## Web Sports Data Extraction and Visualization



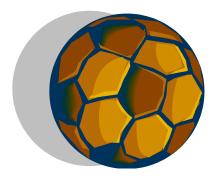
**Seminar: Sports and Data Mining** 

**Referent: Markus Schelmbauer** 

SS 2014











# **Agenda**



## 1 Einleitung

- 2 Web-Datenquellen
- 3 Datenextraktion
- 4 Zusammenfassung/ Ausblick

## 1 Einleitung



Wofür sind Web-Datenquellen nützlich?

In welcher Form liegen die Daten vor und haben sie sich geändert?

Was für Programme gibt es und wofür sind diese nützlich?

# **Agenda**



1 Einleitung

## 2 Web-Datenquellen

- 3 Datenextraktion
- 4 Zusammenfassung/ Ausblick

## 2 Web-Datenquellen



Daten, die mit Sport in Zusammenhang stehen, sind leichter zugänglich und weiter verbreitet als noch vor ein paar Jahren

Anbieter von Web-Datenquellen sind:

- Verschiedene offizielle Dachverbände
- Weitere nicht offizielle Quellen

## 2 Web-Datenquellen



## Finanzierung der Daten:

- Durch Abonnementen-Modelle
- Bei kostenlosen Anbietern: durch Werbung oder andere

Einnahmequellen

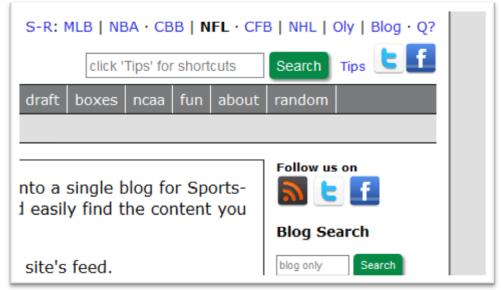
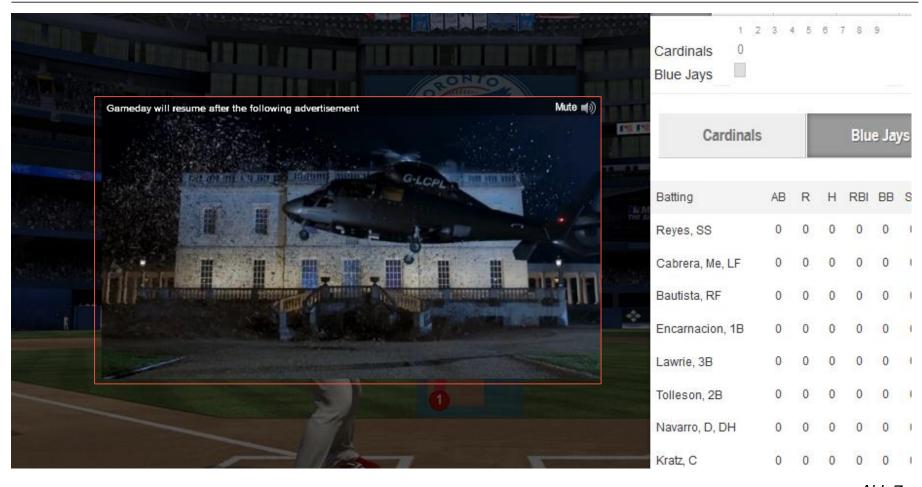




