

Cettee di: Morozov / 26-05

Supponiamo che in una città C un giorno ci è il sole o piove

matrice di
transizione

$$\begin{pmatrix} 1-p & 0 & 0 & 0 \\ 0 & p & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1-p & p \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P(\text{domani sole} | \text{oggi sole}) = \frac{3}{5}$$

Frazioni dei giorni in cui piove vs giorni col sole

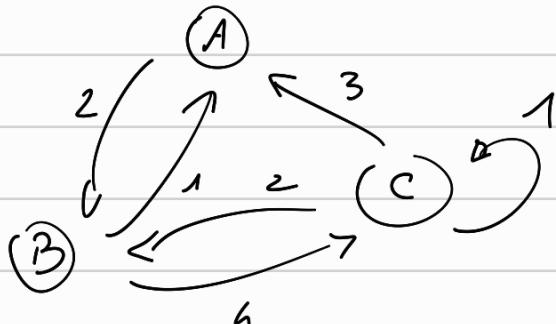
Queste dipendono da cosa succede al primo giorno

$$\begin{array}{c} 0\$ \rightarrow \\ 4\$ \end{array} \quad \left(\begin{matrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1-p & 0 & p & 0 & 0 \\ 0 & 1-p & 0 & p & 0 \\ 0 & 0 & 1-p & 0 & p \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{matrix} \right) \quad \sum_{i=1}^5 = 1$$

Vince 1 \$ se posso uscire slot successivo
-1 \$.. precedente

2 slot assorbenti sborsato
scime (ha diag = 1, sono in ruina se parto senza soldi)
non ne posso uscire

es



- internet è il grafo

- un nodo è una pagina

$$P = \begin{pmatrix} A & B & C \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{5} & 0 & \frac{4}{5} \\ \frac{3}{6} & \frac{2}{6} & \frac{1}{6} \end{pmatrix} \quad \sum_{i=1}^3 = 1 \rightarrow \text{dove } \frac{1}{5} \text{ sono pesi}$$

de descrivere le prob. di visitare le varie pagine partendo da una

es

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

modello o interattivo

$\Delta S = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$ spazio degli stati

$\Delta S \times P$ $n \times n$ una matrice di transizione

$$(P)_{ij} = P(S_{t+1} = s_j | S_t = s_i)$$

↑
passo e posto stato dato (ovvero "se sono" nello stato s_i all'istante t)

$$0 \leq P_{ij} \leq 1 \quad \sum_j P_{ij} = 1$$

Il tempo è **invincibile**: qualcosa: sia l'istante su cui si definisce, sia lo scorrere del tempo: rispetto a oggi

$$\rightarrow (P)_{ij} = P(S_j | s_i) \quad \text{tempo di domani} \text{ dipende da oggi} \text{ è } x$$

I processi sono **senza memoria**, secondo di oggi descriviamo il domani, cosa c'è successo ieri o prima non influenza e non c'è di interesse. Con step più grandi potrei inglobare anche il modello con memoria ($i\text{eri} \rightarrow oggi$, $oggi \rightarrow domani$).

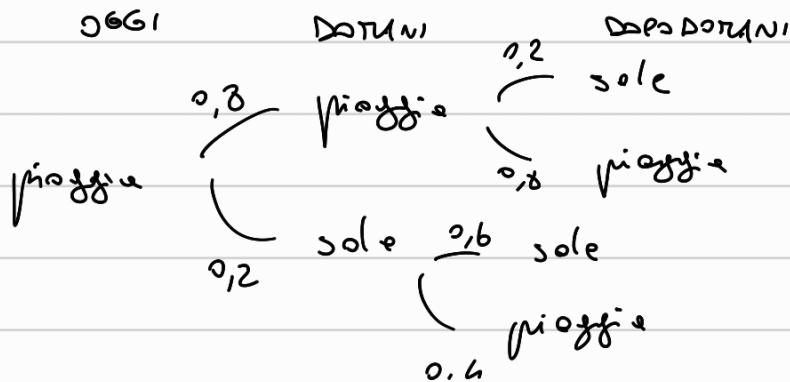
$$s_t \rightarrow s_{t+1}$$

$$P(S_j \text{ al tempo } t+1 | s_i \text{ al tempo } t)$$

descrivere la domanda

Cosa succede dopo domani?

$$\begin{matrix} s & p \\ \begin{pmatrix} 0,6 & 0,4 \\ 0,2 & 0,8 \end{pmatrix} \end{matrix}$$



$$P \rightarrow P_{\text{e}} e^{-t_{12}} \\ = 0,64 + 0,08 = 0,72$$

ho 2 modi per avere pioggia dopodomani:

$$P \rightarrow S_{\text{e}} e^{-t_{12}} = 1 - p_{\text{sole}} \\ = 0,16 + 0,12 = 0,28$$

$\sum p = 1$ ✓
e' più probabile
pioggia

$$P(S_g | s_i \text{ in due passi}) = \sum_k P(S_g | s_k s_i) P(s_k | s_i)$$

\downarrow \downarrow
 $P_{\text{dopodomani}}$ P_{domani}
 e sono in tutte
 dipendono dal t del giorno prima

$$= \sum_k P_{s_k} P_{g_k}$$

$$= \begin{pmatrix} 0,6 & 0,4 \\ 0,2 & 0,8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0,6 & 0,4 \\ 0,2 & 0,8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,44 & 0,56 \\ 0,28 & 0,72 \end{pmatrix}$$

\uparrow pioggia \uparrow sole risultati uguali a quelli
 sopra

Che 3 giorni? Vi sono un'ultime P_g

Irriducibilità e Regolarità

Una mat. di tr. è irriducibile se $\forall i, j \exists t(i, j)$

t.c. $(P^{t(i,j)})_{ij} > 0$ se oggi piove, è possibile che fra $t+1$ giorni piove?

