

Mythical Man Month- Ch1 Summary

Dongwon Kim

Tar Pit(1)

- Large system programming 은 tar pit 과 같다
 - 발버둥칠 수록 더욱 빠지고 나가기 힘든.
 - 명료해 보일지라도 system 이 커지고 동시성이 관여하면 programming 이 진전하기 어렵게 만든다.
- Program-Programming product-Programming System
 - 상품화나 시스템화 되기 위해서는 program 작성에 비해 3배의 노력이 필요하다.
 - 상품의 경우에는 test, os compatibility 등이, 시스템의 경우에도 다양한 test와 resource usage/interface design 등을 고려해야 한다.
 - 그렇다면 Programming System Product는 ? – X9

Tar Pit(2)

- Why programming fun? (공감하는 것들)
 - 유용한 걸 만드는 재미
 - 퍼즐을 푸는 듯한 재미
 - 컴퓨터를 내 마음대로 다루고 조작하는 재미
- 재미만 있는 것은 아니다.
 - Programming 은 perfect 해야 한다. 조그만 실수조차도 용납되지 않는다. (생각 없이 짜다간 몇시간이 날라간다)

```
void calnum(vector<int>& seq, vector<long long int>& num, vector<long long int>& l, int n);
```

```
def compareRetweet(e: Tweet) = {  
    val valueMostRetweeted = mostRetweeted // Essential for performance  
    if (valueMostRetweeted.retweets > e.retweets) valueMostRetweeted else e  
}
```

Tar Pit(3)

- 자신이 모든 것을 통제할 수 없다.
 - 같이 일하는 사람의 코드가 엉망진창.
 - 큰 그림을 그리는 것은 재밌지만 사소한 버그 찾기는..?
 - 끔찍하다! (pintos4 - 다중 스레드 환경에서의 파일처리)
 - 버그 찾기는 코드 양의 제곱의 시간이 걸릴 수도.
 - 코드간의 의존성이 존재하기 때문에 linear하지 않다.
 - 진짜 싹 밀고 다시 짤 경험에 있다.
 - 열심히 만들었는데, 결과물이 결국 구식이라면?
 - Concept으로만 존재하는 idea보다는 결과물이 있는게 훨씬 좋다.
-
- 하지만 즐거움이 더 크지 않아?