

Pauta de Evaluación

Nombre		
Sección	Fecha	

Categoría	% logro	Descripción
Excelente Dominio (ED)	100%	Dominio esperado para el indicador, se considera como el punto óptimo para cualificar como competente.
Alto dominio (AD)	80%	Se observan pequeñas dificultades o errores para el completo dominio del indicador.
Dominio Aceptable (DA)	60%	Suficiencia de logro en el dominio del indicador, se considera como el mínimo aceptable para cualificar como competente.
Dominio en Proceso (DP)	30%	Se observan varias dificultades o errores para el dominio del indicador.
Dominio por conseguir (DC)	0%	Se observan un escaso, nulo o incorrecto dominio del indicador.

1. PAUTA DE EVALUACIÓN (Escala de valoración)

		NIVELES Y PORCENTAJE DE LOGRO					
		ED	AD	DA	DP	DC	
Ind	icadores de logro	100%	80%	60%	30%	0%	
		3	2.4	1.8	0.9	0	
		pts	pts	pts	pts	pts	
I.	Implementar formularios y funcionalidades para una aplicació requerimientos de un cliente.	n web	FrontEn	d, de a	cuerdo	a los	
1)	Utiliza lenguaje de programación para modificar el contenido y el						
	aspecto de una página web sin necesidad de recargarla						
2)	Utiliza la librería para modificar el contenido y el aspecto de una página web sin necesidad de recargarla.						
3)	Utiliza los elementos apropiados para la creación de un formulario						
	como etiquetas asociadas, autocompletar, sugerencias, entre otros.						
4)	Valida el formulario web por el lado del cliente, para evitar ingreso de						
	información inconsistente al programa.						
5)	Implementa el consumo de un servicio web rest público mostrando el						
	contenido en una página web sin necesidad de recargarla						
II.	Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo d fácil uso.	e las inte	erfaces g	ráficas co	herente	s y de	
6)	Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de						
",	usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la						
	funcionalidad del producto.						
7)	Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la						
'	aplicación web revisada.						
III.	Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común o	en conju	nto con s	us pares	•		
8)	Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.						



9) Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.				
IV. Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema plantea	do.			
10) Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.				
11) Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.				
V. Reconocer los elementos del formulario y las funcionalidades que web FrontEnd de acuerdo con los requerimientos de un cliente	e permiten imple	ementar (una aplic	ación
12) Reconoce los elementos de lenguaje de programación para dar funcionalidad a una página web sin necesidad de recargarla				
13) Reconoce las funcionalidades que permiten alcanzar un rendimiento rápido y confiable para una aplicación web				
14) Distingue los eventos que serán implementados para dar funcionalidad a su aplicación web.				
15) Identifica el estándar para certificar la calidad de lo construido de acuerdo con el requerimiento del cliente.				
PUNTAJE OBTENIDO				
PUNTAJE TOTAL	45 puntos			

Pauta de Retroalimentación

Retroalimentación del Docente Escrita (Grupal)		