



Unity 2D FlappyBird 만들기

Topic 1. 게임 기획과 유니티 소개하기





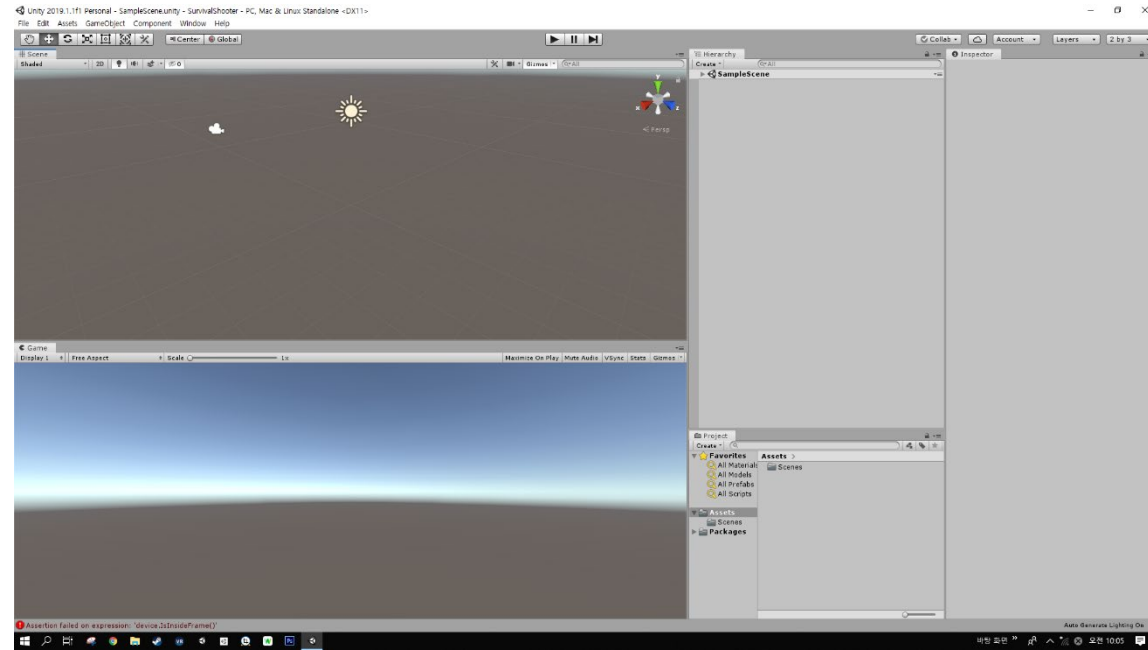
강의소개



No.	Chapter	소 Chapter	참고 페이지
1			



1. 새 씬(Scene) 생성하기



- '프로젝트 -> 새로 생성'을 통해 새로운 프로젝트를 만듭니다. (버전은 2018.3.8.f1으로 해주세요!) 프로젝트의 이름은 'SurvivalShooter'로 하겠습니다.
- 유니티가 실행이 되었다면 기본적인 레이아웃(Layout)을 맞추는 필요가 있습니다. 레이아웃의 어원은 'Lay Something out'으로 사용자들이 보기 쉽게 사용할 수 있도록 배치하는 것을 말합니다.
- 레이아웃은 좌측 상단에 위치한 Layout버튼을 눌러 '2 by 3'를 선택합니다.
- 그런 다음 Project 윈도우를 Hierarchy 윈도우의 밑 부분으로 내리겠습니다. 이렇게 기본적인 레이아웃 세팅을 모두 완료했습니다. 완성된 레이아웃 세팅이 위 그림과 같이 되어있다면 성공입니다!



수고하셨습니다!
Topic 1을 모두
마치셨습니다!