Sports Data Mining



The Field and Methodology



Hierarchie für Sport und Sportdatenbeziehungen			
Eins	kein Zusammenhang		
Zwei	Domain-Experten die Vorhersagen nach Bauchgefühl machen		
Drei	Domain-Experten die Vorhersagen nach historischen Daten		
Vier	Statisik soll den Entscheidungsprozess verstärken		
Fünf	Entfernung von Menschlichen einflüssen		



Hierarchie für Sport und Sportdatenbeziehungen		
Eins	kein Zusammenhang	
Zwei	Domain-Experten die Vorhersagen nach Bauchgefühl machen	
Drei	Domain-Experten die Vorhersagen nach historischen Daten	
Vier	Statisik soll den Entscheidungsprozess verstärken	
Fünf	Entfernung von Menschlichen einflüssen	



Hierarchie für Sport und Sportdatenbeziehungen		
Eins	kein Zusammenhang	
Zwei	Domain-Experten die Vorhersagen nach Bauchgefühl machen	
Drei	Domain-Experten die Vorhersagen nach historischen Daten	
Vier	Statisik soll den Entscheidungsprozess verstärken	
Fünf	Entfernung von Menschlichen einflüssen	



Hierarchie für Sport und Sportdatenbeziehungen		
Eins	kein Zusammenhang	
Zwei	Domain-Experten die Vorhersagen nach Bauchgefühl machen	
Drei	Domain-Experten die Vorhersagen nach historischen Daten	
Vier	Statisik soll den Entscheidungsprozess verstärken	
Fünf	Entfernung von Menschlichen einflüssen	

Beispiele



- Mourinho:
- Nach statistischen Auswertungen fällt ein Drittel der Tore im Fußball nach Standardsituationen wie Eckbällen und Freistößen. Der verbleibende Anteil hauptsächlich nach Ballverlust des Gegners – und zwar innerhalb von vier Sekunden, also in dem Augenblick, in dem der Gegner noch nicht wieder sortiert ist.
- Guardiola:
- Ballbesitz zeigt unsere Liebe zum Spiel



Beispiel



- Bier und Windeln werden häufig eingekauft
- Statisitk erklärt nur, das ein zusammenhang existiert
- Data-Mining beantwortet Warum der zusammenhang existiert



Hierarchie für Sport und Sportdatenbeziehungen		
Eins	kein Zusammenhang	
Zwei	Domain-Experten die Vorhersagen nach Bauchgefühl machen	
Drei	Domain-Experten die Vorhersagen nach historischen Daten	
Vier	Statisik soll den Entscheidungsprozess verstärken	
Fünf	Entfernung von Menschlichen einflüssen	

Beispiele



- The Boston Red Sox
- 86 Jahre kein Sieg in der World Series
- Seit Einführung von Data-Mining Techniken gewannen sie drei mal die World Series (2004,2007,2013)

Beispiele



- **■ VW**:
- Abgeschlossenen Master
- Praktika Erfahrung
- Automobil Erfahrung

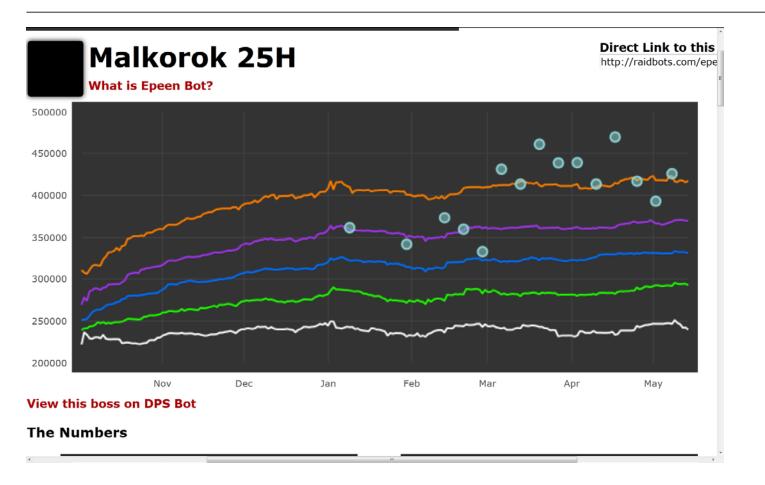




- Drei wissenschaftliche Disziplinen:
 - Statistik
 - regression analysis
 - Koordinatensystem
 - discriminant analysis
 - Clustering
 - Künstliche Intelligenz
 - Regel-Basierte heuristik
 - Maschinelles Lernen
 - Überwachtes Lernen
 - Unüberwachtes Lernen
 - Bestärkendes Lernen
 - Neural networks









The Numbers

Overall Stats	
Median Percentile	94
Average Percentile	87
Kills Seen	15
Best DPS	469,600
Average DPS	404,708
Minimum DPS	332,737
DPS Standard Deviation	41,122
Kill Time Stats	
Fastest Kill	3m 12s
Average Kill	3m 29s
Slowest Kill	4m 25s

	n .:	DDC.	n .::
Date	Duration	DPS	Percentile
⊕ 5/8/14	3m 13s	425,781	96
⊕ 5/2/14	3m 23s	393,003	86
⊕ 4/25/14	3m 12s	416,870	94
⊕ 4/17/14	3m 13s	469,600	98
⊕ 4/10/14	3m 25s	413,474	95
⊕ 4/3/14	3m 16s	439,094	97
⊕ 3/27/14	3m 24s	438,733	96
⊕ 3/20/14	3m 23s	460,916	99
⊕ 3/13/14	3m 19s	413,413	94
⊕ 3/6/14	3m 20s	431,220	96
⊕ 2/27/14	3m 26s	332,737	57
⊕ 2/20/14	3m 42s	359,551	74
⊕ 2/13/14	3m 48s	373,271	84
⊕ 1/30/14	3m 39s	341,576	69
⊕ 1/9/14	4m 25s	361,374	77
Expand All			



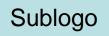


- Drei wissenschaftliche Disziplinen:
 - Statistik
 - regression analysis
 - Koordinatensystem
 - discriminant analysis
 - Clustering
 - Künstliche Intelligenz
 - Regel-Basierte heuristik
 - Maschinelles Lernen
 - Überwachtes Lernen
 - Unüberwachtes Lernen
 - Bestärkendes Lernen
 - Neural networks





- Drei wissenschaftliche Disziplinen:
 - Statistik
 - regression analysis
 - Koordinatensystem
 - discriminant analysis
 - Clustering
 - Künstliche Intelligenz
 - Regel-Basierte heuristik
 - Maschinelles Lernen
 - Überwachtes Lernen
 - Unüberwachtes Lernen
 - Bestärkendes Lernen
 - Neural networks





Vielen Dank für die Aufmerksamkeit

FRAGEN?