Abb.1

# 2 Web-Datenquellen Werbung





## 2 Web-Datenquellen Abbildungen



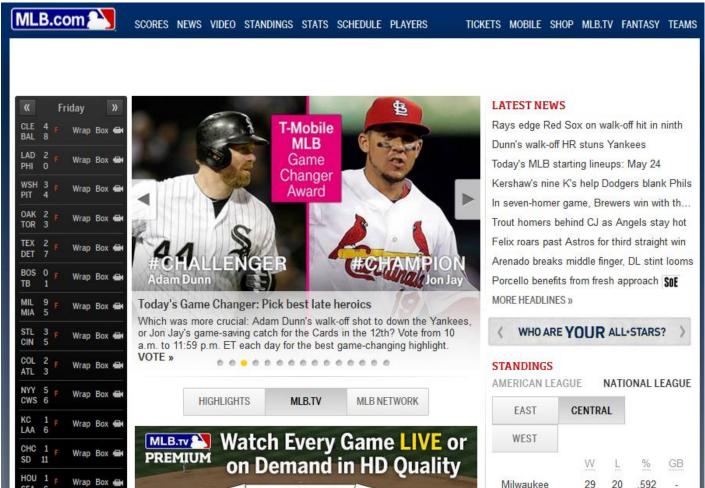
Die Daten werden auf verschiedenen Internetseiten in leicht verständlichen Diagrammen, Grafiken und Projektionen angeboten.



## 2.1 Baseball MLB Major League Baseball



MLB.com



## 2.1 Baseball MLB.com

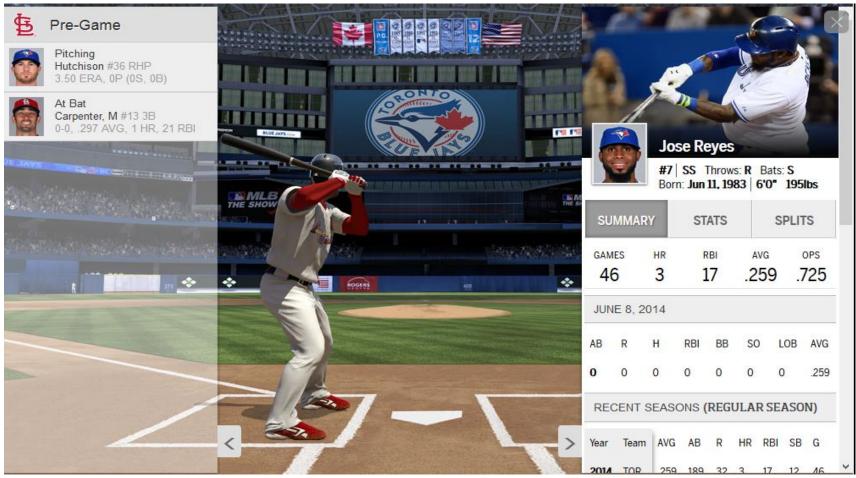


Es gibt viele Daten, Grafiken und Darstellungen von Spielerleistungen sowie Grundlagenstatistiken, die kostenlos zur Verfügung gestellt werden.

- Bsp. aus der Saison 2009: Cleveland's Shin-Soo Choo hat eine 0.405
   Trefferquote gegen Kansas City im Kaufmann Stadion
- Statistiken von Schläger-Werfer-Paaren/Kombinationen
- Bsp. PDF RED SOX Notes

