- Gruppenarbeit möglich
 - Gruppengröße max. 3
- Registrierung
 - über Upload-Seite https://www.ke.tu-darmstadt.de/webmining-upload/mldm15
 - TU-ID-Login notwendig
 - eine Person muss eine Gruppe erzeugen
 - alle anderen treten dann bei
 - (Erzeuger teilt den anderen die Nummer bei)
 - bis 6.12. Bildung der Gruppen möglich
 - Gruppenwechsel nachträglich nur über Veranstalter möglich

Zentraler Aut

KE 201X



Willkommen

Du bist noch nicht registriert. Drücke bitte hier, um dich zu registrieren.



Willkommen

Du bist noch nicht registriert. Drücke bitte hier, um dich zu registrieren.

KE 201X

Gruppe Upload Ergebnisse

Du bist noch keiner Gruppe zugeordnet.

Gruppe Teilnehmer

4 0

Erstelle eine neue Gruppe.
Lich möchte nicht an der Übung teilnehmen und mich <u>ABMELDEN</u>.

Bitte geben Sie Ihre TU-ID und Ihr
Passwort an

TU-ID:

Deasswort:

Disch möchte gewarnt werden, bevor ich mich in einen anderen Bereich einlogge.

ANMELDEN

- Abgabe
 - über Upload-Seite
 - ein Teammitglied lädt für alle hoch
 - letzter Upload wird gewertet
 - Upload einer Zip-Datei



Gruppe Upload Ergebnisse

Upload Gruppe 4 Übung Web Minis



Bisherige Uploads

Version	Uploadzeit	3	MD5 Sumn
\$ Version 1	Wed 18.04.201	.2 17:49:35	9863ad819f2

- Abgabe enthält
 - Lösungsdokument
 - PDF-Datei
 - präsentierfähig (siehe nächste Folie)
 - Bei Implementation: zusätzlich NearestNeighbor.java

- Form des PDFs
 - Lösung ohne mündliche Erklärung nachvollziehbar!
 - Benotung soll allein anhand PDF-Datei möglich sein
 - → für Erklärungen wichtige Tabellen, Diagramme etc. müssen direkt im PDF sein
 - Generell: Lösungen müssen so ausführlich sein, daß man sie ohne Nachfragen nur durch Lesen des PDFs versteht
 - aber trotzdem in Form von Folien (keine Berichte)
 - zusätzliches Material nur als Nachweis oder für Detailfragen
 - Referenzen auf benutzte Datensätze angeben

- Tabellen, Diagramme, Graphen:
 - vollständige Beschriftung der Achsen
 - Beschreibung

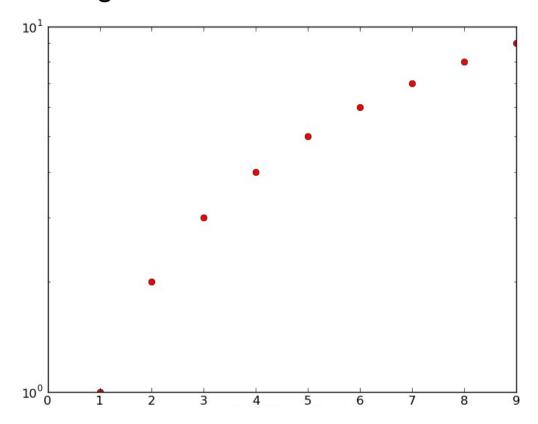


Abb. 2: Gewicht in Abhängigkeit der Flaschen in sinnlosem Datensatz A