

RCP104

Optimisation en Informatique

Chapitre 6: Méthodes des coupes

Dr. Nazih OUWAYED nazih.ouwayed@gmail.com http://nouwayed.yolasite.com

Sommaire

le c**nam**

- Introduction
- Méthodes de résolution
- Méthode des coupes de Gomory
- Exemple

2

RCP104 – Optimisation en Informatique

Introduction (1/3)

le c**nam** Alsace

 Problème de programmation linéaire en nombres entiers

(P) Min
$$\sum_{j=1}^{n} c_j x_j$$

S.C. $\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j = b_i$ $i = 1, \dots, m$
 $x_j \ge 0$, entier $j = 1, \dots, n$

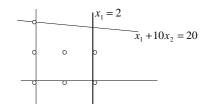
- F(P) = domaine réalisable de P
- (\(\overline{P}\)) dénote le problème (\(P\)) où les contraintes d'intégralité sur les variables sont rélaxées

$$x_j \ge 0$$
, extier

Exemple

Min
$$z = -x_1 - 5x_2$$

S.C. $x_1 + 10x_2 \le 20$
 $x_1 \le 2$
 $x_1, x_2 \ge 0$, entier



$$F(P) = \{(0,0),(1,0),(2,0),(0,1),(1,1),(2,1),(0,2)\}$$

3

RCP104 - Optimisation en Informatique

Janvier 2013

Introduction (2/3)

le c**nam**

 Problème de programmation linéaire en nombres entiers

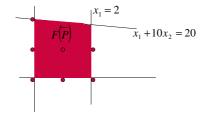
$$(\overline{P})$$
 Min $\sum_{j=1}^{n} c_j x_j$
S.C. $\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j = b_i$ $i = 1, \dots, m$
 $x_j \ge 0$ $j = 1, \dots, n$

- $F(\overline{P})$ = domaine réalisable de \overline{P}
- (\overline{P}) dénote le problème (P) où les contraintes d'intégralité sur les variables sont rélaxées

Exemple

Min
$$z = -x_1 - 5x_2$$

S.C. $x_1 + 10x_2 \le 20$
 $x_1 \le 2$
 $x_1, x_2 \ge 0$



4

RCP104 - Optimisation en Informatique

Introduction (3/3)

le c**nam** Alsace

 Problème de programmation linéaire en nombres entiers

$$(\overline{P}) \text{ Min } \sum_{j=1}^{n} c_{j} x_{j}$$
S. C.
$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_{j} = b_{i} \quad i = 1, \dots, m$$

$$x_{j} \ge 0 \quad j = 1, \dots, n$$

ExempleMin $z = -x_1 - 5x_2$ S.C. $x_1 + 10x_2 \le 20$ $x_1 \le 2$ $x_1, x_2 \ge 0$ $x_1 = 2$ $x_1 + 10x_2 = 20$

Résolution du problème

Pourquoi pas résoudre le problème relaxé et arrondir la solution?

Solution du problème relaxé: (2, 1.8) et z = -11**Solution arrondie:** (2, 1) et z = -7

Or (0, 2) est réalisable avec z = -10

5

RCP104 - Optimisation en Informatique

Janvier 2013

Méthodes de résolution (1/2)

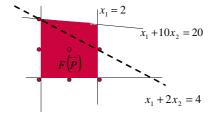
le c**nam**

Principe de base

Générer un ensemble de contraintes linéaires que nous ajoutons à (*P*)

Exemple

Min $z = -x_1 - 5x_2$ S.C. $x_1 + 10x_2 \le 20$ $x_1 \le 2$ $x_1, x_2 \ge 0$, entiers



6

 $RCP104-Optimisation\ en\ Informatique$

Méthodes de résolution (2/2)

le c**nam** Alsace

Principe de base

Générer un ensemble de contraintes linéaires que nous ajoutons à (*P*) pour engendrer un nouveau problème (*PR*) tel que

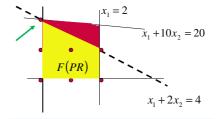
$$F(\overline{PR}) \subset F(\overline{P})$$
$$F(PR) = F(P)$$

