

Zarządzanie Projektem PKP Intercity

Bartłomiej Domański, Tomasz Sydon, Artem Karpenko

Spis treści

System lokalizacji pociągów PKP Intercity	01
Persona	02
Product Backlog - Podsumowanie	03
Backlog Sprintu 1	04
Pojemność Zespołu	05
Początkowa Prędkość	06
Plan Wydania	07
Scrum Board (Stan w dniu 6.)	08
Wykres Spalania (Burndown Chart)	09
Podsumowanie	10

System lokalizacji pociągów PKP Intercity

Wprowadzenie do systemu: System lokalizacji pociągów PKP Intercity ma na celu umożliwienie użytkownikom śledzenia pociągów w czasie rzeczywistym oraz planowania podróży z uwzględnieniem opóźnień i przesiadek.





Persona



Persona: Maja, 23 lata

Studentka architektury na Politechnice Gdańskiej.

Częste podróże między Gdańskiem, Sopotem i Gdynią w ramach zajęć i praktyk.



Potrzeby podróżnicze

Śledzenie w czasie rzeczywistym lokalizacji pociągów.

Planowanie podróży z uwzględnieniem opóźnień i przesiadek.

Product Backlog - Podsumowanie

Epos 1: Użytkownik aplikacji

Temat 1.1: Wyszukiwanie pociągu (US-001, US-002, US-003)

Temat 1.2: Podgląd lokalizacji (US-004, US-005)

Temat 1.3: Zarządzanie powiadomieniami (US-006, US-007, US-008)

Epos 2: Dział IT PKP

Temat 2.1: Zarządzanie powiadomieniami

Temat 2.2: Szyfrowanie danych użytkownika

Temat 2.3: Testy i optymalizacja

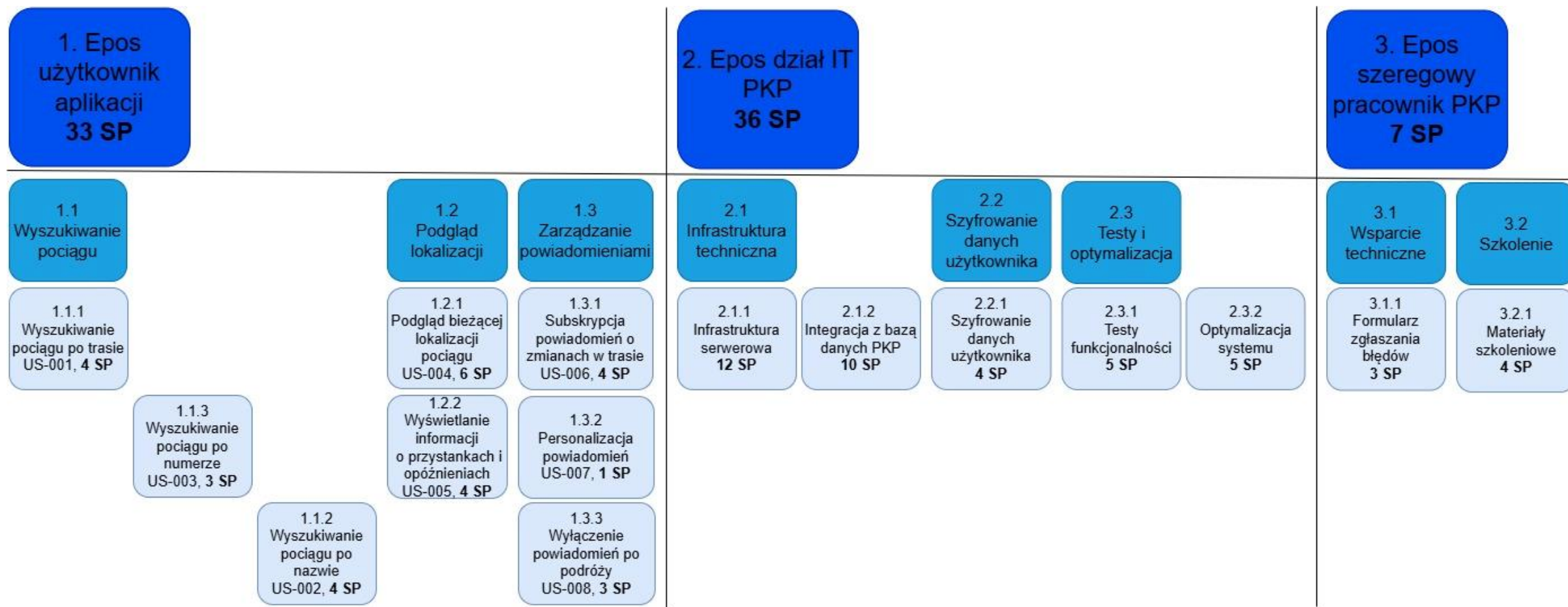
Epos 3: Szeregowy pracownik PKP

Temat 3.1: Wsparcie techniczne

Temat 3.2: Szkolenie



User Story Map



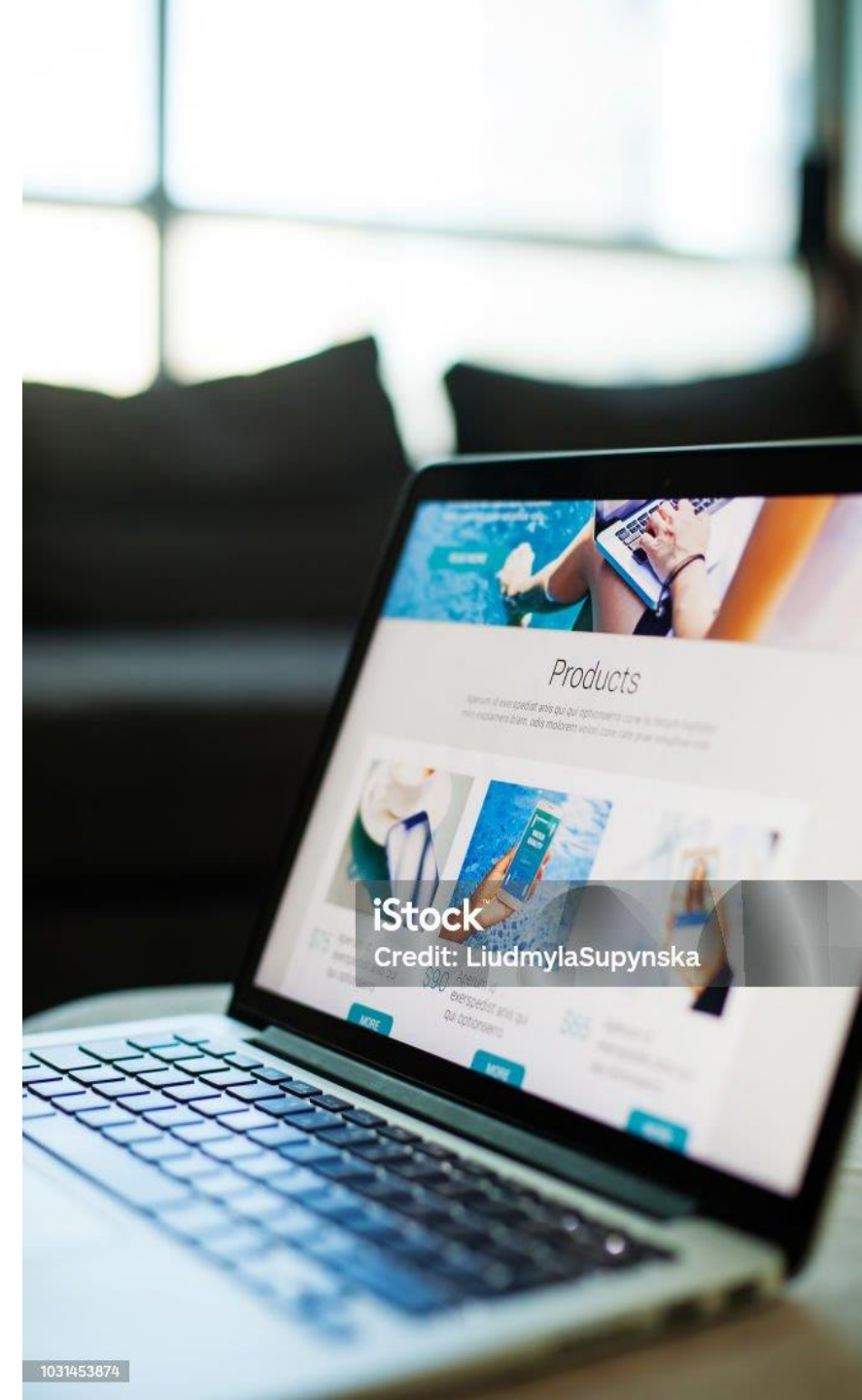
Temat 1.2: Podgląd lokalizacji

- **US-004:**

- **Nagłówek:** Podgląd bieżącej lokalizacji pociągu
- **Treść:** Jako pasażer chcę widzieć aktualną pozycję pociągu na interaktywnej mapie, aby móc śledzić jego trasę w czasie rzeczywistym.
- **Kryteria akceptacji:**
 - Na mapie wyświetlana jest ikona wskazująca bieżącą pozycję pociągu.
 - Pozycja pociągu aktualizuje się automatycznie co minutę.
 - Trasa pociągu jest widoczna na mapie wraz z zaplanowanymi przystankami.
- **Oszacowanie rozmiaru:** L (6 SP)
- **Priorytet:** Must have

- **US-005:**

- **Nagłówek:** Wyświetlanie informacji o przystankach i opóźnieniach
- **Treść:** Jako pasażer chcę widzieć szczegóły o przystankach oraz planowanym i rzeczywistym czasie przyjazdu, aby móc ocenić, czy pociąg przybędzie na czas.
- **Kryteria akceptacji:**
 - Wyświetlane są przystanki na trasie pociągu w kolejności chronologicznej.
