

week1

20150560 Dongwon Kim

To-Do

- 1주차 목표: 사전지식을 학습하고 sever-client 에 대해 설계를 완성.
 1. Scala concurrent type/function 들에 대한 recap (1 ~ 2 day)
 2. 기존 api 분석 및 사용할 라이브러리 결정(speech recognition)
 3. Server-client design (3 day)
 4. Server의 skeleton code 작성.

1. recap(1 day)

- Future and Promise – 책 다시 읽기.
- Java Memory Model
- nodeScala sever side 코드 분석

2. API 분석(1 day)

- 어떤 API를 사용할 것인지 결정 및 분석
- Mic control/Camera control API
- Speech recognition API
- GUI API

3. Server-Client Design(3 day)

- 각각의 module과 class를 설계.
- 우선적으로 구현될 기능인 text/voice/video chatting 기능은 class level 까지 설계.
- Match history/Speech recognition은 module level 로 설계
- GUI, riot API 또한 design을 하는데 있어서 고려한다.

4. Server skeleton code(1 day)

- Design을 바탕으로 skeleton code를 작성
- 많은 인원들에 대해서도 정상적으로 작동 가능하도록 설계
- nodeScala 코드를 확실히 분석하고 진행할 것.