Ovvero c'è garantito che ha una transizione dallo stato i allo stato j ?
(x l'es. di prima sì, perché tutti i valori)

" regolare se riesce a trovare $t(i,j) = t$ soglie min. che vale per tutti

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{acesso} \rightarrow \text{acesso} \quad t=0 \quad \text{e' irriducibile ma non regolare}$$

$$0 \rightarrow 1 \quad t=1 \quad \text{e' regolare}$$

e viceversa \downarrow
eventi diversi
con t diversi

(e matrice sole-pioggia è regolare e irriducibile
(non importa i e g); se regolare \rightarrow irriducibile

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

moltiplica per volte = comb:
disponibili = identità

1/27-05

$$\begin{matrix} \nearrow \\ 30 \end{matrix} \begin{pmatrix} 0 & 30 & 0 \\ 6 & 0 & 24 \\ 15 & 10 & 5 \end{pmatrix}$$

e' regolare? Più complicato

$s_1 \rightarrow s_1$, $t=1$ no

se ricevo q

$s_2 \rightarrow s_2$, $t=1$ no

raggiungere tutti con
stesso t

no zero

Se moltiplicando $P \cdot P$ ottengo tutti valori > 0 e' regolare

$$\begin{matrix} \nearrow \\ 300 \end{matrix} \begin{pmatrix} 180 & 0 & 720 \\ 360 & 420 & 120 \\ 135 & 500 & 265 \end{pmatrix}$$

Se $P \cdot P \cdot P$ ho tutti positivi
quindi significa che posso fingerne
ovunque, ottengo regolarità

Distribuzione:

$$\begin{pmatrix} 0,6 & 0,4 \\ 0,2 & 0,8 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \text{Oggi:} \\ \left(\begin{matrix} 0,1 \\ 0,3 \end{matrix} \right) \text{ sole} \\ \text{Piovoso} \end{matrix}$$

$$P(\text{sole domani}) = P(\text{sole domani} | \text{sole oggi}) \cdot P(\text{sole oggi}) + P(\text{sole domani} | \text{pioggia oggi}) \cdot P(\text{pioggia oggi})$$

$$P_{\text{prodotto}} = \begin{pmatrix} 0,42 \\ 0,58 \end{pmatrix} \quad P \text{ sole e pioggia il domani}$$

$$\sum = 1$$

E se oggi? Aggiornare le P "attuali" (rispetto al giorno prima, a priori)

$$\begin{pmatrix} 0,6 & 0,4 \\ 0,2 & 0,8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0,42 \\ 0,58 \end{pmatrix}$$

de corrisponde a una potenza
di matrici

Passo significare gli autovettori (i prodotti su autovetori sono multipli di autovettori)

$$(P - (\lambda - p)) \begin{pmatrix} 0,6 & 0,4 \\ 0,2 & 0,8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1-p \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow 0,6p + 0,2(1-p) = 1 \quad p = \frac{1}{3}$$

$$\rightarrow 0,4p + 0,8(1-p) = 1-p \quad 1-p = \frac{2}{3}$$

di cosa solo danni

distribuzione
stazionaria

se $\vec{\pi} P = \vec{\pi}$

autovettore con autovettore 1

Se P è regolare

$$\lim_{t \rightarrow \infty} P_{ij}^t = \lambda_j$$

Con $\sum_{j=1}^n \lambda_j = 1$

formi sulle righe lungo sempre lo stesso vettore λ

$$\vec{\lambda} = (\lambda_1, \dots, \lambda_n)^T$$

DISTRIBUZIONE LIMITE

Moltiplicando P più volte, per tempi grandi:

$$P \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 0,33 & 0,66 \\ 0,33 & 0,66 \end{pmatrix}$$

se regolare $\rightarrow \exists$ dis limite $\rightarrow \exists$ dis stazionaria

$$\pi_j p_{ji} = \pi_i p_{ij} \quad \forall i, j \quad \pi = (\pi_1, \dots, \pi_n)^T$$

CONDIZIONE DI REVERSIBILITÀ

$\sum_j \pi_j p_{ij} = \pi_j$

$\rightarrow \vec{\pi}^T \vec{P} = \vec{\pi}$
 è una distribuzione
stazionaria

$\sum_j \pi_j p_{ji} = \pi_i$

$$(\pi_1, \pi_2) \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} \\ p_{21} & p_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \pi_1 \\ \pi_2 \end{pmatrix}$$

EJ.

$$\pi = (\pi_1, \dots, \pi_N) \quad \sum \pi_i = 1$$

molti e H regolare scelta

Verdo in s_j con probabilità h_{ij} ①

calcolo $q_{ij} = \min \left\{ 1, \frac{\pi_j h_{ji}}{\pi_i h_{ij}} \right\}$ ②

estraggo a caso v in [0,1] ③

se $v < q_{ij}$ $x_{t+1} = s_j$ occorre la transizione

else $x_{t+1} = s_i$ rimango fermo sulla stessa posizione

Se vedo eventi per esempio lunghi, la mia dist. limite tende a π

$$\pi_{\text{corso infatti}} \pi_i p_{ij} = \pi_i \frac{\pi_j}{\pi_i} h_{ji} = \pi_j h_{ji} = \pi_j p_{ji}$$

Joint

$$\bar{E}[S] = \bar{E}[s_1, \dots, s_A] = -\frac{1}{2} \sum_{a=1}^A \sum_{t \in I(a)} s_a s_t$$

spin
up / down
↓
-1

2 valori possibili

l'energia minima $32 \times 32 = 1024$

conto $N = 2^{1024}$, spazio dimensionalmente
e computazionalmente intollerabile

Combando uno spin alle volte posso cercare vedere i rapporti