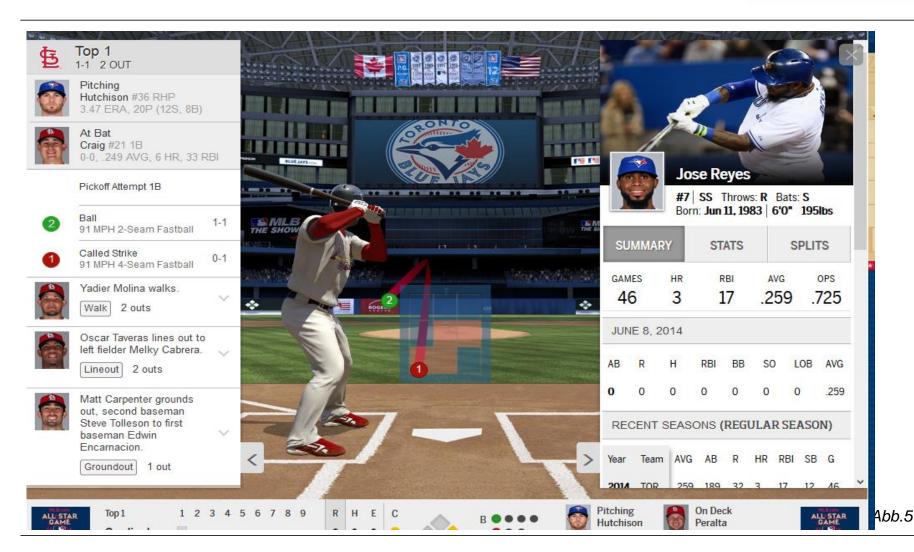
## 2.1 Baseball MLB.com



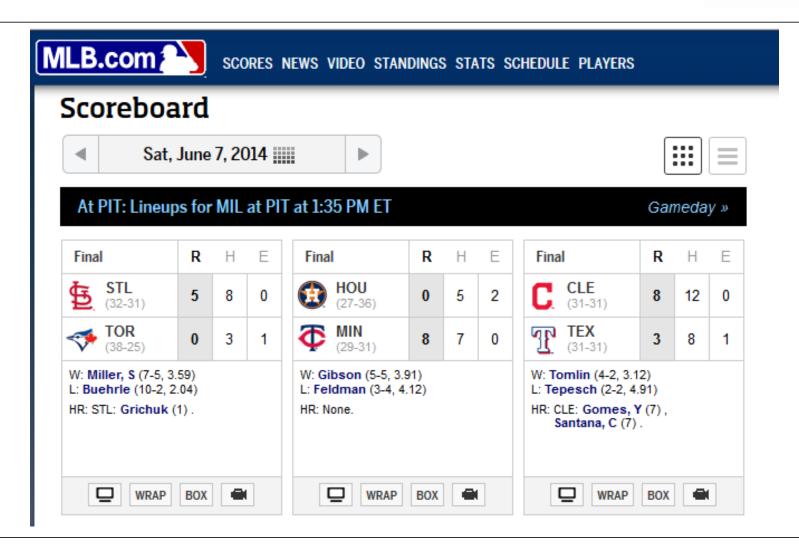


## 2.1 Baseball MLB.com

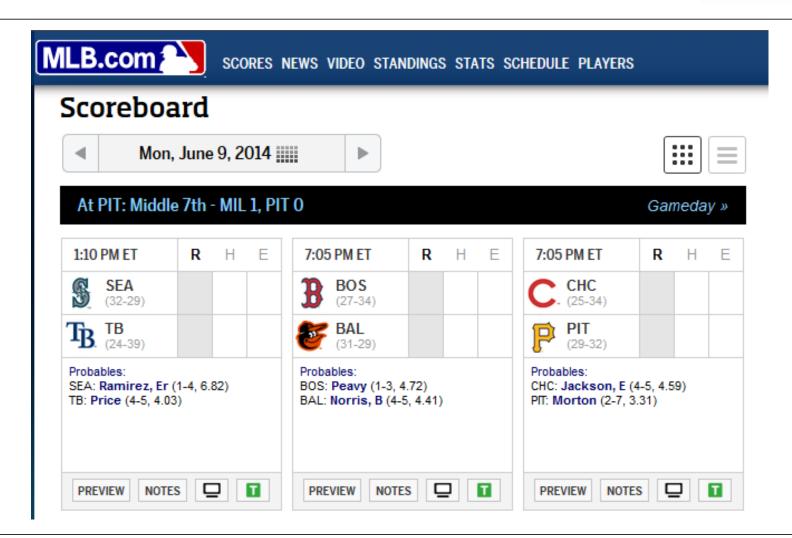












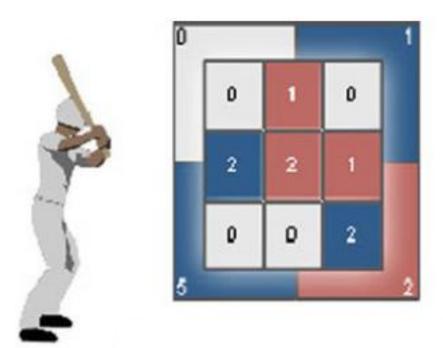


Rot = hohe Trefferquote

Blau = niedrige Trefferquote

Nummerierung = Anzahl der pitches

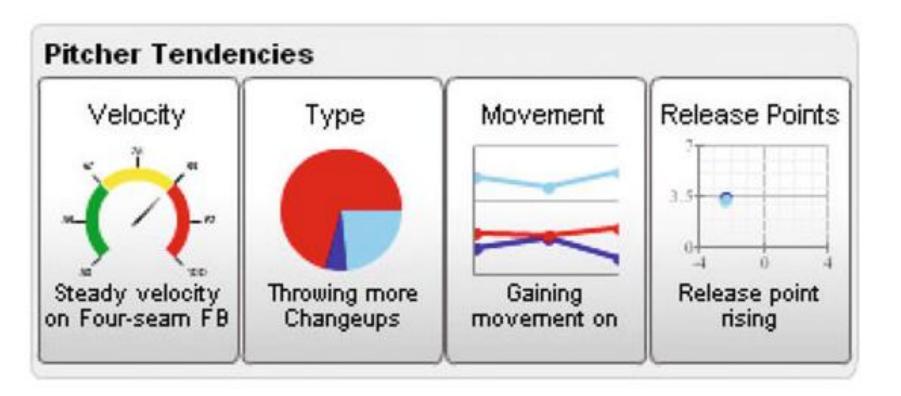
**Spieltages Tool** 







#### Pitcher Tendencies Tool



## 2.1 Baseball Retrosheet.org



#### Historische und kontinuierlichen Daten seit 1952



#### Keeping Score

Retrosheet was founded in 1989 for the purpose of computerizing play-by-play accounts of as many pre-1984 major league games as possible. Learn more about the organization.

