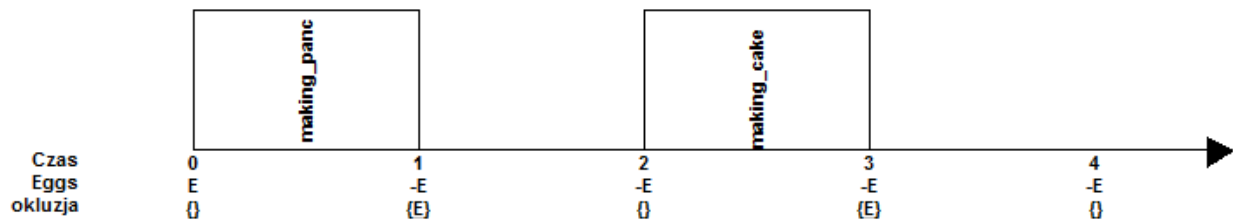
1. *eggs* at 0 **when**  $Sc$
2. *eggs* at 2 **when**  $Sc$

### 1.2.5 Analiza

Odpowiedzi na kwerendy to odpowiednio:

1. TRUE,
2. FALSE.

Zgodnie z diagramem dla scenariusza  $Sc$ :



Oczywiście warunek akcji *making\_panc* nie jest spełniony w momencie 2.

## 1.3 Pytanie czy dana akcja jest wykonywana w pewnym czasie

Ten przykład pokazuje przypadek kwerendy, która pyta, czy dana akcja jest wykonywana w pewnym czasie.

### 1.3.1 Historia

Mamy Billa i psa Maxa. Jeśli Bill idzie, to Max biegnie przez jakiś czas. Jeśli Bill gwizdże, Max szczeka przez jakiś czas. Jeśli Bill zatrzymuje się, Max również. Jeśli Bill przestaje gwizdać, to Max przestaje szczekać.

### 1.3.2 Opis akcji

**initially**  $\neg run\_Max$  **and**  $\neg bark\_Max$

$(goes\_Bill, 2)$  **causes**  $run\_Max$

$(goes\_Bill, 2)$  **invokes**  $(runs\_Max, 2)$  **after** 0

$(runs\_Max, 2)$  **causes**  $\neg run\_Max$   
 $(whistles\_Bill, 1)$  **causes**  $bark\_Max$   
 $(whistles\_Bill, 1)$  **invokes**  $(barks\_Max, 1)$  **after** 0  
 $(barks\_Max, 1)$  **causes**  $\neg bark\_Max$

