

Name				
Teile	Beschreibung	Option	Punkte	
			max.	erreicht
Webseite				
Formular + Eingabefelder	Formular enthält alle nötigen Elemente, diese sind sauber angeordnet		3	
	Benutzernamen: Platzhaltertext		1	
	Optionsfelder funktionieren korrekt		2	
	E-Mail-Felder sind nur aktiv, falls entsprechende Option ausgewählt worden ist	X	1	
Meldungen	Meldungen korrekt, ansprechend und einheitlich (z.B. innerhalb <div>- oder <p>-Tag)		3	
	Nur aktuelle Meldungen werden angezeigt		1	
	Unterscheidung zwischen normalen und Fehlermeldungen (z.B. unterschiedliche Farbe)	X	1	
Button "Start"	Validation der Eingaben, bei Fehler kann Spiel nicht gestartet werden (Fehlermeldung)		2	
	Falls kein Fehler: Meldung, dass Spiel gestartet worden ist		1	
	Falls Spiel bereits läuft: Entsprechende Meldung		1	
	Falls Spieltyp nicht realisiert: Entspr. Meldung		2	
	Nach Spielstart sind alle Eingabefelder ausser den Buttons deaktiviert	X	1	
Button "Reset"	Spielfeld ist im Urzustand		2	
	Alle Eingabefelder sind zurückgesetzt		2	
	Alte Meldungen sind verschwunden		1	
Überprüfung	Während Eingabe: Solange E-Mail Adresse(n) nicht korrekt entsprechender Hinweis		2	
	Validation: Nur valide E-Mail Adressen		3	
	Validation: Unterschiedliche E-Mail Adressen (Option Mensch vs Mensch)		2	
Spiel				
Spielfeld	Bei Klicken auf ein Feld ändert dieses Farbe bzw. Aussehen (wechselweise pro Spieler)		3	
	Felder reagieren erst nach Spielstart (Meldung)		2	
	Felder reagieren nach Spielende nicht (Meldung)		2	
	Ein bereits belegtes Feld kann nicht nochmals belegt werden (Meldung)	X	1	
Logik	Gewinn wird erkannt und der Spieler als Gewinner angezeigt, weiterspielen nicht möglich		3	
	Die Mailadresse des Gewinners wird angezeigt	X	1	

M133, Bewertung LB1

	Unentschieden wird erkannt und angezeigt (alle Felder belegt)	X	2	
	Spielfelder mit Icons anstelle von Hintergrundfarbe	X	2	
Varianten	Spiel Mensch gegen PC	X	3	
	Spiel PC gegen PC	X	3	
	Abgesprochene Erweiterung	X		
!= funktional				
	Code mit sinnvollen Kommentaren und Struktur		3	
	Leistungsbereitschaft, Abgabe, Kommunikation mit Lehrperson		3	
Befragung				
	Befragung Teil1		3	
	Befragung Teil2		3	
Note				
	Total mögliche Punkte		65	
	Notwendig für Note 6.0		50	0
	Berechnete Note			
	Abzug für verspätete Abgabe (-0.5 pro Tag)			
	Endnote			1

Hinweise zur Punktevergabe

Punkte

Funktionen

- 3 Punkte 3 = Alles vorhanden, keine Mängel
 2 = Mehrheitlich korrekt, kleinere Mängel
- 2 Punkte 1 = Mehrheitlich nicht korrekt, grössere Mängel
 0 = Nicht korrekt, falsch oder nicht vorhanden
 2 = Alles vorhanden, keine Mängel
 1 = Teilweise korrekt, Mängel
 0 = Nicht korrekt, falsch oder nicht vorhanden
- 1 Punkt 1 = Korrekt bzw. vorhanden
 0 = Nicht korrekt bzw. nicht vorhanden

Punkte

Befragung

- 3 Punkte 3 = Beantwortung behandelt alle Aspekte professionell, fachlich kompetent
 2 = Beantwortung lässt nebensächliche(n) Aspekt(e) offen. Antworten mangelhaft
 1 = Beantwortung lässt zentralen Aspekt ausser acht. Antworten häufig unvollständig
 0 = Kandidat/in kann Fragestellung nicht korrekt beantworten.

[illegible]

ent und korrekt.
ieist korrekt.
unpräzise.