


# Day01- 요구사항 확인

☑ 복습	<input type="checkbox"/>
▼ 유형	스터디 그룹
📎 자료	
🕒 작성일시	@2021년 3월 31일 오후 12:17

## ▼ 목차

- 01) 다음 보기가 설명하는 용어를 작성하시오.
- 02) 다음 <보기>는 요구사항 도출 기법을 설명한 내용이다. 어떤 기법인지 쓰시오.
- 03) 다음은 요구공학 개발 절차에 대해 순서대로 작성하시오.
- 04) 애자일의 핵심가치 4가지에 대해 서술하시오.
- 05) 스크럼의 구성요소 2가지만 쓰시오.
- 06) 다음 <보기>에서 설명하는 UML 다이어그램은 무엇인지 쓰시오.
- 07) JAVA 언어로 작성된 출력의 결과를 작성하시오
- 08) Linux 운영체제 위에서 구동하며 휴대폰 전화를 비롯한 휴대용 장치를 위한 운영체제와 미들웨어, 사용자 인터페이스 그리고 표준 응용 프로그램(웹 브라우저, 이메일 클라이언트, 단문 메시지 서비스(SMS), MMS) 등을 포함하고 있는 소프트웨어 스택이자 리눅스 모바일 운영체제이다. 컴파일된 바이트코드를 구동할 수 있는 런타임 라이브러리를 제공하는 운영체제는 무엇인지 쓰시오.
- 09) 다음의 DVD 대여점 사용 사례 시나리오를 보고 Use Case Diagram을 작성하시오.
- 10) student 테이블의 name 속성에 idx\_name 이름으로 인덱스로 생성하는 명령어를 작성하시오.
- 11) SQL injection이 무엇인지 간단히 서술하시오.
- 12) 다음은 요구사항에 대한 설명이다. 괄호 (1, 2)안에 알맞은 단어를 쓰시오.
- 13) 다음 보기가 설명하는 패턴을 작성하시오. (영어로 작성하시오.)
- 14) UML 다이어그램에서 문제해결을 위한 객체를 정의하고 객체 간 상호작용 메시지 흐름을 시간 또는 순서로 표현하는 다이어그램의 이름을 쓰시오.
- 15) 다음은 객체지향 소프트웨어의 설계 원칙 중 한 원칙에 대한 설명이다. 해당 설명에 적절한 원칙은 무엇인지 쓰시오.
- 16) 다음 보기가 설명하는 용어를 작성하시오.
- 17) 다음 보기는 다형성 기법에 대한 설명이다. 괄호(1, 2) 안에 들어갈 알맞은 용어를 쓰시오.
- 18) 모듈의 기능적 독립성은 소프트웨어를 구성하는 각 모듈의 기능이 서로 독립됨을 의미하는 것으로, 모듈이 하나의 기능만을 수행하고 다른 모듈과의 과도한 상호작용을 배제함으로써 이루어진다. 모듈의 독립성을 높이기 위해서는 ( 1 )는 약하게, ( 2 )는 강하게 만들어야 한다. 괄호( 1 ), ( 2 )에 들어갈 알맞은 용어를 쓰시오.
- 19) 사용자에게 읽기/쓰기/실행 권한을 부여하고 그룹에게는 읽기/실행을 부여 그 외에는 실행 권한을 a.txt에 부여하는 명령어를 한 줄로 작성하시오.
- 20) 보기에 주어진 데이터베이스 설계 순서를 알맞게 나열하시오.

1100제 part3 + 2020 1~2회 기출문제

 처음 5문제는 모르고 새롭게 만들어 버렸어요...

**01) 다음 보기가 설명하는 용어를 작성하시오.**

개발 대상에 대한 사용자의 요구사항 중 명확하지 않거나 모호하여 이해되지 않는 부분을 발견하고 이를 걸러내기 위한 과정이다. 자료흐름도, 자료 사전 등의 도구가 사용된다.

**02) 다음 <보기>는 요구사항 도출 기법을 설명한 내용이다. 어떤 기법인지 쓰시오.**

- 요구사항에 대한 이해를 하기 위하여 기본적인 기능만 빠르게 구현하여 사용자로부터 피드백을 받는 기법
- 개발자의 아이디어를 사용자로부터 조기에 피드백을 받고자 할 때 사용
- 프로토타이핑 전용언어로 모의 사용자 인터페이스(Mock-up)를 만들어 사용함

**03) 다음은 요구공학 개발 절차에 대해 순서대로 작성하시오.**

**04) 애자일의 핵심가치 4가지에 대해 서술하시오.**

1. 프로세스와 도구보다는 개인과 상호작용에 더 가치를 둔다.
2. 방대한 문서보다는 실행되는 SW에 더 가치를 둔다.
3. 계약 협상보다는 고객과 협업에 더 가치를 둔다.
4. 계획을 따르기 보다는 변화에 반응하는 것에 더 가치를 둔다.

**05) 스크럼의 구성요소 2가지만 쓰시오.**

## 06) 다음 <보기>에서 설명하는 UML 다이어그램은 무엇인지 쓰시오.

- 클래스 다이어그램과 서로 밀접한 관련이 있으며 거의 유사한 표기법(Notation)을 사용한다. 이 두 다이어그램 모두 시스템의 정적인 구조를 시각화하기 위해 사용된다.
- 클래스 다이어그램이 클래스를 보여주는 반면 이 다이어그램은 클래스의 인스턴스를 표시한다. 이 다이어그램은 클래스 다이어그램보다 더 구체적이다.

## 07) JAVA 언어로 작성된 출력의 결과를 작성하시오

```
class A {  
    int a;  
    public A(int a) { this.a = a;}  
    void display() { System.out.println("a=" + a); }  
}  
class B extends A {  
    public B(int a) {  
        super(a);  
        super.display();  
    }  
}  
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        B obj = new B(10);  
    }  
}
```

08) Linux 운영체제 위에서 구동하며 휴대폰 전화를 비롯한 휴대용 장치를 위한 운영체제와 미들웨어, 사용자 인터페이스 그리고 표준 응용 프로그램 (웹 브라우저, 이메일 클라이언트, 단문 메시지 서비스(SMS), MMS) 등을 포함하고 있는 소프트웨어 스택이자 리눅스 모바일 운영체제이다. 컴파일된 바이트코드를 구동할 수 있는 런타임 라이브러리를 제공하는 운영체제는 무엇인지 쓰시오.

## 09) 다음의 DVD 대여점 사용 사례 시나리오를 보고 Use Case Diagram을 작성하시오.

1. DVD 반납을 위하여 점원이 처음에 반납 처리를 위한 메뉴를 선택한다.
2. DVD 대여 시스템은 화면에 입력될 자료나 출력될 자료를 디스플레이하기 위한 창을 만든 후 점원에게 보여준다.

3. 점원은 대여조회 메뉴에서 고객 정보 (전화번호, 주민번호 등)를 이첩하고 대여한 DVD가 있는지 조회한다.
4. 시스템은 입력받은 고객 정보를 가지고 고객을 조회하고 대여한 DVD가 있는지 검색한 후 화면에 고객정보와 대여금 계산 정보를 보여준다.
5. 점원은 고객으로부터 받은 DVD의 바코드를 스캔하여 해당 DVD 를 반납 버튼을 누른다.
6. 시스템은 DVD의 반납 기간을 조회한 후 대여 총액을 계산하여 화면에 보여준다.
7. 점원은 반납 완료 버튼을 누른다. 이 때, 고객으로부터 대여료 미납금이 있을경우 대여금 수납메뉴에서 이를 수납처리한다.
8. 시스템은 입력받은 DVD정보와 고객정보, 미납금을 가지고 반납처리를 한다.

