**입 사 지 원 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **입사 후 포부**  **및 각오** | 저의 성장 가능성을 확신 그 이상으로 보여드리겠습니다. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-2941-7578 | | **이메일** | eun30137@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 정장입은 단정한 사진(단정한 복장 가능) | **성 명** | **한글) 은원기** | **영문) EUN WONKI** | |
| **생 년 월 일** | 1992년 01월 04일 | **성 별** | 남 |
| **주 소** | 경기도 남양주시 다산중앙로82번길 49-45 네이쳐뷰 301호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2012년 04월 |  | 상지대학교(제약학과) | 중퇴 |
| 2008년 03월 | 2011년 03월 | 수택고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 군필 | **복무기간** | 2014년 10월 02일 ~ 2016년 09월 07일 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 1종보통 운전면허증 | 2011년 10월 | 경기지방경찰청 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **사**  **회**  **경**  **험** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| 이동푸른농산 | 2019년 06월~2022년 08월 | 농산물 경매 입찰 및 대규모 납품 | 팀장 |
| 한식원 | 2017년 03월~2019년 03월 | 마늘/생강 종자 수입&판매 | 대리 |
| Mellabell 바리스타 | 2013년 03월~2014년 03월 | 호주 오패라하우스 바리스타 | 아르바이트 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육과목** | (디지털컨버전스)자바(JAVA)기반 클라우드 융합 개발자 양성과정A3 | | |
| **교육기관** | KH정보교육원 | **출석률** | 취업담임 작성칸 |
| **기간** | 2022 년 08월 09일 ~ 2023년 03월 08일 | | |
| **교육내용** | **습득기술** | | |
| ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript | | |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**이름: 은원기 서명(인)**

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.** |
| 저는 이전까지 전혀 다른 분야에서 근무해왔습니다. 그러던 중 우연히 파이썬을 접하게 되었고 논리적으로 작동하는 프로세스들을 보면서 더 배워 보고 싶은 욕구가 생겼습니다. 무엇보다 어릴 때부터 수학을 좋아했던 이유 때문인지 알고리즘을 공부할 때 가장 흥미를 많이 느꼈습니다.  본격적으로 시작하게 된 백엔드 프로그램 수업은 어렵게 느껴지지 않았고 지속적으로 요구되는 수학적 사고방식에 오히려 가슴이 뛰었습니다. 평소에도 논리적, 수학적 사고방식을 좋아하는 저에게 개발자는 이미 너무나 매력적인 직업으로 느껴졌고 개발 업무에서 역량을 발휘해보고 싶어 개발자로 지원하게 되었습니다.  저의 강점은 수학적 사고능력과 책임감입니다.  학생 때부터 수학을 좋아했고 항상 더 나은 논리적 접근방법을 탐구했습니다. 이러한 습관은 프로그래밍을 학습할 때에도 동일하게 나타났습니다. 자바의 알고리즘적 문제접근과 해결, 객체지향적 언어의 논리적인 구조와 전개를 이해하는것이 어렵지 않았고, 언어의 기본적인 학습에서 웹개발 프로그래밍으로 넘어가는 과정에서 더욱 흥미롭게 학습했습니다.  또한 다른 분야에서 팀장이라는 직급으로 일했었기 때문에 주어진 업무에 대한 책임감을 누구보다 잘 이해하고 있습니다. 한 사례로 이전 회사에서 팀원의 실수로 회사에 손실이 발생한 적이 있었습니다. 저는 그 팀원이 상부에 보고하지 않고 혼자서만 업무를 책임지려 했다는 점을 위험하게 생각했습니다. 다행히 제가 상황을 알았고 팀 모두가 늦은 시간까지 작업하고 마무리 지어 손실을 최소화했습니다. 이처럼 개인의 성과와 과실은 회사와 직결됩니다. 회사의 일원으로서 맡은 업무에 최선을 다하며 혼자서만 리스크를 책임지는 것이 아닌 팀으로 해결해 나가는 것이 중요하다고 생각합니다.  이러한 저의 프로그래밍 능력과 책임감이 개발업무를 하면서 긍정적인 결과로 나타날 것이라 확신합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?** |
| 몰입하는 능력과 책임감은 저의 가장 큰 장점입니다.  수학과 철학이 취미인 만큼 이러한 사고에서 가장 큰 흥미를 느낍니다. 특히나 문제 해결과정에서 나오는 몰입감은 문제해결 전까지 계속됩니다. 알고리즘 문제를 풀다 보니 새벽이 될 때도 많았습니다. 또한 책임감은 제가 맡은 업무의 완성도를 높여줍니다. 남에게 피해주는 것을 경계하는 성격 때문에 제가 맡은 업무로 인해 회사에 피해가 가면 안 된다고 생각합니다. 따라서 제가 업무를 맡을 때는 필수적으로 처리해야 할 사항들을 꼼꼼히 체크하며 진행합니다.  반면에 이러한 몰입과 책임감은 단점으로 작용할 때도 있습니다.  지나친 몰입과 책임감이 때로는 생활패턴을 불규칙하게 만들기도 합니다. 그럴 때는 테니스를 하거나 집안일을 하며 머리를 식히고 재충전하는 시간을 의도적으로 가집니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?** |
| **2차 취업특강 이후 작성**  <작성 가이드>  목표를 설정한 이유 + 목표 + 목표를 이루기 위한 노력  1. OO한 개발자(EX. 선임에게 신임 받는 개발자, 오류를 끝까지 찾아내는 개발자 풀스택 개발자 등등  2. 자격증: EX. 기술적으로 경험을 더 쌓기 위해 정보처리기사를 퇴근 후 1시간을 활용하여 1년안에 취득하겠다.  3. 언어 공부: 어떤 언어를 왜 공부할 건지? 몇시간 공부할 건지?  \* 목표를 이루기 위한 노력 작성 시 첫 번째~ 두 번째 항목을 분류하여 작성(가독성이 높아짐) |

