## Einführung in das Programmieren Prolog SS2006

#### **Dr. Gunter Grieser**

# Übungsblatt zu Teil 3 (Arithmetik)

Version 1.0

### Aufgabe 3.1 (Schwierigkeitsgrad 1)

Definieren Sie ein Prädikat "potenz(X,N)", das die Nte Potenz von X berechnet.

## Aufgabe 3.2 (Schwierigkeitsgrad 2)

Schreiben Sie ein Prädikat "wechselgeld(Betrag)", das Ihnen nacheinander alle Möglichkeiten ausdruckt, den in cent eingegeben Betrag in Münzen zu wechseln.

#### Beispiel:

```
?- wechselgeld(30).
20cent + 10cent
20 cent + 5 cent + 5 cent
10cent + 10cent + 10cent
```

Variante: Drucken Sie nur solche Möglichkeiten aus, die eine minimale Anzahl an Münzen erfordern.

## Aufgabe 3.3 (Schwierigkeitsgrad 2)

Entwickeln Sie ein Prädikat "arith(X)", das testet, ob X ein arithmetischer Ausdruck ist.

## Aufgabe 3.4 (Schwierigkeitsgrad 2)

Erweitern Sie Ihr Programm aus Aufgabe 1.3 um Regeln, die Terme aus beliebigen Zahlen verrechnen (z.B.  $3*(2+3) \rightarrow 15$ .

## Aufgabe 3.5 (Schwierigkeitsgrad 3)

Definieren Sie Ihren in Aufgabe 1.2 benutzen Funktor für "Exponent" als Infixoperator.

## Aufgabe 3.6 (Schwierigkeitsgrad 3)

Entwickeln Sie ein Prädikat "drucke\_kanonisch", das einen Prolog-Term als Argument bekommt und so ausdruckt, daß in dem Term vorkommende Operatoren in der üblichen Präfixnotation dargestellt werden.