#### Site Map

#### Discussion of discrepancies with official records

#### Retrosheet's Most Wanted

Not criminals, but games. Lists by year of all games we are missing from 1920-73 Can you help?

#### What's New

- 6/2/2014: Homer replay in Boston. See [Noteworthy events/Homer Replays]
- 5/25/2014: Josh Beckett crafts the first no hitter of the season. See [No Hitters and Cycles]

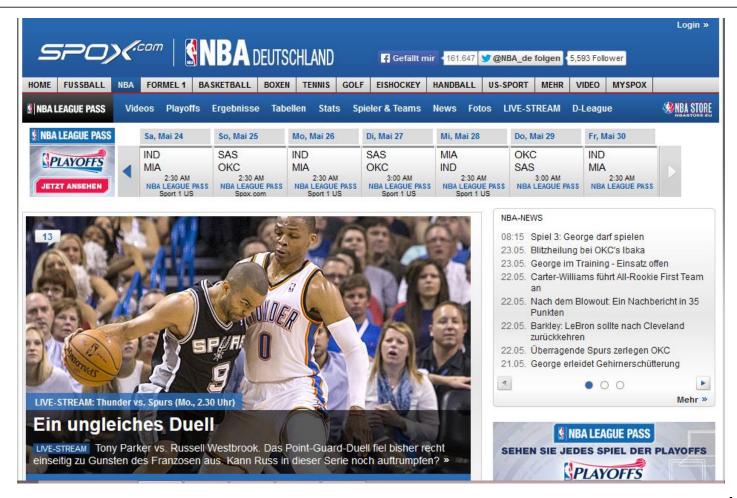
#### 2.1 Baseball Weitere Internetseiten



- Baseball-reference.com
  - Mit historischen und aktuellen Daten zusätzlich Minor-League-Teams (unterklassige Ligen)
- Baseball1.com (Sean Lehman-Baseball-Archiv)