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **/기술** | **해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?** |
| **2차 취업특강 이후 작성**  <작성 가이드>  1. 개발자가 되기 위해 배웠던 모든 지식/기술 작성.  2. 그 지식/기술을 습득하기 위한 노력 작성.  3. 입사 후 배운 지식/기술을 어떻게 활용할 건지 작성하여 마무리 |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도** | **교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?** |
| **2차 취업특강 이후 작성**  <작성 가이드>  1. 어떤 문제가 있는지 인지  2. 문제의 원인 파악  3. 문제를 해결하기 위한 노력을 구체적으로 작성  4. 문제 해결  5. 문제를 해결하며 내가 배우거나 느낀 점  6. 배우거나 느낀 점을 추후 입사 후 개발 업무 수행 시 어떻게 적용할 수 있을지 작성하여 마무리  교육원에서 따로 문제를 해결한 경험이 없었다면 전 직장이나 학교에서 문제를 해결했던 경험을 작성해보세요. |

|  |  |
| --- | --- |
| **활용**  **가능**  **기술** | **교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다.**  **(전공과목, 개별학습 등)** |
| **2차 취업특강 이후 작성**  교육원에서 배운 지식/ 기술 이외 배운 언어 및 기술이 있다면 작성.  Ex.대학교에서 C언어나 안드로이드 코틀린을 사용하여 졸업작품을 만들었던 경험.  개별적으로 공부했던 언어를 실제로 활용가능할 정도라면 작성 가능 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미프로젝트** | **프로젝트 명** | **Servlet과 DB를 UI 구현** |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** | [https:// HYPERLINK "https://github.com/keamy-eun/toy\_servletsWithDB"github.com HYPERLINK "https://github.com/keamy-eun/toy\_servletsWithDB"/ HYPERLINK "https://github.com/keamy-eun/toy\_servletsWithDB"keamy-eun HYPERLINK "https://github.com/keamy-eun/toy\_servletsWithDB"/ HYPERLINK "https://github.com/keamy-eun/toy\_servletsWithDB"toy\_servletsWithDB](https://github.com/keamy-eun/toy_servletsWithDB) |
| **수행기간** | 2022년 12월 28일 ~ 2022년 01월 02일 |
| **개발 목표** | DB를 활용하여 Servlet과 JSP로 CRUD를 구현함 |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Window | | 개발도구 | VSCode | | DBMS | MySQL | | Server | GroomIDE | | Language | Java11 | | 디자인툴 | Bootstrap | |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** | PreparedStatement 기능을 추가로 사용하였다. Statement를 사용했을 때보다 PreparedStatement를 사용했을 때 CRUD와 같이 DB를 다루는 작업이 훨씬 유연해졌다. |
| **구현 기능** | Servlet과 JDBC를 연동하여 Servlet에서 DB의 생성, 조회, 수정, 삭제를 작동시킬 수 있게 하였다. 또한, 팀의 PM으로서 나머지 팀원들이 맡은 부분을 하나의 사이트로 작동할 수 있게 연결하는 작업을 하였다. |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** | 담당 역할: CRUD, 사이트 마무리 연결작업 기여도: 40% / 총3명 |
| **프로젝트**  **참여소감** | Servlet을 통해 Client와 Server의 상호작용에서 DB를 자유롭게 다룰 수 있었던 부분이 흥미로웠고 처음엔 서툴렀지만 조금씩 내 것으로 받아들여지면서 재미를 많이 느꼈습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용** | |
|  | **구현기능설명**  JDBC를 연동하여 DB의 사용자 목록을 SELECT 구문으로 보여주었다. 여기 사용자 리스트에서 선택적으로 사용자를 생성,수정,삭제 할 수 있다.  사용자 정보에 관한 DB이기 때문에 controller에서 request받는 방식은 post로 하였다. |
| **화면설명: 사용자 목록을 보여주는 페이지** |
|  | **구현기능설명**  사용자 목록 테이블에 INSERT 구문을 통해 새로운 사용자를 DB에 추가할 수 있도록 하였다.  이 기능 또한 사용자 정보라는 민감한 내용을 다루기 때문에 request를 받을 때는method='post'방식을 사용하였다. |
| **화면설명: 사용자 목록에 새로운 사용자를 생성하는 페이지** |
|  | **구현기능설명**  사용자 목록 테이블에 저장된 데이터를 UPDATE 구문을 통해 수정할 수 있게 하였다. |
| **화면설명: 사용자의 데이터를 수정하는 페이지** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널프로젝트** | **프로젝트 명** | **2차 취업특강 이후 작성 부분** |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** |  |
| **수행기간** |  |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** |  |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** |  |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** |  |
| **프로젝트**  **참여소감** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |