ZAFU Beamer Theme

毕业设计开题报告

王可乐

浙江农林大学数学与计算机科学学院

2024年5月19日





- 1 课题背景
- 2 研究现状
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

课题背景 ●○

- 2 研究现状
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

用 Beamer 很高大上?

• 大家都会 LATEX, 好多学校都有自己的 Beamer 主题

课题背景

- 大家都会 LATEX, 好多学校都有自己的 Beamer 主题
- 中文支持请选择 XelATFX 编译选项

用 Beamer 很高大上?

课题背景

- 大家都会 LATFX, 好多学校都有自己的 Beamer 主题
- 中文支持请选择 XelATFX 编译选项
- GitHub 项目地址位于 https://github.com/keelewang/ZAFU-Beamer-Theme, 如果有 bug 或者 feature request 可以去里面提 issue

- 1 课题背景
- ② 研究现状 Beamer 主题分类
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

- 1 课题背景
- ② 研究现状 Beamer 主题分类
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

 本模板来源自 https://github.com/tuna/THU-Beamer-Theme[1]

- 1 课题背景
- 2 研究现状
- ③ 研究内容 美化主题 如何更好地做 Beamer
- 4 计划进度
- 5 参考文献

- 1 课题背景
- 2 研究现状
- ③ 研究内容 美化主题 如何更好地做 Beamer
- 4 计划进度
- 5 参考文献

这一份主题与 THU Beamer Theme 区别在于

- 更改了主题色和校徽
- 更多该模板的功能可以参考 https://www.latexstudio.net/archives/4051.html
- 下面列举出了一些 Beamer 的用法, 部分节选自 https://tuna.moe/event/2018/latex/



- 1 课题背景
- 2 研究现状
- 研究内容 美化主题 如何更好地做 Beamer
- 4 计划进度
- 5 参考文献

Why Beamer

ATFX 广泛用于学术界,期刊会议论文模板

Microsoft® Word 文字处理工具 容易上手, 简单直观 所见即所得 高级功能不易掌握 处理长文档需要丰富经验 花费大量时间调格式 公式排版差强人意 二进制格式,兼容性差 付费商业许可

ΔT_FX

专业排版软件 容易上手 所见即所想,所想即所得 进阶难, 但一般用不到 和短文档处理基本无异 无需担心格式、专心作者内容 尤其擅长公式排版 文本文件, 易读、稳定 自由免费使用

排版举例

无编号公式

$$J(\theta) = \mathbb{E}_{\pi_{\theta}}[G_t] = \sum_{s \in \mathcal{S}} d^{\pi}(s) V^{\pi}(s) = \sum_{s \in \mathcal{S}} d^{\pi}(s) \sum_{a \in \mathcal{A}} \pi_{\theta}(a|s) Q^{\pi}(s,a)$$

多行多列公式1

$$Q_{\text{target}} = r + \gamma Q^{\pi}(s', \pi_{\theta}(s') + \epsilon)$$

$$\epsilon \sim \text{clip}(\mathcal{N}(0, \sigma), -c, c)$$
(1)

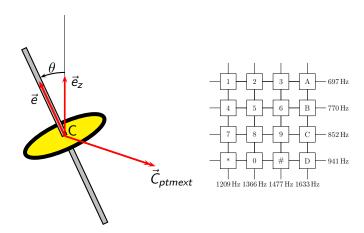
 $^{^{1}}$ 如果公式中有文字出现,请用 \mathrm{} 或者 \text{} 包含,不然就会变 成 clip, 在公式里看起来比 clip 丑非常多。

编号多行公式

$$A = \lim_{n \to \infty} \Delta x \left(a^2 + \left(a^2 + 2a\Delta x + (\Delta x)^2 \right) + \left(a^2 + 2 \cdot 2a\Delta x + 2^2 (\Delta x)^2 \right) + \left(a^2 + 2 \cdot 3a\Delta x + 3^2 (\Delta x)^2 \right) + \dots + \left(a^2 + 2 \cdot (n-1)a\Delta x + (n-1)^2 (\Delta x)^2 \right) \right)$$

$$= \frac{1}{3} \left(b^3 - a^3 \right) \quad (2)$$

图形与分栏



LATEX 常用命令

命令

| ackslashchapter | \setminus section | \subsection | ackslash paragraph |
|-----------------|---------------------|---------------------|-----------------------------|
| 章 | 节 | 小节 | 带题头段落 |
| centering | \emph | \verb | \url |
| 居中对齐 | 强调 | 原样输出 | 超链接 |
| \footnote | \item | \setminus caption | \setminus includegraphics |
| 脚注 | 列表条目 | 标题 | 插入图片 |
| \label | \cite | \ref | |
| 标号 | 引用参考文献 | 引用图表公式等 | |

环境

| table | figure | equation |
|---------|-----------|-------------|
| 表格 | 图片 | 公式 |
| itemize | enumerate | description |
| 无编号列表 | 编号列表 | 描述 |

- 4 □ ▶ 4 圖 ▶ 4 圖 ▶ 9 0 0

LATEX 环境命令举例

```
\begin{itemize}
  \item A \item B
  \item C
  \begin{itemize}
    \item C-1
  \end{itemize}
  \end{itemize}
```

- 🖊
- 5
- (
- C-1

6

```
1  \begin{itemize}
2   \item A \item B
3   \item C
4   \begin{itemize}
5   \item C-1
6   \end{itemize}
7  \end{itemize}
```

```
\begin{enumerate}
\item 巨佬 \item 大佬
\item 萌新
\begin{itemize}
\item[n+e] 瑟瑟发抖
\end{itemize}
\end{enumerate}
```

- A
- B
- C
- C-1

- 1 巨佬
- 2 大佬
- 3 萌新 n+e 瑟瑟发抖

```
V = \frac{4}{3}\pi^3
     V = \frac{4}{3}\pi^3
6
   \begin{equation}
     \label{eq:vsphere}
9
     V = \frac{4}{3}\pi^3
10
   \end{equation}
```

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$
 (3)

```
\begin{table}[htbp]
 \caption{编号与含义}
 \label{tab:number}
 \centering
 \begin{tabular}{cl}
   \toprule
    编号 & 含义 \\
   \midrule
   1 & 4.0 \\
   2 & 3.7 \\
   \bottomrule
 \end{tabular}
\end{table}
公式~(\ref{eq:vsphere})
编号与含义请参见
表~\ref{tab:number}。
```

表 1: 编号与含义

| 含义 |
|-----|
| 4.0 |
| 3.7 |
| |

公式 (3) 的编号与含义请 参见表 1。

11

12

13

14

15

作图

- 矢量图 eps, ps, pdf
 - METAPOST, pstricks, pgf . . .
 - Xfig, Dia, Visio, Inkscape ...
 - Matlab / Excel 等保存为 pdf
- 标量图 png, jpg, tiff ...
 - 提高清晰度, 避免发虚
 - 应尽量避免使用



图 1: 这个校徽就是矢量图



- 1 课题背景
- 2 研究现状
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

- 一月: 完成文献调研
- 二月: 复现并评测各种 Beamer 主题美观程度
- 三、四月: 美化 ZAFU Beamer 主题
- 五月: 论文撰写

- 1 课题背景
- 2 研究现状
- 3 研究内容
- 4 计划进度
- 5 参考文献

[1] tuna, "Thu beamer theme," 2020.

Thanks!