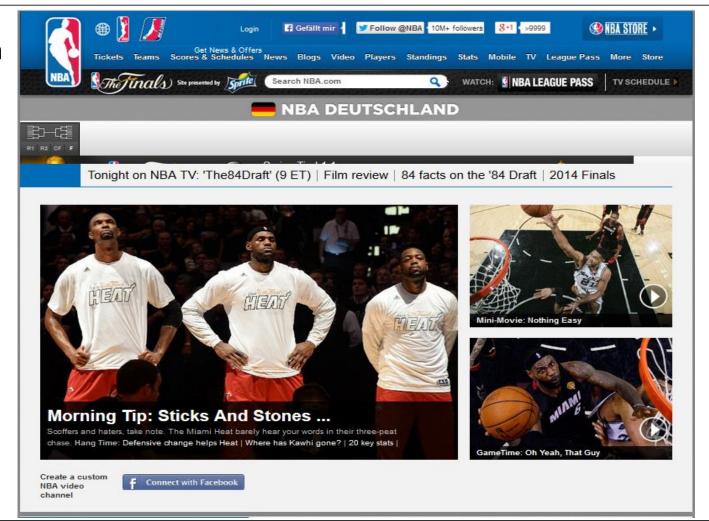


NBA.com





NBA.com





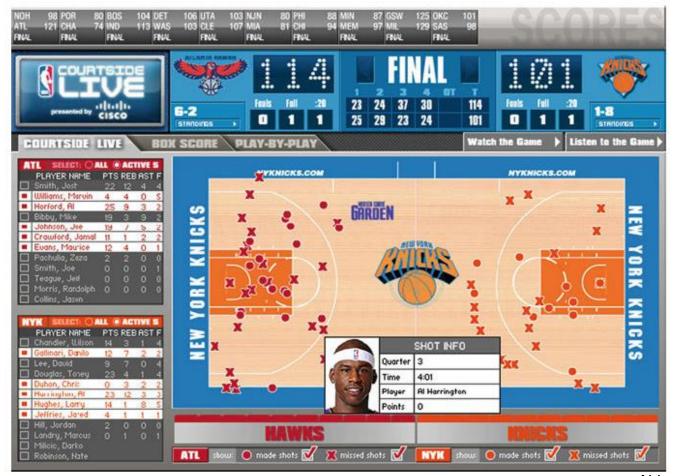
Welcher Nutzen kann aus diesen Seiten gezogen werden?

- Informationen über die Leistung der Spieler
- Identifiziert erfolgreichste fünf Kombinationen

Top Five-Play	er Combination	s						
PLAYER 1	PLAYER 2	PLAYER 3	PLAYER 4	PLAYER 5	TEAM	+	-	+/-
J. Kidd	E. Dampier	D. Nowitzki	S. Marion	J. Terry	Mavericks	172	-105	67
M. Bibby	J. Crawford	J. Johnson	Jo. Smith	A. Horford	Hawks	155	-100	55
J. O'Neal	Q. Richardson	D. Wade	M. Beasley	M. Chalmers	Heat	293	-245	48
K. Garnett	R. Allen	P. Pierce	K. Perkins	R. Rondo	Cettics	490	-443	47
M. Camby	B. Davis	R. Butler	C. Kaman	E. Gordon	Clippers	178	-137	41

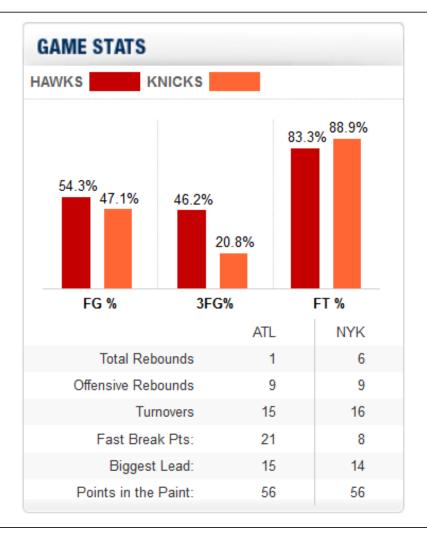


#### **Courtside Live**





"Stats at a Glance"



