XKE - 10 AVRIL 2016

PHANTOMJS POUR LES GROS

THOMAS SIMONNET





ETAT DE L'ART



CAS CONCRETS



ETAT DE L'ART



CAS CONCRETS



PHANTOM PHATIGUE



ETAT DE L'ART



CAS CONCRETS



PHANTOM PHATIGUE



LIVE CODING POUR LES GROS

























GECKO



WEBKIT



TRIDENT











GECKO



WEBKIT





TRIDENT













GECKO





WEBKIT





TRIDENT



SPECTER JS















WEBKIT























CONTROLE

AVEC WEBDRIVER WIRE PROTOCOL **GECKO**





WEBKIT





TRIDENT



SPECTER



ETAT DE L'ART - FIGHT!



HEADLESS BROWSERS





RAPIDITÉ
PERFORMANCE
UN SEUL RENDERER HTML

WEBDRIVER
LANGAGE BINDINGS
LOURD ET INSTABLE













- NAVIGATEUR WEB HEADLESS (WEBKIT)







- NAVIGATEUR WEB HEADLESS (WEBKIT)
- COMPORTEMENT SCRIPTABLE EN JAVASCRIPT







- NAVIGATEUR WEB HEADLESS (WEBKIT)
- COMPORTEMENT SCRIPTABLE EN JAVASCRIPT
- API AVEC ASSERTIONS, CAPTURES D'ÉCRAN ETC...







- NAVIGATEUR WEB HEADLESS (WEBKIT)
- COMPORTEMENT SCRIPTABLE EN JAVASCRIPT
- API AVEC ASSERTIONS, CAPTURES D'ÉCRAN ETC...
- ACTUELLEMENT EN VERSION 2.1 (QT5)









ARYA







ARYA HIDAYAT







ARIYA HIDAYAT



- CRÉÉ PHANTOMJS EN 2011
- CONTRIBUE AUX PROJETS

KDE WEBKIT QT



ARIYAHIDAYAT



ARIYA





- TESTS AUTOMATISÉS ET HEADLESS DE WEBAPPS





- TESTS AUTOMATISÉS ET HEADLESS DE WEBAPPS
- SCREEN CAPTURE ET RENDERING (WEBKIT)





- TESTS AUTOMATISÉS ET HEADLESS DE WEBAPPS
- SCREEN CAPTURE ET RENDERING (WEBKIT)
- SCRAPING DE SITES WEB





- TESTS AUTOMATISÉS ET HEADLESS DE WEBAPPS
- SCREEN CAPTURE ET RENDERING (WEBKIT)
- SCRAPING DE SITES WEB
- MONITORING RÉSEAU



ETAT DE L'ART - SLIMERJS





- SE BASE SUR GECKO



CAS CONCRETS - CAS BASIQUE



HELLOWORLD.JS

console.log('Hello, world!');
phantom.exit();

TERMINAL

phantomis helloworld.js

TERMINAL



Hello, world!

TESTCHAI.JS

```
var chai = require('phantom-chai')()
   , assert = chai.assert;
var page = require('webpage').create();
page.open('http://localhost/test', function (status) {
 assert.equal(status, 'success');
  assert.equal(page.title, 'My page');
  phantom.exit();
});
```



CAS CONCRETS - SCREEN CAPTURE



SCREENCAPTURE.JS

```
var page = require('webpage').create();

page.open('http://github.com/', function() {
   page.render('github.png');
   phantom.exit();
});
```

	(7) Features Business Explore Pricing	Sign in — Sign up	
	Built for developers GISLD is a development partorm implied by the way you work. From open source to business, you can host and nesses code, manage projects, and build software alongaide millions of other developers.	Fig. 4 supersound Your small address Counts a parameted Your shad and the continue of the continue of the counts o	
A better way to work together			



CAS CONCRETS - NET MONITORING



NETWORKMONITORING.JS

```
var page = require('webpage').create();
page.onResourceRequested = function(request) {
 console.log('Request' + JSON.stringify(request, undefined, 4));
};
page.onResourceReceived = function(response) {
 console.log('Receive ' + JSON.stringify(response, undefined, 4));
page.open(url);
```



PAGEAUTOMATION.JS

```
var page = require('webpage').create();
console.log('The default user agent is ' + page.settings.userAgent);
page.settings.userAgent = 'SpecialAgent';
page.open('http://www.httpuseragent.org', function(status) {
 var ua = page.evaluate(function() {
   return document.getElementById('myagent').textContent;
 });
 console.log(ua);
  phantom.exit();
```



PHANTOM PHATIGUE - WAITFOR



WAITFOR.JS

```
"use strict":
function waitFor(testFx, onReady, timeOutMillis) {
 var maxtimeOutMillis = timeOutMillis ? timeOutMillis : 3000. //< Default Max Timout is 3s
   start = new Date().getTime(),
   condition = false,
   interval = setInterval(function() {
     if ( (new Date().getTime() - start < maxtimeOutMillis) && !condition ) {
       // If not time-out yet and condition not yet fulfilled
       condition = (typeof(testFx) === "string" ? eval(testFx): testFx()); //< defensive code
     } else {
        if(!condition) {
         // If condition still not fulfilled (timeout but condition is 'false')
          console.log("'waitFor()' timeout");
          phantom.exit(1);
       } else {
         // Condition fulfilled (timeout and/or condition is 'true')
          console.log("'waitFor()' finished in " + (new Date().getTime() - start) + "ms.");
         typeof(onReady) === "string"? eval(onReady): onReady(); //< Do what it's supposed to do once the condition is
fulfilled
          clearInterval(interval); //< Stop this interval</pre>
    }, 250); //< repeat check every 250ms
```



PHANTOM PHATIGUE - WAITFOR



WAITFOR_CASPER.JS

```
casper.waitForSelector('.myClass', function() {
    ...
});
```















NICOLAS PERRIAULT







- WRAPPER POUR PHANTOMJS ET SLIMERJS
- API BEAUCOUP PLUS SIMPLE
- NOTION DE STEPS



NICOLAS PERRIAULT









- WRAPPER POUR PHANTOMJS ET SLIMERJS
- API BEAUCOUP PLUS SIMPLE
- NOTION DE STEPS

CLICKBUTTON.JS

```
casper.start('http://mywebsite.fr/');
casper.waitForSelector('.myClass', function() {
   this.click('.myClass');
});
casper.run();
```



LIVE CODING POUR LES GROS







LIVE CODING POUR LES GROS





1 MENU ACHETÉ = 1 BURGER OFFERT*

En répondant à notre questionnaire en ligne

- Rendez-vous sur www.bkvousecoute.fr.
- 2. Répondez au questionnaire en ligne et recevez un code promotionnel.
- 3. Inscrivez ce code dans l'espace situé ci-dessous :

 Lors de votre prochaine commande chez Burger King, pour tout menu acheté, recevez un burger gratuit*.

Offre réservée aux clients BURGER KING®. Valable 30 jours à partir de la date d'achat. Non cumulable avec d'autres offres. Non valable ni pour les salariés de BURGER KING® et leur famille ni pour ses franchisés. Offre limitée à deux coupons par personne et par mois.

Rendez-vous sur le site www.bkvousecoute.fr

* Identique au burger du menu acheté.



LIVE CODING POUR LES GROS



GITHUB.COM/KEABARD/FATOMJS



LET'S WRAP



DES QUESTIONS?



LET'S WRAP



MERCI!