Шифр гаммирования

Кеан Путхеаро 15 октября, 2023, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи

Цель лабораторной работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

Выполнение лабораторной работы

Гаммирование

Гаммирование – это наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные криптографической гаммы, т.е. последовательности элементов данных, вырабатываемых с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных.

Алгоритм взлома

Шифротексты обеих телеграмм можно получить по формулам режима однократного гаммирования:

$$C_1 = P_1 \oplus K$$
$$C_2 = P_2 \oplus K$$

Алгоритм взлома

Открытый текст можно найти, зная шифротекст двух телеграмм, зашифрованных одним ключом. Для это оба равенства складываются по модулю 2. Тогда с учётом свойства операции XOR получаем:

$$C_1 \oplus C_2 = P_1 \oplus K \oplus P_2 \oplus K = P_1 \oplus P_2$$

Алгоритм взлома

Предположим, что одна из телеграмм является шаблоном — т.е. имеет текст фиксированный формат, в который вписываются значения полей. Допустим, что злоумышленнику этот формат известен. Тогда он получает достаточно много пар $C_1\oplus C_2$ (известен вид обеих шифровок). Тогда зная P_1 имеем:

$$C_1 \oplus C_2 \oplus P_1 = P_1 \oplus P_2 \oplus P_1 = P_2$$

Схема работы алгоритма



Figure 1: Работа алгоритма гаммирования

Пример работы программы

Figure 2: Работа алгоритма взлома ключа

```
In [13]: 1 shifr(P1, gamma)

числа текста [47, 1, 35, 1, 26, 42, 19, 23, 16, 5, 32, 27, 10, 11, 16, 20, 66, 67, 75, 69]
Числа гаммы [27, 51, 41, 3, 31, 58, 32, 40, 25, 58, 72, 69, 18, 11, 27, 53, 66, 38, 33, 69]
1
25
29
21
57
30
33
63
Числа шифра: [74, 52, 1, 4, 57, 25, 51, 63, 41, 63, 29, 21, 28, 22, 43, 73, 57, 30, 33, 63]
шифраека 9ТагЧчСЗЗЭМуъфЙ8ЧЬАЭ
```

8/9

Выводы

Результаты выполнения лабораторной работы

В ходе выполнения лабораторной работы было разработано приложение, позволяющее шифровать тексты в режиме однократного гаммирования.