 - Każdy przystanek pokazuje planowany i rzeczywisty czas przyjazdu.
 - Przystanki z opóźnieniem są oznaczone innym kolorem.
- **Oszacowanie rozmiaru:** M (4 SP)
- **Priorytet:** Should have



Pojemność Zespołu

Założenia:

- Iteracja trwa dwa tygodnie (10 dni roboczych).
- Zespół liczy 3 osoby zatrudnione na pełen etat (1 osoba ma urlop przez 1 dzień).
- Idealny dzień liczy 6 godzin.
- Wydarzenia:
 - Planowanie: 2 godziny
 - Przegląd: 1.5 godziny
 - Retrospekcja: 1.5 godziny
 - Daily Scrum: 10 razy 15 minut
- Cały zespół bierze udział w powyższych zadaniach, wówczas:

$$2 \cdot 10 \cdot (6 - 0.25) + 1 \cdot 9 \cdot (6 - 0.25) - (2 + 1.5 + 1.5) = 161.75h.$$

- Pojemność zespołu wynosi 161.75 godziny.
- Przyjmujemy, że 1 Story Point to 8 godzin pracy.



Początkowa Prędkość

Oszacowanie Zadań:

- US-001 (Must Have, 3 SP): 25h
- US-002 (Could Have, 4 SP): 31h
- US-003 (Should Have, 4 SP): 34h
- US-004 (Must Have, 6 SP): 46h
- US-005 (Should Have, 4 SP): 34h
- US-006 (Must Have, 4 SP): 32h
- US-007 (Should Have, 1 SP): 8h
- US-008 (Could Have, 3 SP): 24h

Łączny czas realizacji wszystkich User Story: 234h

Szacowanie Początkowej Prędkości:

Wybór wg priorytetu:

