

Für das Sommersemester 2017 suchen wir einen

Tutor/in für Web Mining Übung

Aufgabe: Erweitertes Feedback zu eingereichten Lösungen, Tutorium

Voraussetzungen: Web Mining Vorlesung und Übung erfolgreich abgeschlossen

Arbeitsaufwand: 120 Stunden, Bezahlung nach üblichen Hiwi-Sätzen

Fragen & Bewerbung: Ab sofort an eneldo@ke.tu-darmstadt.de

Weitere Infos unter:

http://www.ke.tu-darmstadt.de/staff/jobs/wm17tutor

- www.ke.tu-darmstadt.de/lehre/ss17/web-mining/uebungen
 - zusätzliche Informationen, Registrierung, Upload, Übungsblätter
- Aufgaben
 - aus dem Bereich Data-, Text- und Web-Mining
 - Crawling, Textanalyse, Textklassifizierung, Clustering, Information Extraction, etc.
 - großer Spielraum bei Lösungsfindung
 - Programmierung ist notwendig
 - aber die Programme sind nur Mittel zum Zweck
- Umfang
 - Aufgaben teilweise zeitintensiv, je nach Programmiersprache,
 Vorkenntnisse, Programmierfähigkeit etc.
 - dafür praktischer Einsatz der Techniken aus der Vorlesung

- Zeitplan
 - 5 Aufgaben
 - ca. alle 2 Wochen
 - Abgabe sonntags
 - Übungsstunde dienstags
 - neue Übungsblätter in der Regel Anfang der Woche
 - erste Übung Abgabe 7. Mai, Besprechung 10. Mai
- Beurteilung:
 - in der Regel 10+2 Bonuspunkte je Übung, max. 50 Punkte
 - Verbesserungen bis zu einem Notengrad sind möglich
 - Punkte/5 ≈ Klausurpunkte
 - plus "Wissensbonus" natürlich
 - nur bei bestandener Klausur!

- Gruppenarbeit möglich
 - Gruppengröße mind. 2, max. 3
- Registrierung
 - über Upload-Seite
 - TU-ID-Login notwendig
 - Anmeldung heute/in den nächsten Tagen möglich
 - eine Person muss eine Gruppe erzeugen
 - alle anderen treten dann bei
 - (Erzeuger teilt den anderen die Nummer bei)
 - am 4. Mai 18:00 werden die Gruppen fixiert
 - Gruppenwechsel nachträglich nur über Veranstalter möglich

Zentraler Aut





Willkommen bei Webmining

Du bist noch nicht registriert. Drücke bitte hier, um dich zu registrieren.



Willkommen bei Webmining

Du bist noch nicht registriert. Drücke bitte hier, um dich zu registrieren.

Du bist noch keiner Gruppe zugeordnet.

KE 201X	
Gruppe Upload Erg	<u>gebnisse</u>

Gruppe	Teilnehm	ier.
4	0	(0) 5
Erstelle eine	neue Grupp	() () () () () () () () () ()

Ich möchte nicht an der Übung teilnehmen und mich ABMELDEN

- Ablauf Übungsstunde
 - Durchbesprechen der abgegebenen Lösungen
 - Gruppen stellen abwechselnd ihre Lösungen vor
 - mindestens ein Teammitglied muss anwesend sein
 - und vorführen können!
- Abgabe
 - über Upload-Seite
 - ein Teammitglied lädt für alle hoch
 - letzter Upload wird gewertet
 - Upload einer Zip-Datei