**10) student 테이블의 name 속성에 idx\_name 이름으로 인덱스로 생성하는 명령어를 작성하시오.**

**11) SQL injection이 무엇인지 간단히 서술하시오.**

**12) 다음은 요구사항에 대한 설명이다. 괄호 (1, 2)안에 알맞은 단어를 쓰시오.**

( 1 )는/은 시스템에서 제공되어야 할 특정 기능을 정의한다.

( 2 )는/은 시스템의 전체적 품질이나 기능적 요구사항의 구현 시 고려해야하는 제약사항을 정의한다.

**13) 다음 보기가 설명하는 패턴을 작성하시오. (영어로 작성하시오.)**

한 객체의 상태가 바뀌면 그 객체에 의존하는 다른 객체들한테 연락이 가고 자동으로 내용이 갱신되는 방법으로 일대다 의존성을 가지는 디자인 패턴과 서로 상호작용을 하는 객체 사이에서는 가능하면 느슨하게 결합하는 디자인의 사용해야 한다.

**14) UML 다이어그램에서 문제해결을 위한 객체를 정의하고 객체 간 상호 작용 메시지 흐름을 시간 또는 순서로 표현하는 다이어그램의 이름을 쓰시오.**

**15) 다음은 객체지향 소프트웨어의 설계 원칙 중 한 원칙에 대한 설명이다. 해당 설명에 적절한 원칙은 무엇인지 쓰시오.**

- 클래스의 메소드가 '해야 하는 것', '할 수 있는 것', '해야 하는 것을 잘할 수 있는 것'으로 여러 개의 작업을 많이 할당하지 말아야 한다는 원칙이 있다.
- 객체는 주어진 작업을 다른 객체가 아닌 자신만이 수행할 수 있어야 한다.
- 해당 원칙을 준수하게 되면 응집도는 높아지고, 결합도는 낮아지게 된다.

**16) 다음 보기가 설명하는 용어를 작성하시오.**

정보시스템은 운영 중 서버가 다운되거나 자연재해나 시스템 장애 등의 이유로 고객에게 서비스가 불가능한 경우가 종종 발생한다. 이와 같은 상황에서 비상사태 또는 업무 중단 시점부터 업무가 복구되어 다시 정상 가동될 때까지의 시간을 의미한다.

**17) 다음 보기는 다형성 기법에 대한 설명이다. 괄호(1, 2) 안에 들어갈 알맞은 용어를 쓰시오.**

- ( 1 )은/는 상속관계인 상위 클래스의 메소드를 하위클래스에서 재정의 하는 것이다.
- ( 2 )은/는 하나의 클래스 내에서 같은 이름으로 여러 개의 메소드를 정의하는 것이다.
- 메소드의 이름은 ( 1 )의 경우 상속관계 내에서 동일하며, ( 2 )의 경우 특정 클래스 내에서 동일하다.

**18) 모듈의 기능적 독립성은 소프트웨어를 구성하는 각 모듈의 기능이 서로 독립됨을 의미하는 것으로, 모듈이 하나의 기능만을 수행하고 다른 모듈과의 과도한 상호작용을 배제함으로써 이루어진다. 모듈의 독립성을 높이기 위해서는 ( 1 )는 약하게, ( 2 )는 강하게 만들어야 한다. 괄호( 1 ), ( 2 )에 들어갈 알맞은 용어를 쓰시오.**

**19) 사용자에게 읽기/쓰기/실행 권한을 부여하고 그룹에게는 읽기/실행을 부여 그 외에는 실행 구너한을 a.txt에 부여하는 명령어를 한 줄로 작성하십시오.**

<조건>

사용자에게 읽기, 쓰기 실행 권한 부여

그룹에게 읽기, 실행 권한 부여

그 외에게 실행 권한 부여

한줄로 작성하며, 8진법을 이요할 것

**20) 보기에 주어진 데이터베이스 설계 순서를 알맞게 나열하십시오.**

보기 : 논리적 설계, 물리적 설계, 개념적 설계

요구사항 분석 → ( ) → ( ) → ( )

---

**정답표**