

Keanu Natchev

514-929-6306, keanu.natchev@gmail.com, github.com/keanutan, linkedin.com/in/keanu-natchev/,

Anglais – Français – Bulgare – Espagnole & Allemand (Niveau de base)

Éducation

Baccalauréat en Génie Logiciel <i>McGill University, Montréal, QC</i>	Septembre 2017 - Présent
Diplome d'Études Collégiales en Sciences Pures et Appliquées <i>Dawson College, Montréal, QC</i>	Août 2017
Diplome d'Études Secondaires <i>Collège Jean-Eudes, Montréal, QC</i>	Juin 2015

Compétences Techniques

Langages de Programmation : Java, C, Python, CUDA, JavaScript, HTML5, OCaml, CSS3, VHDL, ARM, BASH

Outils/OS : Git, Cucumber, Gradle, Maven, Heroku, Travis CI / Windows, Linux, Ubuntu

Framework : React, Spring Boot, Vue.js

IDEs : Visual Studio Code, Eclipse, Adobe Dreamweaver

Expérience de Travail

Freelance en Personnalisation de Site Web Shopify	Mars 2021
Superviseur et Commis de Plancher à Shoppers Drug Mart	Juin 2016 – Décembre 2019

Projets Personnels

Site Web Portfolio (Disponible sur GitHub et sur keanunatchev.com) (EN PROGRÈS)	Juillet 2021 – Présent
<ul style="list-style-type: none">Créer un site web portfolio en utilisant React.	

Visualisation d'Arbre Binaire de Recherche (Disponible sur GitHub)	Décembre 2020
<ul style="list-style-type: none">Créer une Java Applet de visualisation d'arbre binaire en utilisant VSCode avec de fonctions d'ajout/enlèvement de nœuds, génération aléatoire d'arbres et animations de parcours.	

Projets Universitaires

Systèmes Opérateurs en C <i>Operating Systems (COMP 310 & ECSE 427)</i>	Janvier 2021 - Mars 2021
---	---------------------------------

- Créer un **OS Shell en C** avec de la **mémoire shell** pour stocker et mettre à jour des variables en utilisant la commande **set VAR STRING** (D'autres commandes sont offertes tels que **help**, **quit**, **print VAR** et **run SCRIPT.TXT**).
- Améliorer le **SO** avec un **Kernel** pour contenir la **shell** avec l'addition de la commande **exec prog1 prog2 prog3** pour l'exécution de programmes qui sont gérés par un **1 core CPU**, **Process Control Block (PCB)** pour chaque programme, un **ready queue** pour les PCBs, un **CPU scheduler** et une **mémoire temporaire simple**.
- Améliorer le **SO** davantage avec une **Boot Sequence** et un **Gestionnaire de Mémoire** qui utilise des **RAM pages**, **frames** et la gestion de **Page Fault** pour la commande **exec prog1 prog2 prog3**.

Site Web de Visualisation de Structures de Données et d'Algorithmes <i>Software Engineering Practice (ECSE 428)</i>	Septembre 2020 - Décembre 2020
---	---------------------------------------

- Créer un site web **React** pour la visualisation animée d'algorithmes de tri appliqués sur des structures de données dans un **Environnement Agile** en utilisant **SCRUM** (Équipe de huit personnes).
- Implémenter les pages web de structures de données **Tableau** et **Liste Doublement Chaînée**.

Robot Lego EV3 Mindstorms <i>Design Principles and Methods (ECSE 211)</i>	Septembre 2020 - Décembre 2020
---	---------------------------------------

- Développer un robot pour naviguer dans une course à obstacles virtuel dans **Webots** dans une équipe de 6.
- Développer la conception matérielle du robot dans **LeoCAD/Webots** incluant la documentation de ce développement.
- Implémenter la classe **Java** Localisation du contrôleur et optimiser les **files d'exécution** entre les autres classes.

Système d'Enregistrement d'Événements <i>Introduction to Software Engineering (ECSE 321)</i>	Janvier 2020 – Avril 2020
--	----------------------------------

- Créer une application web pour l'enregistrement d'événements avec date, temps, participants et paiement Google.
- Utiliser **UML Lab** pour la modélisation, **Heroku** pour la base de données et **Travis CI** pour l'intégration continue.
- Créer un backend **REST API** en utilisant **Java Spring Boot** et **Gradle**.
- Créer un frontend avec **Vue.js**, **NPM** et **JavaScript**.