## 2.1 Basketball



Verfügt, ebenso wie Baseball, über viele Online-Datenquellen

#### 2.1 Basketball Basketball-reference.com



- Vergleichbar mit Baseball-reference.com
- Die Seite gibt es seit 2003



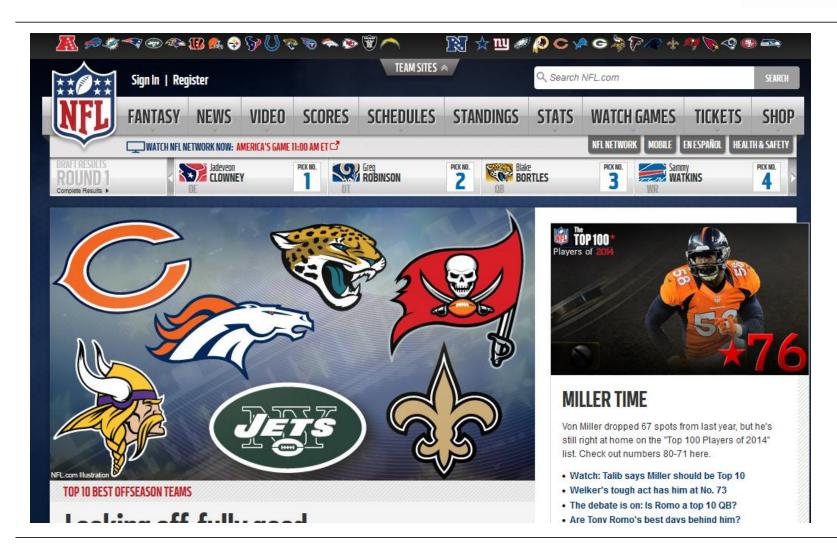
#### 2.1 Cricket Cricinfo.com





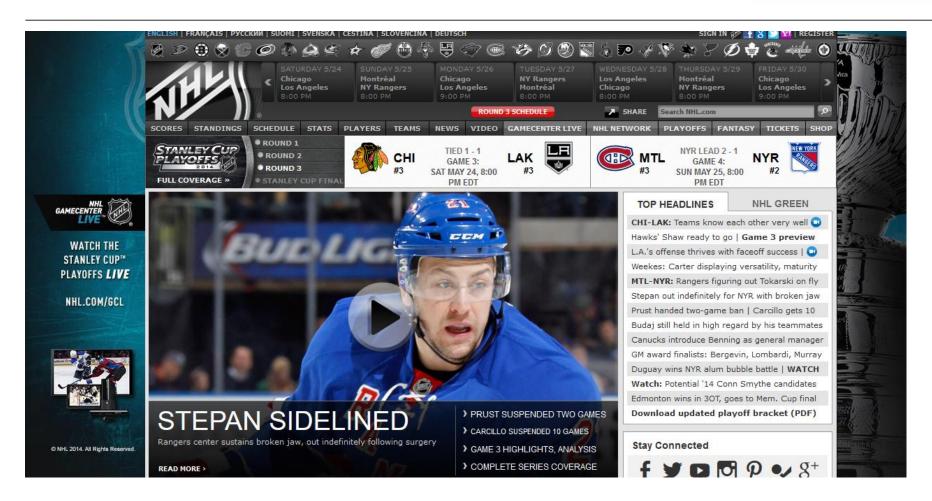
#### 2.1 Football NFL.com





## 2.1 Hockey NHL.com





# **2.1 Fußball** MLSnet.com zu http://www.mlssoccer.com/





## 2 Web-Datenquellen



Was ist euch bei den einzelnen Webseiten aufgefallen?

- ...

## **Agenda**



- 1 Einleitung
- 2 Web-Datenquellen

#### 3 Datenextraktion

4 Zusammenfassung/ Ausblick

## 3 Datenextraktion



- Extraktion der Daten, hat eine große Bedeutung

- Offene und geschlossene Systemprogramme

- GIS Mapping von Ereignissen "Geographic Information Systems"

## 3.1 Programme



Nicht viele kommerzielle Programme vorhanden um Daten von Web-Datenquellen zu verarbeiten.

Was glaubt ihr warum das so ist?