Keine Ühung freigeschaltet Gruppe Upload Ergebnisse

Upload Gruppe 4 Übung Web Mi



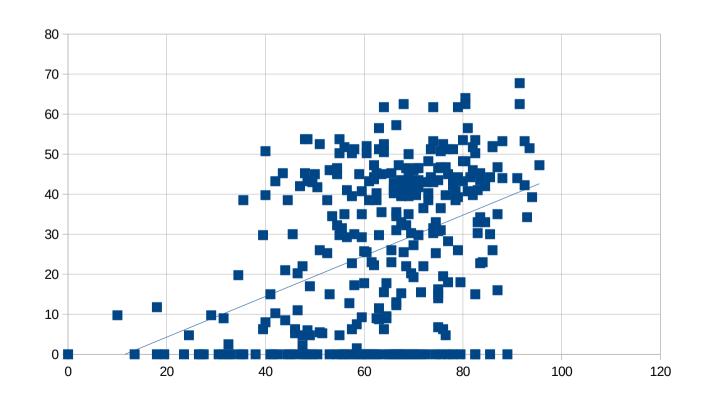
Bisherige Uploads

Version	Uploadzeit	3	MD5 St
37	337-4 10 04 201	2 17:40:25	0062-401

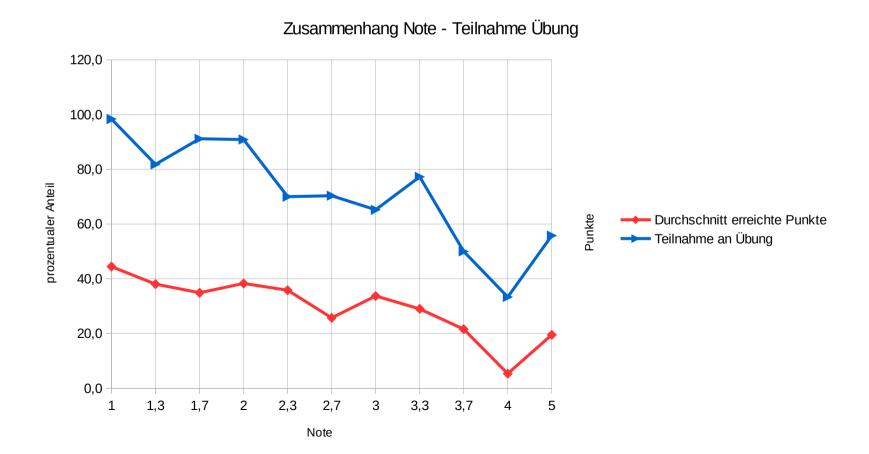
- Abgabe enthält
 - Lösungsdokument
 - PDF-Datei
 - präsentierfähig (siehe nächste Folie)
 - Ergebnisdateien
 - Tabellen, Grafiken etc.
 - Quelldateien und Programm
 - kompilierbar und ausführbar
 - Log-Dateien
 - Beispieldateien
 - benutzter Korpus, Webseiten, Wörterbücher, etc.

- Form des PDFs
 - Lösung ohne mündliche Erklärung nachvollziehbar!
 - Benotung soll allein anhand PDF-Datei möglich sein
 - → für Erklärungen wichtige Tabellen, Diagramme etc. müssen direkt im PDF sein
 - Generell: Lösungen müssen so ausführlich sein, dass man sie ohne Nachfragen nur durch Lesen des PDFs versteht
 - aber trotzdem in Form von Folien (keine Berichte)
 - zusätzliches Material nur als Nachweis oder für Detailfragen
 - Referenzen auf benutzte Beispieldateien angeben
 - konkreter Dateiname ("siehe Anhang" reicht nicht)

- Tabellen, Diagramme, Graphen:
 - vollständige Beschriftung der Achsen
 - Beschreibung



- Tabellen, Diagramme, Graphen:
 - vollständige Beschriftung der Achsen
 - Beschreibung



- Codelistings, Pseudocodes:
 - Aufzeigen der Funktion / Funktionsweise
 - nicht einfach vollständigen Source Code hineinkopieren!
 - unbedingt Erklärung!

```
perl -n -l -a -e 'BEGIN\{x=0\} \{x+=F[\$\#F]\} END\{print \x\}' preisliste.txt
```

Abb. 1: Aufsummierung der Preise (letztes Wort einer Zeile) einer Preisliste

- Programmierung
 - beliebige Sprache
 - besonders geeignet: Skriptsprachen
 - Python, Perl, Ruby, Groovy
 - aber auch Java, Javascript, etc.
 - Benutzung von Libraries erlaubt
 - doch Aufgabenstellung ist zu beachten
 - "implementieren" heißt nicht "verwenden"
 - einige auf Homepage aufgezeigt
- Weitere Tools
 - matplotlib, jfree, gnuplot für Plots
 - r-project für statistische Berechnungen und Grafiken
 - graphviz fürs Zeichnen von Graphen
 - etc. etc. etc.

- Weiterer Ablauf
 - nach Abgabe und Besprechungsstunde: Bewertung der Übungen normalerweise im Laufe der Woche
 - Bewertungen enthalten teilweise kurzes Feedback
 - über das Upload-System einsehbar
- Betreuung
 - Eneldo eneldo@ke.tu-darmstadt.de
 - inhaltliche Fragen, Übungsbetrieb, Übung
 - Sprechstunde zur Zeit: Mittwoch 16:30-17:30 (nicht morgen)
 - Forum

- Beispiel 1. Übung
 - Überlegen Sie sich eine neuartige, originelle Web Mining Anwendung, die mit Text-Klassifikationsverfahren gelöst werden könnte. Skizzieren Sie eine mögliche Umsetzung (Sammlung der Trainingsdaten, Klassifikation der Trainingsdaten, Einsatz des gelernten Klassifikators in der Praxis).
 - Schreiben Sie ein einfaches Programm, das eine sortierte Liste der in einem Text vorkommenden Worte (im weitesten Sinn alles was durch Leerzeichen begrenzt wird) mit den assoziierten Häufigkeiten (absolut und prozentual) erstellt und sortiert ausgibt.
 - Vergleichen Sie die 30 am häufigsten vorkommenden Worte in zwei oder mehreren längeren Texten der gleichen Sprache (z. B. E-books, Projekt Gutenberg, etc.). Sind diese Worte als Merkmale für Text-Klassifizierungs-Aufgaben geeignet? Warum?