

Ripasso / 24-05

• Accordo Bizantino - LV

$$n = 2^t + 1 \rightarrow \text{processi}$$

$$\neg t+1 \rightarrow \text{off-dolbili}$$

$$H = 2^t + 1$$

$$L = 2^t + 1$$

Perché 2 soglie?

$2^t + 1$ è maggioranza semplice

L oltre il limite inferiore

Dato i -esimo processo $\text{totly}(i) \geq H$ posso la maggioranza

$$H \geq \text{totly}(i) > L$$

$$\text{totly}(i) \leq L$$

La soglia L mi permette di evitare che due bit diversi registino maggioranza diverse. Quindi se $\text{totly}(i) > 2^t + 1$
con $\text{maj}(i) = 1$, $\exists j$ t.c. $\text{maj}(j) = 0$

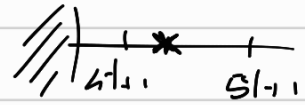
se $\text{totly}(i) < L$ allora per ogni altro processo se per caso che
 $\text{totly}(j) < H \quad \forall j$

se $\text{totly}(i) \geq H$ $\text{totly}(j) \geq L \quad \forall j$

La doppia soglia mi permette di dire che se $< L$ allora
con $p = \frac{1}{2}$, chi estrae H giunge come me o $b(i) = 0$
(non ancora necessariamente unanimità)

Stessa cosa se succede per > 1 (vince maggioranza)
 Con $p = \frac{1}{2}$ "depolerizza" gli inaffidabili perché gli affidabili
 assumono lo stesso bit x punto detto sopra.

Se $\ln \max(i) \neq \ln g(j)$ è a causa degli inaffidabili,
 sicuramente $\ln g(j)$ di cui $\ln h < L$
 (il giro dopo però sono tutti zero)



• Programmazione lineare

Dato $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, voglio ottimizzare $f(x)$

$$\frac{df}{dx} = 0 \quad \text{cerco la soluzione } x^*$$

se lineare: $f(x) = \alpha x \quad \frac{df}{dx} = \alpha \neq 0$

$O(x_1, x_2) = x_1 + x_2$ non ho la derivata = 0 ma il
 gradiente = 0

infatti $\frac{d..}{dx_1} = 1 \quad \frac{d..}{dx_2} = 1$, non sono zero

Quando la f è lineare la der. non si annulla (non posso prendi-

vere il max così, utilizzo i vincoli)

Teor. dei giochi

$$M = \begin{pmatrix} 7 & 3 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$$

$$V_R = V_C$$

gioco
somma zero
(cio' da vincere perso o vinto
dall'altro)

Strategie pure?

Carlo prova Roberto (sempre)

il meglio del peggio

max min (cerca di massimizzare quanto poco ricevo)

Punti di Roberto: $\{3, 2\} \rightarrow$ gioca riga 1 (riceve di più)

" " Carlo: $\{7, 5\} \xrightarrow{\text{minimo}} \{ \text{il meglio del peggio} \} \rightarrow$ gioca colonna 2 (poco meno)

$$V_R = 3$$

zare

$$V_C = 5$$

perde

\rightarrow il gioco non ha valore

Prese una strategia mista da parte di entrambi:

(> von Neuman \exists strat. mista dove
il gioco ha valore)

$$\vec{p}^T M \vec{q}$$

$$\left(\rightarrow \frac{23}{7} + 7 \left(p - \frac{3}{7} \right) \left(q - \frac{2}{7} \right) \right)$$

\rightarrow x renderlo zero

$$(p \quad 1-p) \begin{pmatrix} 7 & 3 \\ 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q \\ 1-q \end{pmatrix}$$

$$\vec{p} = \left(\frac{3}{7}, \frac{4}{7} \right) \text{ Carlo}$$

$$\text{rimane } \frac{23}{7} \approx 3.3 \text{ (quasi a perde)}$$

$$\vec{q} = \left(\frac{2}{7}, \frac{5}{7} \right) \text{ Roberto}$$

Carlo non può ottenere le perdite, uno può cercare di perdere
il meno possibile.