## 3.1 Programme



Mangel an Homogenität der Daten über die verschieden Websites

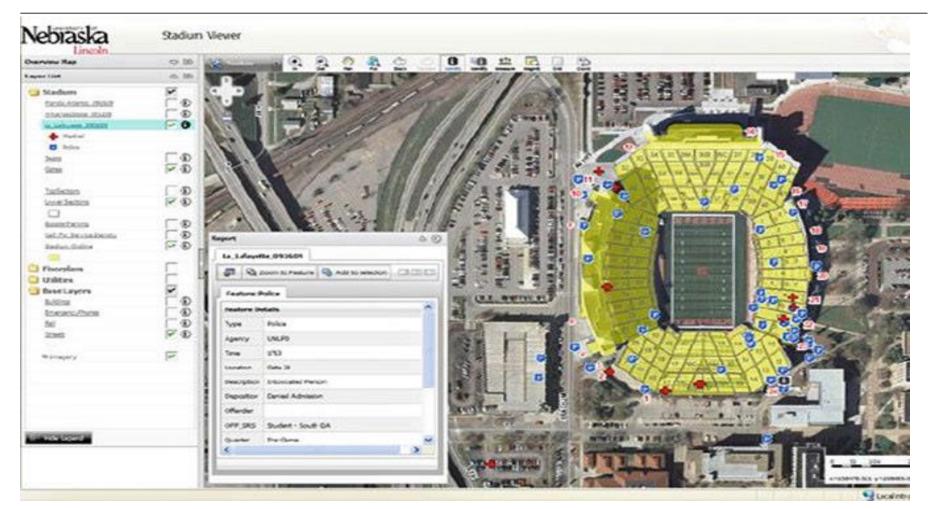
- Generalisierte Programme

Auf dem Server, Limitierung der Bandbreiten

- Benutzer, die zu exzessiv nutzen, können gebannt oder geblockt werden.
- Einige Datamining Programme k\u00f6nnen als exzessive Nutzer angesehen werden.
- Es werden Programme entwickelt, die möglichst keine Aufmerksamkeit erzeugen.

# 3.1.1 Crowd Control Programme





## 3.1.1 Crowd Control Programme



#### Früher:

- Sicherheitspersonal wurde aufmerksam gemacht.

#### Heute:

Zusätzlich SMS Service

#### Probleme:

- Scherzanrufe

Tabellarische Erfassung von Problemabschnitten



## Aus dem Bereich der Multimedia-Sportforschung

- Eislaufen, Bobfahren, Skifahren, Skaten





#### Nachteil von Kameras:

- Weniger Details, wenn die Kamera weiter entfernt ist





Das Problem entsteht, wenn EDV-Tracking-Tools das Videomaterial überwachen.

- → Überforderung von Trackingsystemen
- → Lösung:
- Anwendung von Transformationsmatrizen auf jedes Einzelbild
- Nutzung von Punkten von stationären Objekt
- Kalman Filter

(vgl. Liu et al. 2009)





http://www.youtube.com/watch?v=qn5YQVvW-hQ

# **Agenda**



- 1 Einleitung
- 2 Web-Datenquellen
- 3 Datenextraktion
- 4 Zusammenfassung/ Ausblick

## 4 Zusammenfassung und Ausblick



- Technologien werden immer wichtiger
- Wir haben ein Angebot von Daten in den verschiedensten formen.
- Wahrscheinlich wird sich der Informatikanteil im Sport noch vergrößern je besser die Programme und Technologien werden.
- Dies hat zur Folge, dass es einfacher wird, Spiele zu kontrollieren und Schlussfolgerungen zu ziehen.
- Sportbezogene Daten haben sich in den letzten Jahren stark gewandelt

## Literaturverzeichnis



- Stamm, C. (2013). Hochgeschwindigkeitsvideoverarbeitung im Sport. Schweiz: Sparinger
- Liu, G. & X. Tang, et al. 2009. A Novel Approach for Tracking High Speed Skaters using a Panning Camera. Pattern Recognition 42(11): 2922–2935.
- Red Sox.(2014). Red Sox Game NotesSaturday, June 7, 2014. Abgerufen unter http://pressroom.redsox.com/Directory.aspx?&Location=GAME%20DAY%20INFO/Red %20Sox%20Game%20Notes/Regular%20Season&dir=June.
- Robert P. Schumaker, Osama K. Solieman, Hsinchun Chen. (2010). *Sports Data Mining* (Integrated Series in Information Systems) New York Heidelberg Dordrecht London: Springer.