De plus en résolvant le problème relaxé \overline{PR} , la solution optimale est entière et donc une solution optimale pour (P)

Exemple

Min
$$z = -x_1 - 5x_2$$

S.C. $x_1 + 10x_2 \le 20$
 $x_1 \le 2$
 $x_1 + 2x_2 \le 4$
 $x_1, x_2 \ge 0$, entiers



Solution (0, 2) est optimale avec z = -10

RCP104 - Optimisation en Informatique

Janvier 2013

Méthode des coupes de Gomory



Principe

Introduire de **nouvelles contraintes linéaires** au problème pour réduire le domaine réalisable du problème relaxé sans pour autant éliminer de points entiers du domaine réalisable

Procédure

La procédure consiste à **résoudre une suite de problèmes relaxés** jusqu'à ce qu'une solution optimale en nombres entiers soit obtenue

Un problème de la suite est obtenu du précédent en lui ajoutant une **contrainte linéaire** (**coupe**) supplémentaire

8

RCP104 - Optimisation en Informatique

Procédure de la méthode des coupes (1/6)

le c**nam** Alsace

 Considérer le problème en programmation linéaire en nombre entiers suivant :

Min
$$\sum_{j=1}^{n} c_j x_j$$

S.C. $\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j = b_i$ $i = 1, \dots, m$
 $x_j \ge 0$, entier $j = 1, \dots, n$

Voyons comment construire une coupe de Gomory. Soit B une base optimale de (\overline{P}) , et x_k la variable de base dans la i ième ligne du tableau optimal prenant une valeur qui n'est pas entière.

9

RCP104 - Optimisation en Informatique

Janvier 2013

Procédure de la méthode des coupes (2/6)

le c**nam**

Considérer le problème en programmation linéaire en nombre entiers suivant :

Min
$$\sum_{j=1}^{n} c_j x_j$$

S. C. $\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j = b_i$ $i = 1, \dots, m$
 $x_i \ge 0$, entier $j = 1, \dots, n$

Variables dépendantes	$x_1 \ x_2 \cdots x_r \cdots x_m \ x_{m+1} \cdots x_s \cdots x_n - z$	Termes de droite
x_1	1 $\overline{a}_{1m+1} \cdots \overline{a}_{1s} \cdots \overline{a}_{1n}$	\bar{b}_1
x_2	1 $\overline{a}_{2m+1} \cdots \overline{a}_{2s} \cdots \overline{a}_{2n}$	\bar{b}_2
:	N N N	_:
x_r	1 $\overline{a}_{rm+1} \cdots \overline{a}_{rs} \cdots \overline{a}_{rn}$	br
:	N N N	_:
x_m	$1 \overline{a}_{mm+1} \cdots \overline{a}_{ms} \cdots \overline{a}_{mn}$	b_m
- z	$c_{m+1} \cdots c_s \cdots c_n = 1$	z

La ligne correspondante du tableau est de la forme:

$$x_k + \sum_{j \in J} t_{ij} x_j = \overline{b}_i \tag{1}$$

où $J = \{j : j \text{ est l'indice d'une variable hors base}\}$ et

 \overline{b}_i n'est pas entier.

10

RCP104 - Optimisation en Informatique

Procédure de la méthode des coupes (3/6)

le cnam

La ligne correspondante du tableau est de la forme:

$$x_k + \sum_{j \in J} t_{ij} x_j = \overline{b}_i \tag{1}$$

où $J = \{ j : j \text{ est l'indice d'une variable hors base} \}$ et \bar{b}_i n'est pas entier.