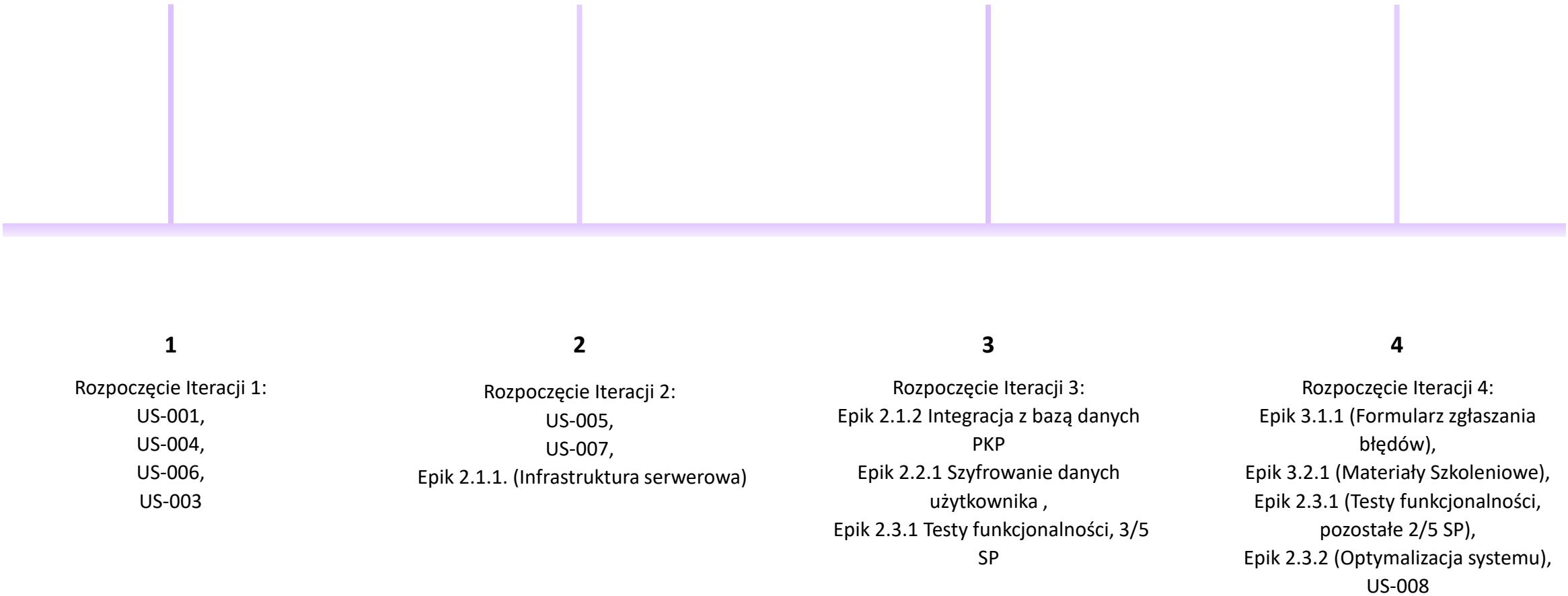
- US-001 (3 SP) – 25h
- US-004 (6 SP) – 46h
- US-006 (4 SP) – 32h
- US-003 (4 SP) – 34h

Łącznie: 137h (17 SP)

Zespół realizuje 4 pełne User Story w 1 iteracji, odrzucając częściowo wykonane US-005.



Plan Wydania



Backlog Sprintu 1

Wybrane User Stories

US-001: Wyszukiwanie pociągu po trasie (3 SP)

US-004: Podgląd lokalizacji pociągu (6 SP)

US-006: Subskrypcja powiadomień (4 SP)

US-003: Wyszukiwanie pociągu po numerze (3 SP)

Cel Sprintu

Dostarczenie funkcji umożliwiających wyszukiwanie pociągów, śledzenie ich lokalizacji oraz powiadomień o zmianach.

Planowane Godziny

US-001: 25 godzin

US-004: 46 godzin

US-006: 32 godziny

US-003: 34 godziny



Podział User Story na zadania

US-001 (must have, 3SP)

- funkcjonalne pole wyszukiwań: 20h
- przekierowanie do szczegółowych informacji: 5h

Łącznie **25 godzin**

US-003 (should have, 4SP)

- funkcjonalne pole wyszukiwań: 26h
- pobranie informacji o wszystkich pociągach na danej trasie: 3h
- przekierowanie do szczegółowych informacji: 5h

Łącznie **34 godziny**

US-004 (must have, 6SP)

- podgląd lokalizacji na mapie: 35h
- okresowa aktualizacja danych: 6h
- wyświetlanie dodatkowych informacji: 5h

Łącznie **46 godzin**



Scrum Board (Stan w dniu 6.)

Do zrobienia	W trakcie	Zrobione
<div>Funkcjonalne pole wyszukiwań (US-003)</div> <div>Przekierowanie do szczegółowych informacji (US-003)</div> <div>Pobieranie informacji o wszystkich pociągach na danej trasie (US-003)</div>	<div>Zapisywanie historii powiadomień na urządzeniu (US-006)</div> <div>Wyświetlanie powiadomień (US-006)</div>	<div>Funkcjonalne pole wyszukiwań (US-001)</div> <div>Przekierowanie do szczegółowych informacji (US-001)</div> <div>Podgląd lokalizacji na mapie (US-004)</div> <div>Okresowa aktualizacja danych (US-004)</div> <div>Wyświetlanie dodatkowych informacji (US-004)</div> <div>Aktywacja powiadomień (US-006)</div>

Wykres Spalania (Burndown Chart)