## Abbildungsverzeichnis



- Abb. 1: Werbung auf Offiziellen Internet Seiten. Zugriff Juni 2014 unter http://www.nhl.com/
- Abb. 2: Werbung auf Third-Party Internet Seiten. Zugriff Juni 2014 unter http://www.nhl.com/
- Abb. 3: Playoffs. Zugriff Juni 2014 unter http://de.global.nba.com/stats/league/playoffs/index.xhtml
- Abb. 4: MLB.com. Zugriff unter http://mlb.mlb.com/home
- Abb. 5: Matchup. Zugriff Juni 2014 unter http://mlb.mlb.com/mlb/gameday/index.jsp?gid=2014\_06\_08\_slnmlb\_tormlb\_1&mo de=gameday
- Abb. 6: Vortag. Zugriff Juni 2014 unter http://mlb.mlb.com/mlb/scoreboard/index.jsp?tcid=gameday\_about#date=6/7/2014
- Abb. 7: Zukunft. Zugriff Juni 2014 unter http://mlb.mlb.com/mlb/scoreboard/index.jsp?tcid=gameday\_about#date=6/8/2014
- Abb. 8: Premium. Robert P. Schumaker I Osama K. Solieman & Hsinchun Chen 2010, S. 73. (Fig. 8.1 Hot/cold zones, courtesy of http://www.mlb.com/mlb/gameday)

## Abbildungsverzeichnis



- Abb. 9: Premium. Robert P. Schumaker I Osama K. Solieman & Hsinchun Chen, 2010, S. 73. (Fig. 8.2 Pitching tendencies, courtesy of http://www.mlb.com/mlb/gameday)
- Abb. 10: Internet Seite Retrosheet. Zugriff Juni 2014 unter http://retrosheet.org/
- Abb. 11: NBY.co,. Zugriff Juni 2014 unter http://www.nba.com/?22
- Abb. 12: Premium. Robert P. Schumaker I Osama K. Solieman & Hsinchun Chen, 2010, S. 75. (Fig. 8.3 Top five plus/minus rankings, courtesy of http://www.nba.com/statistics/plusminus/)
- Abb. 13: Pusminus. Robert P. Schumaker I Osama K. Solieman & Hsinchun Chen, 2010, S. 75. (Fig. 8.3 Top five plus/minus rankings, courtesy of http://www.nba.com/statistics/plusminus/)
- Abb. 14: Stats at glance. Zugriff Juni 2014 unter http://www.nba.com/games/20091111/ATLNYK/gameinfo.html
- Abb. 15: basketball-reference.com. Zugriff Juni 2014 unter http://www.basketball-reference.com/

## Abbildungsverzeichnis



- Abb. 16: Cricket. Zugriff Juni 2014 unter http://www.espncricinfo.com/
- Abb. 17: Football. Zugriff Juni 2014 unter http://www.nba.com/?22
- Abb. 18: Hockey. Zugriff Juni 2014 unter http://www.nhl.com/
- Abb. 19: Fußball. Zugriff Juni 2014 unter http://www.mlssoccer.com/
- Abb. 20: Stadion GSI. Robert P. Schumaker I Osama K. Solieman & Hsinchun Chen, 2010, S. 86. (Fig. 8.14 Nebraska's crowd control program using GIS mapping, courtesy of UNL police)
- Abb. 21: Tennis Blur. Zugriff Juni 2014 unter http://static.guim.co.uk/sys-images/Guardian/Pix/pictures/2013/11/7/1383840386630/Rafael-Nadal--014.jpg
- Abb. 22: Tennis Stadion. Zugriff Juni 2014 unter http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/2/22/Centre\_Court.jpg/300p x-Centre\_Court.jpg





# Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!