Dénotons |d| = le plus grand entier (plancher) $\leq d$. Puisque $x_i \ge \vec{0} \ \forall j$, alors

Puisque
$$x_j \ge 0 \ \forall j$$
, alors
$$\sum_{j \in J} \lfloor t_{ij} \rfloor x_j \le \sum_{j \in J} t_{ij} x_j \qquad \text{exemples: } 1.1 \to 1, 1.8 \to 1$$
 et par conséquent

$$x_k + \sum_{i \in J} \left\lfloor t_{ij} \right\rfloor x_j \le \overline{b}_i. \tag{2}$$

11

RCP104 - Optimisation en Informatique

Janvier 2013

Procédure de la méthode des coupes (4/6)

le cnam

La ligne correspondante du tableau est de la forme :

$$c_k + \sum t_{ij} x_j = \overline{b}_i \tag{1}$$

où $J = \{j : j \text{ est l'indice d'une variable hors base} \}$ et \overline{b}_i n'est pas entier.

Si nous considérons la contrainte d'intégralité des variables x_i , il découle de (2) que

$$x_k + \sum_{j \in J} \left[t_{ij} \right] x_j \le \left[\overline{b}_i \right]$$
 (3)

Ainsi toute solution de (P) satisfait (3)

Dénotons |d| = le plus grand entier (plancher) $\leq d$. Denotons [a] = 1e plus grand entier (
Puisque $x_j \ge 0 \ \forall j$, alors $\sum_{j \in J} \left\lfloor t_{ij} \right\rfloor x_j \le \sum_{j \in J} t_{ij} x_j$ et par conséquent $x_k + \sum_{j \in J} \left\lfloor t_{ij} \right\rfloor x_j \le \bar{b}_i.$

$$\sum_{i \in J} \left[t_{ij} \right] x_j \le \sum_{i \in J} t_{ij} x_j$$

$$x_k + \sum \lfloor t_{ij} \rfloor x_j \le \bar{b}_i.$$
 (2)

Considérons maintenant la relation obtenue en faisant le différence entre (3) et (1):

$$\sum_{i \in I} \left(\left(t_{ij} \right) - t_{ij} \right) x_j \le \left(\left(\overline{b}_i \right) - \overline{b}_i \right)$$

$$(t_{ij} - t_{ij}) \le 0$$
 et

$$(\bar{b}_i \mid -\bar{b}_i) < 0$$

Puisque toute solution de (P) satisfait (1) et (3), alors elle satisfait (4), et son introduction dans (P) n'élimine aucune solution de (P).

12

RCP104 - Optimisation en Informatique

Janvier 2013

(4)

Procédure de la méthode des coupes (5/6)

le cnam

Considérons maintenant la relation obtenue en

faisant le différence entre (3) et (1):

$$\sum_{j \in J} \left(\left[t_{ij} \right] - t_{ij} \right) x_j \le \left(\left[\bar{b}_i \right] - \bar{b}_i \right) \tag{4}$$

Notons que

$$(t_{ij} - t_{ij}) \le 0$$

$$(t_{ij} - t_{ij}) \le 0 \qquad \text{et} \qquad (\bar{b}_i - \bar{b}_i) < 0$$

Puisque toute solution de (P) satisfait (1) et (3), alors elle satisfait (4), et son introduction dans (P) n'élimine aucune solution de (P)

13

RCP104 - Optimisation en Informatique

Janvier 2013

Procédure de la méthode des coupes (6/6)

le cnam

Pour poursuivre la résolution, il suffit d'introduire la contrainte

$$\left| \sum_{j \in J} \left(\left\lfloor t_{ij} \right\rfloor - t_{ij} \right) x_j \le \left(\left\lfloor \overline{b}_i \right\rfloor - \overline{b}_i \right) \right| \iff \sum_{j \in J} \left(\left\lfloor t_{ij} \right\rfloor - t_{ij} \right) x_j + x_\tau = \left(\left\lfloor \overline{b}_i \right\rfloor - \overline{b}_i \right) \right|$$

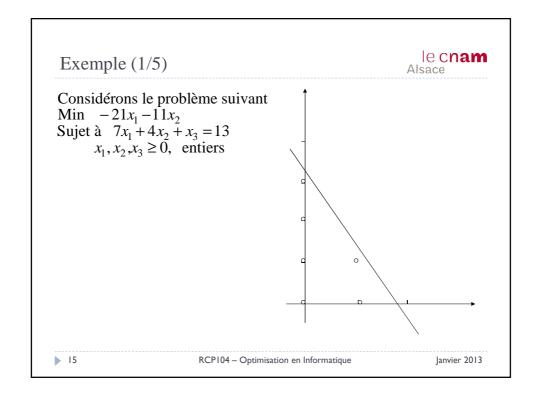
où x_{τ} est une variable d'écart avec coût nul, au dernier tableau du simplexe pour générer une solution de base au nouveau problème en considérant x_{τ} comme la variable de base dans la nouvelle ligne du tableau.

