



# Gestion de Location de voitures

## Objectifs

Nous avons pour objectif de développer une application pour la gestion de la location de voitures.

- ✓ Utiliser une approche orientée objet pour faciliter la maintenance et l'évolutivité du code ;
- ✓ Stocker les informations des voitures et les utilisateurs dans une base de données relationnelle ;
- ✓ Créer une interface utilisateur conviviale pour faciliter l'utilisation de l'application.

## Les fonctionnalités principales :

- L'application doit permettre aux utilisateurs de créer un compte avec un nom d'utilisateur et un mot de passe ;
- Stocker les informations des utilisateurs dans une table de la base de données ;
- Permettre aux utilisateurs de se connecter avec leur nom d'utilisateur et leur mot de passe ;
- Afficher la liste des voitures disponibles à la location, en présentant les attributs suivants : (Marque, Modèle, Image, Type de carburant, Nombre de places, Transmission (automatique ou manuelle), Prix de location par jour, Disponibilité (disponible ou non disponible)).
- Stocker les informations des voitures dans une table de la base de données ;
- Permettre aux utilisateurs de rechercher des voitures par (Marque, Type de carburant, Nombre de places, Transmission, Prix de location par jour).

## Contraintes :

- Le projet doit être suivi d'une conception établie dès le début ;
- Le projet doit être développé en utilisant une approche orientée objet ;
- Les noms d'utilisateur et les mots de passe doivent être stockés de manière sécurisée dans la base de données ;
- L'interface utilisateur doit être conviviale et facile à utiliser.
- La présentation du projet nécessite que tous les membres du groupe soient certifiés dans les 5 cours du « Python for Everybody »

## Le travail demandé :

- Réalisez-vous une conception qui répond, à votre avis, aux exigences fonctionnelles de l'application.
- Développez l'application selon la conception établie.

## Outils de travail :

- Utilisation du langage de programmation Python pour l'implémentation
- Utilisation d'une base de données relationnelle comme MySQL pour stocker les informations sur les voitures et les utilisateurs
- Utilisation d'une bibliothèque de GUI comme Tkinter / PyQT / Kivy pour créer les interfaces



### **Livraison :**

- Le projet sera livré sous forme d'un lien GitHub, accompagné d'un compte description détaillé dont vous exprimer la totalité des fonctions implémentés ; à l'aide du fichier README du GitHub.
- Le dernier délai pour l'envoi est avant le **06 mai 2023**

### **Evaluation :**

- Le travail devra être fait en binôme ou trinôme.
- Le travail devra être présenté en Classe
- La notation est individuelle selon la contribution dans le projet
- La réalisation est comptée sur 50% de la note globale ; La présentation 20% et la discussion sur 30%

---

**Je vous souhaite une bonne chance**