### 1.3.3 Scenariusz

$Sc = (OBS; ACS)$

$OBS = \emptyset$

$ACS = \{((goes\_Bill, 2), 1), ((whistles\_Bill, 1), 5), ((goes\_Bill, 2), 7)\}$

### 1.3.4 Kwerendy

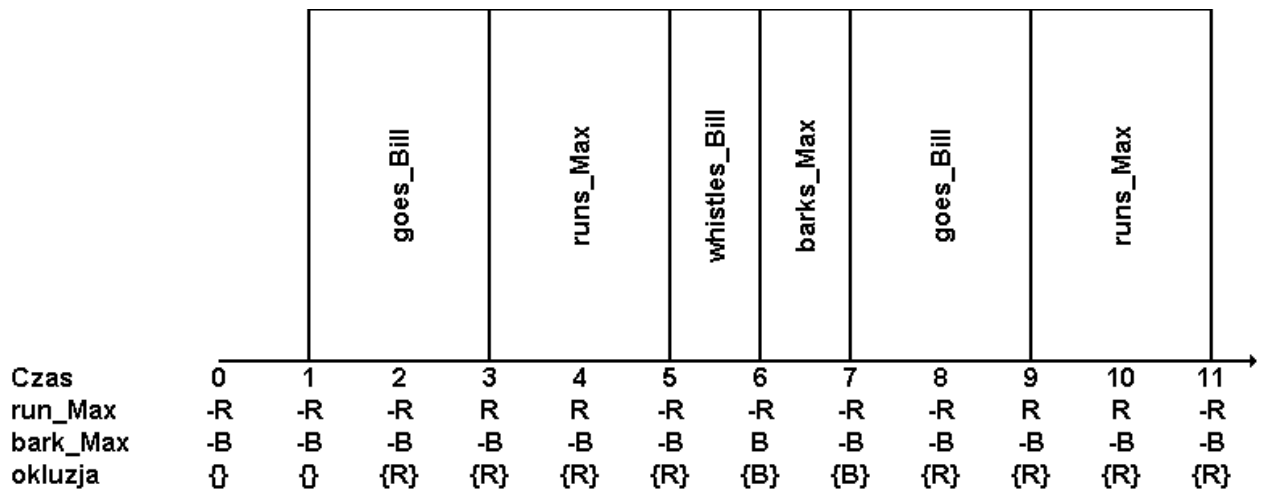
1. performing  $runs\_Max$  at 8 when  $Sc$
2. performing  $runs\_Max$  when  $Sc$
3. performing at 8 when  $Sc$

### 1.3.5 Analiza

Odpowiedzi na powyższe kwerendy są następujące:

1. FALSE,
2. TRUE,
3. TRUE.

Ilustruje to poniższy diagram:



## 1.4 Brak integralności

Przykład *Brak integralności* pokazuje scenariusz, który mimo zgodności z warunkami zadania, jest sprzeczny z logiką *common sense* (z powodu braku warunków integralności).

### 1.4.1 Historia

Mamy Billa oraz komputer. Bill może nacisnąć przycisk *Włącz* lub odłączyć komputer od zasilania. Komputer jest wyłączony i podłączony do zasilania. Jeżeli zostanie naciśnięty jego przycisk *Włącz*, to komputer włączy się. Odłączenie komputera od prądu powoduje, że komputer będzie odłączony od zasilania.

### 1.4.2 Opis akcji

**initially**  $\neg on\_computer$  **and**  $connect\_power\_computer$  ( $clicks\_button\_on, 1$ ) **causes**  $switch\_on\_computer$  ( $clicks\_button\_on, 1$ ) **invokes** ( $switches\_on\_computer, 2$ ) **after** 0  
( $switches\_on\_computer, 2$ ) **causes**  $on\_computer$   
( $disconnects\_power, 1$ ) **causes**  $\neg connect\_power\_computer$

### 1.4.3 Scenariusz

$Sc = (OBS; ACS)$

$OBS = \emptyset$

$ACS = \{(clicks\_button\_on, 1), 1), ((disconnects\_power, 1), 4), ((clicks\_button\_on, 1), 5)\}$

### 1.4.4 Kwerendy

1.  $on\_computer$  **at**  $6 + 2$  **when**  $Sc$

### 1.4.5 Analiza

Powyższy scenariusz jest prawidłowy, lecz zawiera pewną niezgodność. W chwili  $t = 4 + 1$  komputer zostaje odcięty od zasilania. Powinien więc wyłączyć się. Bill w chwili  $t = 5 + 1$  naciska przycisk *Włącz*. Komputer zacznie włączać się mimo iż jest odcięty od zasilania. Zachodzą dwa sprzeczne ze sobą z punktu widzenia drowego rozsądku stany, tj.  $connect\_power\_computer = \neg C$  i  $on\_computer = N$ . Odpowiedzi na powyższą kwerendę będzie TRUE.

Czas  
on\_computer  
connect\_power\_computer  
okluzja

0	1	2	3	4	5	6	7	8
	clicks_button		switches_on_computer		disconnects_power		clicks_button	
-N	-N	-N	-N	N	?N	?N	?N	N
C	C	C	C	C	-C	-C	-C	-C
{}	{}	{}	{N}	{N}	{C}	{}	{N}	{N}