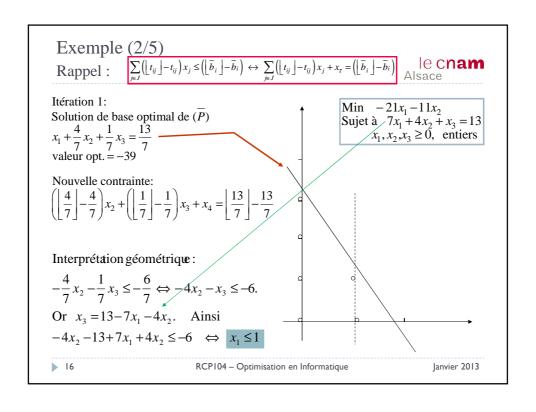
Cette solution de base n'est pas réalisable puisque $x_{\tau} = (|\bar{b}_i| - \bar{b}_i) < 0$.

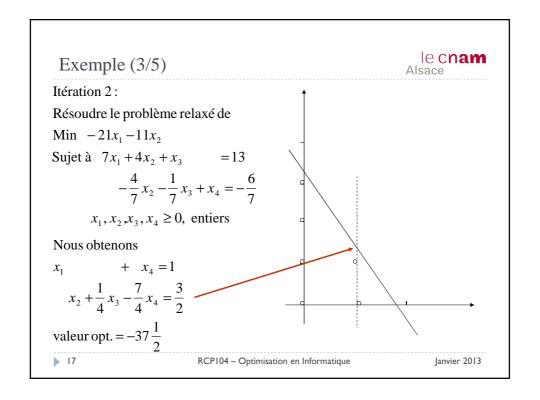
Il suffit de poursuivre la résolution avec l'algorithme dual du simplexe.

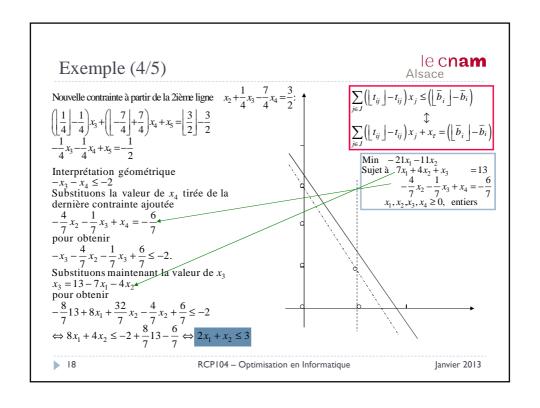
14

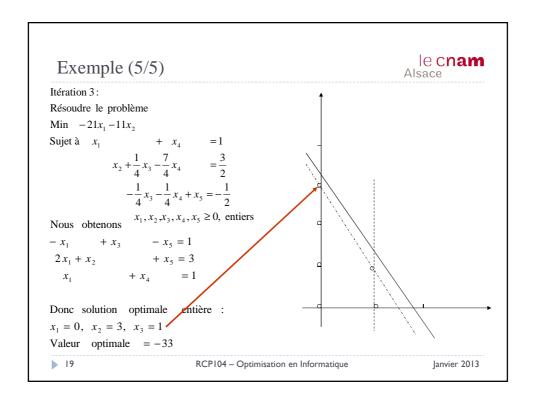
RCP104 - Optimisation en Informatique











Références

le c**nam**

 Modèles de recherche opérationnelle - Bernard Gendron, Université de montréal

> 20

RCP104 – Optimisation en Informatique